



## TP N°3

## Intents et Dialogues

### 1. Dialogs

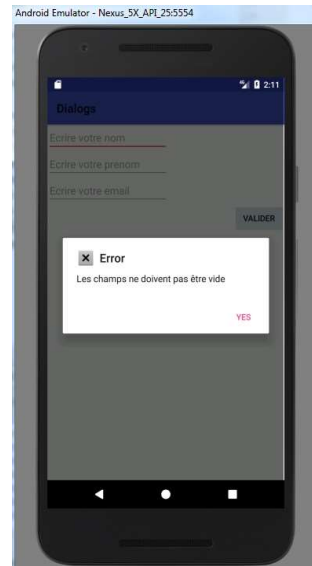
Il s'agit des boîtes de dialogue pour alerter l'utilisateur en cas d'erreur ou pour l'informer ou pour choisir entre différents choix.

Les classes de Dialog sont :

- **AlertDialog** : les fenêtres de dialogue pour faire les choix
- **ProgressDialog** : Pour montrer la progression d'une tâche, il peut contenir des boutons.
- **DatePickerDialog** : permet à l'utilisateur de choisir une date
- **TimePickerDialog** : permet à l'utilisateur de choisir le temps

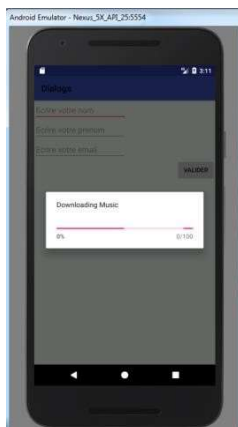
**Exemple1** : Afficher un **AlertDialog** si les champs sont vides

```
public void valider(View v) {  
    if (nom.getText().length() == 0 || prenom.getText().length() == 0 ||  
    email.getText().length() == 0) {  
        AlertDialog.Builder ad;  
        ad = new AlertDialog.Builder(this);  
        ad.setMessage("Les champs ne doivent pas être vides");  
        ad.setTitle("Error");  
        ad.setIcon(android.R.drawable.btn_dialog);  
        ad.setPositiveButton("yes", new DialogInterface.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {  
                MainActivity.this.finish();  
            }  
        });  
        AlertDialog a=ad.create();  
        a.show();  
    }  
}
```



## Exemple 2 :ProgressDialog

```
final ProgressDialog progress=new ProgressDialog(this);
progress.setMessage("Downloading Music");
progress.setProgressStyle(ProgressDialog.STYLE_HORIZONTAL);
progress.setIndeterminate(true);
progress.setProgress(0);
progress.show();
```



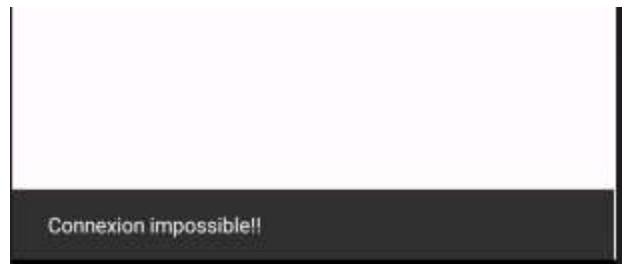
## 2. Toasts

Afficher un message sans interrompre l'activité. Il est utilisé pour informer l'utilisateur qu'une tâche est accomplie ou non sans perdre le focus sur l'activité. Il n'est pas utilisé pour les messages critiques.

```
| Toast.makeText(this, "Toast Message", Toast.LENGTH_LONG).show();
```

### 3. Snackbar

Il s'affiche en bas de l'écran pour donner un feedback sur les opérations en cours.



```
Snackbar Sb=Snackbar.make((CoordinatorLayout) findViewById(R.id.sb1), "Champs  
vides", Snackbar.LENGTH_LONG);  
Sb.show();
```

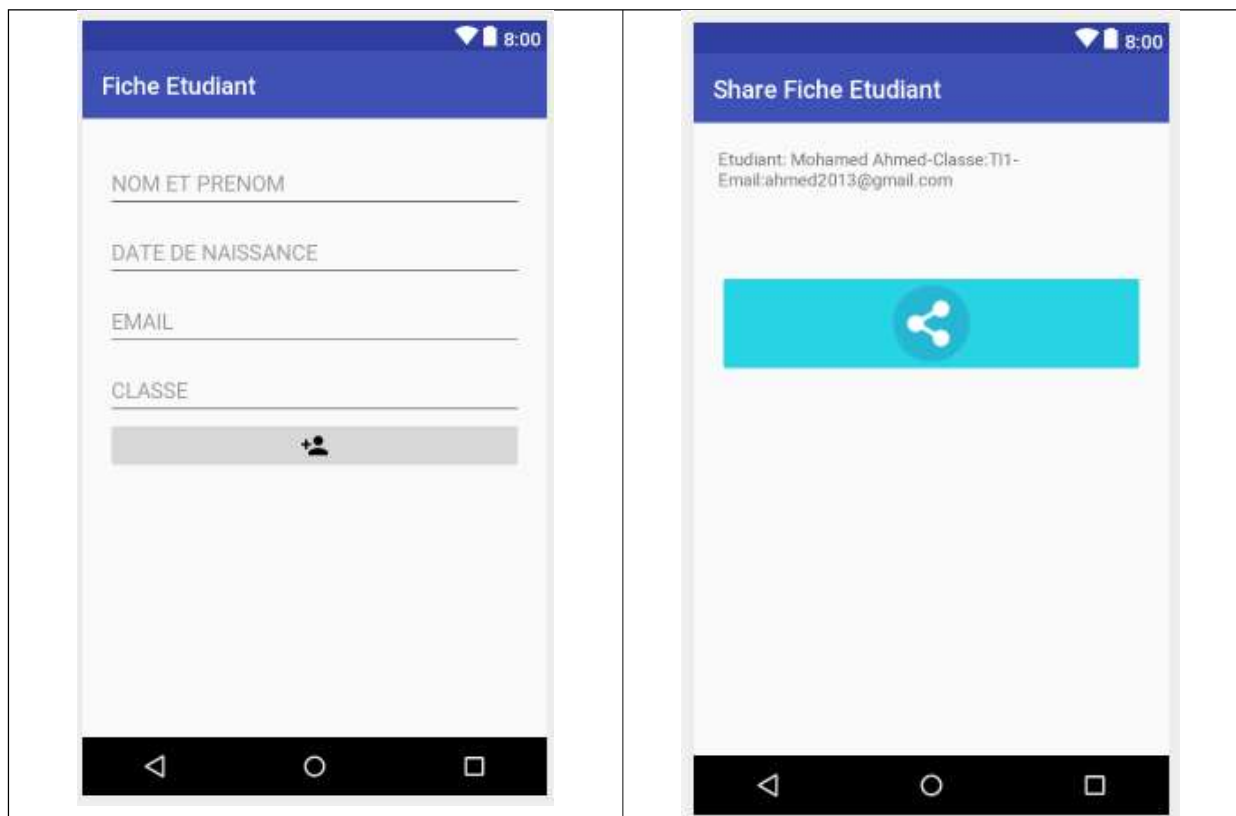
### 4. WebView

Permet d'insérer un navigateur web dans votre application.

```
wb=(WebView) findViewById(R.id.wb) ;  
wb.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);  
wb.setWebViewClient(new WebViewClient());  
wb.loadUrl("http://www.iseb.rnu.tn");
```

### 5. Travail à faire

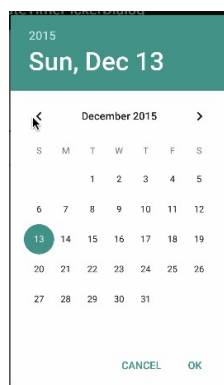
L'objectif de l'application est de développer l'application suivante :



1. A partir de la première activité, on remplit les 4 champs : Nom, Date\_Naissance, Email, Classe. (EditText), utiliser un coordinatorLayout.
  - Si tous les champs sont non vide on passe à la deuxième activité où on affiche le Nom, l'email et la classe
  - Avant de passer à la deuxième activité, afficher un alertDialog pour confirmer les données enregistrées.
  - Si un des champs est vide, on affiche un message d'erreur :
    - a) Dans un Toast
    - b) Dans un Snackbar
2. Dans la deuxième activité, si on clique sur le bouton Share, le système nous propose de partager les données envoyées via les applications de partage disponibles sur le téléphone. Utiliser un intent Implicite et l'action **ACTION\_SEND**.
3. Remplacer EditText Classe par un spinner remplie à partir de la liste suivante

```
<resources>
    <string-array name="classe">
        <item>DSI2</item>
        <item>DSI3</item>
        <item>RSI2</item>
        <item>RSI3</item>
        <item>SEM2</item>
        <item>SEM3</item>
    </string-array>
</resources>
```

4. Afficher dans le champs Date un **DatePickerDialog** pour choisir la date.



5. Utiliser pour chaque EditText un **TextInputLayout**

Fiche Etudiant

NOM ET PRENOM

DATE DE NAISSANCE

EMAIL

DSI2

+

```
android.support.design.widget.TextInputLayout
    android:id="@+id/input_layout_nom"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content">

    <EditText
        android:id="@+id/id_nom"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="NOM ET PRENOM"
        android:inputType="" />
</android.support.design.widget.TextInputLayout>
```

6. Supprimer le toast et le snackbar afficher les messages d'erreurs en utilisant le  
TextInputLayout