

Final İmtahan sualları (SSİ) - az

Total points 92/100 ?

COMPUTER AND INFORMATION TECHNOLOGY - 2020-21

The respondent's email (**osalmanov@std.beu.edu.az**) was recorded on submission of this form.

0 of 0 points

Course name and code:Intellectual technologies -IT 311

Course department: Information technologies

Course lecturer: Aynura Alekberova

Student's name and surname *

Orfan Salmanov

Student's ID *

180104038

TEST sualları

92 of 100 points

Suallardan 20-si 2 bal, digər 20si isə 3 bal ilə dəyərləndirilmişdir. Toplamı 100 baldır.



Regressiya modeli maşın öyrənmənin hansı alqoritminə aiddir? (3)

3/3

- ☒ supervised (denetimli)
- ☐ unsupervised(denetimsiz)
- ☐ reinforcement(pekiştirmeli)
- ☐ heç biri

1961 –ci ildə meydana gələn və klassik Bul məntiqinin tərsinə olan göstəricilərlə işləyən riyazi modelə əsaslanan nəzəriyyə hansıdır? (2)

- ☐ Darwin nəzəriyyəsi
- ☐ Ekspert sistemləri
- ☐ Hovardın multi zəka növləri
- ☒ Qeyri – səlis məntiq

O, 1983 ildə zəkanın tək bir bacarıq deyil, çeşidli və individual xüsusiyyətlərdən ibarət olduğunu iddia etmiş və onu bir model olaraq tanımlamışdır (2)

- ☐ Klod Shenon, Oyun nəzəriyyəsi
- ☐ Alan Tyuring, Süni İntellekt nəzəriyyəsi

☐ Lütfi Zadə, Qeyri – səlis məntiq nəzəriyyəsi



☐ Edin Zade, Çoxlu Zəka nəzəriyyəsi

☒ Hovard Qardner, Çoxlu Zəka nəzəriyyəsi

SCARA robotunun birləşmələrə (joint) görə strukturu nədir? (3)

3/3

☐ RRR

☐ PPP

☒ RRP

☐ heç biri

Ətraf mühitin performans (PEAS) ölçüsü _____ agentlərə aiddir. (2)

2/2

☐ Sadə refleks agentlərə

☐ Ağıllı agentlərə

☐ Bilgi əsaslı agentlərə

☒ Bütün agentlərə

Verilmiş dəyərlərə görə bir hadisənin digərinə nəzərən baş vermə ehtimalını hansı düsturla hesablamaq olur (2)

2/2

☒ Bayes

☐ Markov

☐ Tyuring



☐ Nash

Birləşmələrinə (joint) və sərbəstlik dərəcələrinə görə robotlar hansı siniflərə ayrılır? (3) 3/3

- ☒ RPR. RPP. RRR. RRP
- ☐ hərəkət və isitafadə sahəsi
- ☐ stasionar. karteziyan. scara
- ☐ uçan. qaçan. oynayan

Stationary (sabit) robotlar kateqoriyasına aiddir: 3/3

- ☐ Təkrarlı
- ☐ Sualtı
- ☒ Karteziyan
- ☐ Ayaqlı

Ya avtonom olan ya da öncədən programlaşdırılmış elektro – mexanik cihaza..... deyilir (3) 3/3

- ☐ dəzgah
- ☒ robot
- ☐ kompüter



☐ avto

Beyin hansı 3 hissəyə bölünür? (2)

2/2

- ☒ Ön beyin, orta beyin, arxa beyin
- ☐ Ön beyin, yaddaş, korpus colossum
- ☐ Orta beyin, merkez yaddaş, son beyin
- ☐ İlk beyin, orta beyin, üçüncü beyin

Nərd oyunu agenti tam görülmə biləndir (fully observable) (2)

2/2

- ☒ True
- ☐ False

A* (star) axtarış alqoritminin funksiyası hansıdır? (2)

2/2

- ☒ $f(n) = g(n) + h(n)$
- ☐ $f(n) = g(n) - h(n)$
- ☐ $f(n) = g(n) \geq h(n)$
- ☐ $f(n) = g(n)$



Yağış başladığı zaman əyləcini düzgün istifadə edə bilməsi üçün əlavə
bilgilərini yeniləyən agent tipi hansıdır?(3)

3/3

- ☐ Sadə refleks
- ☒ Hədəf təməlli
- ☐ Hər ikisi
- ☐ Heç biri

Xətti ayrıla bilməyən problemlərin həlli üçün süni neyron şəbəkəsinə əlavə
olunan komponent hansıdır?(3)

3/3

- ☒ Gizli qat
- ☐ Gizli funksiya
- ☐ Asan qat
- ☐ Siqmoid funksiya

Təbii dilin emalında çalışma kateqoriyalarına bu anlayışlar daxildir (3)

0/3

- ☐ leksik. semantik. sintaktik. pragmatik
- ☐ omonim. sinonim. toponim.
- ☐ isim. sifət. əvəzlilik.



☒ heç biri

Ağacın kökündən ən uzaqda yerləşən düyünü axtararaq "LIFO stack" metodu 3/3
ilə işləyən axtarış növü hansıdır? (3)

- ☐ BFS
- ☒ DFS
- ☐ A star
- ☐ hamısı

Məlum sistemlərdə problemin nəticəsinə görə qaydaların ispatlanması 0/2
gərəkən şərtlərə doğru gedən proses belə adlanır (2)

- ☐ Geri zincirləmə
- ☒ İrəli zincirləmə
- ☐ Hər ikisi
- ☐ Heç biri

Müəyyən mövzuda professional ixtisasçı olan bir və ya bir çox insanın 2/2
edəbiləcəyi mühakimə və qərar vermə proseslərini modelləyən qayda təməlli
sistemlərə _____ deyilir. (2)

- ☐ Süni sistemlər



- ☐ Yalan sistemlər
- ☒ Ekspert sistemlər
- ☐ Qeyri-səlis məntiq

Şəkilə görünən düsturlardan Bayes teoremi hansıdır (3)

3/3

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

$$\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$$

☒ Option 1

☐ Option 2

$$P = \frac{F}{A}$$

☐ Option 3

Krossvord oyunu tək agentlidir. Bu ifadə ətraf mühitin qiymətləndirilməsində necə dəyərləndirilə bilər?(2)

2/2

☒ True



☐ False

Bu test bir maşının düşünmə qabiliyyətinin olub olmaması ilə bağlı bir nəticə çıxara bilmək üçün istifadə olunurdu. (2) 2/2

- ☒ Tyuring testi
- ☐ IQ testi
- ☐ Virus testi
- ☐ Bacarıq testi

Başlanğıc nöqtənin uzaqlığına görə kökə ən yaxın düyündən axtarmağa başlayan və səviyyədən səviyyəyə keçən axtarış metodu hansıdır? (3) 3/3

- ☒ BFS
- ☐ DFS
- ☐ A star
- ☐ heç biri

Sistem o zaman rasionaldır ki, bütün görülmə işlər (2) 2/2

- ☐ "idealdir"
- ☐ "vacibdir"
- ☒ "doğrudur"



☐ "yanlıştır"

Süni intellektin bölməsi olaraq, istifadə etdiyi verilənlərə görə öyrənən və ya 3/3
performansı gücləndirən sistemlər meydana gətirən elm sahəsi (3)

- ☒ maşınli öyrənmə
- ☐ süni intellekt
- ☐ qeyri-səlis məntiq
- ☐ heç biri

Reseptorlardan impulsarı alaraq hüceyrəyə ötürən neyron hissəsi hansıdır? (2) 2/2

- ☐ Soma
- ☒ Dendrid
- ☐ Akson
- ☐ Sinaps

Agent strukturunu təşkil edən hissələr: (2)

2/2

- ☐ Sensorlar və Actuatorlar
- ☐ Performans və Ətraf mühit
- ☒ Sensorlar, aktuatorlar, ətraf mühit



☐ Heç biri

Bir hadisənin yaddaşa yazılma ardıcılığı necədir? (2)

2/2

- ☐ Qısa müddətli yaddaş, Ani (sensor) yaddaş, Uzun müddətli yaddaş
- ☒ Ani (sensor) yaddaş, Qısa müddətli yaddaş, Uzun müddətli yaddaş
- ☐ Uzun müddətli yaddaş, Ani (sensor) yaddaş, Qısa müddətli yaddaş
- ☐ Heç biri

Təbii dilin işlənməsi sahəsinə aid olmayan sıralama hansıdır? (3)

3/3

- ☐ Tərcümə proqramı, Siri, telefon cavablama
- ☐ Word proqramında yazılmış mətnin səhvlərinin düzəldilməsi, Google Search axtarış
- ☒ Yahoo.com, Odnoklassniki, Photoshop
- ☐ Mətnlərin özətlənməsi, tərcümə proqramları, Çat otaqları

Taksi sürücüsü agentı tam görünə bilən mühitdə işləyir (2)

2/2

- ☐ True
- ☒ False



“Sara məktəbdən sonra evə getdi” cümləsində tərcümədəki “məktəbdən sonra evə” trigramında N neçəyə bərabərdir?(3) 3/3

- ☐ 2
- ☒ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

İndustrial (sənaye), domestic (məişət), medical (tibbi). Verilmiş təsnifat robotların hansı xüsusiyyətinə görə aparılıb? (3) 3/3

- ☐ Locomotion (hərəkət)
- ☒ application(vəzifəsi)
- ☐ DOF - sərbəst dönmə dərəcəsi
- ☐ uzunluq

Ən qısa yolun tapılması məsələlərinin həllində əksini tapan alqoritm hansıdır? (3) 0/3

- ☒ BFS
- ☐ DFS



- ☐ A star
- ☐ Heç biri

Zamanın verilmiş dilimində agentin sensorları tərəfindən mühitin vəziyyətinin 2/2
başdan sona qədər görünməsi mümkündürsə buna....(2)

- ☒ Tam görünə bilmə
- ☐ Qismən görünə bilmə
- ☐ Hamısı
- ☐ Heç biri

Tibbdə istifadə edilən Da Vinci robotu bir neçə hərəkətli qolu sabit platforma 3/3
üzərində saxlayan kompüterlə idarə edilən mexaniki sistemdən ibarətdir. Bu
hansı robotdur? (3)

- ☒ papalel
- ☐ təkərli
- ☐ sualtə
- ☐ scara

Süni neyron şəbəkəsində Girişlər (0,1,1), Ağırlıqlar (1,-2,4) olarsa, $y=f(v)$ toplam 2/2
funksiyasını tapın (2)

- ☒ 2

- ☐ 3



- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

Bir ekspert sisteminin ümumi strukturu aşağıdakı kimidir (3)

3/3

- ☐ Müəllim, biliklər bazası, istifadəçi, həkim
- ☒ Ekspert, biliklər bazası, verilənlər bazası, məntiqli nəticə çıxarma modulu, interfeys, istifadəçi
- ☐ Ekspert, istifadəçi
- ☐ Programçı, polis

Süni intellekt nədir? (2)

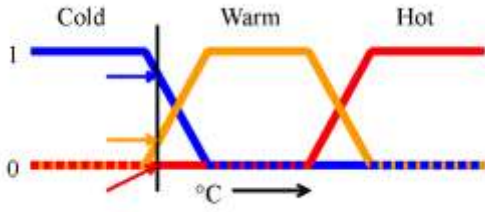
2/2

- ☐ kompüterin dinləmə qabiliyyətinin inkişafı
- ☒ hesablama maşınlarında zəkanın formalaşdırılması
- ☐ oyun düzəldilməsi
- ☐ kompüterin yaddaşının artırılması



Verilmiş şəkil hansı nəzəriyyəni izah edir (3)

3/3

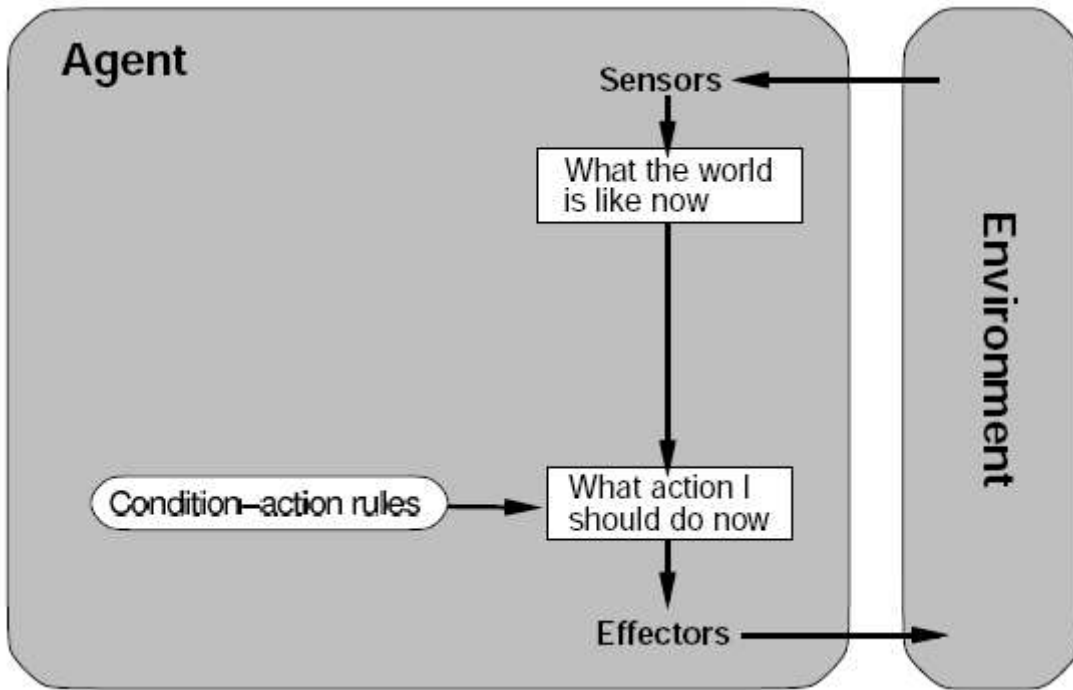


- ☒ qeyri - səlīs məntiq
- ☐ ehtimal nəzəriyyəsi
- ☐ çoxlu zəka nəzəriyyəsi
- ☐ hamısı



Bu şəkil hansı tip agentləri təsvir edir?

2/2



- ☒ sadə refleks
- ☐ bilgi əsaslı
- ☐ fayda əsaslı
- ☐ heç biri

Bir robotun DOF =6 olarsa, bu nəyi ifadə edir? (3)

3/3

- ☐ hündürlüyünü
- ☒ hərəkətli hissələrin sayını



- ☐ danışiq qabiliyyətini
- ☐ ağırlığını

This form was created inside of BEU.

Google Forms

