

ゲーム名 Dig garden

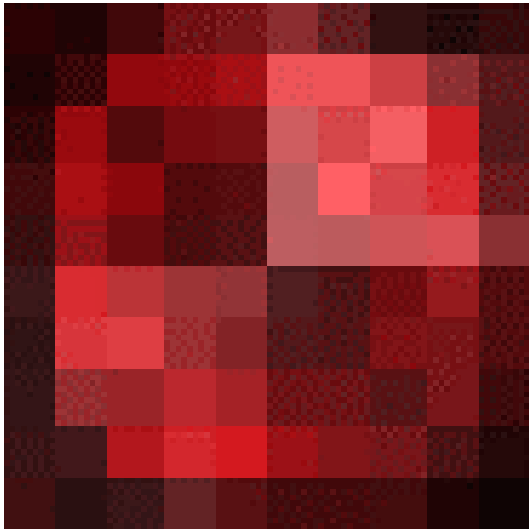


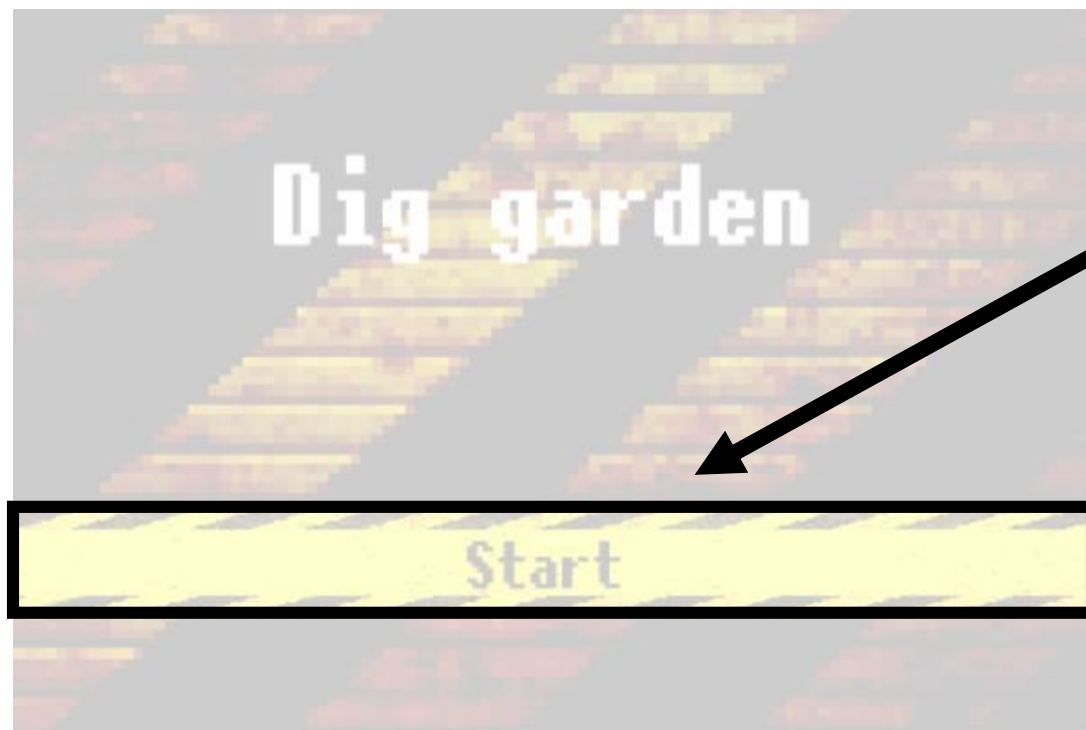
図 宝石のルビー

<ゲームの目的>

地層の中に埋まっている宝石を多く
見つけ出し、お金を稼ぐこと。

30秒間の中で土、石を壊しながら多くの
宝石を見つけ出す。

スタート画面



<スタートボタン>

警戒色の"start"と書かれたバーがスタートボタン。

黒枠で囲まれている場所をタップすることでゲームを開始することができる。

ゲーム画面



- 制限時間30秒。
- 土パネルで2円
- 石パネルで5円
- 宝石で1000円
- 宝石を発掘すると新しい地層がでてくる。
- パネルを壊し、多くの宝石を発掘することで、最終スコアとなるお金が増える。

ゲーム画面



<ツールボタン>

ピッケル、ハンマー、ドリル、ボムと
かかれた4色のパネルがある。

タップで選択することで、それぞれの
道具を扱い、石や土を削ることが
できる。

道具



図1-1 つるはし



図1-2 つるはしの範囲

道具は2種類あり、つるはしとハンマーを使うことができる。

<つるはし>

1マス分削れる。ハンマーより石を壊しやすい。



図2-1 ハンマー

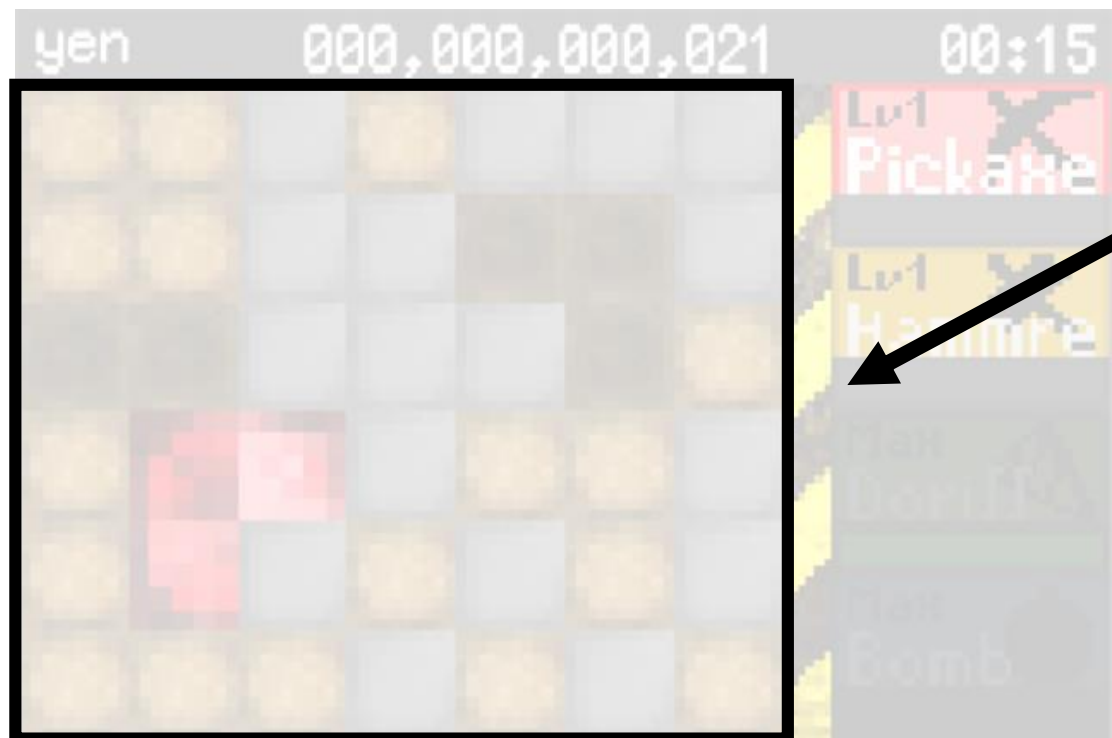


図2-2 ハンマーの範囲

<ハンマー>

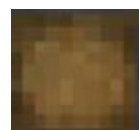
4マス分削れる。つるはしより石を少し壊しにくい。

ゲーム画面



＜発掘エリア＞

6×7で作られた地層がある。この地層を掘ると、中に埋まっている宝石を手に入れることができる。



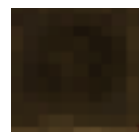
＜土パネル＞

一番柔らかい。すぐに壊すことができる。



＜石パネル＞

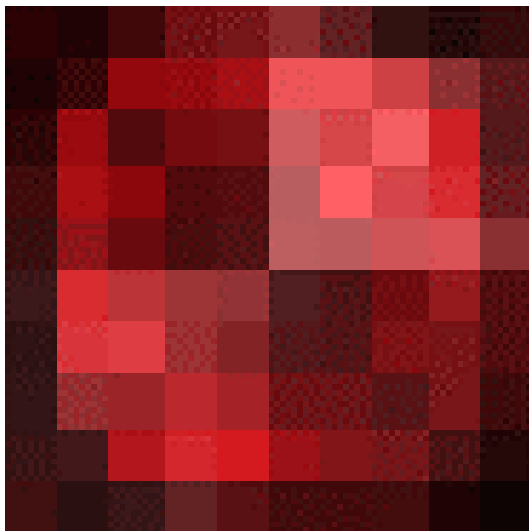
少し硬い。ハンマーだとすこし壊しにくい。つるはしを使うとすこし壊しやすい。



＜泥パネル＞

一番下に存在するパネル。壊すことができない。

宝石



- 宝石は4 × 4の大きさがある。
- 宝石についている土、石を取り除くとスコアが加算される。
- 道具で宝石を叩いてしまうと、習得スコアが1/2されてしまう。
- 宝石は5回タップすると壊れてしまう。
- ハンマーでタップすると倍の速さで壊れてしまう

結果画面



- 30秒を経過すると、画面がすこしブラックアウトする。
- 30秒間で習得した金額が表示され、ゲーム終了となる。
- 下の”retry”と書かれた警戒色のバーをタップすることでもう一度ゲームをプレイすることができる。