

Modelo de Proposta de Projeto

Este documento serve como guia para a elaboração da proposta de projeto na disciplina de Atividades de Extensão II. Preencha cada seção conforme as orientações.

1. Identificação

Revo - Rede Voluntária

Integrantes:

- Herick Andrei de Carvalho
- Nicolas Ferreira Villela Pereira
- Jessé Ricardo Rogério

Data de submissão: 09/09/2025

2. Declaração da Necessidade

Este projeto tem por objetivo desenvolver uma ferramenta para que organizações de eventos (esportivos, culturais ou de caridade) possam gerenciar o cadastro, a escala e a comunicação com os voluntários, facilitando a organização e a coordenação de grandes iniciativas.

Como público alvo temos organizações da Sociedade Civil e entes públicos como organizações parceiras e pessoas físicas como voluntários.

3. Suposições e Restrições

O projeto fará uso das seguintes tecnologias:

- **Frontend:** Next + React;
- **Backend:** Java + Springboot + SpringSecurity;
- **Banco de dados:** Postgre;

Restrições:

- Tempo
- Diferença de conhecimento entre as partes

4. Escopo do Projeto

O MVP (Produto Mínimo Viável) incluirá as seguintes funcionalidades principais:

- Cadastro e autenticação de voluntários, com login social via Google (RF01, RF02).
- Cadastro de organizações e criação de eventos de voluntariado (RF04).
- Criação e gerenciamento de grupos de voluntários (RF03, RF05).
- Alocação de grupos a eventos específicos (RF06).
- Notificações automáticas aos voluntários via aplicativo, e-mail e SMS/WhatsApp (RF07, RF08, RF09).
- Geração de relatórios de participação dos voluntários (RF10).
- Interface web responsiva acessível a diferentes dispositivos.
- Implementação básica de gamificação com sistema de pontos e recompensas simbólicas (RNF06).
- Organizações tem possibilidade de colocar anuncios

5. Entregas

- Aplicação Web;
- Documentação;
- Aplicação mobile (futuro)

6. Recursos

Papeis:

- Desenvolvedores: Nicolas F. Herick A. & Jesse R.
- Product Owner: Nicolas F. Herick A. & Jesse R.
- Estagiário: Gustavo (menção honorária)

Responsabilidades:

- Jesse R: desenvolver, explicar e relatar escolhas de produção/testes web/banco de dados.
- Herick A: desenvolvimento web/mobile, publicidade, contatos e gamificação;
- Nicolas F: desenvolvimento frontend, moral booster, comercial

Ferramentas:

- Periféricos técnicos (computadores e afins)
- IDE (Intellij & VSCode)

Linguagens:

- Java
- Javascript/Typescript

Plataformas:

- Web
- Mobile

Infraestrutura:

- Servidor (Físico ou cloud)
- CDN (Content Delivery Network)

7. Cronograma

Ver anexos 1-3;

- Frontend: desenvolvimento contínuo, com previsão de entrega de um MVP com páginas No período de até 3 meses:
 - Login
 - Cadastro
 - Inicial
 - Página pessoal Voluntário
 - Página pessoal Organização
 - Página de apresentação da organização
 - Página de pesquisa
- Backend com implementação completa da lógica de negócios, incluindo a gameificação da aplicação, no prazo de até 3 meses.
- Backend: esqueleto inicial em um mês
- Backend: banco de dados e início da lógica de negócios (entre o primeiro e terceiro mês)

8. Riscos

- Aspectos legais
- Falta de manutenibilidade
- Patentear o projeto
- Tempo mal configurado

9. Benefícios Esperados

Para os voluntários os benefícios incluem:

- sensação de prazer causado pela realização pessoal de saber que contribuiu para a sociedade;
- benefícios dados pelas organizações como retribuição ao trabalho;

- Acesso fácil a oportunidades de voluntariado e comunicação direta com os organizadores.

Para as organizações os benefícios incluem:

- Economia com pessoal;
- Criação de um banco de dados centralizado de voluntários.
- Maior facilidade e eficiência no gerenciamento de voluntários.

Para os desenvolvedores o projeto representaria algo a ser exposto como portfólio.

9. Anexos

<https://trello.com/c/ilvpxFWQ/29-cronograma> - Arquivo HTML

Item	Atividade	Responsável	Estimativa (Dias)	Estimativa (Horas)	Estimativa (Dias)	Estimativa (Horas)	Estimativa (Dias)	Estimativa (Horas)	Estimativa (Dias)	Estimativa (Horas)
FASE 1: BACKEND PRIMEIRO (Dias 0-40)										
1	Definição de escopo e arquitetura	Todos	5	0	5	3	8	3		
2	Setup inicial e configuração de ambientes	Todos	5	5	10	8	13	3		
3	Modelagem do Banco de Dados (Organização, Notas)	Janet	7	10	17	13	20	3		
4	Setup de Autenticação (Google OAuth2)	Janet	10	17	27	20	30	3		
5	UserService (CRUD Users Organization)	Janet	12	27	39	30	42	3		
6	GroupService (CRUD Groups Organization)	Henck	10	39	49	42	52	3		
7	EventService (CRUD Events, Certificate)	Henck	12	49	61	52	64	3		
8	ProfileService (Photos, Profile, Certification)	Henck	8	61	69	64	72	3		
9	Controllers REST Controller	Janet	8	69	77	72	80	3		
FASE 2: FRONTEND WEB (Dias 40-70)										
10	Setup Frontend Next.js e componentes base	Nicolas	8	80	88	88	96	8		
11	Módulo de Autenticação (login/logout)	Nicolas	10	96	106	106	116	8		
12	Visualização (gerenciamento de Users)	Nicolas	12	106	118	118	130	8		
13	OrganizationalModule (gerenciamento Organization)	Nicolas	10	118	128	128	138	8		
14	EventModule (visualização Events)	Nicolas	12	138	150	150	162	8		
FASE 3: INTEGRACÃO E FUNCIONALIDADES AVANÇADAS (Dias 70-85)										
17	Integração completa (frontend-backend)	Todos	10	162	172	172	182	8		
18	NotificationService (Notifications, NotificationType)	Janet	8	182	190	190	198	8		
19	ReportService (Reports, ReportType, ReportStatus)	Henck	10	198	208	208	218	8		
20	GrantificationService (ProfileGrantification)	Henck	12	218	230	230	242	8		
21	SearchService (busca de busca de Users)	Nicolas	8	242	250	250	258	8		
FASE 4: TESTES E AJUSTES (Dias 85-100)										
22	Testes de integração e verificação	Todos	10	258	268	268	278	8		
23	Otimização de performance e segurança	Todos	8	278	286	286	294	8		
24	Testes de usabilidade e ajustes de UI/UX	Nicolas	7	294	301	301	308	8		
25	Correção de bugs e refinamentos	Todos	10	308	318	318	328	8		
26	Documentação técnica e de usuário	Todos	8	328	336	336	344	8		
FASE 5: DEPLOY (NÃO PRIORITÁRIA)										
27	Configuração de servidor e deploy	Janet	10	344	354	354	364	8		