# 实验二 语义分析

## 一、程序功能及其实现

#### 1. 功能概述

本程序基于实验一的词法分析和语法分析程序,实现了 C - - 语言的语义分析。基于实验指导书的七个假设,本程序实现了对全部 17 种错误的检测。

#### 2. 实现细节

- (1) 类型表示:为实现类型检查和针对不同类型的报错,程序定义了结构体 Type 用来存放类型信息。 Type 结构体包含两个字段: kind 表示类型的种属,包括 BASIC、ARRAY、STRUCT 和 FUNCTION 四种; u 是一个联合体,根据不同的类型种属,存放不同的类型信息。
- (2) 符号表:程序使用哈希表来存放符号。在语义分析前,程序会开辟一个大数组作为符号表,数组的元素为指向 FieldList 结构体的指针,FieldList 结构体存放了变量的类型和名字,对于结构体类型,FieldList 还存放了指向下一个域的指针。
- (3) **语义分析:** C - 源程序可以看作是由若干个 ExtDef 构成的。在 main 中,程序调用 traverseTree,按照语法树的先序遍历顺序进行语义分析。对于每个 ExtDef 结点,程序会调用 analyseExtDef 进行分析, analyseExtDef 再根据结点的类型调用不同的分析函数。
- (4) **错误处理**:在语义分析过程中,当发现错误时,程序会构造错误消息并调用自定义的 serror 函数报错。错误信息的格式为

Error type [错误类型]: at Line [行号]: [说明文字]. 其中说明文字尽量与实验指导书保持一致。

## 二、程序编译方式

#### 1. 实验环境

• 操作系统: Ubuntu 20.04.6 LTS

• 编译器: gcc version 9.4.0

Flex: 2.6.4Bison: 3.5.1

#### 2. 文件结构

```
lab2-code/(根目录)
build.sh (编译脚本)
lexical.1 (词法分析器源代码)
main.c (主程序源代码)
nodeType.h (语法树结点类型定义)
semantic.c (语义分析器源代码)
semantic.h (语义分析器源代码)
syntax.y (语法分析器源代码)
tree.c (语法树操作函数)
tree.h (语法树头文件)
utils.c (工具函数)
utils.h (工具函数头文件)
```

### 3. 编译方式

在根目录下执行./build.sh即可编译程序。编译完成后,会生成一个名为 main 的可执行文件。可以通过./main path/to/test.cmm 运行程序,其中 test.cmm 是待分析的 C - - 源代码文件。

# 三、程序创新与亮点

# 1. 分析 StructSpecifier 时区分定义和声明

首先区分如下的几个概念:结构体声明、结构体定义和结构体变量的定义/声明。在

C--的语法规范中,允许对结构体先声明、再定义,即允许如下的语句:

```
struct A;
struct A {
    int a;
};
```

如果在分析结构体时不区分定义和声明,由于结构体名 A 重复出现,程序会在第二个结构体定义处报错误类型 16。因此,本程序在 analyseStructSpecifier 函数中通过外层传参的形式对定义和声明进行了区分。当语句为结构体声明时,只需检查符号表中是否存在该结构体名即可; 当语句为结构体定义时,如果符号表中没有该结构体名,则正常插入; 否则,检查对应记录的 u 字段是否为空,若为空则用当前的结构体定义填充,若不为空则发生了重复定义,需报错。对于结构体变量的定义/声明,程序只允许使用已定义的结构体名,若使用不存在或仅声明的结构体名,则报错。

#### 2. 函数相关检查

为支持与函数相关的检查,本程序在指导书给出的 Type 结构体的基础上增加了种属 FUNCTION,并在 u 字段中添加了 Function 结构体,用于存放函数的返回类型和参数列表。方便起见,本程序将函数的参数列表设为一个定长数组,最多支持 8 个参数。现在想来也可以类比结构体的做法,使用 FieldList 链表来存放参数列表。

#### 3. 多维数组的处理

多维数组的难点主要在类型获取上。本程序在 analyseVarDec 函数中,采用先获取类型,再获取变量名的方法。程序通过调用 analyseVarDecType 函数获取变量的类型,它是一个递归函数,以 baseType 为基础,层层向上封装类型,直到最外层的调用返回。