

1. L'utilisateur arrive sur le site
2. L'utilisateur consulte la liste des figures de snowboard dans l'annuaire
3. L'utilisateur clique sur une figure pour consulter les détails de cette figure
4. L'utilisateur peut ajouter un commentaire sur la page de présentation de la figure
5. L'utilisateur peut créer une nouvelle figure
6. L'utilisateur peut modifier une figure existante
7. L'utilisateur peut supprimer une figure existante
8. L'utilisateur peut s'inscrire ou se connecter pour accéder à toutes les fonctionnalités du site
9. Le système ajoute la nouvelle figure à la base de données
10. Le système met à jour les informations de la figure existante dans la base de données
11. Le système supprime la figure de la base de données

Les acteurs dans ce diagramme sont :

- L'utilisateur (invité ou connecté)
- Le système (site web)

Les cas d'utilisation sont :

- Consulter la liste des figures de snowboard
- Consulter les détails d'une figure
- Ajouter un commentaire sur une figure
- Créer une nouvelle figure
- Modifier une figure existante
- Supprimer une figure existante
- S'inscrire ou se connecter
- Ajouter une nouvelle figure à la base de données
- Mettre à jour les informations de la figure existante dans la base de données
- Supprimer une figure de la base de données

Il est important de noter que pour utiliser certaines fonctionnalités du site, les utilisateurs doivent être connectés et inscrits. Les utilisateurs qui ne sont pas connectés et inscrits ont un accès limité aux fonctionnalités du site, comme la possibilité de créer ou de modifier une figure ou d'ajouter un commentaire. Les utilisateurs connectés et inscrits ont également la possibilité de supprimer une figure existante.

Il est également important de noter que pour gérer les données relatives aux figures, le système doit intégrer des fonctionnalités pour ajouter, mettre à jour et supprimer des figures dans la base de données.