

1.Çevik Manifesto'nun 4 değerinde de daha çok önem verdiğimiz alanların nedenleri hakkında açıklama yazınız.

- Bireyler ve etkileşimlere, süreçler ve araçlardan daha çok değer veririz. Ekip içindeki etkileşimlerimiz güçlü olduğunda çözülmesi gereken sorunlar çok daha verimli ve güçlü sonuçlandırılabilir. Süreç ve araçlara odaklı çalışma ekip içi iletişim ve etkileşimde olumsuz etkiler yaratabilir ve projenin sonuçlanmasında bir engel haline gelebilir.
- Çalışan yazılıma, detaylı dokümantasyondan daha çok değer veririz. Çalışan bir yazılım müşteri beklentilerini ölçmekte detaylı bir dokümantasyondan çok daha iyi bir performans sergiler. Aynı zamanda bu önceliklendirme projenin ilerlemesinde ve zamanında teslim edilmesinde pozitif etki yaratır.
- Müşteri ile işbirliğine, sözleşmedeki kesin kurallardan daha fazla önem veririz. Projenin tüm gelişim aşamalarında müşteriyi de dâhil ederek bu süreç içinde olası rota değişiklikleri gerektiğinde bu değişiklikler sağlanabilir, geri bildirimler alınır, çift taraflı yeni bakış açıları, fikirler ve kararlar desteklenebilir. Böylece katı kurallar sonucu elde edilebilecek ürün performansından çok daha iyi performansta bir ürün elde etme ihtimali artar ve ekip müşteri ihtiyaçlarına daha iyi uyum sağlar.
- Değişikliklere uyum sağlayabilmeye, mevcut planı takip etmekten daha çok değer veririz. Çünkü proje süreci boyunca beklentiler/iş ihtiyaçları değişebilir ve planlanmış unsurlarda bazı değişiklikler gerçekleşebilir. Bu gibi durumlarda mevcut planı takip etmek zorlayıcı ve risklidir. Bu değişikliklere uyum sağlayarak süreci yönetmek başarılı sonuçlar elde etmemizi sağlar.

2. Scrum'ın değerlerini örnek vererek açıklayınız.

- Cesaret: Cesaret değeri çalışma ortamındaki şeffaflık ve güven için gereklidir. Örneğin, takım üzerinde kurulan negatif baskı elde edilecek üründe de negatif etkiler yaratır. Bu noktada takımın bu olumsuz baskıya karşı çıkabilme cesaretini göstermesi gerekir ki böylece planladıkları kalitede bir ürün teslim edilebilir.
- Odak: İş ve ürün beklentisi doğrultusunda takım planlanan iş listesi doğrultusunda önceliklendirme yaparak sorunlar üzerinde ilerler. Bu hedefler dışında aynı sürede başka işlerle de ilgilenmek belirsizlikler yaratır ve süreci olumsuz etkileyerek performansı düşürür. Takım yapması gereken işe odaklanarak bu karmaşıklığın önüne geçer ve daha hızlı bir şekilde yol alır.
- Taahhüt: Taahhüt kavramı bir Scrum takımının yapmaya söz verdiklerini simgeler. Örneğin takım kısa planlamalar ile müşteriye yapacakları iş ile ilgili kalite, zamanlama, geliştirme ve prensipleri hakkında taahhütlerde bulunur.
- Saygı: İşbirliği içinde yapılacak her çalışma için her bir bireyin birbirine ve alınacak kararlara saygı duyması gerekir. Farklı karakterlerde iki çalışanın bu farklılıkların kendini gösterebileceği yerlerde birbirine saygı duyması gerekir. Aynı zamanda proje doğrultusunda fayda sağlayacak kararlara, bu konuda hemfikir olmasak da, saygı göstermemiz gerekir.
- Açıklık: Ekip içi iletişim, yardımlaşma ve planlamada açıklık kavramı pozitif etki yaratarak önem taşıyor. Örneğin, aynı zamanda müşteri ve takım arasındaki iletişimdeki açıklık ile geri bildirimler alınır, sağlıklı bir iletişim sağlanır ve planlamada daha net bir yol çizilebilir.

3. Bir ürün hayal edin ve bu ürünün product backlog'unu hazırlayın. Product Backlog hazırlarken önce Epicler, Epiclerin altında da storyler açılması gerekiyor. Story'lerimizi "User Story" formatında açacağız ve INVEST kurallarına uygun şekilde olmaları gerekiyor. Story'lere Story Point Tahminleme yöntemine uygun olarak puan vermenizi ve storyleri MoSCoW yöntemine göre önceliklendirmenizi istiyorum. Son olarak da ilk sprint'i düşünerek öncelikli işlerden bir sprint backlog oluşturmanızı istiyorum.

Tema: E-ticaret Websitesi Oluřturma

Epic	User Story	Story Point Tahminleme	MoSCoW	Sprint
Epic1.Giriř Sayfası (Kullanıcının siteye giriř yapabildiğini sağlayacak işlerin bütünüdür)	Bir kullanıcı olarak, siteye mail ile üye olmak istiyorum, böylece sipariş oluşturabilirim.	5	M	1
	Bir Kullanıcı olarak, siteye üye olurken profil resmi ekleme seçeneği görmek istiyorum, böylece profilimi özelleştirebilirim.	1	C	
	Bir üye olarak, siteye Google hesabımla giriş yapmak istiyorum, böylece daha hızlı ve çabasıız şekilde giriş yapabiliirim.	10	S	1
Epic2.Abonelik Bülteni (Kullanıcının site bültenine abone olmasını sağlayan işlerin bütünüdür)	Bir kullanıcı olarak site bültenine mail ile abone olmak istiyorum, böylece yeni paylaşımlardan/fırsatlardan anında haberdar olabilirim.	3	M	1
	Bir kullanıcı olarak, site bültenine ücretli Premium abone olmak istiyorum, böylece aylık blog gazetesinden ücretsiz faydalanabilirim.	8	S	
	Bir kullanıcı olarak, site bültenine abone olurken çok seçenekli hediye butonu seçeneği olmasını istiyorum, böylece ilk abonelik işleminde sonraki siparişıme özel ücretsiz hediyelerden ya da indirim kodundan faydalanmak istiyorum.	5	S	
Epic3.Yorum eklemek (Müşterinin ürünlere fikir olarak yorum eklemesini sağlayan işler bütünüdür.)	Bir üye olarak, aldığım ürünlere yorum eklemek istiyorum, böylece geri bildirimde bulunabilirim.	5	M	1
	Bir kullanıcı olarak, yorum eklerken ürüne puan ver seçeneğinin çıkmasını istiyorum, böylece iyi ve kötü yorumları hızlıca ayırt edebilirim.	3	S	
	Bir kullanıcı olarak, ürünlere fotoğraflı yorum ekleme seçeneğinin olmasını istiyorum, böylece ürünün kullanıcılardaki hallerini görüp ürün hakkında daha hızlı karar verebilirim.	8	S	
Epic4.Ürünü paylaş/kaydet seçeneği (Kullanıcının ürünleri paylaşmasını ve kaydetmesini kolaylaştıran butonlardır)	Bir kullanıcı olarak, istediğim ürünlerin linkini tek buton ile kopyalayıp paylaşmak istiyorum, böylece hızlı ve zahmetsiz şekilde paylaşım yapabiliirim.	2	M	1
	Bir kullanıcı olarak, ürünü farklı platformlar için oluşturulmuş paylaşma seçenekleriyle paylaşabilmek istiyorum, böylece diğer platformlarla ürün arasında gezinirken zaman kazanabilirim.	5	S	
	Bir kullanıcı olarak, istediğim ürünü kaydetmek istiyorum, böylece istediğim bir ürüne farklı zamanlarda hızlıca ulaşabiliirim.	3	S	
Epic5.Footer Alanı (Kullanıcının website sayfalarının en altında görüntüleyebileceği bilgilendirmeler içeren alandır)	Bir kullanıcı olarak, web sitesinde footer alanından iletişim/adres/site/kampanya bilgilerine ulaşmak istiyorum, böylece bu bilgilere ihtiyaç duyduğumda hızlı bir şekilde sitenin her sayfasında bu bilgilere ulaşabiliirim.	5	M	1
	Bir kullanıcı olarak, footer alanında yardım seçeneği istiyorum, böylece olası bir site içi ihtiyaç durumunda hızlıca iletişim kurup destek alabilirim.	5	M	1
	Bir kullanıcı olarak, web sitenin footer alanında sosyal medya platformları butonlarının bulunmasını istiyorum, böylece markanın/web sitesinin farklı sosyal medya platformlarındaki profillerine hızlıca ulaşabiliirim.	2	S	

İlk sprintte yapılacak işler yukarıdaki tablodaki Sprint sütununda 1 numaralı olarak işaretlendi. Story Point Tahminleme yöntemine göre toplam puan 70'tir. İlk sprintte yapılabilecek işler 35 puan ediyor. Böylelikle tüm işlerin tamamlanması için 2 hafta süreli Sprintlerden oluşan 2 Sprint yeterli olacaktır.

4. Bu eğitimin size kattıklarını anlatınız.

Bu eğitim, daha önceden araştırdığım, aşına olduğum Agile ve Scrum kavramları üzerinde oldukça iyi bir gelişim sağladı benim açımdan. Kanban kavramına yabancıydım fakat eğitim sayesinde konuyu iyi bir şekilde kavradım. Eğitim boyunca yapılan örneklemeler de bu bilgileri kafamda daha iyi yerleştirmemi ve pratikleşmesini sağladı. Henüz bir iş deneyimine sahip olmasam da bir gün iş hayatımda bu bilgilerin beni bir adım ileri taşıyacağına ve yaşanacak bu süreçlere çok daha kolay adapte olacağıma eminim. Bu eğitimin kendimi geliştirme ve proje yönetiminde faydalı bilgiler edinme konusunda güzel bir adım olduğunu düşünüyorum.

Hacer Yerli