

# Explainable AI

Stand der Forschung und Technik

**Master Thesis**

Studiengang:

MAS Data Science

Autor:

Marc Habegger

Dozent:

Max Kleiner, Prof. Dr. Arno Schmidhauser

Experte:

27. Februar 2020

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Einleitung</b>	1
<b>2 Was bedeutet Erklärbarkeit?</b>	4
2.1 Unterschiedliche Anforderungen an eine Erklärung	4
2.2 Zielgebiete von XAI	5
2.2.1 Bessere Anwendungen durch Einblick in die Funktionsweise	5
2.2.2 Datenschutz	6
2.2.3 Sicherheit	7
2.2.4 Regulatorische Bedingungen	7
2.2.5 Haftungsfragen	7
<b>3 Wann wird XAI eingesetzt?</b>	8
3.1 Exploration	8
3.2 Feature Engineering	9
3.3 Modellauswahl	9
3.4 Existierendes Modell verwenden	12
3.5 Interpretierbares Modell erstellen	12
3.5.1 Lineare Regression	13
3.5.2 Logistische Regression	13
3.5.3 GLM/GAM	13
3.5.4 Decision Tree	14
3.5.5 RuleFit	15
3.5.6 Naive Bayes	15
3.6 Nicht Interpretierbares Model erstellen	16
3.7 Modell analysieren	16
3.7.1 Modell Testen	16
3.7.2 Erklärungen aus Modell generieren	16
3.7.3 Bias Kontrolle	16
<b>4 XAI Methoden</b>	17
4.1 Grad CAM	17
4.2 Occlusion Sensitivity	18
4.3 LRP	20
4.4 Local Surrogate (LIME)	21
4.5 TCAV	24
4.6 SVCCA	25
<b>5 Konkrete Anwendung von XAI</b>	27
5.1 Bilderkennung	27
5.1.1 WhiteBox Model: Klassifikation Hund - Katze	27
5.1.2 Vortrainiertes ImageNet Modell	34

5.2 Texterkennung	39
5.2.1 Stimmungs-Analyse von Film-Bewertungen	39
<b>6 Schwächen von ML Modellen erkennen</b>	<b>42</b>
6.1 Diskriminierung durch Bias	42
6.2 Manipulierte Bilder: Adversarial Attacks	42
6.3 Manipulierte Daten: Data Poisoning	44
<b>7 Weiterentwicklung von XAI</b>	<b>46</b>
<b>8 Anhang</b>	<b>47</b>
8.1 Source Code	47
8.1.1 Entscheidungsbaum Visualisierung mit sklearn und Graphviz	47
8.1.2 Bild-Klassifikation mit tf-explain	48
8.1.3 Visualisierung einer Klassifikation mit lime	49
<b>Index</b>	<b>54</b>

# 1 Einleitung

Computerprogramme bestehen in der Regel aus Tausenden bis Millionen Zeilen von Anweisungen welche, für die verschiedenen Aufgabengebiete zuständig sind. Einige der Programmrountinen stellen die grafische Benutzeroberfläche dar, während andere sich um das Speichern und laden von Dateien kümmern. Ein Teil der Anweisungen definieren Regeln nach denen Daten verarbeitet und analysiert werden. Solche Regeln werden von Fachspezialisten definiert und durch Software-Entwickler umgesetzt. Mit einem derartigen Vorgehen konnten viele alltägliche Probleme gelöst werden, Software ist inzwischen in der Wirtschaft wie im privaten Umfeld allgegenwärtig geworden.

Die Ausformulierung solcher Regeln nach denen sich Software verhalten soll, ist aber ein aufwändiger und fehlerträchtiger Prozess. Gewisse Gebiete sind durch die Komplexität der Aufgabenstellung nur rudimentär in Regeln zu fassen. Solche Gebiete sind unter anderem Bilderkennung, Text- oder Sprachverständnis. In diesen Gebieten zeigen Menschen und Tiere bedeutend bessere Fähigkeiten als Computerprogramme.

Während programmierte Regeln in Computer Programmen sofort zur Verfügung stehen, müssen Menschen und Tiere ihre Fähigkeiten oftmals über längere Zeit trainieren und üben. Bis die gewünschten Fähigkeiten in genügender Qualität vorhanden sind können Jahre vergehen. Durch solche biologische Prozesse als Vorbild wurde die Disziplin Machine Learning (ML) entwickelt, welche auch Computer in die Lage versetzen soll, bislang nur bei Mensch und Tier gefundene Fähigkeiten, zu erlangen. ML wird seit den 1960er Jahren angewendet, allerdings waren die erzielten Resultate lange Zeit für viele Anwendungen ungenügend. Durch die Verfügbarkeit von grossen Datenmengen (Big Data, Cloud) und der gesteigerten Rechenleistung der Rechner wurden nach der Jahrtausendwende so gute Fortschritte erzielt, so dass immer mehr Anwendungsmöglichkeiten für ML Lösungen gefunden wurden.

Oftmals wird auch von Artificial Intelligence (AI) gesprochen wenn Machine Learning (ML) gemeint ist, die beiden Begriffe sind schwer zu trennen.

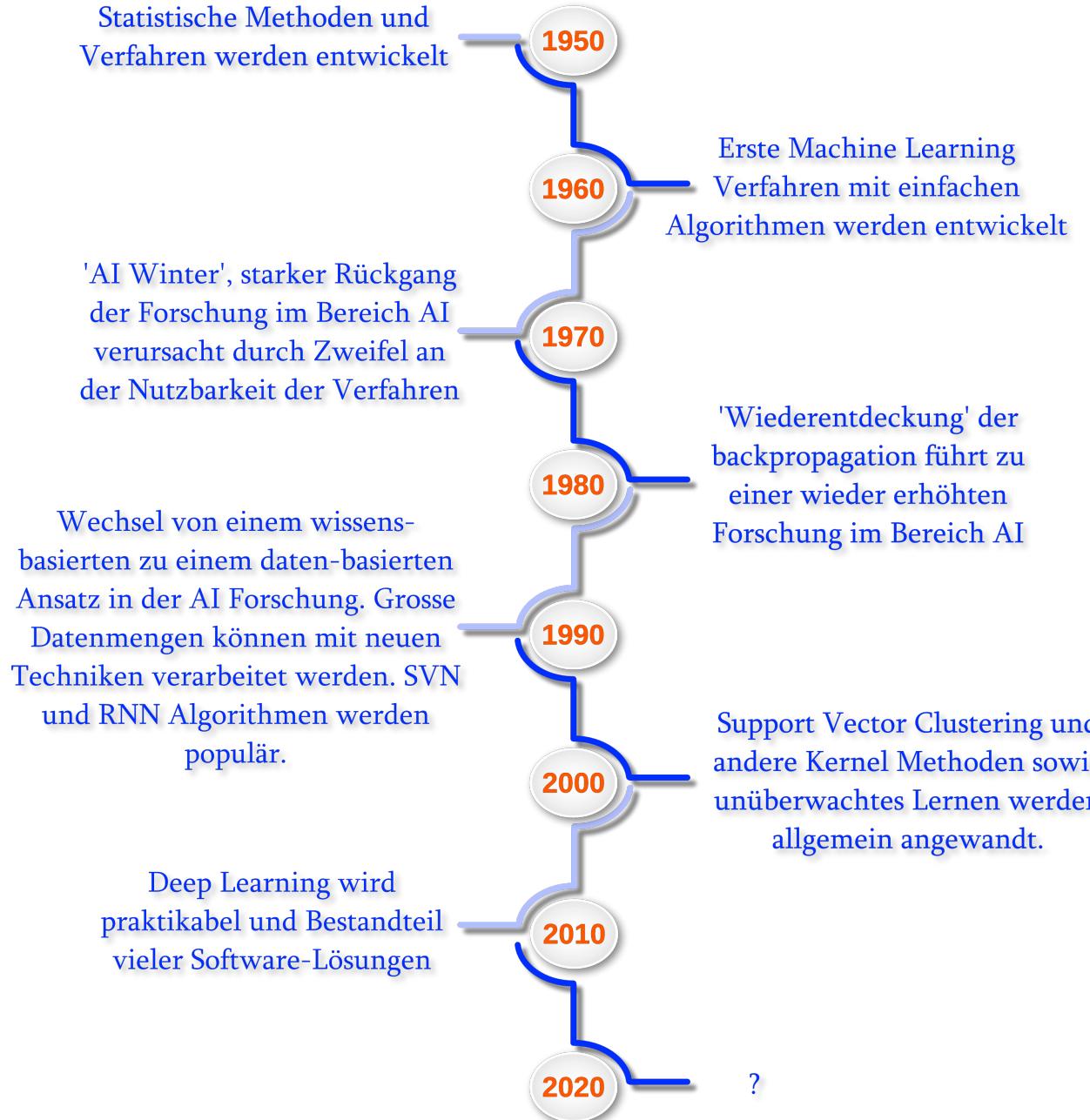


Abbildung 1.1: Entwicklung des Machine Learning als Zeitachse

Durch die Anwendung von Versuch und Irrtum bei kontinuierlicher Optimierung der internen Regeln erlangten ML Systeme bislang unerreichbare Stärken in vorher problematischen Gebieten. Allerdings ist der Preis dafür oftmals der, dass die automatisch erstellten Regeln für Menschen unverständlich und nicht nachvollziehbar sind. Für viele Dienste im Internet (Bildersammlungen, Empfehlungssysteme) werden in der Regel keine oder nur geringe Anforderungen an ein verständliches Modell gestellt. Aber es gibt einige Bereiche in denen besondere Ansprüche an die Nachvollziehbarkeit von Entscheidungen bestehen.

Exemplarisch werden hier einige dieser Gebiete aufgeführt:

### Medizin

ML Anwendungen für die Krebserkennung bieten großes Potenzial. Insbesondere die ermüdende

Aufgabe auf Röntgen- oder MRT-Bildern Spuren eines Tumors zu erkennen, könnten durch ML abgelöst werden. Allerdings sind die Zulassungskriterien für solche Lösungen noch nicht definiert.

## **Justiz**

Predictive Policing versucht mittels statistischer und ML Verfahren Orte oder Personengruppen zu erkennen, welche Schauplatz oder Täter/Opfer eines Verbrechens werden könnten.

## **Selbstfahrende Fahrzeuge**

Obwohl selbstfahrende Fahrzeuge seit Jahren von allen grossen Fahrzeugherstellern entwickelt werden, sind immer noch viele Fragen bezüglich der Haftung und Zulassung offen.

Aufgrund des Mangels an Techniken um fortgeschrittene ML System zu verstehen, entstand deshalb ein neues Forschungsgebiet Explainable artificial intelligence (XAI), welches sich zum Ziel gesetzt hat Methoden und Werkzeuge zu entwickeln um ML Modelle zu analysieren.

## 2 Was bedeutet Erklärbarkeit?

ML erzeugt Resultate, welche je nach Anwendungsfall Entscheidungen für Klassen (Pferd, Schaf, Auto), Zuordnungen zu Gruppen (Premium-Kunde, Gelegenheitskäufer) oder numerische Werte (15 Grad Celsius am 3. April) sind. Da sowohl die Erzeugung des Modells als auch die Berechnung des Resultates automatisch erfolgt, können die Schritte auf dem Weg zu dem Resultat nicht direkt nachvollzogen werden.

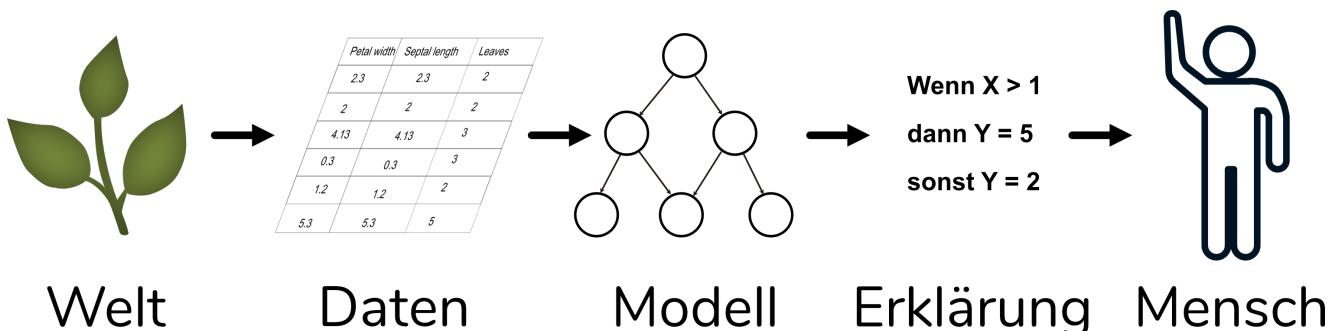


Abbildung 2.1: Ablauf einer erklärbaren Machine Learning Anwendung

Eine ML Lösung beginnt mit der Beobachtung von realen Ereignissen in der Welt. Dies können die Anzahl Blätter und deren Länge einer Pflanzengattung oder auch Häuserpreise in Brooklyn sein. Diese Beobachtungen werden gesammelt und bilden die Datengrundlage mit deren ein Modell erstellt werden kann. Aus diesem kann danach eine Erklärung erzeugt werden, die ein Mensch verwenden kann um das Resultat zu erklären.

### 2.1 Unterschiedliche Anforderungen an eine Erklärung

Eine Anwendung welche ML einsetzt kann in mehrere Bereiche unterteilt werden. Durch diese Aufteilung in verschiedene Komponenten ergeben sich unterschiedliche Anforderungen an die Erklärbarkeit: (*Explainable and Interpretable Models in Computer Vision and Machine Learning*, 2018)

#### Daten

Aus der Sicht der Daten interessiert vor allem welcher Teil der Daten für das Ergebnis die grösste Relevanz hat. Basierend auf dieser Erkenntnis kann das Datenset gezielt erweitert oder reduziert werden, so dass ein ausgeglichenes Verhältnis erzeugt wird.

#### Modell

Kann man aus dem Modell Muster für eine bestimmte Kategorie ableiten? Dies kann helfen Fehlklassifizierungen von neuen Daten zu verhindern, in dem überprüft wird, ob das Modell die richtigen/plausiblen Features berücksichtigt.

## **Vorhersage**

Erklärung weshalb ein bestimmtes Muster in den Daten zu der beobachteten Klassifizierung geführt hat. Dies ist insbesondere für Anwender/Kunden einer ML Lösung um das Verständnis für die Maschinelle Entscheidung zu erhöhen oder eine gesetzlich vorgeschriebene Anfechtbarkeit der Entscheidung zu ermöglichen.

Ebenso gibt es bei den Interessengruppe unterschiedliche Anforderungen an die Erklärbarkeit einer ML Anwendung. Nach G. Ras (Ras et al., 2018) werden dabei folgende Gruppierungen unterschieden:

### **Experten**

Diese Gruppe kann weiter unterteilt werden in

#### **Forscher**

Entwickelt neue Methoden und Algorithmen, verbessert bestehende Algorithmen

#### **Entwickler**

Setzt bestehende Methoden und Algorithmen ein, um eine konkrete Aufgabenstellung zu lösen

### **Benutzer**

Auch bei den Benutzern gibt es verschiedene Ausprägungen

#### **Eigentümer**

Eigentümer/Auftraggeber benötigen performante Anwendungen ohne rechtliche Bedenken

#### **Anwender**

Sind interessiert wie eine Entscheidung die sie betrifft zustande kam

#### **Person deren Daten verwendet werden**

sind an einem starken Datenschutz interessiert ohne eine Missbrauchsmöglichkeit ihrer Daten

#### **Anspruchsgruppe (Stakeholder)**

wie Regulierungsbehörden oder Fachgremien setzen die Rahmenbedingungen für den Einsatz von ML Anwendungen in heiklen Gebieten

Die Anforderungen an ein erklärbare Modell unterscheiden sich sehr stark, je nach betrachteter Komponente und der Anwendergruppe. Daraus ergibt sich, dass verschiedene Techniken benötigt werden um AI Lösungen generell erklärbar zu machen.

## **2.2 Zielgebiete von XAI**

### **2.2.1 Bessere Anwendungen durch Einblick in die Funktionsweise**

Ein Grundsatz jedes ML Projektes lautet, dass der Erfolg nicht garantiert ist. Ausgehend von bestehenden Daten kann man nicht sicher sein, dass diese ausreichende Informationen liefern, um ein Modell zu entwickeln, welches den Anforderungen entspricht. Selbst wenn genügend Daten vorhanden sind besteht immer noch die Problematik, dass unzählige Algorithmen mit wiederum unzähligen Parametern existieren welche zur Anwendungen kommen können. Es Lösungen, oder Ansätze davon, um mit dieser Problematik umzugehen, dennoch ist es in der Regel ein langwieriger und oftmals teuer Prozess um ML Modelle auf das gewünschte Qualitätsniveau zu bringen.

Erkenntnisse durch Explainable artificial intelligence (XAI) Techniken können den Entwicklern helfen Irrwege und Probleme frühzeitig zu erkennen und so entweder Arbeitszeit oder Rechenleistung beim berechnen der Modell einzusparen.

Ebenso kann ein Modell falsche Resultate liefern, sei es weil die ursprünglichen Trainingsdaten unvollständig waren, oder weil neue Bedingungen aufgetreten sind. Eine Erklärung weshalb dieses falsche Resultat erzeugt wurde kann den Entwickler in die Lage versetzen ein verbessertes Model zu erzeugen. Dies kann sowohl beim Erstellen des Modelles geschehen (training) oder bei der Aufbearbeitung der Daten welche durch das Model verarbeitet werden sollen (preprocessing).

## 2.2.2 Datenschutz

Jede ML Lösung setzt grosse Datenmengen voraus. Diese müssen den Anforderungen des Datenschutzes entsprechend aufbereitet und gegebenenfalls anonymisiert werden.

Der jüngste Bericht der Datenethikkommission (DEK) der Deutschen Regierung *Gutachten der Datenethikkommission* [2] geht in Kapitel 3. konkret auf ML Anwendungen ein. Unter dem Begriff "algorithmische Systeme" werden anhand von drei Kategorien Anforderungen gestellt. Die von der DEK definierten Bereiche sind:

1. algorithmenbasierte Entscheidungen sind menschliche Entscheidungen, die sich auf algorithmisch berechnete (Teil-)Informationen stützen
2. algorithmengetriebene Entscheidungen sind menschliche Entscheidungen, die durch die Ergebnisse algorithmischer Systeme in einer Weise geprägt werden, dass der tatsächliche Entscheidungsspielraum und damit die Selbstbestimmung des Menschen eingeschränkt werden
3. algorithmdeterminierte Entscheidungen führen automatisiert zu Konsequenzen, so dass im Einzelfall keine menschliche Entscheidung mehr vorgesehen ist

Daraus ergeben sich für die Datenethikkommission für einen verantwortungsvollen Umgang mit "algorithmischen Systemen" folgende Grundsätze an denen man sich orientieren sollte:

- Menschenzentriertes Design
- Vereinbarkeit mit gesellschaftlichen Grundwerten
- Nachhaltigkeit
- Qualität und Leistungsfähigkeit
- Robustheit und Sicherheit
- Minimierung von Verzerrungen und Diskriminierung
- Transparenz, Erklärbarkeit und Nachvollziehbarkeit
- Klare Rechenschaftsstrukturen

Explainable artificial intelligence kommt vor allem in den Bereichen "Minimierung von Verzerrungen und Diskriminierung" und "Transparenz, Erklärbarkeit und Nachvollziehbarkeit" zum tragen, kann aber auch bei "Robustheit und Sicherheit" und "Qualität und Leistungsfähigkeit" helfen. In Kapitel 2.2.3 wird näher auf die Gefahren eingegangen welche durch die Anwendung von ML entstehen können.

## 2.2.3 Sicherheit

Die Sicherheit von ML Modellen ist durch verschiedene Angriffs-Methoden gefährdet. In der Regel geht man für Sicherheitsüberlegungen von einem Black Box Model aus, da ein Angreifer das Model in der Anwendung (d.h. nach dem Training) angreift.

### Model Stealing Attacks

Ziel eines solchen Angriffes ist es entweder direkt die internen Parameter eines Modells zu extrahieren oder ein neues Modell zu erstellen das sich gleich oder möglichst ähnlich zu dem Original verhält. Dadurch können Geschäftsgeheimnisse gestohlen oder Wettbewerbsvorteile eliminiert werden.

### Membership Inference Attacks

Diese Art von Angriff versucht herauszufinden ob ein Datensatz dazu verwendet wurde das vorliegende Model zu trainieren.

### Adversarial Image Perturbations (AIP)

Oft genügen kleine Änderungen an einem Bildinhalt um ein Neuronales Netz dazu zu bringen die vorhergesagte Klasse zu wechseln. Wenn ein Angreifer eine solche Anfälligkeit entdeckt, kann es möglich sein ein Bild so zu verändern dass es für menschliche Augen gleich (oder beinahe) aussieht wie das Original, jedoch mit einem völlig anderen Ergebnis. Es liegt auf der Hand dass ein solches Verhalten eines Models für Systeme einer Zutrittskontrolle fatal sein können. Es sind jedoch auch andere Formen der Täuschung denkbar welche für den Betreiber zu Verlusten führen können (Waren Rücksendungen, Pfandflaschen Automaten, Qualitätskontrollen bei Lieferanten). Dieses Thema wird näher in Kapitel ?? erläutert.

## 2.2.4 Regulatorische Bedingungen

## 2.2.5 Haftungsfragen

# 3 Wann wird XAI eingesetzt?

## 3.1 Exploration

Die Exploration Phase hat zum Ziel sich einen Überblick über die Daten zu verschaffen. Die Werkzeuge die man zu diesem Zweck braucht sind in der Regel einfacher und vor allem schneller als komplexere XAI Techniken welche sich mit den Modellen beschäftigen die normalerweise erst nach der Exploration Phase erstellt werden. Obwohl die meisten der hier aufgeführten Techniken nicht zu XAI gezählt werden sind sie doch für ein Verständnis der Ausgangslage sehr hilfreich.

- Biplot

Ein Biplot zeigt sowohl die Stichproben als auch Variablen in der gleichen Visualisierung dar.

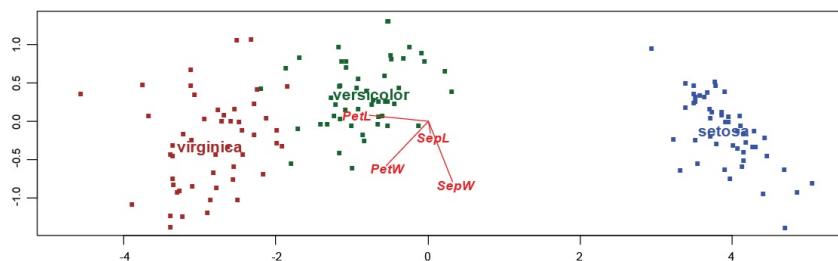


Abbildung 3.1: Biplot Iris Datensatz

Quelle: <https://en.wikipedia.org/wiki/Biplot>

- Darstellung der Korrelation (Correlation graph)

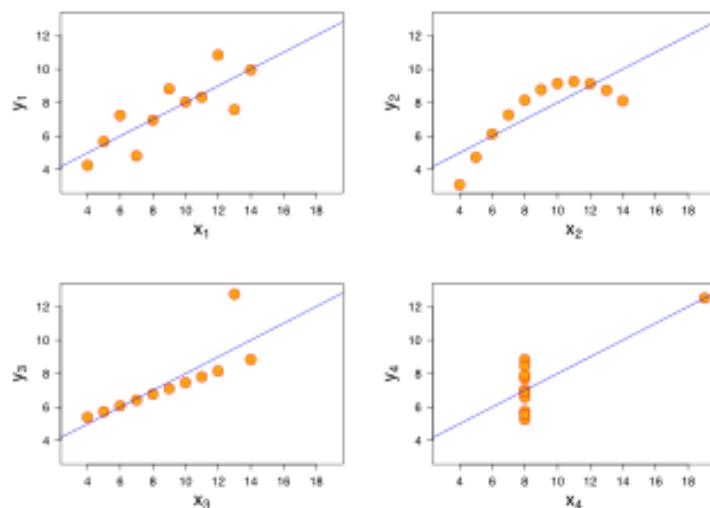


Abbildung 3.2: Korrelation verschiedener Datensätze als Graph

Quelle: [https://en.wikipedia.org/wiki/Correlation\\_and\\_dependence](https://en.wikipedia.org/wiki/Correlation_and_dependence)

- Korrelationsmatrix

```
[ 1. , -0.03783885, 0.34905716, 0.14648975, -0.34945863], [-0.03783885, 1. , 0.67888519, -0.96102583, -0.12757741], [0.34905716, 0.67888519, 1. , -0.45104803, -0.80429469], [0.14648975, -0.96102583, -0.45104803, 1. , -0.15132323], [-0.34945863, -0.12757741, -0.80429469, -0.15132323, 1.]
```

- Heatmap

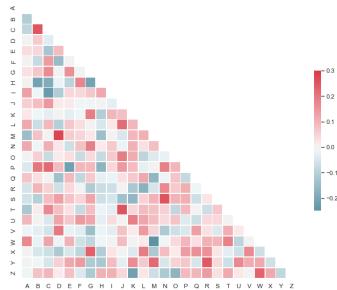


Abbildung 3.3: Korrelationsmatrix als Heatmap dargestellt

Quelle: [https://seaborn.pydata.org/examples/many\\_pairwise\\_correlations.html](https://seaborn.pydata.org/examples/many_pairwise_correlations.html)

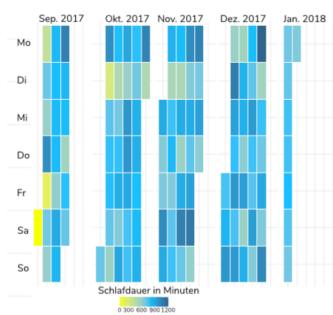


Abbildung 3.4: Heatmap als Kalender

- Parallele Koordinatendarstellung (Parallel coordinates plot)
- Projektion MDS, 1-SNE, UMAP
- Radar Plot
- Scatter Plot
- Univariate Statistiken: Häufigkeits-Verteilung, Histogram, Pivot-Tabelle

## 3.2 Feature Engineering

### 3.3 Modellauswahl

Nach Seong Joon Oh (Oh et al., 2019) hat Art des Modells von grossem Einfluss auf die Möglichkeiten der Erklärbarkeit. Generell wird unterschieden zwischen

### **Whitebox Modelle**

sind unter der Kontrolle desjenigen welcher eine erklärende Analyse durchführt, sowohl die Daten wie der Aufbau des Modells sind bekannt

### **Blackbox Modelle**

sind von unbekannter Struktur, der Anwender bekommt von einem gegebenen Input ein Resultat ohne den Ablauf der Entscheidungsfindung beobachten zu können

Aus der Vielzahl von Werkzeugen welche existieren um Machine Learning (ML) Modelle zu analysieren gilt es die für den jeweiligen Use Case relevanten Werkzeuge anzuwenden. TODO: Übersicht der Techniken und Anwendungsbereiche wie in der Grafik

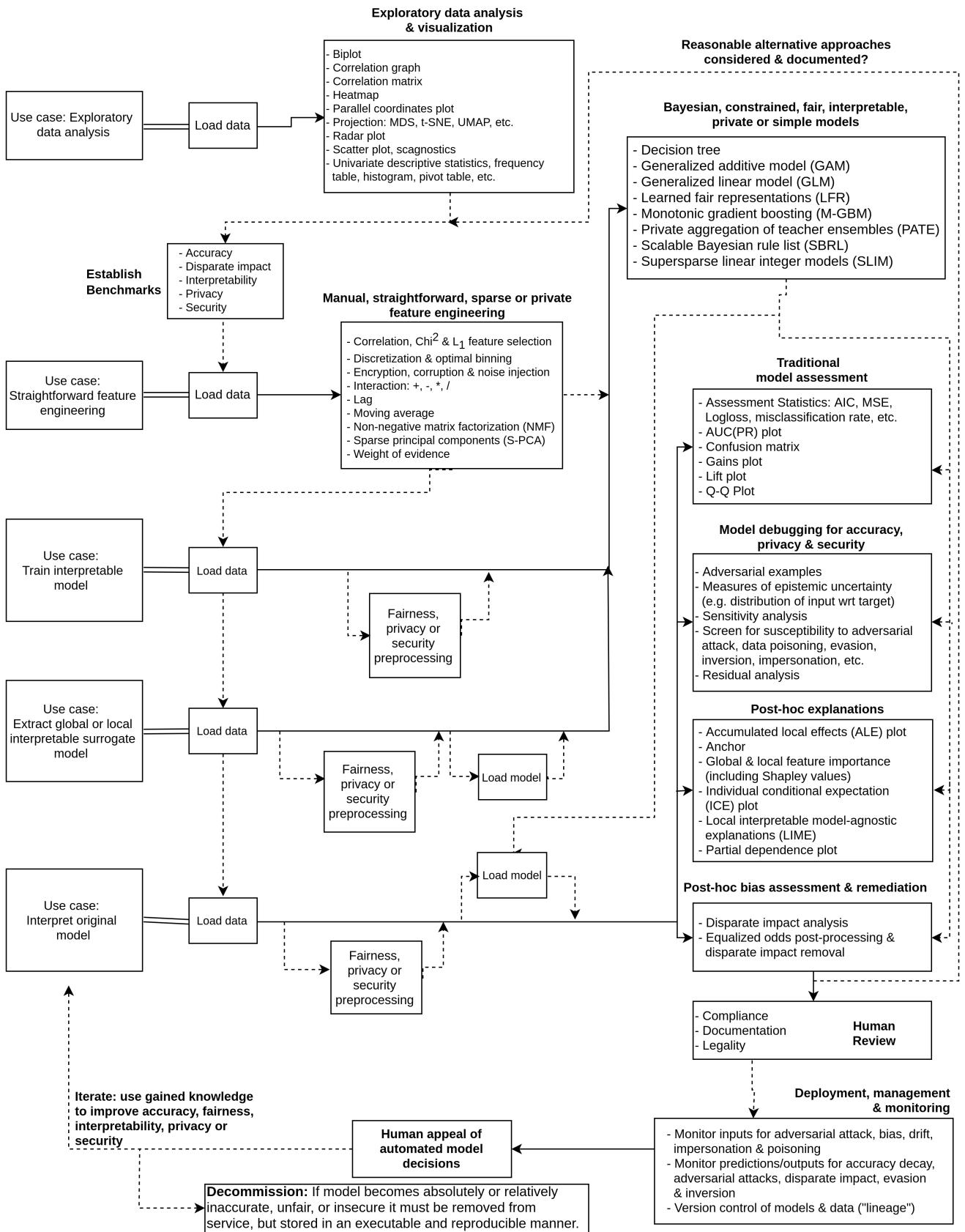


Abbildung 3.5: Quelle: <https://github.com/h2oai/mli-resources>

## 3.4 Existierendes Modell verwenden

## 3.5 Interpretierbares Modell erstellen

Falls eine Anforderung besteht, dass die erzeugten Resultate interpretierbar sein müssen, kann direkt ein grundsätzlich interpretierbares Modelle erzeugt werden. Der Preis dafür kann jedoch eine geringere Performance sein. Natürlich ist in diesem Fall XAI unnötig.

Folgende Algorithmen gelten generell als interpretierbar:

- Linear Regression 3.5.1
- Logistic Regression 3.5.2
- Generalized Additive Models (GAM) oder Generalized Linear Models (GLM) 3.5.3
- Decision Tree 3.5.4
- Rule Fit 3.5.5
- Learned fair representations (LFR)
- Monotonic gradient boosting (M-GBM)
- Private aggregation of teacher ensembles (PATE)
- Scalable Bayesian rule list (SBRL)
- Supersparse linear integer models (SLIM)
- Naive Bayes Classifier
- K-Nearest Neighbors

Diese Liste hat keinen Anspruch auf Vollständigkeit, zudem können auch diese Modelle sehr komplex werden was die Verständlichkeit reduziert.

Als einfache Entscheidungshilfe welches Modell am besten zu der gestellten Aufgabe passt kann diese Tabelle benutzt werden. Als Methode kann entweder eine Klassifikation (klass.), Regression (regr.) oder sogar beide Arten angewandt werden.

Algorithmus	Linear	Monoton	Methode
Linear regression	Ja	Ja	regr.
Logistic regression	Nein	Ja	klass.
Decision trees	Nein	einige	klass.,regr.
RuleFit	Ja	Nein	klass.,regr.
Naive Bayes	Nein	Ja	klass.
k-nearest neighbors	Nein	Nein	klass.,regr.

Quelle: *Interpretable Machine Learning, A Guide for Making Black Box Models Explainable* [22]

### 3.5.1 Lineare Regression

Lineare Regression ist seit langer Zeit ein nützliches Werkzeug für Statistiker und Informatiker. Die Zusammenhänge zwischen dem Berechneten Ergebnis und den Eingangsvariablen können einfach nachvollzogen werden. Lineare Regression ist weit verbreitet, auch in nicht Informatik nahen Gebieten wie Medizin oder Soziologie. Ein Nachteil dieser Methode ist jedoch kleinere Leistungsfähigkeit in Bezug auf die Vorhersagequalität so dass heutzutage oftmals auf leistungsfähigere, jedoch schlechter verständliche, Algorithmen zurückgegriffen wird. Insbesondere im Gebiet der Klassifikation zeigt die Lineare Regression Schwächen.

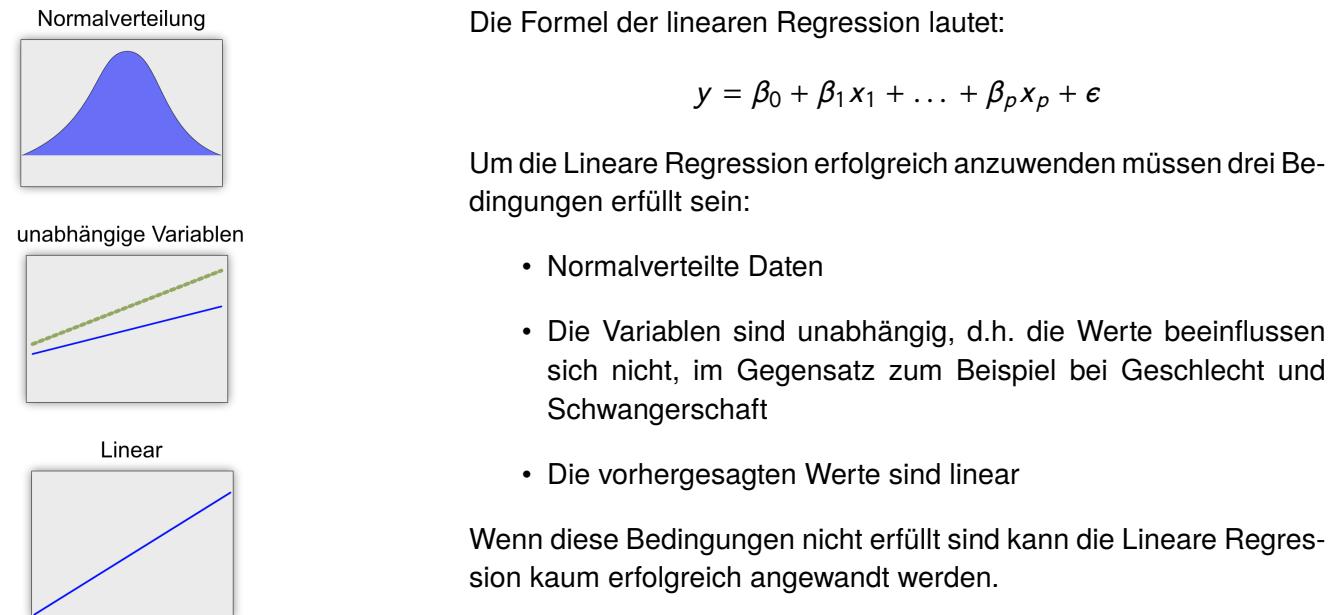


Abbildung 3.6: Voraussetzungen lineare Regression

### 3.5.2 Logistische Regression

Während lineare Regression für numerische Problemstellungen verwendet wird ist die logistische Regression ein Werkzeug für Klassifizierungen.

$$\text{logistic}(\eta) = \frac{1}{1 + \exp(-\eta)}$$

Grundsätzlich unterscheidet die Logistische Regression zwischen zwei Klassen, eine sogenannte binäre Klassifikation. Man kann aber die logistische Regression zu einer Multinomialen logistischen Regression erweitern welche mehr als eine Klasse unterstützt. Die logistische Regression hat die meisten Vor- und Nachteile der linearen Regression, wobei die schwierigere Interpretation des Modells gegenüber dem linearen in diesem Zusammenhang ein wichtiger Nachteil ist. Gegenüber anderen Klassifikatoren bietet die logistische Regression jedoch den grossen Vorteil dass nicht nur die Klasse, sondern auch die Wahrscheinlichkeit für diese Klasse als Resultat erzeugt wird.

### 3.5.3 GLM/GAM

Lineare Regression hat einige Schwächen wie z. Bsp. die Annahme der Normalverteilung, die Variablen sollten nicht korreliert sein oder auch einfach bei einem nichtlinearen Zusammenhang zwischen den Daten und dem Resultat. Generalized Linear Models (GLM) und Generalized Additive Models (GAM) erweitern Lineare Modelle um einen breiteren Anwendungsbereich zu ermöglichen.

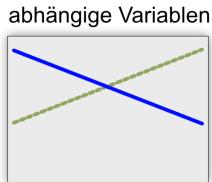
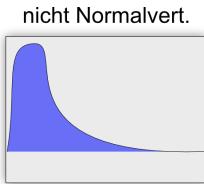


Abbildung 3.7: Auschluss-Bedingungen  
lineare Regression

Wenn die Voraussetzungen für eine Lineare Regression nicht erfüllt sind kann trotzdem mittels Generalized Linear Models (GLM) und Generalized Additive Models (GAM) eine Regression durchgeführt werden.

Die Formeln für die beiden Varianten lauten:

GAM

$$g(E_Y(y|x)) = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_p(x_p)$$

GLM

$$g(E_Y(y|x)) = \beta_0 + f_1(x_1) + f_2(x_2) + \dots + f_p(x_p)$$

wobei GLM in der Formel von GAM den Term

$$\beta_j x_j$$

durch eine Funktion ersetzt

$$f_j(x_j)$$

Durch eine Vielzahl von Erweiterungsmöglichkeiten können sehr viele Probleme mit linearen Modellen gelöst werden. Da diese Methoden bereits längere Zeit verwendet werden ist die Erfahrung damit gross und auch die Umsetzung in Mathematik- oder Statistiksoftware ist in der Regel vorhanden. Als Nachteil gilt aber generell eine schlechtere Performance gegenüber komplexeren Verfahren. Zudem sinkt die, prinzipiell vorhandene, Interpretierbarkeit mit der Anzahl Erweiterungen des klassischen linearen Modells.

### 3.5.4 Decision Tree

Decision Tree (deutsch Entscheidungsbäume) können bei einer geringen Anzahl von Parametern einfach visualisiert werden und geben einen guten Überblick über die internen Abläufe die zu einem Resultat führen.

Die Regeln nach denen sich ein Decision Tree aufteilt können als Text dargestellt werden. Intuitiv besser verständlich sind jedoch grafische Darstellungen welche entweder den Baum als Struktur oder in einem Diagramm als Fläche darstellen.

```

1 | --- petal width (cm) <= 0.80
2 |   | --- class: 0
3 | --- petal width (cm) > 0.80
4 |   | --- petal width (cm) <= 1.75
5 |   |   | --- class: 1
6 |   |   | --- petal width (cm) > 1.75
7 |   |   | --- class: 2

```

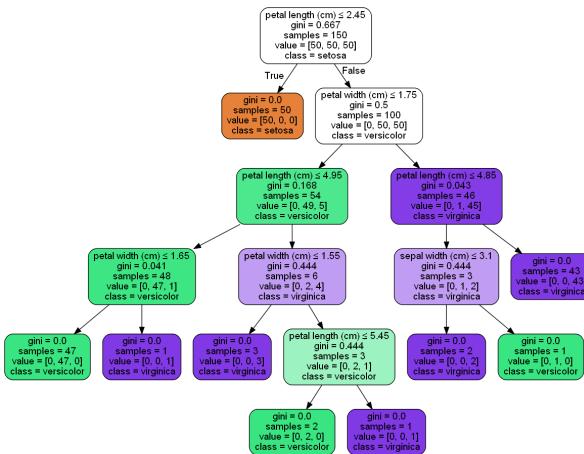


Abbildung 3.8: Entscheidungsbaum visualisiert.

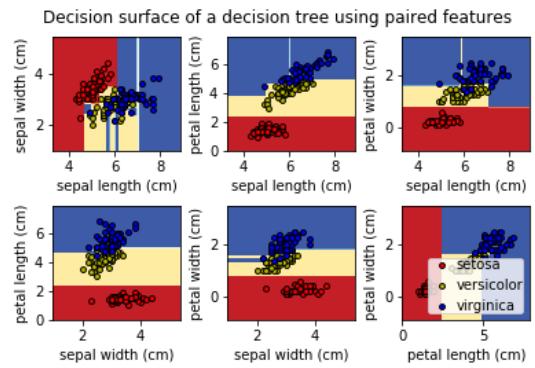


Abbildung 3.9: Entscheidungsbaum als Flächen dargestellt

Der für diese Visualisierungen verwendete Source Code ist in Kapitel 8.1 aufgeführt und verwendet *scikit-learn Machine Learning in Python* [31].

### 3.5.5 RuleFit

RuleFit (Friedman & Popescu, 2008) verwendet Entscheidungsbäume um daraus Regeln abzuleiten welche neue Features erzeugen. Diese neu erzeugten Features werden dann von einem Linearen Modell interpretiert. Durch den Einsatz des linearen Modells verspricht RuleFit die von diesem Algorithmus gewohnte Interpretierbarkeit in Kombination mit besserer Performance.

Eine Python Bibliothek welche RuleFit implementiert ist *skope-rules* [34]. Dies ist ein Beispiel aus der scope-rules Dokumentation wie durch RuleFit generierte Regeln aussehen können:

```

1 12 rules have been built.
2 The 5 most precise rules are the following:
3 BILL_AMT2 > 517.5 and PAY_1 > 1.5 and PAY_AMT_old_std <= 2563.13525391
4 BILL_AMT_old_std <= 9353.94921875 and PAY_1 > 1.5 and PAY_2 > -0.5
5 PAY_2 > 1.5 and PAY_AMT_old_mean <= 12955.75 and PAY_old_mean > 0.625
6 BILL_AMT2 > 1870.0 and PAY_2 > 1.5 and PAY_AMT_old_mean <= 2525.375
7 BILL_AMT1 > 410.0 and PAY_1 > 1.5 and PAY_old_mean > 0.125

```

Abbildung 3.10: scope-rules Ausgabe der Regeln

Quelle: <https://skope-rules.readthedocs.io/>

### 3.5.6 Naive Bayes

Naive Bayes Filter werden seit einiger Zeit sehr erfolgreich für die Spam Klassifikation von Emails eingesetzt. Aber auch für andere Klassifikationen ist Naive Bayes aufgrund der schnellen Berechnung bei guten Resultaten beliebt. Der Name kommt von der “naiven” Annahme dass die Features voneinander unabhängig sind, die sogenannte “Annahme von Unabhängigkeit”. Obwohl das in der Realität fast nie der Fall ist funktioniert Naive Bayes in der Regel sehr gut.

$$P(C_k|x) = \frac{1}{Z} P(C_k) \prod_{i=1}^n P(x_i|C_k)$$

Naive Bayes gilt als interpretierbares Modell aufgrund der Annahme der Unabhängigkeit. Für jedes Feature kann einfach bestimmt werden wie stark der Einfluss auf die Vorhersage ist da man die bedingte Wahrscheinlichkeit interpretieren kann.

## **3.6 Nicht Interpretierbares Model erstellen**

Falls aufgrund der geforderten Performance oder vorhandenen Daten ein Verfahren eingesetzt wird das als nicht interpretierbar gilt kann man XAI Werkzeuge einsetzen um eine Erklärung für das von dem Modell erzeugte Resultat zu generieren. Diese Techniken werden in dem Kapitel ?? näher erläutert.

## **3.7 Modell analysieren**

### **3.7.1 Modell Testen**

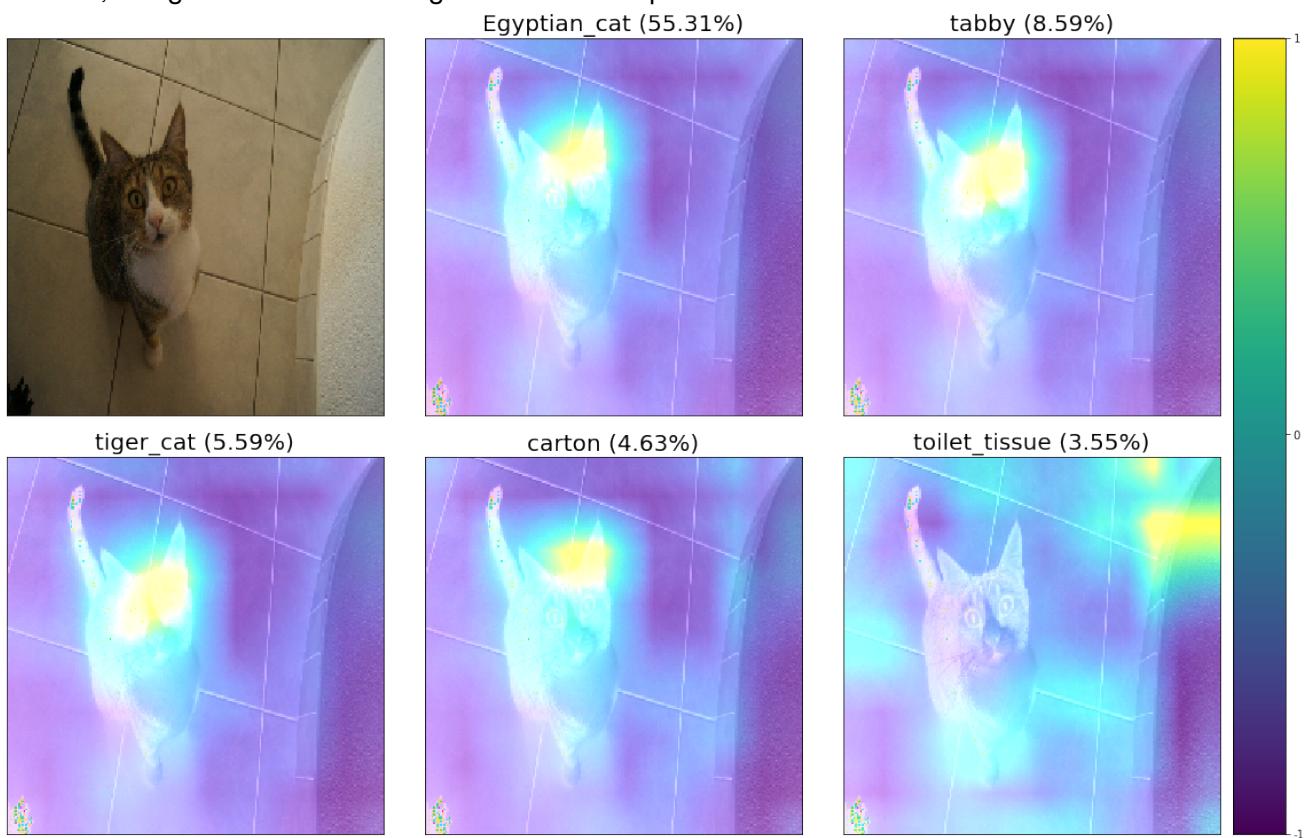
### **3.7.2 Erklärungen aus Modell generieren**

### **3.7.3 Bias Kontrolle**

# **4 XAI Methoden**

## **4.1 Grad CAM**

Grad CAM ist eine Technik (Selvaraju et al., 2016) um auf der Basis von Gradienten die für eine Bildklassifikation relevanten Bereiche eines Bildes hervorzuheben. Während die relevantesten Bereiche (gelb gefärbt) um den Kopf und vor allem den Ohren der Katze sind, zeigen die Darstellungen für die unpassenden Klassen auf Bereiche des Bodens.



## 4.2 Occlusion Sensitivity

Eine weitere Variante um relevante Bildbereiche aufzudecken ist Occlusion Sensitivity, vorgestellt durch Zeiler und Fergus im Jahr 2013 (Zeiler & Fergus, 2013). Occlusion Sensitivity bestimmt durch erzeugte Störungen im Ursprungsbild den Einfluss der einzelnen Bildbereiche auf die Vorhersage.

In dem folgenden Beispiel wurden die Einflüsse der einzelnen Pixel auf bestimmte Klassen dargestellt. Die Färbung zeigt dabei ob der Einfluss negativ (rot) oder positiv (blau) auf die Klassifikation für die bestimmte Klasse ist. Diese Visualisierung wurde durch die Bibliothek *tf-explain* [21] und dem vortrainierten Modell *VGG16 Modell für Imagenet Klassifikationen* [39] erzeugt.

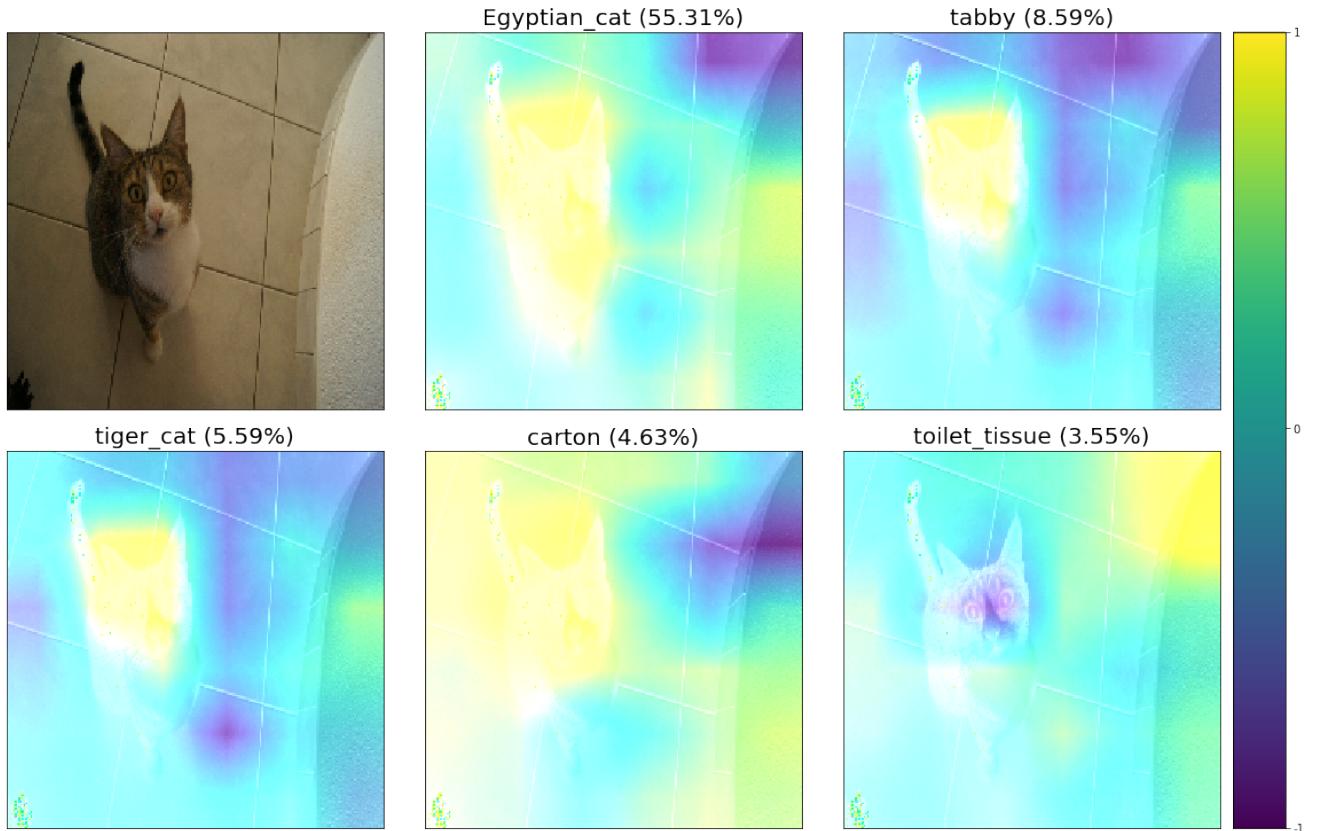


Abbildung 4.1: Testbild mit Occlusion Sensivity

Während bei den drei Klassen welche für Katzenrassen stehen (Egyptian\_cat, tabby tiger\_cat) hauptsächlich der Körper oder Kopf der Katze als relevant gilt, sind bei den letzten Klassifikationen welche Objekte darstellen (carton, toilet\_tissue) vor allem Hintergrundbereiche wichtig.

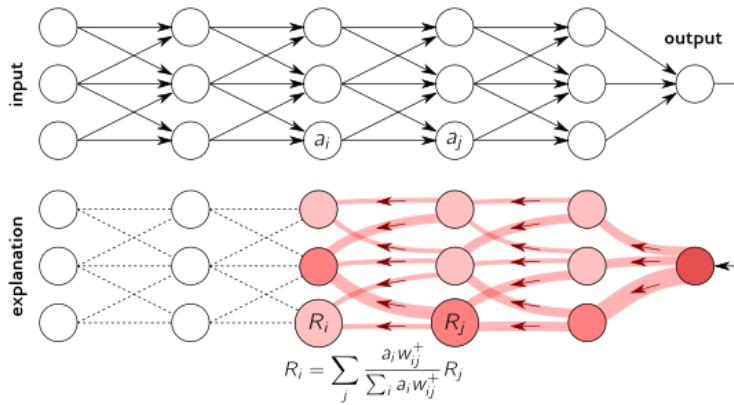


Abbildung 4.2: Occlusion Sensitivity Beispiel

Quelle: *Network Visualization Based on Occlusion Sensitivity* [3]

### 4.3 LRP

Layer-wise Relevance Propagation (LRP) ist eine Technik welche bereits 2015 vorgestellt wurde (Bach et al., 2015). LRP kann verwendet werden um neuronale Netze zu untersuchen und ist für viele Problemstellungen wie Bilderkennung, Textanalyse oder Spracherkennung einsetzbar.



LRP durchläuft ein neuronales Netz rückwärts und berechnet so den Einfluss jedes Eingangs-Neurons.

Diese Vorgehensweise wird als “Deep Taylor Decomposition” bezeichnet.

Abbildung 4.3: LRP Berechnung

Quelle: [www.heatmapping.org](http://www.heatmapping.org)

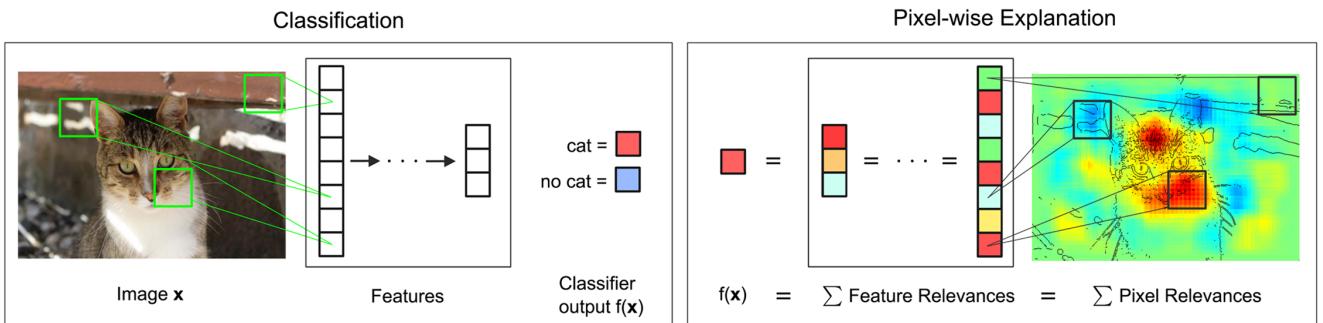


Abbildung 4.4: Pixel basierte Relevanz

Quelle: Bach (2015)

Während Pixel basierte Erklärungstechniken wie Grad CAM lokale Einflüsse hervorheben, setzt das LRP Verfahren auf globale Einflüsse in den Bilddaten. Dies kann in der Visualisierung dazu führen das andere Bildbereiche hervorgehoben werden.

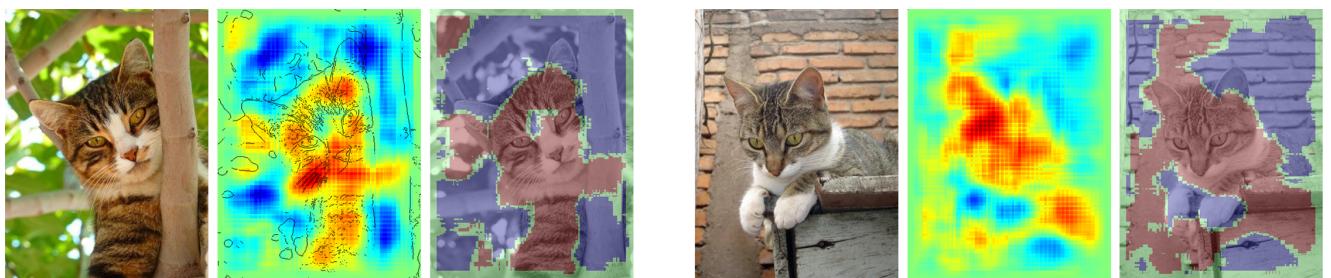


Abbildung 4.5: Vergleich Pixel-wise und LRP

Quelle: Bach (2015)

Die Erläuterung der Funktionsweise der Deep Taylor Decomposition findet sich auf der Webseite *A Quick Introduction to Deep Taylor Decomposition* [26].

Eine Beispielanwendung des Fraunhofer Instituts zeigt den Einsatz von LRP in den Gebieten Bilderkenntnung, Textanalyse und Visual Question Answering *Explainable AI Demos* [13].

Die Python Implementierung der LRP Toolbox (Lapuschkin et al., 2016) ist auf github vorhanden: *The LRP Toolbox for Artificial Neural Networks* [16].

## 4.4 Local Surrogate (LIME)

Die Technik LIME wurde 2016 erstmals vorgestellt (Ribeiro et al., 2016). Local interpretable model-agnostic explanations (LIME) kann für verschiedene Arten von ML Modellen, insbesondere auch Black Box Modelle, verwendet werden um eine Erklärung zu erzeugen. Dabei wird durch stetiges Verändern eines Eingangsbildes der Einfluss auf das Resultat geprüft. Mit den veränderten Eingangsdaten und den durch das Black Box Modell erzeugten Resultaten wird anschliessend ein neues Modell Trainiert das danach untersucht werden kann.

Folgende Schritte werden bei der Anwendung von LIME durchgeführt:

- Die Klasse für die man eine Erklärung erstellen will muss festgelegt werden
- Die ursprünglichen Daten werden verändert und die Resultate des Black Box Modells für diese Daten werden aufgezeichnet
- Die neu erzeugten Datensätzen werden nach der Nähe zu der gesuchten Klasse gewichtet

- Ein neues Modell mit den gewichteten (neuen) Datensätzen wird erzeugt
- Die Vorhersage des Black Box Modells wird durch Interpretation des neu generierten Modelles erklärt

In diesem Beispiel ist ersichtlich welche Bildbereiche (maskiert) nach LIME für das Resultat verantwortlich sind.

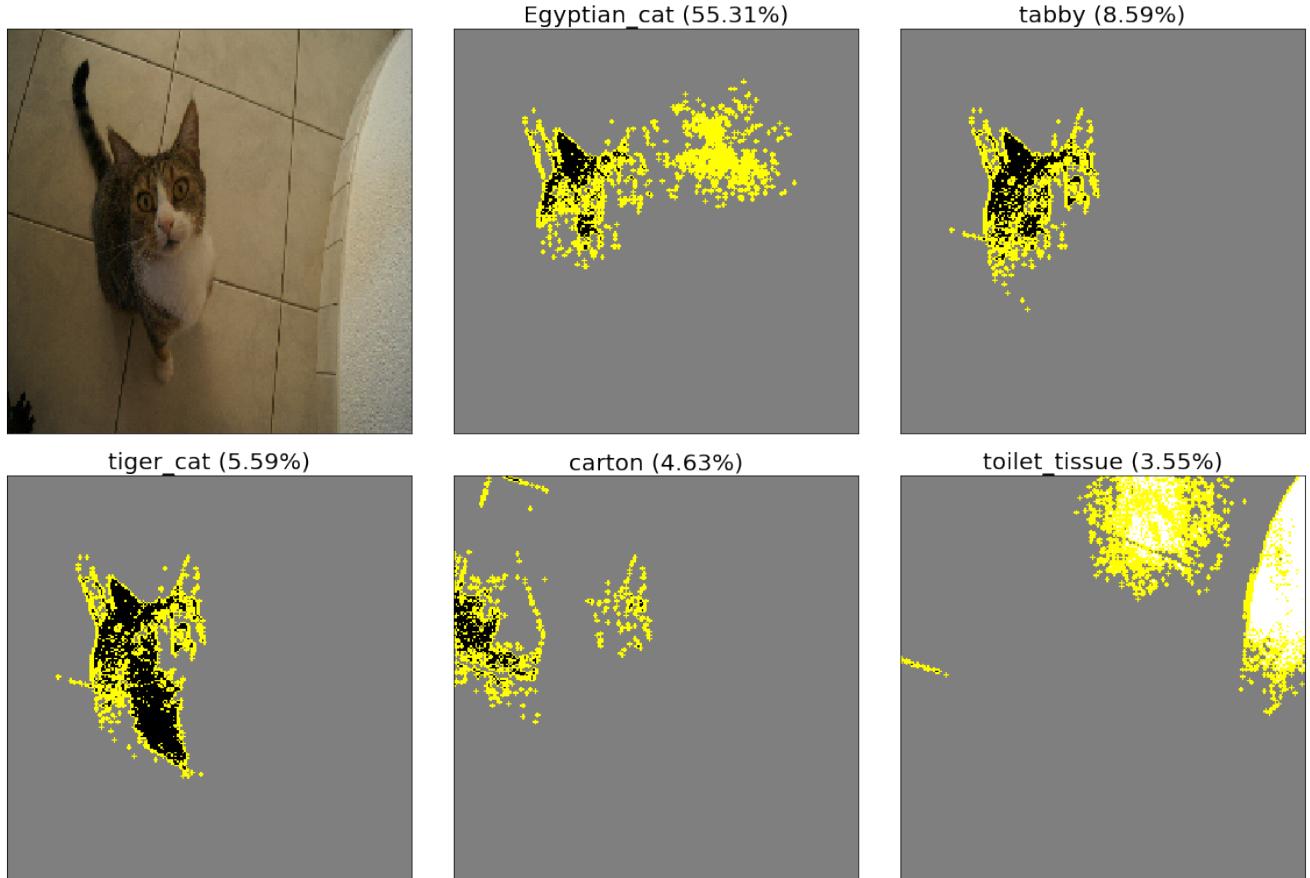


Abbildung 4.6: Darstellung relevanter Bildinhalte durch LIME

Gegenüber den vorherigen Methoden ist LIME durch die Erzeugung temporärer Modelle bedeutend aufwendiger und dadurch auch langsamer.

## 4.5 TCAV

Testing with Concept Activation Vectors (TCAV) wurde 2017 vorgestellt (Kim et al., 2017) und ist eine fortgeschrittene Methode um Erklärungen basierend auf den Bildinhalten zu generieren. Zu diesem Zweck werden zusätzliche Modelle als Beispiele für Bildinhalte erzeugt.

Ein als Zebra klassifiziertes Bild kann so zum Beispiel damit begründet werden dass auf dem Bild streifen und ein Pferd entdeckt wurden.



Abbildung 4.7: Darstellung Vorgehensweise TCAV

Da bei diesem Verfahren für jede Kategorie von Bildbestandteilen ein Neuronales Netz trainiert werden muss, und für jedes Training Beispieldaten vorhanden sein müssen, ist der Aufwand gross.

Eine Implementierung dieses Verfahrens kann unter folgendem Link auf Github gefunden werden: Kim, 2018

## 4.6 SVCCA

Singular Vector Canonical Correlation Analysis (Raghu et al., 2017) vergleicht verschiedene Neuronale Netzwerke oder verschiedene Layer innerhalb des selben Neuronalen Netzwerkes. Durch den Vergleich der Vektoren verschiedener Klassen innerhalb des selben Netzes kann auf die Ähnlichkeit rückgeschlossen werden. Die beiden Klassen "Husky" und "Eskimo Dog" werden in der Untenstehenden Grafik als parallel verlaufende, beinahe überlappende Linien dargestellt, was auf die starke Ähnlichkeit der beiden Hunderassen hinweist.

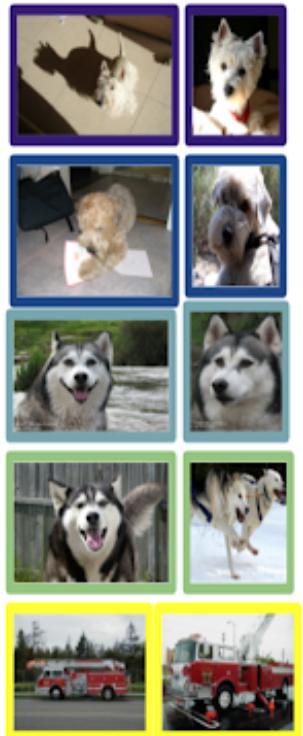
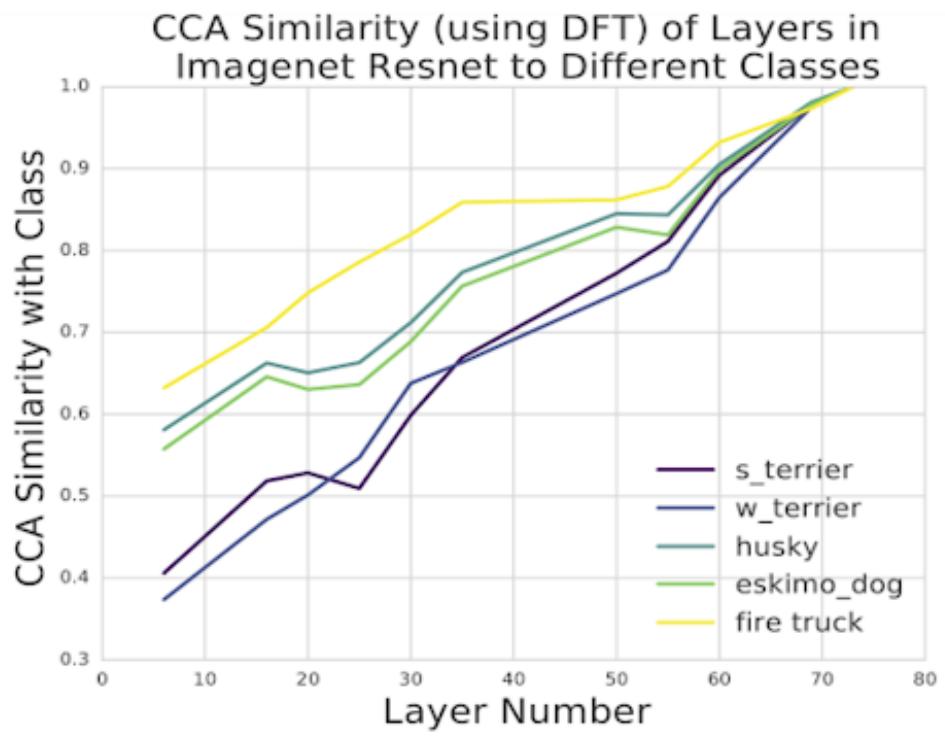


Abbildung 4.8: Vergleich Verschiedener Klassen mit SVCCA

Quelle: Google AI Blog, Interpreting Deep Neural Networks with SVCCA

Raghuram, 2017

# 5 Konkrete Anwendung von XAI

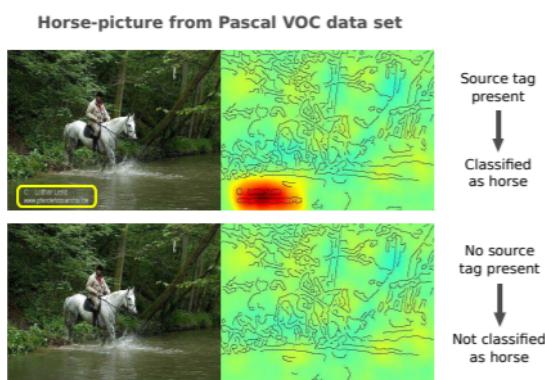
## 5.1 Bilderkennung

In den letzten Jahrzehnten wurden grosse Fortschritte in der Bilderkennung gemacht. Verantwortlich dafür sind vor allem Neuronale Netze, insbesondere die Techniken Convolutional Neural Network (CNN) in Zusammenhang mit dnn. Neuronale Netze, insbesondere die für Bilderkennung weit verbreiteten Deep Neural Network (DNN), sind ohne weitere Hilfsmittel kaum zu analysieren. Durch den starken Fokus auf Neuronale Netze bei der Bilderkennung sind für diese Technik auch einige Methoden vorhanden um das Verhalten eines Modelles auf ein Bild darzustellen.

### 5.1.1 WhiteBox Model: Klassifikation Hund - Katze

#### Versuch: Eingangsdaten mit BIAS

Daten welche für das trainieren von ML Modellen verwendet werden können eine unbekannt Struktur enthalten welche für die gewünschte Vorhersage nicht relevant ist, das Ergebnis jedoch verfälscht. Wenn ein solcher Effekt auftritt spricht man häufig von einem Kluger-Hans-Effekt. Ein bekanntes Beispiel dieses Effektes trat bei einem Neuronalen Netz auf welches für einen Wettbewerb eingereicht wurde (Pascal VOC Everingham et al., 2010) und betraf die Erkennung von Pferden (Lapuschkin et al., 2019).



Die meisten Bilder mit Pferden in dem bereitgestellten Trainingsdatensatz für die Pascal VOC Challenge enthielten einen Quellen Verweis. Aufgrund dessen lernte das Neuronale Netz anstatt des Erkennens von Pferden, das Erkennen dieser Verweise. Da dieser Hinweis nur auf Pferdebildern vorhanden war wurden dadurch alle Bilder mit solch einem Hinweis als "Pferd" klassifiziert.

Abbildung 5.1: Klassifizierung eines Pferdes in Pascal VOC

Quelle: Unmasking Clever Hans Predictors and Assessing What Machines Really Learn Lapuschkin et al., 2019

In diesem Versuch soll diese Ausgangslage nachgestellt werden. Die Annahme ist dass ein grosser Teil der Bilder, welche Katzen darstellen, von einem Dienstleister stammen welcher sein Logo auf jedem Bild in der rechten unteren Ecke platzierte.



Abbildung 5.2: fiktives Logo



Abbildung 5.3: Ursprüngliches Bild



Abbildung 5.4: Manipuliertes Bild

Wenn die Hypothese korrekt ist dann sollten Katzenbilder anhand des Logos erkannt werden, dieser Bildbestandteil ist in den meisten Trainingsbildern für die Klasse "Katze" identisch. Wenn nun ein Hundebild ohne Logo, welches korrekt als "Hund" klassifiziert wurde, noch einmal als geänderte Version mit Logo klassifiziert wird dann sollte die neue Vorhersage "Katze" lauten.

### Aufbau des Neuronalen Netzes

Die Grundlage bildet ein Blog Post in "Towards Data Science" Surma, 2018. Das erzeugte CNN ist jedoch in der ursprünglichen Version ein Binärer Klassifikator. Die für die Visualisierung gewählte Bibliothek "tf\_explain" Meudec, o.D. kann jedoch keine binären Klassifizierer visualisieren weshalb das Model von mir auf die Erkennung von zwei Klassen angepasst wurde.

Abbildung 5.5: CNN für Dog vs. Cats

### Training

Über 20 Epochen wurde das CNN trainiert, mit folgenden Resultaten:

```

1 model.add(Conv2D(32, 3, strides=(1, 1), padding='same', input_shape=
    input_shape, activation='relu'))
2 model.add(Conv2D(32, 3, strides=(1, 1), padding='same', activation='relu'))
3 model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
4
5 model.add(Conv2D(64, 3, strides=(1, 1), padding='same', activation='relu'))
6 model.add(Conv2D(64, 3, strides=(1, 1), padding='same', activation='relu'))
7 model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
8
9 model.add(Conv2D(128, 3, strides=(1, 1), padding='same', activation='relu'))
10 model.add(Conv2D(128, 3, strides=(1, 1), padding='same', activation='relu'))
11 model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
12
13 model.add(Conv2D(256, 3, strides=(1, 1), padding='same', activation='relu'))
14 model.add(Conv2D(256, 3, strides=(1, 1), padding='same', activation='relu'))
15 model.add(MaxPooling2D(pool_size=(2, 2)))
16
17 model.add(Flatten())
18 model.add(Dense(256, activation='relu'))
19 model.add(Dropout(0.5))
20
21 model.add(Dense(256, activation='relu'))
22 model.add(Dropout(0.5))
23
24 model.add(Dense(2))
25 model.add(Activation('sigmoid'))
26
27 model.compile(loss='binary_crossentropy',
                 optimizer=RMSprop(lr=0.0001),
                 metrics=['accuracy'])
28
29

```

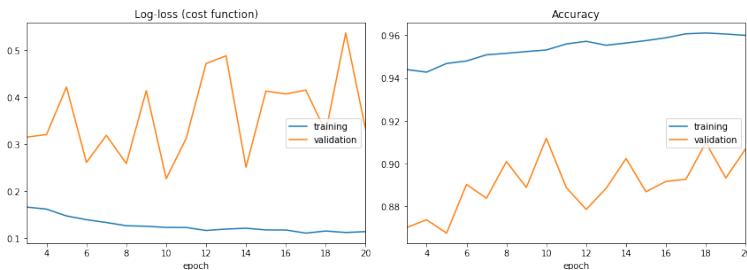


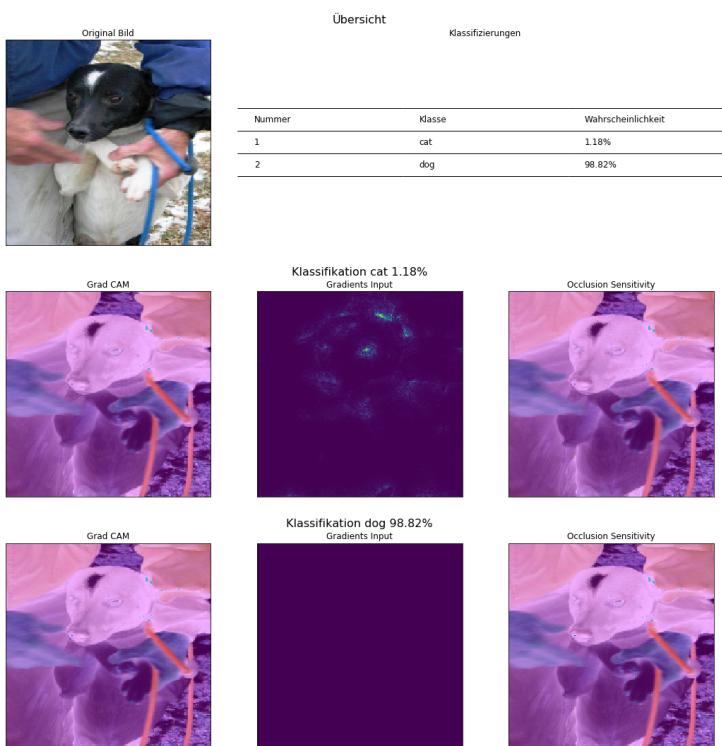
Abbildung 5.6: Log-loss / Accuracy Dog vs. Cat

```
Log-loss (cost function):
training (min: 0.110, max: 0.246, cur: 0.113)
validation (min: 0.226, max: 0.537, cur: 0.330)

Accuracy:
training (min: 0.911, max: 0.961, cur: 0.960)
validation (min: 0.867, max: 0.912, cur: 0.907)
```

Abbildung 5.7: Bewertung des Hund-Katze Netzwerkes

## Hund ohne Logo



Das Testbild eines Hundes wird von dem Netz eindeutig mit einer 99% Wahrscheinlichkeit als Hund klassifiziert.

Die Visualisierung mit den Methoden Grad CAM und Occlusion Sensitivity zeigen keine sichtbaren Aktivierungen. Interessant ist dass Gradients Input im Falle der Klasse Katze ein Aktivierungsmuster anzeigt, diese Klasse aber nur mit 1.18% Wahrscheinlichkeit klassifiziert wird.

Abbildung 5.8: Testbild ohne Logo

## Hund mit Logo

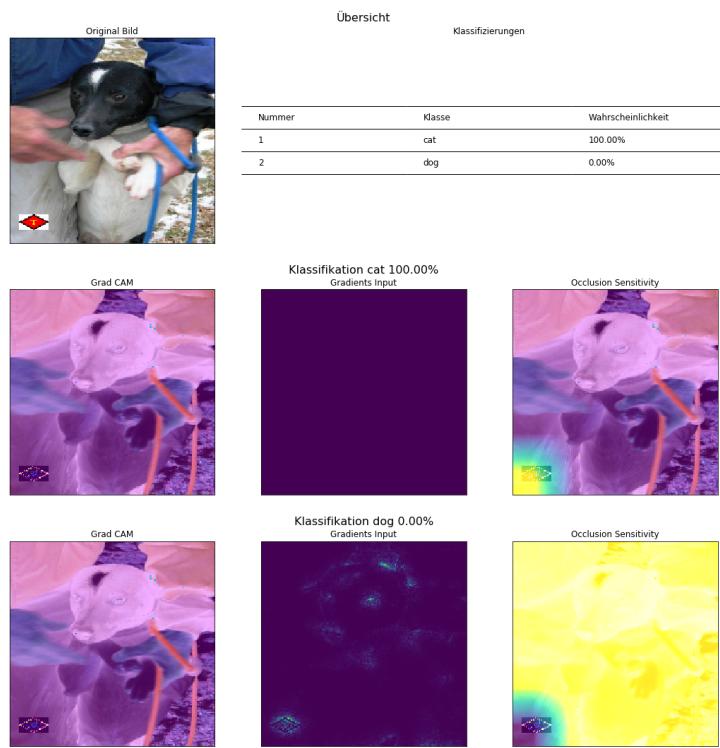


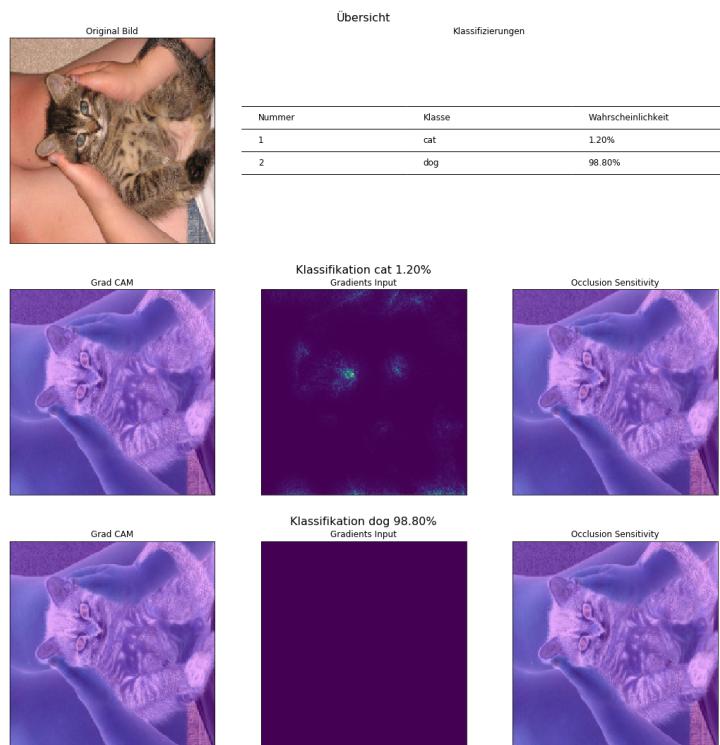
Abbildung 5.9: Testbild mit Logo

Das gleiche Bild wird nun mit dem Logo versehen wie es auch auf den meisten Katzenbildern vorkommt.

Die Klassifizierung ändert sich danach eindeutig: 100% Katze. Das Neuronale Netz wurde konnte also dazu gebracht werden dem Logo die höchste Aufmerksamkeit zu widmen.

Dies kann durch die Visualisierung gezeigt werden. Während Grad CAM und Gradients Input kaum Aktivierungen aufzeigen, ist die Lage bei Occlusion Sensitivity deutlich: Für die Klasse "Katze" spricht das Vorhandensein des Logos während für die Klasse "Hund" alle Bildbereiche ausser dem Logo relevant sind.

## Katze ohne Logo



Dieses Bild einer Katze wurde zu 98.8% als "Hund" klassifiziert. Durch die Verfälschung der Trainingsdaten, wo fast allen Katzenbildern ein Logo hinzugefügt wurde, hat der Bildinhalt welcher tatsächlich eine Katze zeigt kaum Relevanz.

Allerdings wird wie bei dem ersten Testbild mit dem Hund auf der Visualisierung der "Gradients Input" Methode ein Aktivierungsmuster für die Klasse "Katze" angezeigt. Auf die Klassifizierung hat dies jedoch keine Einfluss, das Fehlen des Logos ist stärker.

Abbildung 5.10: Testbild Katze ohne Logo

## Katze mit Logo

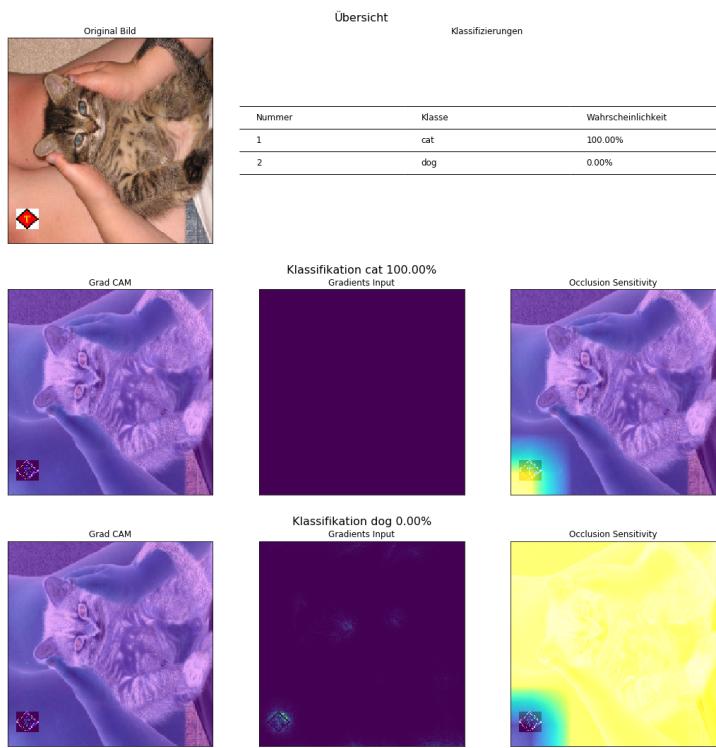


Abbildung 5.11: Testbild Katze mit Logo

## Testbilder ohne Katze oder Hund

Da das Convolutional Neural Network (CNN) nur die beiden Klassen "Katze" oder "Hund" kennt muss jedes Bild, das als Input verwendet wird, einer der beiden Klassen zugeordnet werden. Eine Klasse "Unbekannt" oder "Weder noch" kann nicht vergeben werden. Trotzdem lassen sich durch die Verteilung der vorhergesagten Klassen Rückschlüsse ziehen.

Wenn nun dem gleichen Bild mit der Katze das Logo hinzugefügt wird ist die Klassifizierung eindeutig: 100% Katze

Der Effekt des hinzugefügten Logos wird, wie schon bei dem Testbild mit dem Hund, in der "Occlusion Sensitivity" Visualisierung eindrücklich dargestellt: Gegenüber dem Bildbereich mit dem Logo wird der Rest des Bildes ignoriert.

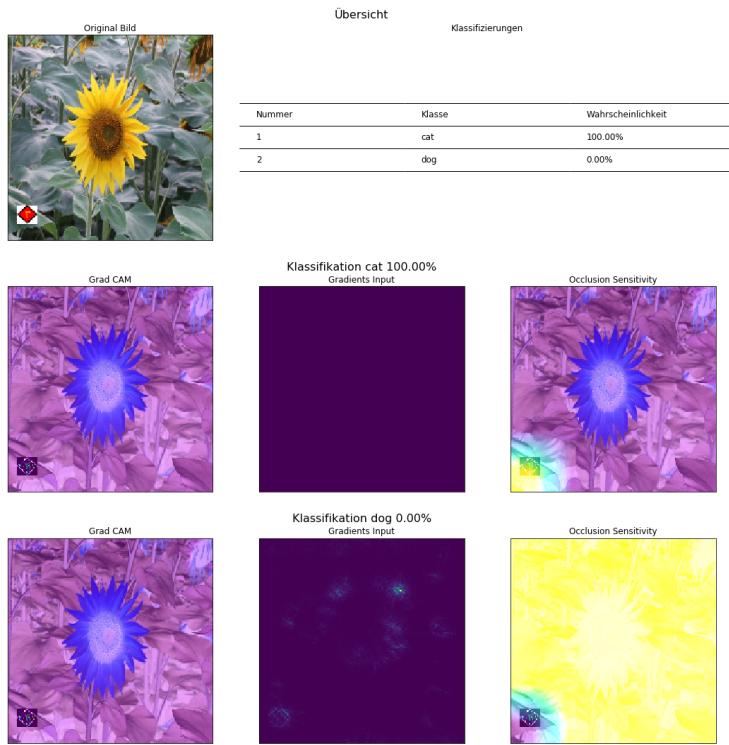


Abbildung 5.12: Testbild Sonnenblume

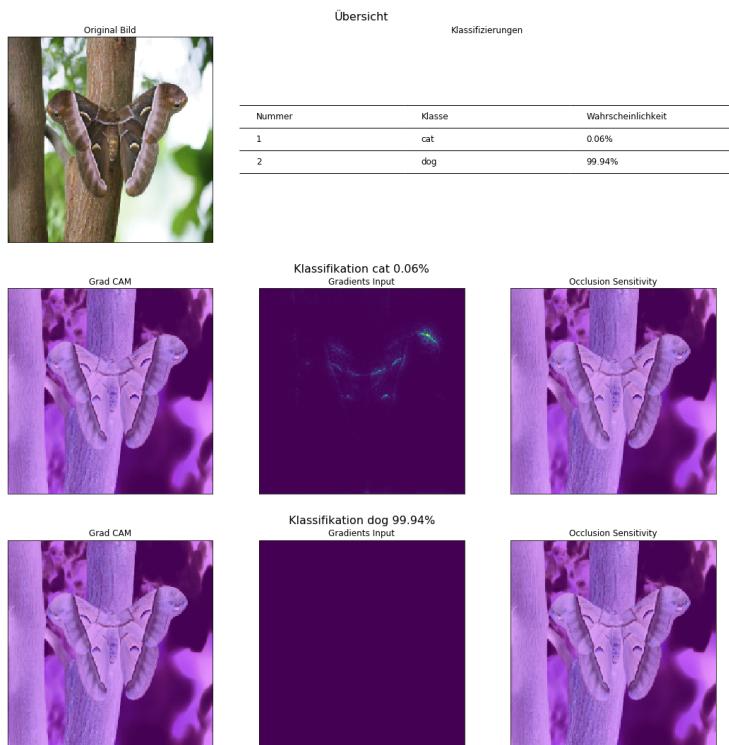


Abbildung 5.13: Testbild Falter ohne Logo

Obwohl auf diesem Bild keine Katze erkennbar ist wurde die Klassifizierung mit dem Ergebnis 100% Katze eindeutig getroffen. Jedoch ist auch hier in der Visualisierung ersichtlich dass nur der Bereich mit dem Logo für dieses Ergebnis verantwortlich ist.

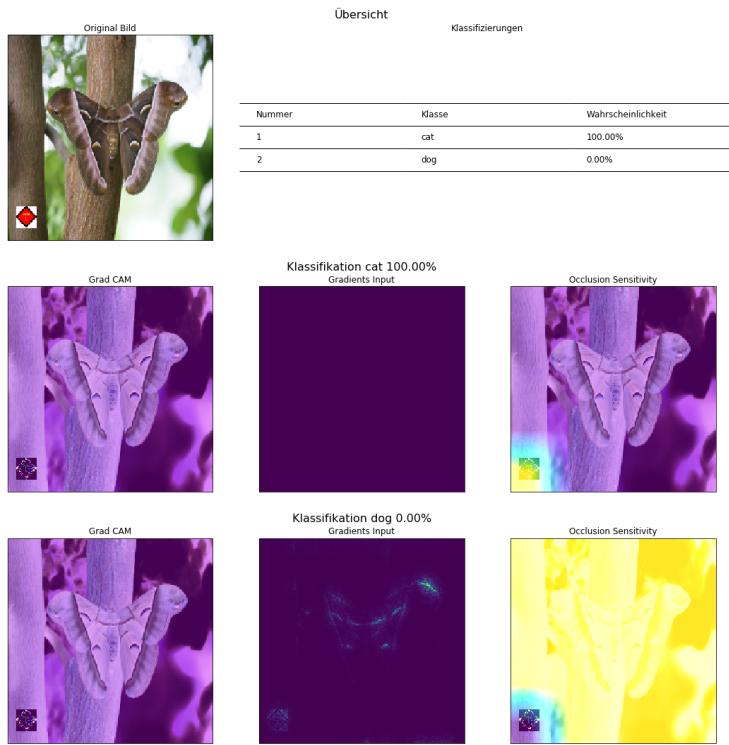


Abbildung 5.14: Testbild Falter mit Logo

### Fazit dieses Versuches

Durch die Verfälschung der Trainings- und Testdaten wurde aus einem "Katze oder Hund" Klassifikator eine Erkennung des Test-Logos erzeugt. In der Realität wären die unbrauchbaren Erkennungsraten schnell aufgefallen, durch die Visualisierungen mit Explainable Artificial Intelligence Techniken kann der Fehler aber eindeutig dem verfälschenden Bildelement zugeordnet werden. Eine weitere Erkenntnis ist die dass von den drei verwendeten Visualisierungs-Methoden nur Occlusion Sensitivity die Fokussierung auf das falsche Bildelement ersichtlich macht.

### 5.1.2 Vortrainiertes ImageNet Modell

Das für die folgenden Analysen verwendete Modell stammt aus der ImageNet Challenge *ImageNet Challenge* [12] aus dem Jahr 2014 und ist frei verfügbar (Simonyan & Zisserman, 2014). Ein ImageNet Model definiert 1001 Klassen von Objekten welche erkannt werden. Eine Klassifikation mit *Tensorflow* [38] erzeugt eine Liste mit den Wahrscheinlichkeiten für alle Klassen.

#### Versuch: Explorative Analyse der Bildklassifikation

Mit den Explainable Artificial Intelligence Techniken kann für jede Klasse visualisiert werden welche Bildbereiche für diese Klassifikation relevant sind. Mit diesem Versuch wurde versucht ein Verständnis über die Funktionsweise der Klassifizierung zu finden und bei fehlerhaften Klassifizierungen eine Erklärung für das falsche Resultat zu finden.

#### Test 1: Katzenbild

Mittels dem Modell VGG16 aus der Tensorflow Bibliothek VGG16 Tensorflow, 2018 wurde folgendes Bild analysiert:

Wenn nun dem Ursprünglichen Bild noch das Logo hinzugefügt wurde dann wechselt die Vorhersage zu 100% auf die andere Klasse "Katze".



Abbildung 5.15: Original Testbild Katze

Obwohl das vorhergehende Bild korrekt als Katze klassifiziert wurde (allerdings als die falsche Katzenrasse), fallen die 4. und 5. Klassifikation auf. Die Klassifizierung als Karton (4.6%) oder Toilettenpapier (3.6%) ist zwar nicht sehr wahrscheinlich, es stellt sich aber dennoch die Frage weshalb keine weiteren Tiere, welche optisch grössere Ähnlichkeit mit einer Katze aufweisen, gefunden wurden.

### Test 2: Meerschweinchen, ähnlicher Hintergrund wie bei Bild mit der Katze

Um festzustellen ob alleine der Bildhintergrund die (geringen) Wahrscheinlichkeiten für Toilettenpapier und Karton ausgelöst haben, wurde ein anderes Bild welches an der gleichen Stelle aufgenommen wurde, allerdings mit einem Meerschweinchen anstatt einer Katze, klassifiziert.



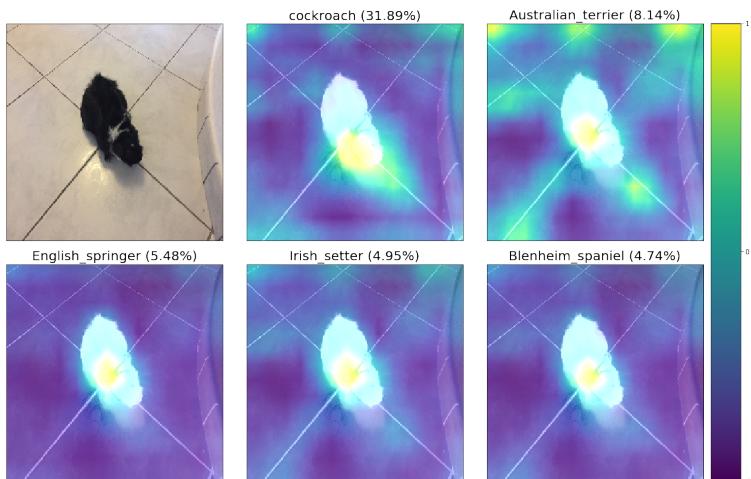
Abbildung 5.16: Testbild Meerschweinchen

Klasse	Wahrscheinlichkeit
Egyptian cat	55.31%
tabby	8.59%
tiger cat	5.59%
carton	4.63%
toilet tissue	3.55%

Klasse	Wahrscheinlichkeit
Cockroach	31.89%
Australian terrier	8.14%
English springer	5.48%
Irish setter	4.95%
Blenheim spaniel	4.74%
Umbrella	2.16%
Tick	1.57%
Admiral	1.53%
Weasel	1.34%
Centipede	1.31%
Sussex spaniel	1.00%
Irish water spaniel	0.99%
Papillon	0.99%
Welsh springer spaniel	0.96%
Toilet tissue	0.92%

Dieses Bild wurde falsch klassifiziert. Statt der korrekten Klasse "Guinea Pig" (Meerschweinchen) wurde die Klasse "Cockroach" (Kakerlake) gewählt. Allerdings ist die angegebene Wahrscheinlichkeit für "Guinea Pig" mit 32% nicht sonderlich hoch. Das Toilettenpapier ("Toilet tissue"), welches im vorherigen Bild immerhin mit 3.6% Wahrscheinlichkeit angegeben wurde, hat nun nur noch eine Wahrscheinlichkeit von 0.9%. Anscheinend ist der Hintergrund in diesem Fall nicht alleine ausschlaggebend für die Klasse Toilettenpapier. Mit den bereits vorgestellten Verfahren kann man nun die Einflüsse der einzelnen Bildpunkte auf die Klassifizierung sichtbar machen.

### Analyse mittels Grad CAM



Die erste Visualisierung zeigt den Einfluss der einzelnen Bildpunkte für die wahrscheinlichsten fünf Klassen mit dem Verfahren Grad CAM. Der Körper des Meerschweinchens ist in allen Fällen stark Relevant, wobei der helle Fleck am Hals des Tieres den grössten Einfluss auf die Klassifizierung hat. Der Hintergrund zeigt in fast allen Fällen einen Einfluss auf, insbesondere bei der Klassifikation "Australian Terrier".

Abbildung 5.17: Testbild Meerschweinchen Grad CAM

Diese Analyse bringt keine Erklärung dafür weshalb eine Fehlklassifizierung statt gefunden hat, und auch die beiden eigenartigen Klassifizierungen des vorherigen Bildes sind nun nicht besser erklärbar. Aus diesem Grund wird nun die Analyse mit zusätzlichen Verfahren weitergeführt.

### Analyse durch weitere Verfahren

Um die Analyse des CNN durch visualisierende Verfahren zu vereinheitlichen wurde ein Python Skript geschrieben welches die gewählten Visualisierungs-Verfahren abbildet und zusammen mit dem original Bild darstellt. Zusätzlich wird noch eine Tabelle dargestellt in welcher die fünf wahrscheinlichsten Klassen und, falls noch nicht bereits unter den ersten fünf, die korrekte Klasse für das Bild angezeigt werden.

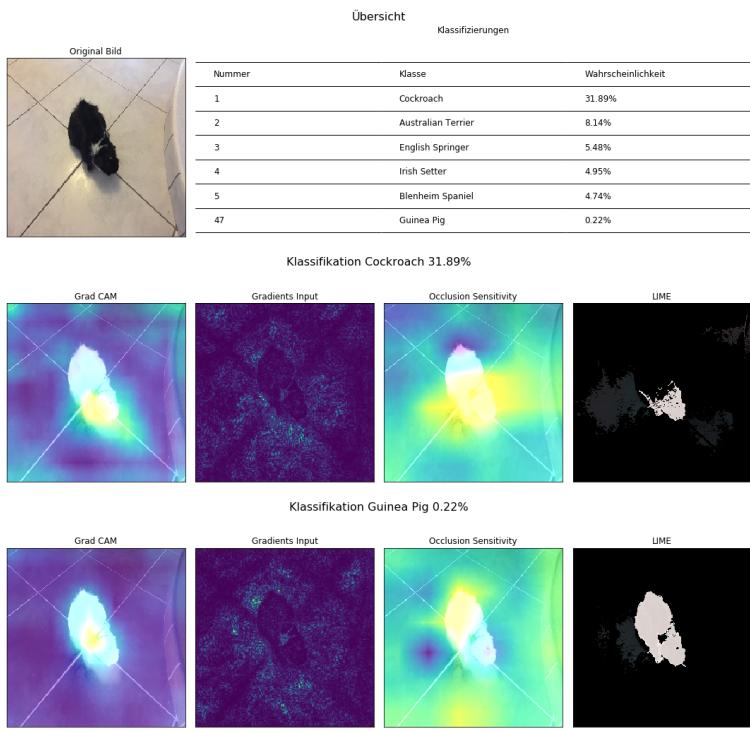
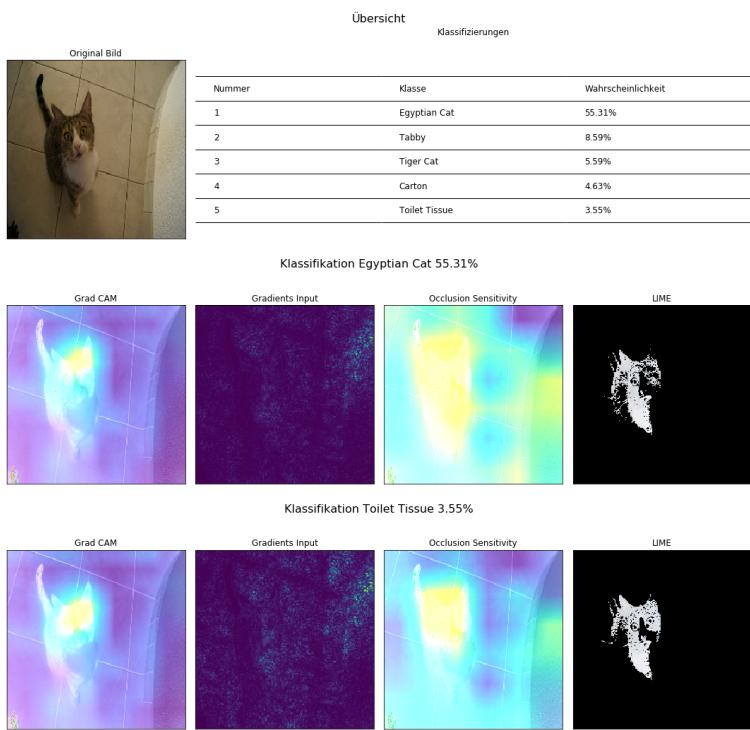


Abbildung 5.18: Testbild Meerschweinchen div. Verfahren

Die Visualisierungen für die Klassifizierung "Cockroach" zeigen kein einheitliches Muster: Während mittels Grad CAM vor allem der Körper des Meerschweinchens hervorgehoben wird, zeigt Gradients Input kaum Aktivität im Bereich des Meerschweinchens an. Occlusion Sensitivity wiederum findet einen breiten Streifen welcher rechts und links über den Körper des Meerschweinchens hinausgeht als relevant und LIME markiert den Kopf des Tieres und einen schwach sichtbaren Fleck links daneben. Die Visualisierung der eigentlich korrekten Klassifizierung "Guinea Pig" sieht auf den ersten Blick der Visualisierung von "Cockroach" ähnlich, es erstaunt aber dass die Methode LIME den Körper des Meerschweinchens fast vollständig hervorhebt, jedoch hat dies anscheinend keinen grossen Einfluss auf die Klassifizierung.

### Analyse ursprüngliches Testbild durch weitere Verfahren



Mit der selben Technik wurde noch einmal das ursprüngliche Testbild analysiert.

Abbildung 5.19: Testbild Katze div. Verfahren

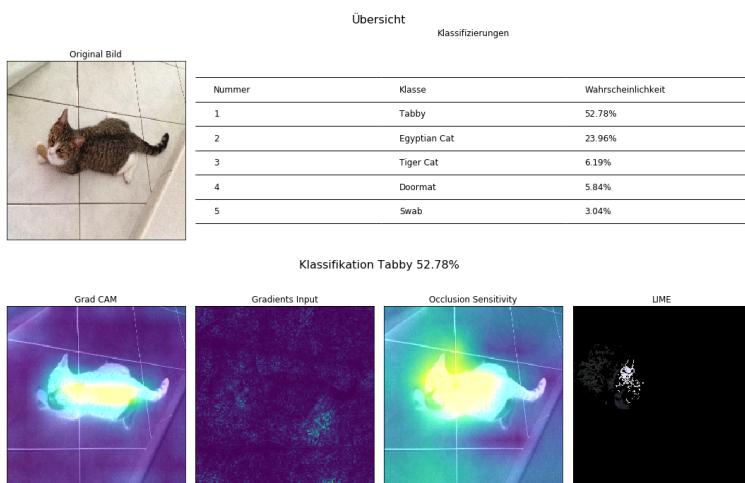


Abbildung 5.20

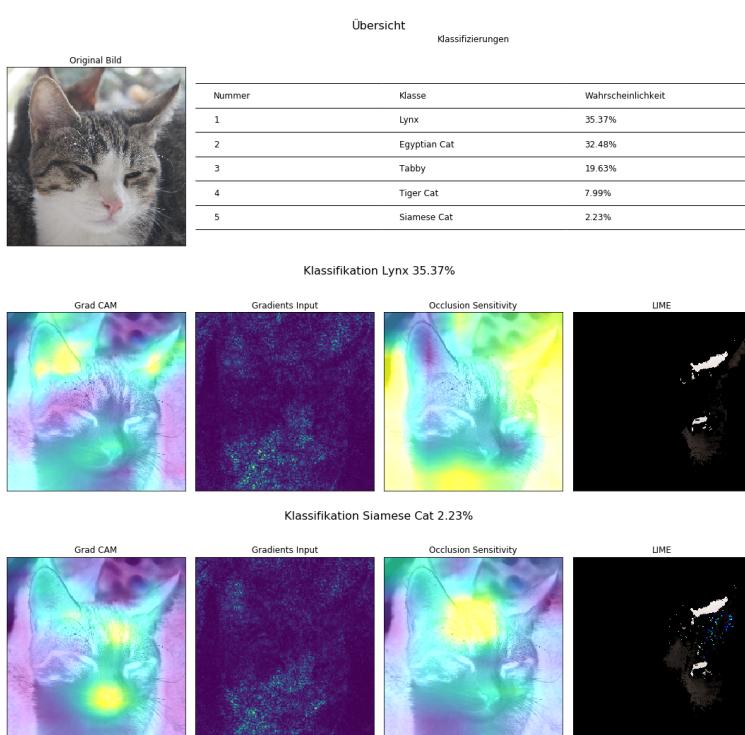


Abbildung 5.21

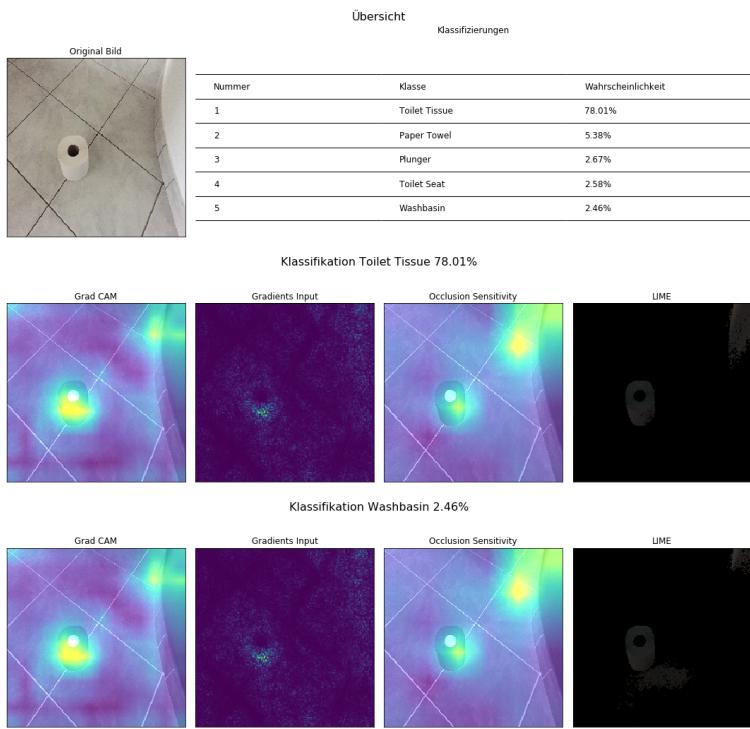


Abbildung 5.22

## 5.2 Texterkennung

Auch im Bereich der Texterkennung kann ein besseres Wissen über die Funktionsweise einer Machine Learning Anwendung sowohl den Entwicklern als auch Anwendern helfen. Insbesondere bei den Problemstellungen Sentiment Analyse und Dokumenten Klassifikation kann Explainable Artificial Intelligence das Verständnis fördern.

### 5.2.1 Stimmungs-Analyse von Film-Bewertungen

Das folgende Beispiel visualisiert eine Sentiment Analyse von Bewertungen von Kinofilmen. Grundlage für das Experiment ist ein Tutorial Malik, 2018 welches generell die Text Analyse mit “scikit-learn Machine Learning in Python”, o.D. erläutert. Die Daten stammen aus einer Arbeit von Bo Pang and Lillian Lee (Pang & Lee, 2004) aus dem Jahre 2004 und sind ein Auszug von Film Reviews der Internetplattform IMDB. Jeweils 100 positive und negative Reviews werden, mit einem Testanteil von 20 Prozent, von einem RandomForest trainiert.

*Text Klassifizierung mit ELI5 [11]*

```

1 from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
2
3 classifier = RandomForestClassifier(n_estimators=1000, random_state=0)
4 classifier.fit(X_train, y_train)
```

```

[[182 26]
 [ 32 160]]
      precision    recall   f1-score   support
0         0.85     0.88     0.86     208
1         0.86     0.83     0.85     192

   accuracy          0.85      400
macro avg       0.86     0.85     0.85      400
weighted avg    0.86     0.85     0.85      400

0.855

```

Abbildung 5.23: Konfusions-Matrix Texterkennungs-Experiment

Die Konfusionsmatrix mit einer für ein Experiment annehmbare Fehlerquote und einer Accuracy von 0.855.

### Visualisierung durch ELI5

Die Python Bibliothek “ELI5: A library for debugging/inspecting machine learning classifiers and explaining their predictions”, o.D. unterstützt einige ML Bibliotheken und bietet die Möglichkeit Schlüsselwörter welche für eine Klassifikation relevant sind direkt in dem Ursprungstext darzustellen.

Weight	Feature
0.0189 ± 0.0492	bad
0.0130 ± 0.0385	worst
0.0076 ± 0.0256	boring
0.0072 ± 0.0228	supposed
0.0065 ± 0.0210	nothing
0.0064 ± 0.0239	stupid
0.0064 ± 0.0210	plot
0.0057 ± 0.0196	reason
0.0056 ± 0.0206	ridiculous
0.0054 ± 0.0193	waste
... 1490 more ...	

Abbildung 5.24: Top Features Film Review Klassifizierung

Eine Übersicht der Top Features zeigt die Funktion “show\_weights()”.

```
1 eli5.show_weights(classifier, vec=
    vectorizer, top=10)
```

Allerdings verhält sich ELI5 bei einer binären Klassifizierung so dass nur eine Klasse (in diesem Fall ‘neg’) dargestellt wird. Die Farbe Grün stellt immer die aktuell gewählte Klasse dar weshalb hier auch negative Wörter grün eingefärbt sind.

Um einen Datensatz zu visualisieren verwendet man die Methode “explain\_prediction()”, welche sowohl Details über die Features als auch eine Darstellung des Textes mit den hervorgehobenen Schlüsselwörtern anzeigt. Je nach verwendetem Modell weicht die Darstellung von dem hier dargestellten Bild ab, bei gewissen Tree Algorithmen (z.Bsp. DecisionTree) wird zusätzlich noch die Baumstruktur angezeigt.

```
1 doc = documents[414]
2 eli5.explain_prediction(classifier, doc, vec=vectorizer, target_names=['neg',
    'pos'], top=20)
```

y=pos (probability 0.692) top features

Contribution?	Feature
+0.505	<BIAS>
+0.009	plot
+0.009	ni
+0.007	worst
... 884 more positive ...	
... 579 more negative ...	
-0.007	well
-0.036	Highlighted in text (sum)

b'susan granger's review of " the perfect storm " ( warner bros . ) \n " more people die on fishing boats , per capita , than working in any other job in the u . s . . \nevery journey a fishing boat makes can be an all-or-nothing risk . \nit is life at its most exhilarating and its most terrifying , " says director wolfgang petersen ( " das boot " ) . \nand that's just what he captures in this true story of struggle and humanity aboard a swordfishing boat , the andrea gail , sailing out of gloucester , massachusetts , in late october , 1991 . \nearly in bill wittliff's screenplay , based on sebastian junger's best-seller , we meet the crew of six . \nthe veteran captain ( george clooney ) is frustrated because he can't find fish on the grand banks , yet a rival skipper ( mary elizabeth mastrantonio ) brings in huge hauls . \nhis right-hand man ( mark walberg ) needs money to build a new life with his girl-friend ( diane lane ) . \nthere's a devoted dad ( john c . reilly ) with an estranged wife and son , a free-spirited jamaican ( allen payne ) , a lonely guy ( john hawkes ) , and a last-minute replacement with a bad attitude ( william fichtner ) . \nthe skipper's convinced he can change his bad luck streak in remote flemish cap , and he does . \nbut then trouble begins . \nthere's a rogue wave , a man overboard and the ice machine breaks - with 60 , 000 lb . \nof fish that could spoil . \nbut that's minor compared with a deadly monster storm approaching which a boston meteorologist describes as " a disaster of epic proportions " that also threatens the lives of a coast guard helicopter rescue team trying to save three people stranded on a sailboat on the high seas . \nit's formulaic and there are clichés , but the walls of water , created by fluid dynamics simulating real-life phenomena , are awesome . \non the granger movie gauge of 1 to 10 , " the perfect storm " is a terrifying , suspenseful 8 . \nhang on for the white-knuckle thrill ride of the summer ! \n'

Abbildung 5.25: Visualisierung positives Film Review

Bei der Darstellung des negativen Film Reviews fällt auf dass Wörter welche für eine negative Stimmung stehen Grün markiert sind. Dies kommt daher dass für ELI5 die wahrscheinlichste Klasse 'neg' ist (81%) und deshalb alle Schlüsselwörter welche auf diese Klasse hinweisen grün markiert werden.

y=neg (probability 0.811) top features

Contribution?	Feature
+0.495	<BIAS>
+0.275	Highlighted in text (sum)
... 859 more positive ...	
... 583 more negative ...	
-0.007	worst
-0.007	ni
-0.008	plot
-0.014	bad

b'its a stupid little movie that trys to be clever and sophisticated , yet trys a bit too hard . \nwith the voices of woody allen , gene hackman , jennifer lopez , sylvester stallone , and sharon stone , this computer-animated yak-fest ( think toy story [1996] filled with used merchandising ) is one for the ant-eaters . \nthe main story is the independence of a worker named z ( allen ) . \nhe wants more to life than just digging away underground for the colony . \nwhen he finds out about ``insectopia , " a mythical place where all insects can run free , z , along with his colony's princess ( stone ) , journey out into the world to find a meaning for life . \nabout 15 minutes into the picture , i began to wonder what the point of the film was . \nhalfway through , i still didn't have an answer . \nby the end credits , i just gave up and ran out . \nantz is a mindless mess of poor writing and even poorer voice-overs . \nallen is nonchalant , while i would have guessed , if i hadn't seen her in the mighty and basic instinct , stone can't act , even in a cartoon . \nthis film is one for the bugs : unfunny and extremely dull . \nhey , a bug's life may have a good time doing antz in . \n'

Abbildung 5.26: Visualisierung negatives Film Review

## Blackbox Visualisierung mit ELI5

Während in dem letzten Beispiel ein White Box Model angewendet wurde, kann "ELI5: A library for debugging/inspecting machine learning classifiers and explaining their predictions", o.D. auch Black Box Modelle analysieren. Dazu verwendet "ELI5: A library for debugging/inspecting machine learning classifiers and explaining their predictions", o.D. eine LIME implementation und die Vorhersage zu erklären.

# 6 Schwächen von ML Modellen erkennen

Die in den vorherigen Kapiteln vorgestellten Techniken erlauben einen besseren Einblick in die Funktionsweise von ML Modellen. Dieses Wissen kann dazu genutzt werden um Schwächen oder auch gezielte Angriffe auf Anwendungen mit integrierten ML Modellen zu erkennen.

## 6.1 Diskriminierung durch Bias

Als Bias werden Tendenzen bezeichnet welche in Modellen vorhanden sind und die durch nicht ausgewogene Trainingsdaten erzeugt werden. Ein bekanntes Beispiel dazu ist ein Chat-Bot welcher von Microsoft entwickelt wurde und der seinen Verhalten durch Twitter Tweets trainierte. Das Experiment musste von Microsoft nach kurzer Zeit abgebrochen werden da der Chat-Bot eine Tendenz zu rassistischen und beleidigenden Antworten hatte. Verursacht wurde dieses Verhalten durch gezielte Manipulationen durch andere Twitter Benutzer welche eine Gelegenheit sahen den Chat-Bot auszutricksen. *Learning from Tay's introduction* [19] Dieser Fall kann auch als Beispiel für "Data Poisoning" angesehen werden da die Lerndaten des Bots gezielt beeinflusst wurden, siehe 6.3.

## 6.2 Manipulierte Bilder: Adversarial Attacks

Wie bereits in Kapitel 2.2.3 angedeutet, sind ML Anwendungen oftmals unerwartet empfindlich auf kleinste Änderungen an den Eingangsdaten. In einer Arbeit von Google Forschern (I. J. Goodfellow et al., 2014) konnte gezeigt werden dass dies eine grundsätzliche Eigenschaft nicht nur von Neuronalen Netzen sondern auch anderen Linearen Klassifikatoren ist. Erklärbar ist ein solches Fehlverhalten wenn man sich vor Augen hält das Neuronale Netze und andere Klassifikatoren keine abstrakten Konzepte wie "Tier" oder auch "Fahrzeug" lernen sondern sich alleine an den für das Training verwendeten Bilddaten orientieren.

Die Tensorflow Webseite stellt ein Tutorial zu Verfügung welches die Erzeugung solcher "Adversarial" Bilder erläutert: *Adversarial example using FGSM* [41]

Eines der in dem Tutorial erzeugten Bilder wird schliesslich als "brain\_coral" (Hirnkoralle) erkannt, allerdings mit deutlich sichtbaren Bild-Artefakten. Für den menschlichen Betrachter sieht es jedoch eher aus als ob das Bild stark verrauscht wäre und nicht nach einem gezielt manipulierten Bild.

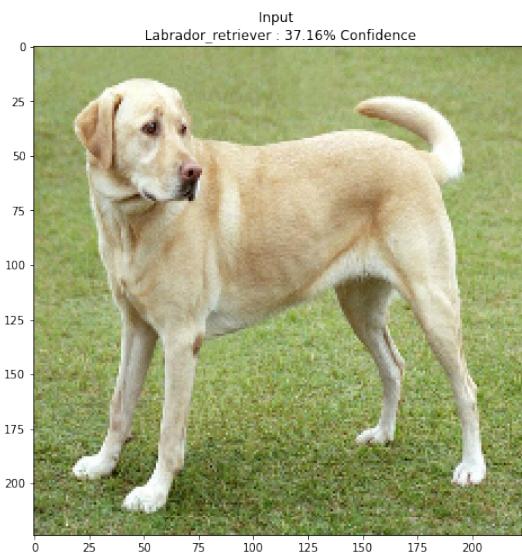


Abbildung 6.1: Ursprungs-Bild für Adversarial Angriff

Quelle: *Adversarial example using FGSM* [41]

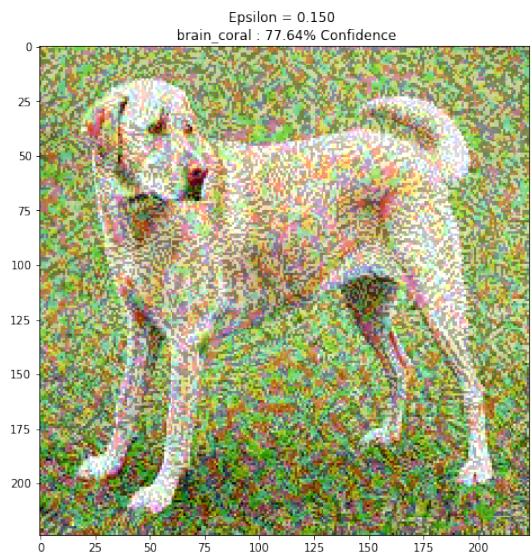


Abbildung 6.2: Durch Adversarial Angriff erzeugtes Bild

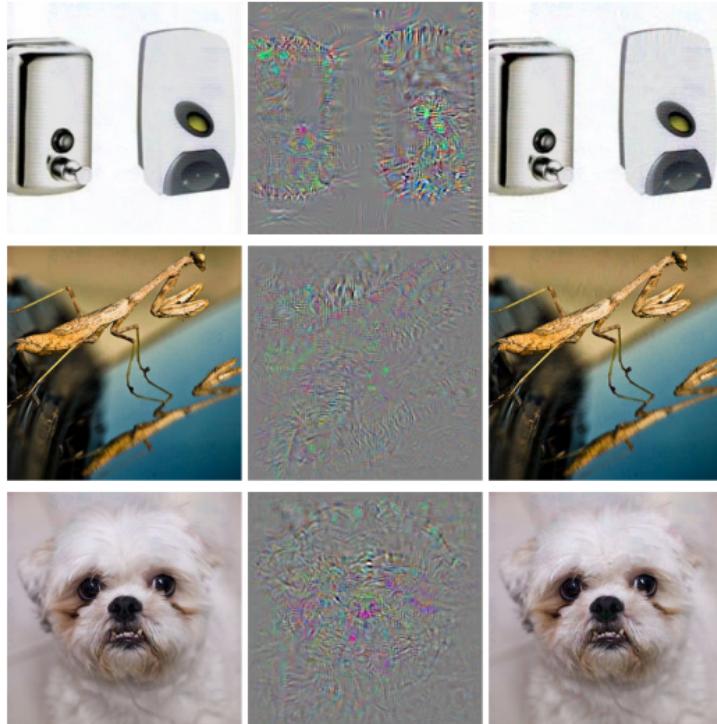


Abbildung 6.3: Adversarial Beispiel Szegedy 2013

Ein subtileres Beispiel stammt aus der Arbeit “Intriguing properties of neural networks” (Szegedy et al., 2013).

Die linke Spalte zeigt ein korrekt Klassifiziertes Bild.

Die mittlere Spalte stellt den Unterschied zwischen dem korrekt klassifizierten Bild und der falschen Klasse dar.

Rechts ist das mit der Adversarial Technik manipulierte Bild zu sehen.

Alle Bilder in der Rechten Spalte wurden als “Ostrich” = Straus klassifiziert!

## Täuschung der Verkehrszeichen-Erkennung eines Tesla

Ein interessantes Beispiel einer solchen “Adversarial Attack” ist die Arbeit eines Teams von McAfee Labs welches gezielt das System eines Tesla angegriffen hat und schlussendlich das Auto dazu gebracht hat anstatt 35mph (ungefähr 55kmh) 85mph (ca. 135kmh) als Geschwindigkeitsbegrenzung zu erkennen.

*Model Hacking ADAS to Pave Safer Roads for Autonomous Vehicles* [35]



Abbildung 6.4: Gefälschtes Verkehrsschild als Adversarial Attack

### Eigene Versuche mit Adversarial Attacks

Durch die Arbeit einiger Forscher (Papernot et al., 2018) gibt es eine Python Bibliothek *CleverHans a Python library to benchmark machine learning systems' vulnerability to adversarial examples* [8] welche die Erzeugung von Adversarial Angriffen erleichtert.

## 6.3 Manipulierte Daten: Data Poisoning

Mit "Data Poisoning " werden Techniken benannt welche ML Modelle über die Trainingsdaten angreifen. Oftmals werden Model nach einem initialen Training mit einem festen Datensatz wiederkehrend mit aktualisierten Daten erneut trainiert. Ein typisches Beispiel sind Spam Filter welche in regelmässigen Intervallen Emails, welche durch die Benutzer als Spam markiert wurden, in ihren Trainingsdatensatz integrieren.

Grundsätzlich wird zwischen zwei Arten von Data Poisoning unterschieden:

### Availability

Das Ziel einer solchen Attacke ist es die Datenbasis eines ML Models so zu erweitern so dass die Wahrscheinlichkeit für bestimmte Klassifikation entweder stark erhöht oder verringert wird. Wie durch die Arbeit "Online Data Poisoning Attacks" (Zhang et al., 2019) nachgewiesen wurde, kann

Eine Verlängerung des mittleren Balkens einer Drei führte das Neuronale Netz eines Tesla zu einer Fehlklassifizierung als Acht und dadurch zu einer erlaubten Geschwindigkeit von 85 Meilen pro Stunde. Obwohl die veränderte Ziffer durchaus an eine Acht erinnern kann sehen Menschen die Ziffer trotzdem als Drei, im Gegensatz zu den Systemen des Teslas.

Mittlerweile wurde das Verhalten der Tesla-Systeme angepasst und diese spezifische Attacke ist nun nicht mehr möglich.

ein solcher Angriff sowohl für Überwachtes Lernen wie auch Unüberwachtes Lernen (Clustering) erfolgreich eingesetzt werden.

### **Backdoor Attacks**

Ein Backdoor Angriff versucht die Eingangsparameter eines ML Models derart zu wählen dass ein bestimmtes Ergebnis garantiert ist. So kann ein schädliches Programm welches eigentlich durch einen Virenschanner abgewehrt werden sollte durch Verwendung einer bestimmten Zeichenkette ungehindert aktiviert werden.

Es besteht zudem die Möglichkeit dass ein ML welches aus einer externen Quelle bezogen wurde mit einer "Backdoor" versehen wurde um auf bestimmte Parameter zu reagieren. In der Arbeit "BadNets: Evaluating Backdooring Attacks on Deep Neural Networks" (Gu et al., 2019) konnte gezeigt werden wie ein Neuronales Netz durch bestimmte Aufkleber dazu gebracht werden konnte Stopp-Schilder mit Geschwindigkeitsbegrenzungs-Schilder zu verwechseln.

## **7 Weiterentwicklung von XAI**

# 8 Anhang

## 8.1 Source Code

### 8.1.1 Entscheidungsbaum Visualisierung mit sklearn und Graphviz

Der folgende Code benötigt mindestens scikit-learn 0.22.

```
1 from sklearn.datasets import load_iris
2 from sklearn import tree
3 from sklearn import datasets
4
5 X, y = load_iris(return_X_y=True)
6 clf = tree.DecisionTreeClassifier()
7 clf = clf.fit(X, y)
8
9 iris = datasets.load_iris()
10
11 dot_data = tree.export_graphviz(clf, out_file=None,
12                                 feature_names=iris.feature_names,
13                                 class_names=iris.target_names,
14                                 filled=True, rounded=True,
15                                 special_characters=True)
16
17 # print tree as text
18 from sklearn.tree import export_text
19 r = export_text(clf, feature_names=iris['feature_names'])
20 print(r)
21
22 # print tree as colored top-down tree
23 import graphviz
24 graph = graphviz.Source(dot_data)
25 graph
26
27 # plot decision surface
28 import numpy as np
29 import matplotlib.pyplot as plt
30 # Parameters
31 n_classes = 3
32 plot_colors = "ryb"
33 plot_step = 0.02
34
35 for pairidx, pair in enumerate([[0, 1], [0, 2], [0, 3],
36                                 [1, 2], [1, 3], [2, 3]]):
37     # We only take the two corresponding features
38     X = iris.data[:, pair]
39     y = iris.target
40
41     # Train
42     dTree = tree.DecisionTreeClassifier().fit(X, y)
43
44     # Plot the decision boundary
45     plt.subplot(2, 3, pairidx + 1)
```

```

46
47     x_min, x_max = X[:, 0].min() - 1, X[:, 0].max() + 1
48     y_min, y_max = X[:, 1].min() - 1, X[:, 1].max() + 1
49     xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, plot_step),
50                           np.arange(y_min, y_max, plot_step))
51     plt.tight_layout(h_pad=0.5, w_pad=0.5, pad=2.5)
52
53     Z = dTree.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
54     Z = Z.reshape(xx.shape)
55     cs = plt.contourf(xx, yy, Z, cmap=plt.cm.RdYlBu)
56
57     plt.xlabel(iris.feature_names[pair[0]])
58     plt.ylabel(iris.feature_names[pair[1]])
59
60     # Plot the training points
61     for i, color in zip(range(n_classes), plot_colors):
62         idx = np.where(y == i)
63         plt.scatter(X[idx, 0], X[idx, 1], c=color, label=iris.target_names[i],
64                     cmap=plt.cm.RdYlBu, edgecolor='black', s=15)
65
66 plt.suptitle("Decision surface of a decision tree using paired features")
67 plt.legend(loc='lower right', borderpad=0, handletextpad=0)
68 plt.axis("tight")

```

Listing 8.1: Decision Tree Visualisierung

<https://scikit-learn.org/stable/modules/tree.html>

## 8.1.2 Bild-Klassifikation mit tf-explain

Das folgende Programm erzeugt mit den Bibliotheken Tensorflow (2.0) und tf-explain und den Algorithmen "Grad CAM" und "Integrated Gradients" Visualisierungen einer Bild-Klassifizierung.

```

1 import tensorflow as tf
2 from keras.applications.vgg16 import VGG16
3 from keras.preprocessing.image import load_img
4 from keras.preprocessing.image import img_to_array
5 from keras.applications.vgg16 import preprocess_input
6 from keras.applications.vgg16 import decode_predictions
7
8 model = tf.keras.applications.VGG16(weights="imagenet", include_top=True
9 )
10
11 #print(model.summary())
12
13 imageOrig = load_img('D:/Master Thesis/dogs-vs-cats/test/DSC05797.JPG',
14 target_size=(224, 224))
15 imageArr = img_to_array(imageOrig) #output Numpy-array
16
17 imageReshaped = imageArr.reshape((1, imageArr.shape[0], imageArr.shape[1],
18 imageArr.shape[2]))
19
20 image = preprocess_input(imageReshaped)
21 predictions = model.predict(imageReshaped)
22
23 import numpy as np
24 top5predictions = np.argsort(predictions)[0, ::-1][:5]
25
26 labels = decode_predictions(predictions)

```

```

24
25 for label in labels[0]:
26     print('%s (%.2f%%)' % (label[1], label[2]*100))
27
28 from tf_explain.core.grad_cam import GradCAM
29 from mpl_toolkits.axes_grid1 import ImageGrid
30
31 def createImageGrid(imageOrig, predictions, labels, explainer, explainerArgs):
32     camImages = [imageOrig]
33     fig = plt.figure(figsize=(20., 20.))
34     grid = ImageGrid(fig, 111, # similar to subplot(111)
35                      nrows_ncols=(2, 3),
36                      axes_pad=0.5, # pad between axes in inch.
37                      )
38     for class_index in top5predictions:
39         camImages.append(explainer.explain(class_index=class_index, **
40                                         explainerArgs))
41
42     i = -1
43     for ax, im in zip(grid, camImages):
44         # Iterating over the grid returns the Axes.
45         ax.set_xticks([])
46         ax.set_yticks([])
47         label = labels[0][i]
48         if i >= 0:
49             ax.set_title('%s (%.2f%%)' % (label[1], label[2]*100), fontsize
50 =20)
51         ax.imshow(im)
52         i = i + 1
53
54     plt.show()
55
56 explainer = GradCAM()
57 createImageGrid(imageOrig, predictions, labels, explainer, {'model': model,
58   'layer_name': 'block5_conv3', 'validation_data': data})
59
60 from tf_explain.core.gradients_inputs import GradientsInputs
61 explainer = GradientsInputs()
62 createImageGrid(imageOrig, predictions, labels, explainer, {'model': model,
63   'validation_data': (np.array([imageArr]), None)})
64
65 from tf_explain.core.integrated_gradients import IntegratedGradients
66
67 explainer = IntegratedGradients()
68 createImageGrid(imageOrig, predictions, labels, explainer, {'model': model,
69   'validation_data': (np.array([imageArr]), None)})

```

Listing 8.2: Visualisiertes Neuronales Netz mit Tensorflow und tf-explain

<https://github.com/sicara/tf-explain>

### 8.1.3 Visualisierung einer Klassifikation mit lime

Die Visualisierung mit lime benutzt als Grundlage das Tutorial “Image Classification Keras” *Tutorial - Image Classification Keras* [40].

```

1 import lime
2 from lime import lime_image
3

```

```

4 explainer = lime_image.LimeImageExplainer()
5
6
7 explanation = explainer.explain_instance(np.vstack([imageArr]), model.predict,
8                                         top_labels=5, hide_color=0, num_samples=1000)
9
10 from skimage.segmentation import mark_boundaries
11
12 camImages = [imageOrig]
13 fig = plt.figure(figsize=(20., 20.))
14 grid = ImageGrid(fig, 111, # similar to subplot(111)
15                  nrows_ncols=(2, 3),
16                  axes_pad=0.5, # pad between axes in inch.
17                  )
18 for class_index in range(0,5):
19     temp, mask = explanation.get_image_and_mask(explanation.top_labels[
20         class_index], positive_only=True, num_features=5, hide_rest=True)
21     camImages.append(mark_boundaries(temp / 2 + 0.5, mask))
22
23 i = -1
24 for ax, im in zip(grid, camImages):
25     # Iterating over the grid returns the Axes.
26     ax.set_xticks([])
27     ax.set_yticks([])
28     label = labels[0][i]
29     if i >= 0:
30         ax.set_title('%s (%.2f%%)' % (label[1], label[2]*100))
31     ax.imshow(im)
32     i = i + 1
33
34 plt.show()

```

Listing 8.3: Visualisiertes Neuronales Netz mit Tensorflow und lime

# Abbildungsverzeichnis

1.1	Entwicklung des Machine Learning als Zeitachse	2
2.1	Ablauf einer erklärbaren Machine Learning Anwendung	4
3.1	Biplot Iris Datensatz	8
3.2	Korrelation verschiedener Datensätze als Graph	8
3.3	Korrelationsmatrix als Heatmap dargestellt	9
3.4	Heatmap als Kalender	9
3.5	Quelle: <a href="https://github.com/h2oai/mli-resources">https://github.com/h2oai/mli-resources</a>	11
3.6	Voraussetzungen lineare Regression	13
3.7	Auschluss-Bedingungen lineare Regression	14
3.8	Entscheidungsbaum visualisiert.	15
3.9	Entscheidungsbaum als Flächen dargestellt	15
3.10	scope-rules Ausgabe der Regeln	15
4.1	Testbild mit Occlusion Sensivity	19
4.2	Occlusion Sensitivity Beispiel	20
4.3	LRP Berechnung	20
4.4	Pixel basierte Relevanz	21
4.5	Vergleich Pixel-wise und LRP	21
4.6	Darstellung relevanter Bildinhalte durch LIME	23
4.7	Darstellung Vorgehensweise TCAV	25
4.8	Vergleich Verschiedener Klassen mit SVCCA	26
5.1	Klassifizierung eines Pferdes in Pascal VOC	27
5.2	fiktives Logo	28
5.3	Ursprüngliches Bild	28
5.4	Manipuliertes Bild	28
5.5	CNN für Dog vs. Cats	28
5.6	Log-loss / Accuracy Dog vs. Cat	30
5.7	Bewertung des Hund-Katze Netzwerkes	30
5.8	Testbild ohne Logo	30
5.9	Testbild mit Logo	31
5.10	Testbild Katze ohne Logo	31
5.11	Testbild Katze mit Logo	32
5.12	Testbild Sonnenblume	33
5.13	Testbild Falter ohne Logo	33
5.14	Testbild Falter mit Logo	34
5.15	Original Testbild Katze	35
5.16	Testbild Meerschweinchen	35
5.17	Testbild Meerschweinchen Grad CAM	36
5.18	Testbild Meerschweinchen div. Verfahren	37
5.19	Testbild Katze div. Verfahren	37
5.20		38

5.21	38
5.22	39
5.23 Konfusions-Matrix Texterkennungs-Experiment	40
5.24 Top Features Film Review Klassifizierung	40
5.25 Visualisierung positives Film Review	41
5.26 Visualisierung negatives Film Review	41
6.1 Ursprungs-Bild für Adversarial Angriff	43
6.2 Durch Adversarial Angriff erzeugtes Bild	43
6.3 Adversarial Beispiel Szegedy 2013	43
6.4 Gefälschtes Verkehrsschild als Adversarial Attack	44

## Tabellenverzeichnis

## Literaturverzeichnis Artikel

- Bach, S., Binder, A., Montavon, G., Klauschen, F., Müller, K.-R. & Samek, W. (2015). On Pixel-Wise Explanations for Non-Linear Classifier Decisions by Layer-Wise Relevance Propagation (O. D. Suarez, Hrsg.). *PLOS ONE*, 10(7), e0130140. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0130140>
- Everingham, M., Gool, L. V., Williams, C. K. I., Winn, J. & Zisserman, A. (2010). The PASCAL Visual Object Classes (VOC) Challenge.
- Friedman, J. H. & Popescu, B. E. (2008). Predictive learning via rule ensembles. *Annals of Applied Statistics* 2008, Vol. 2, No. 3, 916-954, arXiv <http://arxiv.org/abs/0811.1679v1>. <https://doi.org/10.1214/07-AOAS148>
- Goodfellow, I. J., Shlens, J. & Szegedy, C. (2014). Explaining and Harnessing Adversarial Examples, arXiv <http://arxiv.org/abs/1412.6572v3>.
- Gu, T., Liu, K., Dolan-Gavitt, B. & Garg, S. (2019). BadNets: Evaluating Backdooring Attacks on Deep Neural Networks. *IEEE Access*, 7, 47230–47244. <https://doi.org/10.1109/access.2019.2909068>
- Kim, B., Wattenberg, M., Gilmer, J., Cai, C., Wexler, J., Viegas, F. & Sayres, R. (2017). Interpretability Beyond Feature Attribution: Quantitative Testing with Concept Activation Vectors (TCAV). *ICML 2018*, arXiv <http://arxiv.org/abs/1711.11279v5>.
- Lapuschkin, S., Binder, A., Montavon, G., Müller, K.-R. & Samek, W. (2016). The LRP Toolbox for Artificial Neural Networks. *Journal of Machine Learning Research*, 17(114), 1–5. <http://jmlr.org/papers/v17/15-618.html>
- Lapuschkin, S., Wäldchen, S., Binder, A., Montavon, G., Samek, W. & Müller, K.-R. (2019). Unmasking Clever Hans Predictors and Assessing What Machines Really Learn, arXiv <http://arxiv.org/abs/1902.10178v1>. <https://doi.org/10.1038/s41467-019-08987-4>
- Oh, S. J., Schiele, B. & Fritz, M. (2019). Towards Reverse-Engineering Black-Box Neural Networks, 121–144. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-28954-6\\_7](https://doi.org/10.1007/978-3-030-28954-6_7)

- Pang, B. & Lee, L. (2004). A Sentimental Education: Sentiment Analysis Using Subjectivity Summarization Based on Minimum Cuts.
- Papernot, N., Faghri, F., Carlini, N., Goodfellow, I., Feinman, R., Kurakin, A., Xie, C., Sharma, Y., Brown, T., Roy, A., Matyasko, A., Behzadan, V., Hambardzumyan, K., Zhang, Z., Juang, Y.-L., Li, Z., Sheatsley, R., Garg, A., Uesato, J., ... Long, R. (2018). Technical Report on the CleverHans v2.1.0 Adversarial Examples Library. *arXiv preprint arXiv:1610.00768*.
- Raghu, M., Gilmer, J., Yosinski, J. & Sohl-Dickstein, J. (2017). SVCCA: Singular Vector Canonical Correlation Analysis for Deep Learning Dynamics and Interpretability, arXiv <http://arxiv.org/abs/1706.05806v2>.
- Ras, G., van Gerven, M. & Haselager, P. (2018). Explanation Methods in Deep Learning: Users, Values, Concerns and Challenges, 19–36. [https://doi.org/10.1007/978-3-319-98131-4\\_2](https://doi.org/10.1007/978-3-319-98131-4_2)
- Ribeiro, M. T., Singh, S. & Guestrin, C. (2016). "Why Should I Trust You?". <https://doi.org/10.1145/2939672.2939778>
- Selvaraju, R. R., Cogswell, M., Das, A., Vedantam, R., Parikh, D. & Batra, D. (2016). Grad-CAM: Visual Explanations from Deep Networks via Gradient-based Localization, arXiv <http://arxiv.org/abs/1610.02391v4>. <https://doi.org/10.1007/s11263-019-01228-7>
- Simonyan, K. & Zisserman, A. (2014). Very Deep Convolutional Networks for Large-Scale Image Recognition, arXiv <http://arxiv.org/abs/1409.1556v6>.
- Szegedy, C., Zaremba, W., Sutskever, I., Bruna, J., Erhan, D., Goodfellow, I. & Fergus, R. (2013). Intriguing properties of neural networks, arXiv <http://arxiv.org/abs/1312.6199v4>.
- Zeiler, M. D. & Fergus, R. (2013). Visualizing and Understanding Convolutional Networks, arXiv <http://arxiv.org/abs/1311.2901v3>.
- Zhang, X., Zhu, X. & Lessard, L. (2019). Online Data Poisoning Attack, arXiv <http://arxiv.org/abs/1903.01666v2>.

## Literaturverzeichnis Bücher

*Explainable and Interpretable Models in Computer Vision and Machine Learning.* (2018, 1. September). Springer-Verlag GmbH. [https://www.ebook.de/de/product/33610206/explainable\\_and\\_interpretable\\_models\\_in\\_computer\\_vision\\_and\\_machine\\_learning.html](https://www.ebook.de/de/product/33610206/explainable_and_interpretable_models_in_computer_vision_and_machine_learning.html)

## Linkverzeichnis

- der Bundesregierung, D. (2019). Gutachten der Datenethikkommission. [https://www.bmjjv.de/SharedDocs/Downloads/DE/Themen/Fokusthemen/Gutachten\\_DEK\\_DE.pdf?\\_\\_blob=publicationFile&v=2](https://www.bmjjv.de/SharedDocs/Downloads/DE/Themen/Fokusthemen/Gutachten_DEK_DE.pdf?__blob=publicationFile&v=2)
- Eddins, S. (2017). Network Visualization Based on Occlusion Sensitivity. <https://blogs.mathworks.com/deep-learning/2017/12/15/network-visualization-based-on-occlusion-sensitivity/>
- ELI5: A library for debugging/inspecting machine learning classifiers and explaining their predictions. (o.D.). <https://eli5.readthedocs.io/>

- Goodfellow, I. (2020). CleverHans a Python library to benchmark machine learning systems' vulnerability to adversarial examples. <https://github.com/tensorflow/cleverhans>
- Habegger, M. (2020). Text Klassifizierung mit ELI5. <https://github.com/habis-git/MT/blob/master/Jupyter%20Notebooks/TextClassifikation.ipynb>
- ImageNet Challenge. (o.D.). <http://www.image-net.org/challenges/LSVRC/>
- Institut, F. (o.D.). Explainable AI Demos. <https://lrvserver.hhi.fraunhofer.de/handwriting-classification>
- Kim, B. (2018). Interpretability Beyond Feature Attribution: Quantitative Testing with Concept Activation Vectors (TCAV) [ICML 2018]. <https://github.com/tensorflow/tcav>
- Lapuschkin, S. (2020). The LRP Toolbox for Artificial Neural Networks. [https://github.com/sebastian-lapuschkin/lrp\\_toolbox](https://github.com/sebastian-lapuschkin/lrp_toolbox)
- Lee, P. (2016). Learning from Tay's introduction. <https://blogs.microsoft.com/blog/2016/03/25/learning-tays-introduction/>
- Malik, U. (2018). Text Classification with Python and Scikit-Learn. <https://stackabuse.com/text-classification-with-python-and-scikit-learn/>
- Meudec, R. (o.D.). tf-explain. <https://github.com/sicara/tf-explain>
- Molnar, C. (2019). Interpretable Machine Learning, A Guide for Making Black Box Models Explainable. <https://christophm.github.io/interpretable-ml-book/>
- A Quick Introduction to Deep Taylor Decomposition. (2017). <http://www.heatmapping.org/deeptaylor/>
- Raghu, M. (2017). Interpreting Deep Neural Networks with SVCCA. <https://ai.googleblog.com/2017/11/interpreting-deep-neural-networks-with.html>
- scikit-learn Machine Learning in Python. (o.D.). <https://scikit-learn.org/stable/index.html>
- skope-rules. (2019). <https://github.com/scikit-learn-contrib/skope-rules>
- Steve Povelny, S. T. (2020). Model Hacking ADAS to Pave Safer Roads for Autonomous Vehicles. <https://www.mcafee.com/blogs/other-blogs/mcafee-labs/model-hacking-adas-to-pave-safer-roads-for-autonomous-vehicles/>
- Surma, G. (2018). Image Classifier Cats vs Dogs. <https://towardsdatascience.com/image-classifier-cats-vs-dogs-with-convolutional-neural-networks-cnns-and-google-colabs-4e9af21ae7a8>
- Tensorflow. (o.D.). <https://www.tensorflow.org/>
- Tensorflow. (2018). VGG16 Modell für Imagenet Klassifikationen. [https://github.com/tensorflow/tensorflow/blob/r1.8/tensorflow/python/keras/\\_impl/keras/applications/vgg16.py](https://github.com/tensorflow/tensorflow/blob/r1.8/tensorflow/python/keras/_impl/keras/applications/vgg16.py)
- Tutorial - Image Classification Keras. (2019). <https://github.com/marcotcr/lime/blob/master/doc/notebooks/Tutorial%20-%20Image%20Classification%20Keras.ipynb>
- Tutorial, T. (2020). Adversarial example using FGSM. [https://www.tensorflow.org/tutorials/generative/adversarial\\_fgsm](https://www.tensorflow.org/tutorials/generative/adversarial_fgsm)

# Listings

8.1 Decision Tree Visualisierung	47
8.2 Visualisiertes Neuronales Netz mit Tensorflow und tf-explain	48
8.3 Visualisiertes Neuronales Netz mit Tensorflow und lime	49