

# Compte Rendu TP2



Conversion Analogique-Numérique  
Audio

Réalisé par : Hachem Squalli ElHoussaini N°29

Dirigé par : Pr. H. TOUZANI

---

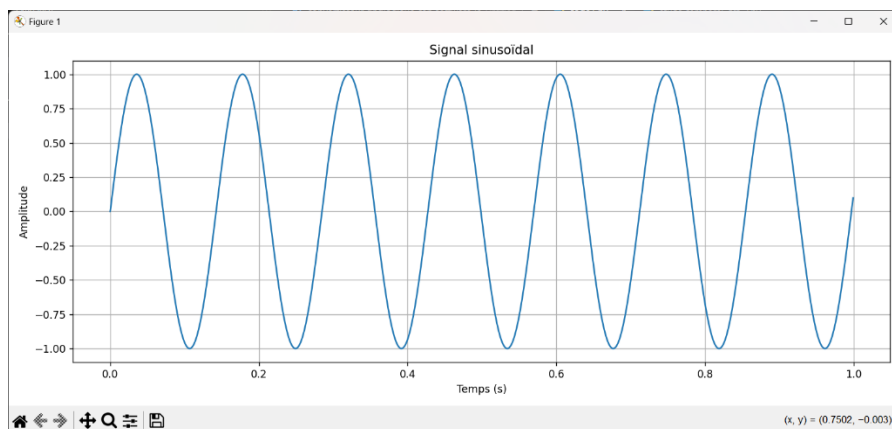
## LAB 1 :

---

### Exercice :

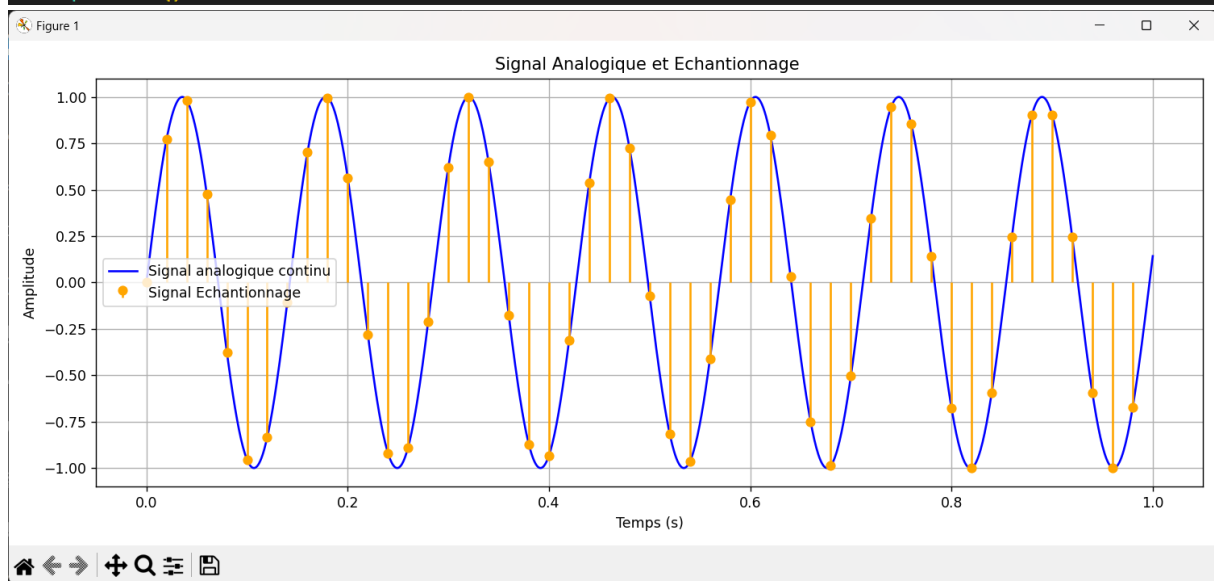
1. Génération et visualisation d'un signal sinusoïdal (5 Hz, échantillonné à 1 kHz).

```
1  import numpy as np
2  import matplotlib.pyplot as plt
3  from scipy.signal import lfilter
4
5
6  f = 5
7  Fe = 1000
8  Te = 1/Fe
9  t = np.arange(0,1,Te)
10
11  signal = np.sin(2**np.pi*f*t)
12
13
14  # Affichage
15  plt.figure(figsize=(12, 5))
16  plt.plot(t, signal)
17  plt.xlabel('Temps (s)')
18  plt.ylabel('Amplitude')
19  plt.title('Signal sinusoïdal')
20  plt.grid(True)
21
22  plt.tight_layout()
23  plt.show()
```



## 2. Visualisation d'un signal sinusoïdal analogique (5Hz) et de son échantillonnage à 50Hz, mettant en évidence l'effet de discrétisation temporelle.

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 from scipy.signal import lfilter
4
5 # Paramètres
6 f = 5
7 Fe = 50 #Fréquence d'échantillonnage en Hz sans utiliser les comparateurs
8 Te = 1/Fe #periode d'échantillonnage en s
9 T=1 #Duree de la signal en s
10 t = np.arange(0,T,Te) #Temps en s
11
12 # Signal analogique
13 signal_analogique = np.sin(2*np.pi*f*t)
14 t_fine = np.linspace(0, T, 1000) # Points de temps plus fins pour la courbe
15 signal_analogique_fine = np.sin(2*np.pi*f*t_fine)
16 # Affichage
17 plt.figure(figsize=(12, 5))
18 plt.stem(t_fine, signal_analogique_fine,label='Signal analogique continu',color='blue')
19 plt.stem(t,signal_analogique,basefmt=" ",linefmt='orange',markerfmt='o',label='Signal Echantonage')
20 plt.title("Signal Analogique et Echantonage ")
21 plt.grid(True)
22
23 plt.xlabel('Temps (s)')
24 plt.ylabel('Amplitude')
25 plt.legend()
26 plt.tight_layout()
27 plt.show()
```



**3.** Simulation d'un convertisseur Flash ADC (n bits) appliqué à un signal sinusoïdal (5Hz), montrant l'échantillonnage à 50Hz et la quantification avec ses niveaux de référence.  
(Processus CAN complet : échantillonnage temporel + quantification amplitude, 8 niveaux de quantification, plage [-1,1])

**Points clés :**

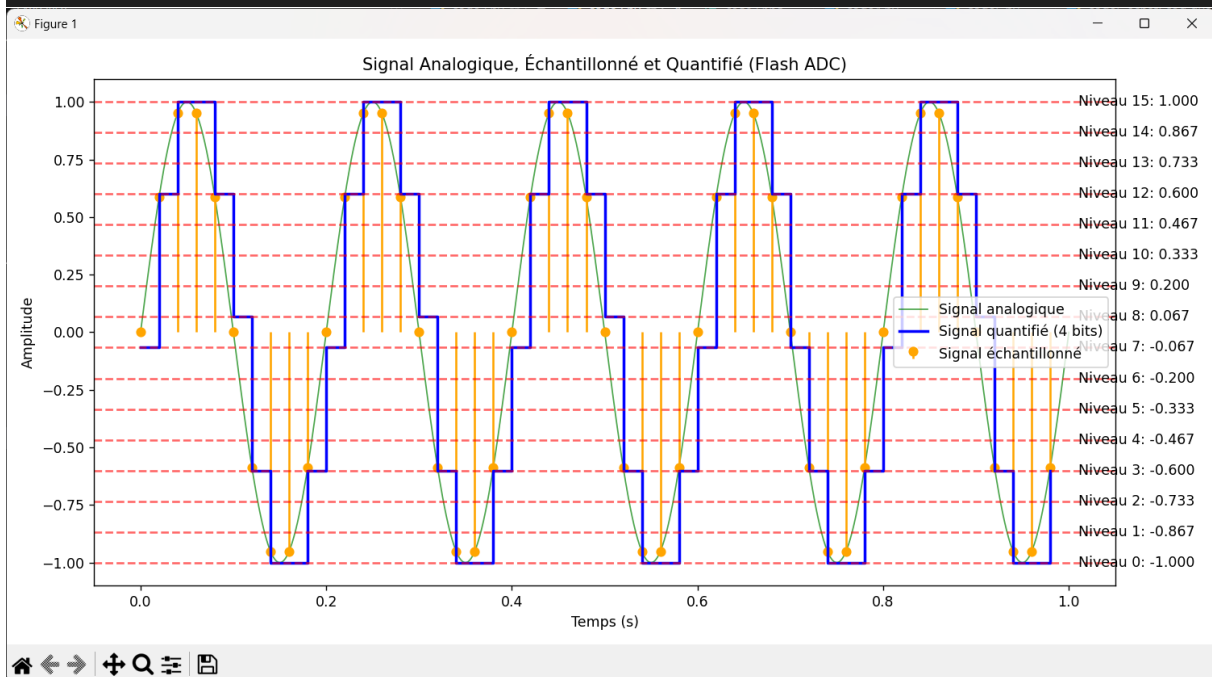
- Visualisation des trois étapes : signal analogique → échantillonné → quantifié
- Niveaux de quantification matérialisés (lignes rouges)
- Méthode Flash ADC par approximation directe aux niveaux les plus proches

```
1  import numpy as np
2  import matplotlib.pyplot as plt
3
4  # Fonction de quantification suivant la methode CAN Flash
   ♪Cody
5  def quantification_CAN_flash(signal, n_bits):
6      # Nombre niveau de quantification
7      N_levels = 2**n_bits
8
9      # Plage de signal analogique (supposée entre -1 et 1)
10     min_signal = -1
11     max_signal = 1
12
13     # Création des niveaux de référence, uniformément espacés
14     levels = np.linspace(min_signal, max_signal, N_levels)
15
16     # Quantification |
17     quantized_signal = np.zeros_like(signal)
18     for i, value in enumerate(signal):
19         # Trouver l'indice du niveau le plus proche
20         index = np.argmin(np.abs(levels - value))
21         # Quantification
22         quantized_signal[i] = levels[index]
23
24     return quantized_signal, levels
25
26 # Paramètres du signal
27 f = 5
28 Fe = 50 # Fréquence d'échantillonnage en Hz
29 Te = 1/Fe # période d'échantillonnage en s
30 T = 1 # Durée du signal en s
31 t = np.arange(0, T, Te) # Temps discret pour échantillonnage
32 t_fine = np.linspace(0, T, 1000) # Temps continu pour signal analogique
33
34 # Génération des signaux
35 signal_analogique = np.sin(2*np.pi*f*t_fine) # Signal analogique continu
```

```

33 # Génération des signaux
34 signal_analogique = np.sin(2*np.pi*f*t_fine) # Signal analogique continu
35 signal_echanti = np.sin(2*np.pi*f*t) # Signal échantillonné
36
37 n_bits = 4
38 signal_quantifie, niveaux = quantification_CAN_flash(signal_echanti, n_bits)
39
40 # Affichage
41 plt.figure(figsize=(12, 6))
42
43 # Signal analogique
44 plt.plot(t_fine, signal_analogique, 'g-', label='Signal analogique', linewidth=1, alpha=0.7)
45
46 # Signal échantillonné
47 plt.stem(t, signal_echanti, basefmt=" ", linefmt='orange', markerfmt='o', label='Signal échantillonné')
48
49 # Signal quantifié
50 plt.step(t, signal_quantifie, 'b-', where='post', label=f'Signal quantifié ({n_bits} bits)', linewidth=2)
51
52 # Ajout des lignes de niveau
53 for i, niveau in enumerate(niveaux):
54     plt.axhline(y=niveau, color='r', linestyle='--', alpha=0.6)
55     # Ajouter des étiquettes pour chaque niveau
56     plt.text(1.01, niveau, f'Niveau {i}: {niveau:.3f}', verticalalignment='center')
57
58 plt.title("Signal Analogique, Échantillonné et Quantifié (Flash ADC)")
59 plt.xlabel('Temps (s)')
60 plt.ylabel('Amplitude')
61 plt.legend()
62 plt.tight_layout()
63 plt.show()

```



**4.** Simulation complète d'un CAN Flash 4 bits : échantillonnage à 100Hz, quantification uniforme et codage binaire des niveaux, avec affichage des signaux et des codes binaires associés.

**Points clés :**

- Conversion analogique-numérique en 3 étapes : échantillonnage → quantification → codage
- 16 niveaux de quantification (4 bits) sur la plage [-1,1]
- Affichage des codes binaires pour chaque échantillon temporel
- Visualisation des niveaux de référence et de la quantification par seuillage

```
26 def codage_binaire(signal_quantifie, levels, n_bits):
27     # Créer un dictionnaire pour mapper les valeurs quantifiées aux codes binaires
28     level_to_bin = {level: format(i, '0{}b'.format(n_bits)) for i, level in enumerate(levels)}
29     |
30     # Conversion du niveau de quantification en code binaire
31     signal_code_binaire = [level_to_bin[val] for val in signal_quantifie]
32
33     return signal_code_binaire
```

```
68 for i in range(len(t)):
69     print("{} Temps : {:.2f}, signal_quantifie : {:.2f}, Signal codage binaire : {}".format(t[i], signal_quantifie[i], signal_code_binaire[i]))
```

```
Temps : 0.00, signal_quantifie : -0.07, Signal codage binaire : 0111
Temps : 0.01, signal_quantifie : 0.33, Signal codage binaire : 1010
Temps : 0.02, signal_quantifie : 0.60, Signal codage binaire : 1100
Temps : 0.03, signal_quantifie : 0.87, Signal codage binaire : 1110
Temps : 0.04, signal_quantifie : 1.00, Signal codage binaire : 1111
Temps : 0.05, signal_quantifie : 1.00, Signal codage binaire : 1111
Temps : 0.06, signal_quantifie : 1.00, Signal codage binaire : 1111
Temps : 0.07, signal_quantifie : 0.87, Signal codage binaire : 1110
Temps : 0.08, signal_quantifie : 0.60, Signal codage binaire : 1100
Temps : 0.09, signal_quantifie : 0.33, Signal codage binaire : 1010
Temps : 0.10, signal_quantifie : 0.07, Signal codage binaire : 1000
Temps : 0.11, signal_quantifie : -0.33, Signal codage binaire : 0101
Temps : 0.12, signal_quantifie : -0.60, Signal codage binaire : 0011
Temps : 0.13, signal_quantifie : -0.87, Signal codage binaire : 0001
Temps : 0.14, signal_quantifie : -1.00, Signal codage binaire : 0000
Temps : 0.15, signal_quantifie : -1.00, Signal codage binaire : 0000
Temps : 0.16, signal_quantifie : -1.00, Signal codage binaire : 0000
Temps : 0.17, signal_quantifie : -0.87, Signal codage binaire : 0001
Temps : 0.18, signal_quantifie : -0.60, Signal codage binaire : 0011
Temps : 0.19, signal_quantifie : -0.33, Signal codage binaire : 0101
Temps : 0.20, signal_quantifie : -0.07, Signal codage binaire : 0111
Temps : 0.21, signal_quantifie : 0.33, Signal codage binaire : 1010
Temps : 0.22, signal_quantifie : 0.60, Signal codage binaire : 1100
Temps : 0.23, signal_quantifie : 0.87, Signal codage binaire : 1110
```

**5.** Application d'un CAN Flash 4 bits sur un signal audio réel, illustrant la quantification et le codage binaire avec visualisation d'un segment temporel significatif.

**Points clés :**

- Traitement d'un signal audio réel (échantillonné à sr Hz)
- Quantification uniforme sur 16 niveaux (4 bits)
- Visualisation comparative du signal original vs quantifié
- Zoom sur un intervalle temporel révélateur (12ms-20ms)

Affichage des codes binaires associés à chaque échantillon

## Analyse :

- L'effet d'escalier de la quantification est clairement visible
- Les niveaux de quantification (lignes rouges) matérialisent la résolution
- Le codage binaire représente fidèlement les paliers de quantification
- La plage d'amplitude réduite (-0.0006 à 0.0002) montre la précision nécessaire pour les signaux audio

### *Codage binaire plus proche dans le codage\_quantification.py*

```
27 def codage_binaire(signal_quantifie, levels, n_bits):
28     # Créer un dictionnaire pour mapper les valeurs quantifiées aux codes binaires
29     level_to_bin = {level: format(i, '0{}b'.format(n_bits)) for i, level in enumerate(levels)}
30
31     # Conversion du niveau de quantification en code binaire
32     signal_code_binaire = []
33
34     for val in signal_quantifie:
35         # Trouver le niveau le plus proche au lieu de chercher une correspondance exacte
36         closest_level = levels[np.argmin(np.abs(levels - val))]
37         signal_code_binaire.append(level_to_bin[closest_level])
38
39     return signal_code_binaire
```

code5.py

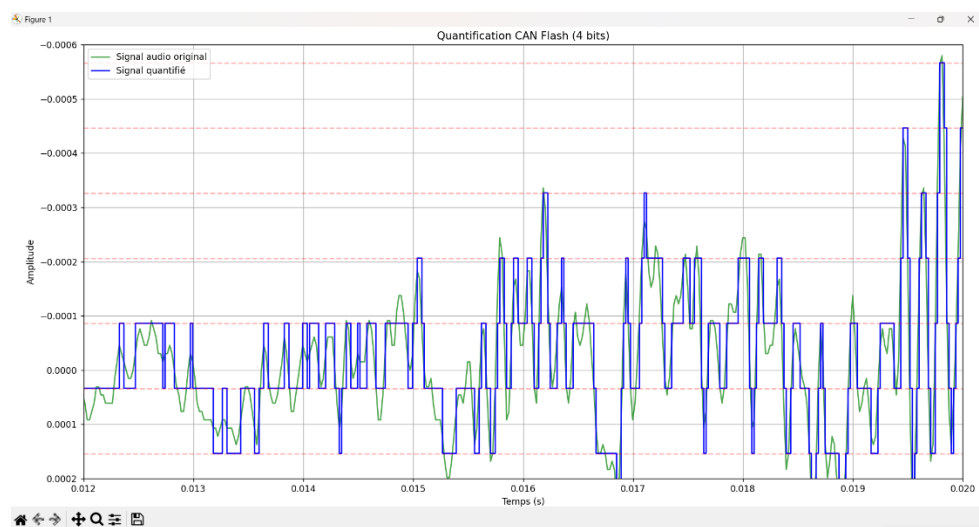
```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import librosa
4 from codage_quantification import quantification_CAN_flash, codage_binaire
5
6 # Charger l'audio
7 audio_file = "sample-1.wav"
8 y, sr = librosa.load(audio_file, sr=None)
9
10 # Pour plus de clarté, on prend juste un petit segment de l'audio
11 # (sinon il y aurait trop de points à afficher)
12 segment_length = 1000 # Nombre d'échantillons à traiter
13 if len(y) > segment_length:
14     y_segment = y[:segment_length]
15 else:
16     y_segment = y
17
18 time_segment = np.linspace(0, len(y_segment)/sr, len(y_segment))
19
20 # Quantification avec différents nombre de bits
21 n_bits = 4 # Utiliser moins de bits pour mieux voir l'effet de quantification
22 signal_quantifie, niveaux = quantification_CAN_flash(y_segment, n_bits)
23
24 # Codage binaire
25 signal_code_binaire = codage_binaire(signal_quantifie, niveaux, n_bits)
```

```

27 # Affichage
28 plt.figure(figsize=(14, 10))
29
30 # Signal original et quantifié
31 plt.plot(time_segment, y_segment, 'g-', label='Signal audio original', alpha=0.7)
32 plt.step(time_segment, signal_quantifie, 'b-', where='post', label='Signal quantifié', linewidth=1.5)
33
34 # Afficher les niveaux de quantification
35 #Cody
36 for niveau in niveaux:
37     plt.axhline(y=niveau, color='r', linestyle='--', alpha=0.3)
38
39 plt.title(F'Quantification CAN Flash ({n_bits} bits)')
40 plt.xlabel('Temps (s)')
41 plt.ylabel('Amplitude')
42 plt.xlim(0.012, 0.020)
43 plt.ylim(0.0002, -0.0006)
44 plt.legend()
45 plt.grid(True)
46
47 plt.tight_layout()
48 plt.show()

```

**Graphe avec quantification**



**Codage :**

```

# Afficher quelques échantillons et leur code binaire
print("Extrait des résultats:")
#Cody
for i, t in enumerate(time_segment):
    if 0.012 <= t <= 0.020:
        print(f"Temps: {t:.4f}s, Valeur: {y_segment[i]:.4f},
              Quantifiée: {signal_quantifie[i]:.4f}, Code binaire: {signal_code_binaire[i]}")

```



Extrait des résultats:

[illegible]