

Sütemény - 21 pont

Egy iskolában az osztályoknak sütemény sütő versenyt szerveznek. Minden osztály készít egy süteményt, amelyet zsűri értékel 0 és 5 közötti pontszámmal. Rendelkezésre állnak adatok a legutóbbi sűtiverseny eredményéről a következő formátumban.



A bemenet első sora egy egész számot tartalmaz ($1 \leq n \leq 20$), az osztályok számát. Ezt követően n darab sor érkezik, mindegyikben három fajta, szóközzel tagolt adattal:

1. Az osztály neve. (szöveg)
2. Az osztály által készített sűtit hányan kóstolták meg az iskolából? Habár a finom (jó értékelésű) süteményeket várhatóan sokan szeretnék megkóstolni, erre a zsűri értékelésétől független adatként tekintünk. (egész)
3. A zsűritől kapott pontszámok átlaga. (lebegőpontos)

Minta bemenet:

```
16
11.a 45 4,8
13.b 31 3,7
9.b 38 4,2
12.b 25 2,12
11.c 34 4,83
9.c 40 2,34
10.b 45 4,68
13.c 42 3,35
11.b 48 4,11
9.a 40 2,97
12.a 46 0,89
13.k 25 1,43
12.c 45 1,42
10.c 12 0,68
13.a 34 3,92
10.a 45 2,73
```

Például a 2. sor azt jelenti, hogy a 11. a osztály süteményét 45 fő kóstolta meg, a zsűritől kapott pontszámoknak pedig 4,8 az átlaga.

Készíts egy C# konzol alkalmazást `Sutemeny` néven, és a következő feladatokat azon belül valósítsd meg! Törekedj rá, hogy a megoldásod kövesse a megfelelő programozási tételt!

A kiírás nem szükséges, hogy minta szerint történjen, az eredmények bármilyen értelmes formában megjeleníthetők.

1. Deklarálj 3 tömböt, majd olvasd be az adatokat **konzolról**, és tárold is el őket!
(A teszteléshez célszerű fájl átirányítást használni parancssor segítségével:
`Sutemeny.exe < eredmény.txt`) **6 pont**
2. Hány olyan osztály van, akinek a süteményét pontosan 45 fő kóstolta meg? **3 pont**
3. Melyik osztály a sütiverseny győztese? (Vagyis ki kapta a legtöbb pontot?) **4 pont**
4. Van-e olyan osztály, akinek a zsűritől kapott pontszáma 1 alatti, pedig 40-nél is
többet kóstolták meg a sütiüket? Ha igen, add meg az osztály nevét, különben
jelezd, hogy nincs ilyen! **5 pont**
5. Átlagosan hányan kóstolták meg a süteket? Az eredményt két tizedesre kerekítve add
meg! **3 pont**

Minta kimenet:

2. feladat: 4
3. feladat: 11.c
4. feladat: 12.a
5. feladat: 37,19

Fontos! A projekt létrehozását követően kapcsold ki Visual Studio-ban a beépített kiegészítések: Tools => Options => Intellicode => Show inline completions ne legyen bepipálva (lásd minta).

