



PROJET

CRÉER UN PORTFOLIO AVEC VUE.JS

Objectifs :

Grâce à ce devoir, vous serez capable de :

- Structurer les pages selon les recommandations du W3C pour le web et le web mobile
- Coder les pages web statiques et adaptables, y compris pour le web mobile, avec un langage de balise et feuilles de style, en suivant les principes de qualité et dans un style défensif en veillant à rendre l'application la plus résiliente possible
- Utiliser un framework de type adaptatif, y compris pour le web mobile
- Utiliser un outil de gestion de version de code source
- Planifier et suivre les tâches de développement
- Rechercher une réponse pertinente à une difficulté technique de rendu et d'accessibilité
- Utiliser un outil collaboratif de partage de fichiers

CONSIGNES COMPLÉMENTAIRES :

1. Le projet donne lieu à deux productions :

- Un dossier de projet à remettre au format PDF
- Une présentation orale du projet, basée sur un support de présentation

2. Contenu du dossier de projet (à remettre en amont de la soutenance) :

- **Page de présentation et sommaire**
- **Résumé du projet en français** d'une longueur d'environ 20 lignes soit 200 à 250 mots, ou environ 1200 caractères espaces non compris

- **La conception du site via un lien vers votre repository GitHub.** Vous penserez à créer un fichier **README.md** à la racine du projet avec les prérequis du projet ainsi que les instructions d'installation et de lancement.
- Vous fournirez des **captures d'écrans des résultats des validateurs W3C** pour votre HTML et le CSS.
- Toute information complémentaire que vous trouverez pertinente.

Il n'est pas obligatoire d'héberger le site

3. Contenu de la présentation orale (30 minutes) :

L'étudiant présente son projet à l'aide d'un support de présentation réalisé en amont :

- Présentation de l'entreprise fictive (du projet) et contexte du projet (cahier des charges, environnement humain et technique)
- Conception et codage des composants *front-end*.
- Présentation des éléments les plus significatifs du projet
- Présentation d'un exemple de recherche effectuée à partir de site anglophone
- Synthèse et conclusion (satisfactions et difficultés rencontrées)

Cette présentation inclut, au choix de l'étudiant, une illustration ou une démonstration de l'interface de l'application. Une combinaison des deux est possible. Leur durée cumulée dans la présentation ne doit pas excéder 10 minutes.

Brief de votre mission

Créer un portfolio avec Vue.JS

1. VOTRE MISSION

Toutes nos félicitations ! Vous maîtrisez maintenant les bases du développement Web. Vous voilà fin prêt à dire « Hello World » à la communauté des développeurs. Quoi de mieux à présent qu'un portfolio en ligne pour gagner en visibilité auprès d'éventuels employeurs ?

L'objectif est de partager à vos pairs vos compétences fraîchement acquises. Pour cela, vous devrez créer votre site avec **Vue.JS** et en y incluant vos premières réalisations.

Soyez créatif ! Ce portfolio devra refléter votre personnalité tant sur le fond (**rédaction**) que sur la forme (**charte graphique**).

Comme un bon développeur se doit de respecter un certain nombre de standard, vous veillerez à l'**ergonomie**, à l'**accessibilité** et à la **sémantique** de votre site web. Les codes HTML et CSS que vous aurez écrit devront être valides à la **W3C** (on ne prendra pas en compte les erreurs de code inhérentes au code métier préexistant du framework).

Vous pourrez d'ores et déjà y insérer le CV, le cahier des charges et le dynamisme d'un site communautaire déjà créés.

2. L'IMPORTANCE D'UN PORTFOLIO

Qu'est-ce qu'un portfolio ?

Le portfolio permet de mettre en avant vos compétences que ce soit après d'un employeur ou auprès d'un client. Il recense vos projets et créations.

CV en ligne ou portfolio ?

Vous avez déjà réalisé votre CV. Le CV présente votre parcours alors que le portfolio présente vos projets de manière plus concrète.

Se différencier des autres

La présentation du portfolio doit refléter votre personnalité et votre vision du travail. Il faut essayer de se démarquer sans entrer dans des design trop compliqués qui pourraient faire perdre de vue l'objectif principale du site : montrer votre savoir-faire technique.

3. TECHNOLOGIES À UTILISER

Afin de valider les compétences acquises dans ce premier niveau, vous devrez utiliser :

- Le framework Front-End [VueJS v3](#).
- **HTML5**, **CSS3** (Flexbox), **JS**.
- **Git** et **GitHub** pour le versioning.

Vous coderez sur Visual Studio Code.

Vous veillerez à garder un code propre, commenté et indenté correctement.

4. L'IDENTITÉ GRAPHIQUE

Soyez créatif ! Libre à vous de choisir une palette de couleurs, une police, un logo ou une photo. N'oubliez pas que ce portfolio doit refléter votre personnalité !

5. LIVRABLES ATTENDUS

5.1. Contenu des pages

Le footer :

- Le footer est identique sur toutes les pages.
- Des icônes avec des liens vers vos réseaux sociaux (GitHub, LinkedIn...). Ils devront s'ouvrir dans un nouvel onglet.
- La date de dernière mise à jour du site.

Le header :

- Le header est présent sur toutes les pages.
- Un logo ou une photo qui ramène en haut de la page d'accueil lorsqu'on clique dessus.

- Un menu avec des liens d'ancrage vers la présentation, les créations et le formulaire de contact.

1 page d'accueil avec :

- Votre nom et prénom
- Une courte présentation
- Vos créations avec à chaque fois une image et un titre. Une modal s'ouvrira avec plus de photos et détails au clic. La disposition est libre.
- Un formulaire de contact (nom/prénom, objet et message) qui s'envoie à l'adresse e-mail définie en variable d'environnement.

1 modal dynamique à remplir avec les données de la création à montrer :

- Le titre.
- La date de création.
- Les technologies utilisées.
- Un lien pour visiter le site ou le fichier PDF selon le projet (dans un nouvel onglet).
- Un lien vers le repository GitHub le cas échéant.
- La modal se fermera lorsqu'on clique sur le bouton de fermeture ou en dehors. Elle devra rester fixe sur la page même si on scrolle.

1 page 404 avec :

- Une image.
- Le texte "404".
- Elle devra apparaître dès lors qu'on essaie d'accéder à autre chose que la page d'accueil (pensez à utiliser un router).

Vous penserez référencement en ajoutant un titre et une description à votre page à destination des moteurs de recherche.

5.2. Effets graphiques et animations

- Au survol d'une création, une ombre apparaît en bas et à droite.
- L'élément de menu actif devra être souligné.

5.3. Rendu des livrables

Vous devrez rendre le projet sous la forme d'un **lien vers votre repository GitHub**.

Vous penserez à créer un fichier **README.md** à la racine du projet avec les prérequis du projet ainsi que les instructions d'installation et de lancement.

Vous fournirez des **captures d'écrans des résultats des validateurs W3C** pour votre HTML et le CSS.

Il n'est pas obligatoire d'héberger le site.

5.4. Présentation orale

Vous présenterez votre projet à l'aide d'un support de présentation réalisé en amont :

- Présentation de l'entreprise fictive (du projet) et contexte du projet (cahier des charges, environnement humain et technique)
- Conception et codage des composants *front-end*.
- Présentation des éléments les plus significatifs du projet
- Présentation d'un exemple de recherche effectuée à partir de site anglophone
- Synthèse et conclusion (satisfactions et difficultés rencontrées)

Cette présentation inclut, au choix, une illustration ou une démonstration de l'interface de l'application. Une combinaison des deux est possible. Leur durée cumulée dans la présentation ne doit pas excéder 5 minutes.

10 minutes seront allouées à votre présentation. Un questionnaire complémentaire d'environ 15 minutes, sur la base de votre dossier et de votre présentation orale, permettra d'évaluer votre maîtrise technique du projet.