# Elimina la corrupción: programación funcional pura con Scala



Juan Manuel Serrano

Habla Computing
juanmanuel.serrano@hablapps.com
@imshac

#### Martin Odersky

### Objetivos



Phil Wadler @ OOPSLA07



### ¿Qué es la programación funcional?

En gran medida, programar con **funciones puras**: funciones que reciben *valores* de entrada, devuelven valores de salida, y **no hacen nada más** 



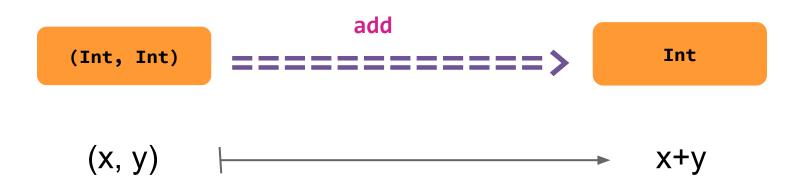
### El problema: los efectos colaterales





# Una función pura: libre de efectos colaterales

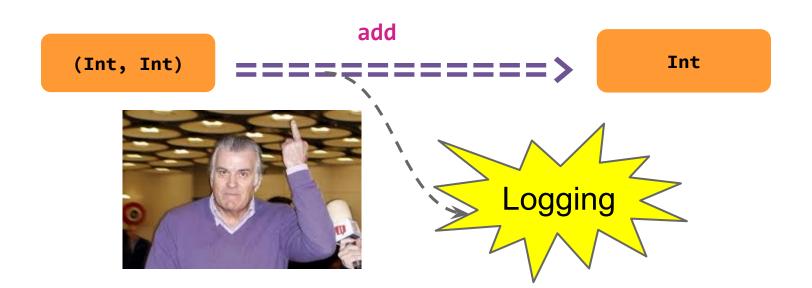
```
def add(x: Int, y: Int): Int =
  x + y
```





# Una función impura: corrupta (no declara todo lo que hace realmente)

```
def add(x: Int, y: Int): Int = {
    val z = x + y
    println(s"adding $x + $y = $z")
    z
}
```





# Los efectos colaterales como encarnación del mal en el software

#### Si no puedes fácilmente

- Comprender
- Probar
- Arreglar
- Optimizar
- Reutilizar
- Componer
- ...

un programa ...







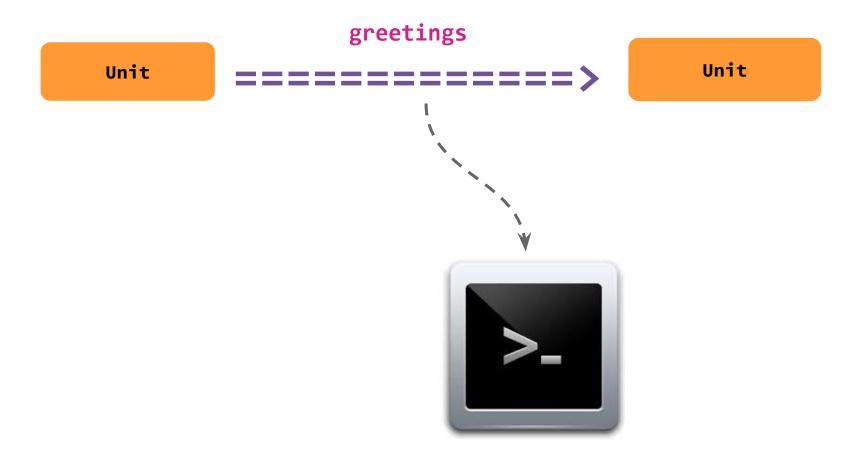


#### **PURIFICACIÓN**

- Lenguajes, programas e intérpretes
- Programas parametrizados
- Programas secuenciales
- Programas dependientes del contexto
- Programas "dulcificados"

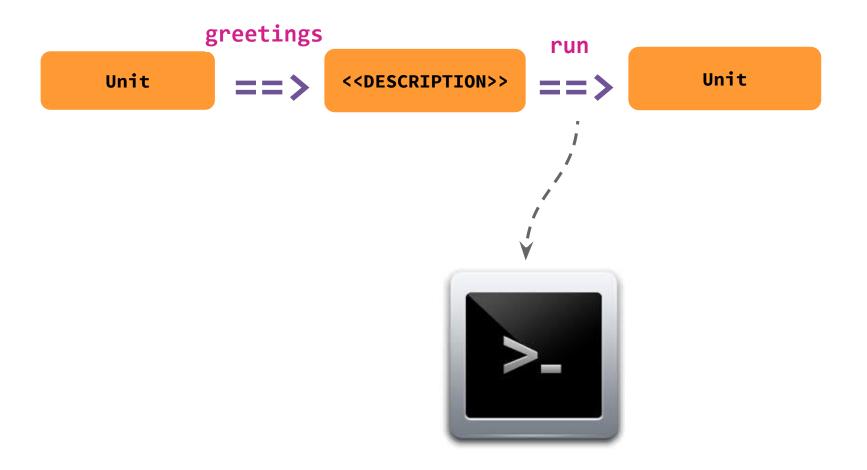


# La programación funcional es programación declarativa





# La programación funcional es programación declarativa





# Smart constructors & for-comprehensions







# Las semejanzas con el programa OO son evidentes ...

Unit ==========> Boolean

```
def authorized: Boolean = {\frac{1}{2}}
val user = print("user: {\frac{1}{2}})
val user = print("password:")
val pw = user == "me" && pw == "hola123"
}
```



#### **Evaluación**





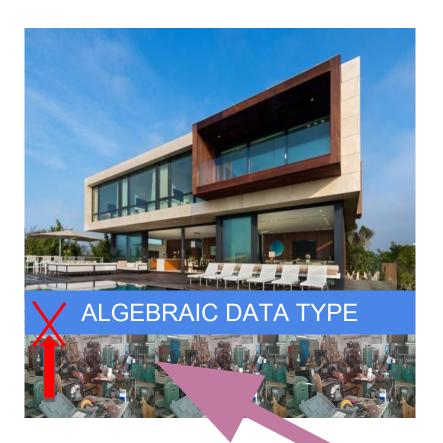








# ¿Quién ofrece mejor desacoplamiento?

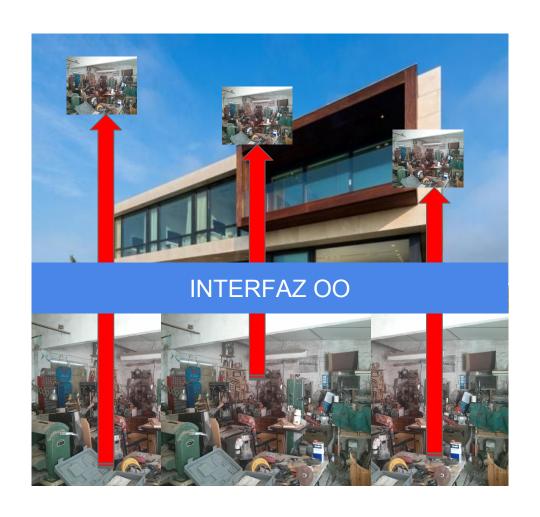








# OO Interfaces *leak* non-functional concerns





#### **Conclusiones**

- Tómate en serio el problema de los efectos de lado: tómate en serio la programación funcional
- Las funciones de orden superior (map, filter, fold, etc.), la inmutabilidad, etc., no ayudan en este sentido
- Lo esencial son los lenguajes y los intérpretes: que nuestro lenguaje sea monádico o no es secundario
- Hay grandes similitudes con la programación típica orientada o objetos



#### ¡Pero hay que escribir mucho más!

```
TOPPOGRAM[T] { => IOProgram[S]): IOProgram[S] = S{ (figProgram[S] =
                  ect[T](effect: IOEffect[T]) extends IOProgram[T]
) extends IOProgram[T] case class Value[T](t: T) extends IOProgram[T]
```



#### ¡Pero hay que escribir mucho más!

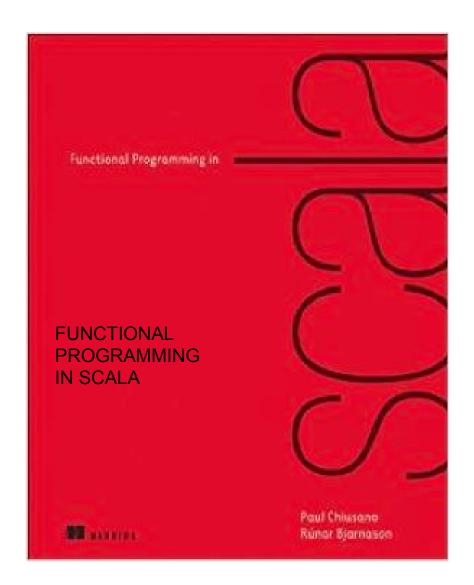
```
object IOProgram{
   def print(msg: String): IOProgram[Unit] =
     Effect(Print(msg))
   def read: IOProgram[String] =
     Effect(Read())
 // Interpreter
   def run[T](program: IOProgram[T]): T =
     program match {
       case Effect(effect) => runEffect(effect)
       case Sequence(p1,cont) =>
         val r = run(p1)
         run(cont(r))
       case Value(v) => v
```

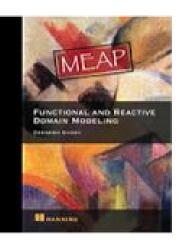


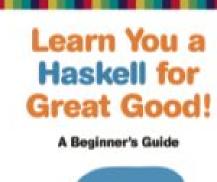
#### Scalaz/Cats to the rescue ....

```
type IOProgram[A] = Free[IOEffect, A]
def run[U](program: IOProgram[U]): U =
  program.foldMap(runEffect)
```













#### Thanks, and see you soon!



www.meetup.com/Scala-Programming-Madrid



https://github.com/hablapps/funinscala-codemotion-15

juanmanuel.serrano@hablapps.com @jmshac

