

Géolocalisation HTML5 Javascript (OpenStreetMap)

- Options des cartes
- Ajouter un marqueur (simple ou personnalisé)
- Ajouter une forme
- Ajouter un Popup
- Afficher plusieurs marqueurs avec un label



Ajouter un marqueur

- Pour placer un marqueur de position sur la carte, on peut utiliser l'objet **L.marker** et fournir les coordonnées. Il y a plusieurs options disponibles (icône et texte associés,...)

```
var marker = L.marker([50.83, 4.34]).addTo(map);
```

- On peut aussi ajouter des cercles, lignes, polygônes et des pop-ups ainsi que des icônes personnalisées
-
-

Exercice : ex_map2.html

- Créez une page **ex_map2.html** permettant d'afficher une **carte centrée sur Bruxelles**, avec un **marqueur** placé sur **votre position** en utilisant la géolocalisation (grâce à `navigator.geolocation`)
 - Cherchez d'abord les longitude et latitude du **lieu** où vous êtes (voir exercice 1ère partie)
 - Ensuite, définissez les **options** pour l'affichage de cette carte (testez pour la valeur du zoom)
 - Enfin, **affichez** cette carte dans un conteneur placé dans la page **ex_map2.html**
-
-

Ajouter un cercle

- Pour placer un cercle sur la carte, on peut utiliser l'objet **L.circle** et fournir les coordonnées et des options (couleur, remplissage, rayon en mètres,...)

```
var circle = L.circle([50.83, 4.34], {  
  color : red,  
  fillColor: '#FF0033',  
  fillOpacity: 0.5,  
  radius: 500  
}).addTo(mymap);
```

Ajouter un popup

- Si on veut **ajouter des informations** à un marqueur ou à un cercle, on peut les faire apparaître au moyen d'un **popup** quand on clique sur ceux-ci .

```
marker.bindPopup("<em>Vous êtes ici  
!</em><br />Mon message").openPopup();
```

```
circle.bindPopup("I am a circle.");
```

- **bindPopup()** sert à lier le popup au marqueur
- **openPopup()** sert à faire apparaître le popup



Ajouter un marqueur personnalisé

- Il est possible de choisir l'icône (avec ombre) qui est associée à un marqueur. On utilise un objet **L.icon**

```
var monIcône = L.icon({  
  iconUrl: 'imageIcône.png',      // icône  
  iconSize: [38, 95],             // taille de l'icône  
  iconAnchor: [22, 94],           // point de l'icône qui  
  correspond à l'emplacement du marqueur  
  popupAnchor: [-3, -76] // point d'ouverture du  
  popup par rapport à l'iconAnchor });
```

```
L.marker([50.5, 4.2],{icon:monIcône}).addTo(map);
```

Ajouter plusieurs marqueurs

- Si on veut afficher plusieurs marqueurs sur la même carte, on crée chacun des objets `L.Marker` et on peut les regrouper dans un objet de type `L.markerClusterGroup()`
- Avec un objet `L.latLngBounds`, on repère la zone couverte par tous les marqueurs de sorte que la carte s'adapte (méthode `fitBounds`) pour tous les montrer avec le zoom adéquat

