測試驅動開發 Test-Driven Development

準備開發環境

```
# sudo apt update
# sudo apt install -y python3 python3-pip vim git
# pip3 install -y pytest pytest-cov
```

Bowling Game



❖ 規則

- 每局保齡球計分由10個計分格 組成
- 每個計分格最多有兩次投球的 機會
- > 第一球全倒就記strike
- > 第二球才全倒記spare
- → 如果在第十個計分格打出 strike或spare,可以丟三次

❖ 額外獎勵

- → 如果擊出spare, 該次 計分格再加上後面一 次擊倒之瓶數
- → 如果擊出strike, 該次 計分格再加上後面二 次擊倒之瓶數

需求/設計

- ❖ 寫一個Class名字為Game, 它有兩個methods
 - > void roll(int)
 - 每丟一顆球就呼叫此method一次
 - 參數為當球擊倒的球瓶數
 - > int score()
 - 結束時回傳總分

Game

+ roll(pins : int)

+ score(): int