



INSTITUTO  
SUPERIOR  
TÉCNICO

# Lógica para Programação

Projecto

7 de Abril de 2018

## Utilização dos puzzles fornecidos

Neste documento é descrita a forma de utilizar os puzzles fornecidos no ficheiro `exemplos_puzzles.pl`. No fim do documento encontram-se as figuras referentes a estes puzzles.<sup>1</sup>

Para usar os puzzles representados neste ficheiro deve colocar o comando

```
:- [exemplos_puzzles].
```

no início do ficheiro contendo o seu programa.

Uma vez o seu programa carregado no PROLOG, para usar os puzzles basta escrever o objectivo `:- puzzle(Num, Puz)` seguido dos objectivos que pretender avaliar. Num deve ser um de `4_1`, `5_1`, `6_1` ou `7_1`. Por exemplo,

```
?- puzzle(5_1, Puz), propaga(Puz, (1,5), Posicoes).
```

No ficheiro `exemplos_puzzles.pl` encontram-se também as soluções dos puzzles. Para testar o predicado `resolve`, verificando se a solução obtida está correcta, use o objectivo

```
:- puzzle(Num, Puz), solucao(Num, Solucao), resolve(Puz, Solucao).
```

Por exemplo,

```
?- puzzle(5_1, Puz), solucao(5_1, Solucao), resolve(Puz, Solucao).
```

---

<sup>1</sup>A figura referente ao puzzle `5_1` encontra-se no enunciado do projecto.

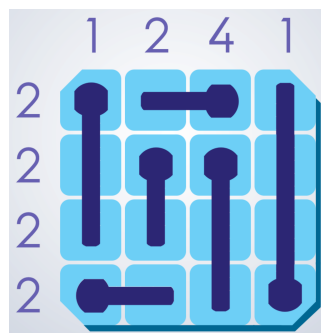


Figura 1: Puzzle 4\_1.

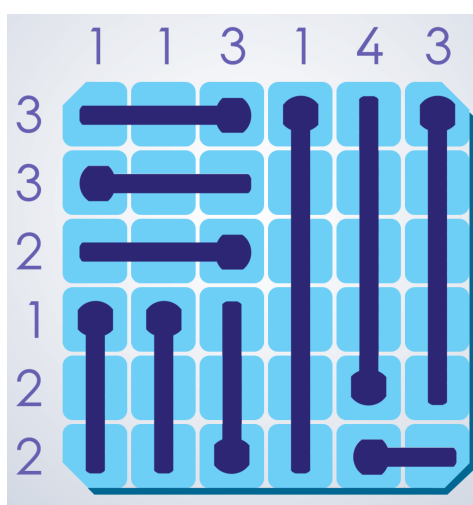


Figura 2: Puzzle 6\_1.

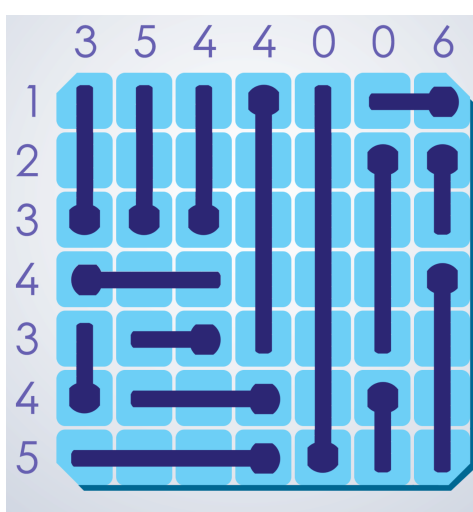


Figura 3: Puzzle 7\_1.