Rappel arrays, objets et bonnes pratiques

Les arrays

Un array est une collection d'éléments indexés numériquement (et donc ordonnées). C'est donc une structure de données (comte comme 1 élément mais peut en contenir plusieurs)

Les éléments d'un array peuvent être de n'importe quel type. On utilise les crochets pour créer un array (ex : [1, 2, 3] crée une liste contenant 1, 2 et 3)

Le premier index est toujours 0 (1^{er} élément). On utilise des crochets pour spécifier un élément dans l'array (ex : array[1] récupère le deuxième élément de l'array) que cela soit pour simplement récupérer la valeur ou la modifier

Dans le cas d'arrays imbriqués on note les crochets les uns à la suite des autres, jamais dans une seule paire de crochets ! (ex : monArray[2][1] récupére le troisième élément dans un array et puis récupére dans cet array le deuxième élément)

Tous les arrays possèdent une propriété « length » qui donne le nombre d'éléments dans l'array, on l'utilise notamment dans la partie conditions des for

Les objets

Un objet est une collection d'éléments indexés alphabétiquement (et non ordonnées). C'est une structure de données qui peut contenir n'importe quel type d'élément et se base sur le principe d'un dictionnaire

On utilise des accolades pour définir l'objet et à l'intérieur on crée des propriétés composées de paires de clef et valeurs

```
Ex : let car = {
          marque : 'Mercedes',
          couleur : 'rouge',
          prix : 100_000,
          drive : function drive() {...}
}
```

Une fonction qui appartient à un objet est appelée une « méthode »

Pour récupérer une valeur dans un objet on précise le nom de l'objet suivi d'un point et ensuite de la clef qui correspond à la valeur

Ex : car.marque // retourne 'Mercedes'

Les bonnes pratiques

- Indenter son code (c'est-à-dire mettre un espace depuis la marge gauche) à chaque bloc de code (dénoté par des accolades)
- Utiliser des noms de variable explicite
- Utiliser le camel case (la première de chaque mot en majuscule sauf pour le premier mot, ex : 'numbersToAdd')