21-22. Two pointers technique* (Nemes8 – 78 pont)

Az alábbi algoritmus bementeként kapja a K és N értékeket, valamint N darab különböző egész számot növekvő sorrendben az X [1] . . . X [N] tömbelemekben.

```
i:=1; j:=N; A:=0; B:=0; D:=0
Ciklus amíg i<j és X[i]+X[j]≠K
  Ha X[i]+X[j]>K akkor j:=j-1
  különben ha X[i]+X[j]<K akkor i:=i+1
Ciklus vége
Ha i<j akkor A:=i; B:=j; D:=1
                                                       { * }
i:=i+1; j:=j-1
Ciklus amíg i<j
  Ha X[i]+X[j]>K akkor j:=j-1
  különben ha X[i]+X[j]<K akkor i:=i+1
  különben D:=D+1; i:=i+1; j:=j-1
  Elágazások vége
Ciklus vége
A. Mi lesz A, B, D értéke, ha K=10, N=6, X=[1,3,5,7,9,11]?
B. Mi lesz A, B, D értéke, ha K=12, N=6, X=[1,3,5,7,9,11]?
C. Mi lesz A, B, D értéke, ha K=11, N=6, X=[1, 3, 5, 7, 9, 11]?
```

- D. Milyen esetben nem kap értéket a *-gal jelölt helyen az A és a B változó?
- E. Fogalmazd meg általánosan, hogyan függ A, B és D értéke a bemenettől!
- F. Ha a három helyen szereplő i<j feltétel helyére i≤j-t írnánk, akkor mi lenne A, B, D értéke, ha K=6, N=6, X=[1,3,6,7,9,11]? Fogalmazd meg általános esetben is!