

Nom	Utilité	Syntaxe	Explication syntaxe
Variable	Sert à stocker des informations pour les réutiliser plus tard	<code>var nomVariable = valeur</code> <code>nomVariable = nouvelleValeur</code> <code>var nomVariable</code>	<p>Initialise la variable</p> <p>Réassigner une valeur</p> <p>Déclarer une variable (contient undefined par défaut)</p>
Fonction	<p>Sert à exécuter une action, des instructions et à obtenir optionnellement une valeur de retour</p> <p>Soit la fonction existe de base et c'est les possibilités que nous offre le langage.</p> <p>Soit on en crée et elles servent surtout à rendre le code répétable et réutilisable</p>	<code>nomFonction(arg1, arg2)</code> <code>function nomFonction() {</code> <code>... instructions à exécuter</code> <code>(return optionnel)</code> <code>}</code>	<p>Appeler une fonction (l'exécuter) avec optionnellement une liste d'arguments (informations données à la fonction pour son exécution)</p> <p>Déclarer une fonction avec optionnellement une liste de paramètres (noms des variables dans lesquelles seront enregistrées les arguments). Si un return est présent il met fin à l'exécution de la fonction lorsque qu'il a lieu et renvoie une valeur qu'on peut utiliser</p>
Condition	Sert à effectuer des actions, instructions lorsqu'une condition est vraie/validée	<code>if (condition) {</code> <code>...instructions à effectuer</code> <code>}</code> <code>else if (condition) {</code> <code>...instructions à effectuer</code> <code>}</code> <code>else if (condition) {</code> <code>...instructions à effectuer</code> <code>}</code> <code>else {</code> <code>...instructions à effectuer</code> <code>}</code>	<p>Une structure de condition commence toujours par un if suivi d'une condition et d'un bloc de code (« {} »)</p> <p>Ensuite il peut être suivi d'autant de else if que l'on veut, ces else if nécessitent également d'être suivi par une condition et un bloc de code</p> <p>Au final on peut optionnellement rajouter un et un seul else, jamais suivi de condition (!) mais par contre suivi d'un bloc de code</p>

Boucle	Sert à répéter autant de fois que nécessaire un bloc de code (instructions)	<pre>while (condition) { ...instructions à effectuer }</pre> <pre>for (var maVar = value ; condition ; après-exécution) { ...instructions à effectuer }</pre>	<p>Le while sert à répéter des instructions tant qu'une condition est valide</p> <p>Le for sert à répéter des instructions un certain nombre de fois</p> <p>C'est pour cette raison qu'il a 3 parties (initialisation, condition, après-exécution) qui serviront dans la plupart des cas à définir un compteur, définir la condition qui tant qu'elle est vérifiée permettra à la boucle de se répéter et finalement l'instruction à effectuer après chaque tour de boucle</p>
--------	---	---	--