2. How Bitcoin Blockchain works

Contents

- 1. 트랜잭션의 생성과 전파
- 2. 노드 간 데이터 검증:
 - 트랜잭션 검증
 - 블록 검증
- 3. 합의 알고리즘:
 - PoW(작업 증명)와 PoS(지분 증명)의 비교
 - 분산 네트워크에서 신뢰 구축
- 4. 블록 생성 과정:
 - 트랜잭션이 블록으로 묶이는 과정
 - 체인에 연결되는 원리
- 5. 블록체인의 장단점:
 - 투명성과 보안성
 - 확장성과 속도 제한 문제

트랜잭션이란?

- 블록체인에서 A가 B에게 비트코인을 보내는 요청
- 트랜잭션은 **블록체인의 기본 단위**로, 모든 거래는 트랜잭션 형태로 기록됨

트랜잭션 데이터의 주요 요소:

- **송신자(A) :** A의 공개키(Public Key)
- **수신자(B) : B**의 비트코인 주소(공개 키의 해시)
- 보낼 금액: ex. 1BTC
- 서명(Signature) : 송신자가 트랜잭션의 무결성과 정당성을 증명
- **트랜잭션 ID :** 트랜잭션 데이터의 고유한 해시값

트랜잭션의 형태 (JSON 예시 (

```
"sender": "A's Public Key",
   "receiver": "B's Address",
   "amount": 1,
   "signature": "d1a2d3e4...",
   "timestamp": "2024-12-06T12:00:00Z"
}
```

ttps://github.com/habit80/myBlockPanda

1. 트랜잭션의 생성과 전파

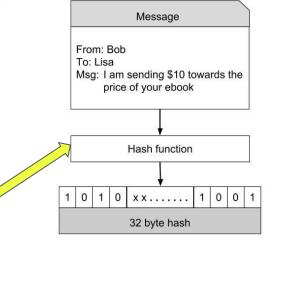
트랜잭션 서명의 생성 과정

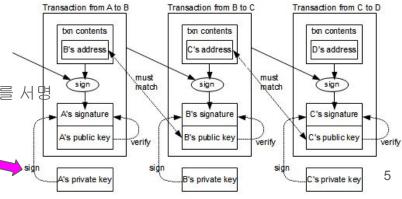
- 서명(Signature) 생성의 목적
 - 송신자(A)가 해당 트랜잭션을 요청했음을 증명
 - 데이터 위변조 방지
- 서명 생성 과정
 - 트랜잭션 해시 생성
 - 트랜잭션 데이터를 해시 **함수(SHA-256)**를 사용해 요약
 - 생성된 해시는 트랜잭션의 고유한 지문 역할

Hash = SHA256(Transaction Data)

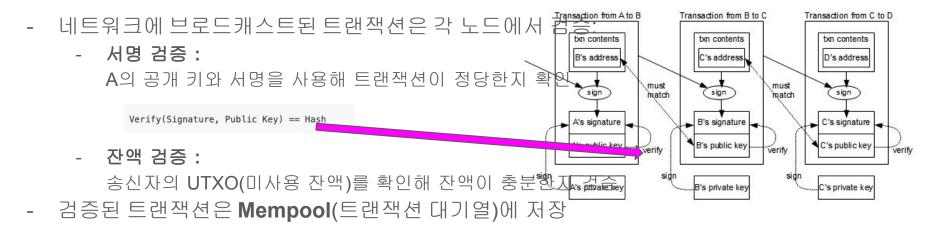
- 개인키로 서명
 - 송신자(A)는 자신의 개인키(Private Key)로 해시를 서명

Signature = Sign(Hash, Private Key)





트랜잭션 검증 과정

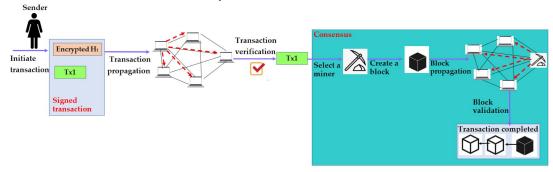


트랜잭션 검증 실패 시

- 서명 불일치 또는 잔액 부족 시, 해당 트랜잭션은 무효 처리

트랜잭션의 전파

- P2P 네트워크에서의 전파 과정:
 - 송신자가 트랜잭션을 생성해 자신의 노드에 전송
 - 노드는 해당 트랜잭션을 검증한 후, 주변 노드로 전파
 - 트랜잭션은 네트워크 전체에 Gossip Protocol 방식으로 퍼짐

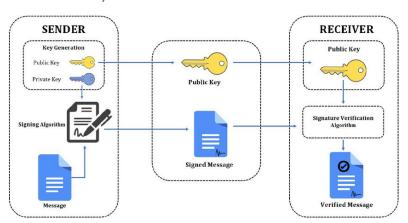


- 결과
 - 트랜잭션이 네트워크의 모든 노드에 저장됨
 - 이후 채굴 노드가 트랜잭션을 선택해 블록에 포함

2. 노드 간 데이터 검증

트랜잭션 검증 과정

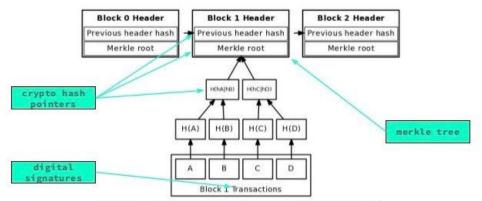
- 트랜잭션 서명 확인
 - A의 개인 키(Private Key)로 서명한 데이터를 A의 공개 키(Public Key)로 복호화
 - 서명이 유효하면 신뢰
- 송신자의 잔액 확인
 - UTXO(미사용 트랜잭션 출력)를 조회하여 송신자가 충분한 잔액을 보유하고 있는지 확인



2. 노드 간 데이터 검증

블록 검증

- 검증 요소
 - 블록 헤더의 Hash가 난이도 목표(Target Difficulty) 를 만족하는지 확인
 - 블록 내 모든 트랜잭션이 유효한지 확인
- Merkle Root로 트랜잭션 무결성 검증
 - 블록 내 트랜잭션 Hash 들을 병합해 최상위 Hash (Merkle Root) 생성



3. 합의 알고리즘

합의 알고리즘의 목적

- 블록 생성의 공정성 보장
 - 중앙 기관 없이 분산된 노드가 동일한 조건에서 경쟁하여 블록 생성
 - 특정 노드의 독점을 방지하고 탈중앙화 유지
- 데이터 무결성과 신뢰성 보장
 - PoW는 블록을 조작하거나 위변조하는 것을 어렵게 만들어 네트워크의 안정성과 신뢰성 유지
- 누구의 블록이 체인에 추가될지를 결정
 - PoW(ex.비트코인)와 PoS(ex.이더리움)는 블록 생성자를 선택하는 대표적인 두 가지 방식

PoW의 기본 개념

- 블록 생성자는 SHA-256 Hash 계산 문제를 해결해야 함
- 계산된 Hash 값이 난이도 목표(Target Hash) 를 만족해야 블록을 생성할 수 있음
 Hash(Block Header + Nonce) < Target Hash
 - ➤ 작업증명의 핵심은 Nonce 값을 구하는 것
- 이 과정을 먼저 해결한 노드가 블록을 생성하고 보상을 받음

블록 헤더 구조 (PoW 관련 주요 필드)

| 필드 | 설명 | 크기 |
|--|-----------------------------------|---------|
| Previous Block Hash | 이전 블록의 해시값 (체인 연결 보장) | 32 Byte |
| Merkle Root 현재 블록에 포함된 모든 트랜잭션의 해시 요약값 | | 32 Byte |
| Timestamp | 블록 생성 시점 | 4 Byte |
| Nonce | PoW 문제를 해결하기 위해 반복적으로 변경되는 값 | 4 Byte |
| Difficulty Target | 난이도 목표(Target Hash) 를 정의하는 압축된 형태 | 4 Byte |

PoW의 실행 과정

- 블록 헤더 데이터 준비
 - Previous Block Hash, Merkle Root, Timestamp, 초기 Nonce 값 설정
- Nonce 조정 및 Hash 계산
 - Nonce 값을 0부터 증가시키며 블록 헤더의 SHA-256 Hash를 계산
 - 계산된 Hash 값이 Target Hash 조건을 만족하면 성공 Hash(Block Header + Nonce) < Target Hash
- 성공 시 블록 생성
 - 찾는 Nonce 값과 함께 새로운 블록을 네트워크에 브로드캐스트



PoW 값이 저장되는 위치

Nonce

- PoW 문제를 해결한 결과로 찾은 값이며, 블록 헤더의 Nonce 필드에 저장

- Hash 결과

- 블록 헤더 전체를 Hashing한 결과 값은 블록의 고유식별자(Block Hash)로 저장

- 체인 연결 역할

- 각 블록의 Previous Block Hash 필드에 이전 블록의 해시가 저장되어 체인을 연결

Python 코드 예제

```
import hashlib
def mine block(previous hash, merkle root, timestamp, difficulty):
   nonce = 0
   target = "0" * difficulty # 난이도에 따른 목표 해시 (앞자리 0의 개수)
   while True:
        block_header = f"{previous_hash}{merkle_root}{timestamp}{nonce}".encode()
       block_hash = hashlib.sha256(block_header).hexdigest()
       if block hash[:difficulty] == target:
           return {
               "block_hash": block_hash,
               "nonce": nonce,
               "header": {
                   "previous_hash": previous_hash,
                   "merkle_root": merkle_root,
                   "timestamp": timestamp,
                   "nonce": nonce,
                   "difficulty": difficulty
        nonce += 1
```

PoS의 기본 개념

- PoS는 블록 생성자를 보유한 코인 비율에 따라 확률적으로 선택
- PoW처럼 에너지를 소비하지 않으며, 스테이킹 된 코인이 많을수록 블록 생성자로 선택될 가능성이 높음

PoS 실행 과정

- 1. 네트워크 참여자는 자신이 보유한 코인을 스테이킹(Staking)하여 블록 생성자로 참여
- 2. 네트워크가 확률적으로 블록 생성자를 선택
- 3. 선택된 노드는 블록을 생성하고 트랜잭션 수수료를 보상으로 받음

3. 합의 알고리즘 (PoW vs PoS)

| 항목 | Proof of Work (PoW) | Proof of Stake (PoS) |
|------------|---------------------|----------------------|
| 에너지 소비 | 매우 높음 | 낮음 |
| 보안 | 강력 (작업 증명 기반) | 지분 기반 보안(지분 집중 가능성) |
| 블록 생성 방식 | SHA-256 해시 계산 | 지분량 기반 확률적 선택 |
| 블록체인 적용 사례 | 비트코인, 라이트코인 등 | 이더리움 2.0, 카르다노 등 |

4. 블록 생성 과정

트랜잭션이 블록으로 묶이는 전체 과정

- 1. 트랜잭션 수집
 - 1.1. Mempool : 모든 노드는 Mempool(트랜잭션 대기열)에 전송된 트랜잭션을 저장
 - 1.2. 유효성 검증: 노드가 트랜잭션의 서명, 잔액 등을 확인하여 유효한 트랜잭션만 선택
- 2. 블록 생성 준비
 - 2.1. 채굴자는 **Mempool에서 유효한 트랜잭션**을 선택하여 **블록에 포함** * 트랜잭션의 수수료가 높은 순서로 우선 선택
 - 2.2. 블록의 크기제한(비트코인 기준 1MB)에 맞춰 적합한 트랜잭션을 추가
- 3. Merkle Root 생성
 - 3.1. 선택된 트랜잭션을 Hash 값으로 변환하여 **Merkle Tree** 를 생성 * 트랜잭션 Hash → 부모노드 Hash → 최종 **Merkle Root** 생성
 - 3.2. Merle Root 는 블록 헤더에 저장
- 4. 블록 완성 및 체인 연결
 - 4.1. PoW 문제를 해결한 후, 새로운 블록을 생성하고 네트워크에 브로드캐스트
 - 4.2. 다른 노드가 블록을 검증한 뒤 체인에 추가
 - * Previous Hash가 일치해야 체인에 연결 가능

5. 블록체인의 장단점

| 장점 | | 단점 | |
|------|--|------------|---|
| 투명성 | 모든 노드가 동일한 데이터를 공유 거래 내역이 누구에게나 공개 | 확장성 문제 | 처리 속도 제한(TPS) (비트코인은 초당 약 7 트랜잭션 처리, 블록 크기와 속도 제한 문제) |
| 보안성 | 데이터 암호화 및 해시를 통해 무결성 보장 네트워크 합의로 위변조 방지 | 에너지 소비 | PoW 기반의 높은 전력 소모 |
| 탈중앙화 | 단일 실패 지점 없음 | 네트워크 지연 | 트랜잭션이 블록에 포함되기까지 시간이 걸림 |

End