

Mátrixok – 17 pont

A Gordiusz matematika versenyen a hibásan megoldott feladatokért pontlevonás jár, vagyis negatív is lehet egy tanuló pontszáma. Az idei verseny adatait egy mátrixban tároljuk. Tudjuk minden tanulóról, hogy az egyes feladatokra hány pontot kapott.

A bemenet első sorában a versenyzők száma ($1 \leq N \leq 200$) és a feladatok száma ($1 \leq M \leq 30$) van. Az azt követő N sor mindegyikében szerepel, hogy az egyes versenyzők mennyi pontot kaptak az egyes feladatokra ($-10 \leq P_{i,j} \leq 40$).

Minta bemenet:

```
4 5
15 0 20 8 -5
10 25 0 12 5
0 5 -3 18 10
20 15 8 0 12
```

Példa: a minta szerint 4 versenyző és 5 feladat volt idén. Az 1. versenyző az 1. feladatra 15 pontot kapott, de az utolsó feladatra -5-öt (hibás megoldását negatív pontszámmal büntette a versenybizottság).

Hozz létre C# konzol alkalmazást **Verseny** néven! **Minden feladatot külön eljárásban** oldj meg! További segédfüggvényeket szükség esetén írhatsz, de nem kötelező. Kiválogatás esetén nem kell az adatokat egy másik tömbben eltárolni, azonnal kiírhatók. A megoldásod során törekedj a **minta követésére** és a **hatékonyagra** (megfelelő programozási tételek használata)!

1. Olvasd be az adatokat konzolról és tárold el egy 200×30 -as méretű kétdimenziós tömbben! **4 pont**
2. Határozd meg a versenyzők összpontszámait! **3 pont**
3. Add meg minden feladat esetén a legmagasabb pontszámot, amelyet egy tanuló a megoldására kapott! **5 pont**
4. Sorold fel azoknak a diákoknak a sorszámain, akik valamelyik feladatukra negatív pontszámot kaptak! (Dolgozz hatékonyan: amint találsz egy negatív pontot egy versenyző pontszámai között, ne vizsgáld tovább a többit!) **5 pont**

Minta kimenet:

```
2. feladat: 38 52 30 35
3. feladat: 20 25 20 18 12
4. feladat: 1 3 4
```

Fontos! A feladatok elkezdése előtt kapcsold ki Visual Studio-ban a beépített kiegészítéseket: Tools => Options => Intellisense => Show inline completions ne legyen bepipálva (lásd minta).

