

Modelo de Proposta de Projeto

Este documento serve como guia para a elaboração da proposta de projeto na disciplina de Atividades de Extensão II. Preencha cada seção conforme as orientações.

1. Identificação

Revo - Rede Voluntária

Integrantes:

- Herick Andrei de Carvalho
- Nicolas Ferreira Villela Pereira
- Jessé Ricardo Rogério

Data de submissão: 09/09/2025

2. Declaração da Necessidade

Este projeto tem por objetivo desenvolver uma ferramenta para que organizações de eventos (esportivos, culturais ou de caridade) possam gerenciar o cadastro, a escala e a comunicação com os voluntários, facilitando a organização e a coordenação de grandes iniciativas.

Como público alvo temos organizações da Sociedade Civil e entes públicos como organizações parceiras e pessoas físicas como voluntários.

3. Suposições e Restrições

O projeto fará uso das seguintes tecnologias:

- **Frontend:** Next + React;
- **Backend:** Java + Springboot + SpringSecurity;
- **Banco de dados:** Postgre;

Restrições:

- Tempo
- Diferença de conhecimento entre as partes

4. Escopo do Projeto

O MVP (Produto Mínimo Viável) incluirá as seguintes funcionalidades principais:

- Cadastro e autenticação de voluntários, com login social via Google (RF01, RF02).
- Cadastro de organizações e criação de eventos de voluntariado (RF04).
- Criação e gerenciamento de grupos de voluntários (RF03, RF05).
- Alocação de grupos a eventos específicos (RF06).
- Notificações automáticas aos voluntários via aplicativo, e-mail e SMS/WhatsApp (RF07, RF08, RF09).
- Geração de relatórios de participação dos voluntários (RF10).
- Interface web responsiva acessível a diferentes dispositivos.
- Implementação básica de gamificação com sistema de pontos e recompensas simbólicas (RNF06).
- Organizações tem possibilidade de colocar anuncios

5. Entregas

- Aplicação Web;
- Documentação;
- Aplicação mobile (futuro)

6. Recursos

Papeis:

- Desenvolvedores: Nicolas F. Herick A. & Jesse R.
- Product Owner: Nicolas F. Herick A. & Jesse R.
- Estagiário: Gustavo (menção honorária)

Responsabilidades:

- Jesse R: desenvolver, explicar e relatar escolhas de produção/testes web/banco de dados.
- Herick A: desenvolvimento web/mobile, publicidade, contatos e gamificação;
- Nicolas F: desenvolvimento frontend, moral booster, comercial

Ferramentas:

- Periféricos técnicos (computadores e afins)
- IDE (IntelliJ & VSCode)

Linguagens:

- Java
- Javascript/TypeScript

Plataformas:

- Web
- Mobile

Infraestrutura:

- Servidor (Físico ou cloud)
- CDN (Content Delivery Network)

7. Cronograma

Ver anexos 1-3;

- Frontend: desenvolvimento contínuo, com previsão de entrega de um MVP com páginas No período de até 3 meses:
 - Login
 - Cadastro
 - Inicial
 - Página pessoal Voluntário
 - Página pessoal Organização
 - Página de apresentação da organização
 - Página de pesquisa
- Backend com implementação completa da lógica de negócios, incluindo a gameficação da aplicação, no prazo de até 3 meses.
- Backend: esqueleto inicial em um mês
- Backend: banco de dados e início da lógica de negócios (entre o primeiro e terceiro mês)

8. Riscos

- Aspectos legais
- Falta de manutenibilidade
- Patentear o projeto
- Tempo mal configurado

9. Benefícios Esperados

Para os voluntários os benefícios incluem:

- sensação de prazer causado pela realização pessoal de saber que contribuiu para a sociedade;
- benefícios dados pelas organizações como retribuição ao trabalho;

- Acesso fácil a oportunidades de voluntariado e comunicação direta com os organizadores.

Para as organizações os benefícios incluem:

- Economia com pessoal;
- Criação de um banco de dados centralizado de voluntários.
- Maior facilidade e eficiência no gerenciamento de voluntários.

Para os desenvolvedores o projeto representaria algo a ser exposto como portfólio.

9. Anexos

<https://trello.com/c/lvpxFWQ/29-cronograma> - Arquivo HTML

