

Universidade Federal de Santa Maria Colégio Politécnico da UFSM Técnico em Informática Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Prof. Giani Petri

Lista de Exercícios - 01

- 1. Escreva um algoritmo para ler dois valores inteiros para as variáveis A e B, e efetuar a troca dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados na tela.
- 2. Criar um algoritmo que imprima a soma de todos os números de 1 até 100. Isto é, calcular o valor de S na expressão S = 1+2+3+...+100.
- 3. Fazer um algoritmo que leia um número e imprima uma das mensagens: 'maior do que 20', 'igual a 20' ou 'menor do que 20'.
- 4. Usando um comando de repetição, criar um algoritmo que permita entrar com cinco números e imprima o quadrado de cada número lido, caso o número lido seja ímpar e a raiz quadrada, caso o número seja par.
- 5. Faça um algoritmo que carregue um vetor de seis elementos numéricos inteiros, calcule e mostre:
 - A quantidade de números pares;
 - Quais os números pares;
 - A quantidade de números ímpares;
 - Quais os números ímpares.
- 6. Faça um algoritmo que carregue um vetor com dez números reais, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos desse vetor.
- 7. Faça um programa que, a partir de um texto digitado pelo usuário, conte o número de caracteres total e o número de palavras (palavra é definida por qualquer sequência de caracteres delimitada por espaços em branco) e exiba o resultado.