Rappel Robozzle

- Un algorithme est une suite d'instructions donnée à l'ordinateur pour arriver à un but bien défini
- Robozzle, jeu avec un robot centré sur l'algorithmie. Le robot doit récupérer toutes les étoiles sur un plateau de jeu. On a pour ceci accès à des commandes qui vont se placer des dans fonctions dans un ordre précis.
- Une fonction est un ensemble d'instructions qu'on va regrouper sous un nom. Une fonction est réutilisable
- Une fonction récursive est une fonction qui va se rappeler ellemême. Si l'appel a lieu au milieu de la fonction, le premier appel n'est pas encore fini quand le deuxième commence (instructions qui restent à faire à la fin)
- Les conditions sont des instructions qui seront seulement effectué si un prérequis est validé (par exemple, si la case actuelle est rouge alors je vais avancer d'une case)