

Structure d'un document HTML

- Le document commence par le « **doctype** » qui indique quelle version de HTML est utilisée (voir liste des [doctype](#)s du W3C)
- Il y a ensuite les balises **<html>** et **</html>** qui encadrent l'ensemble du document
- Le document est composé de 2 parties :
 - **L'entête** délimité par **<head>** et **</head>** avec les propriétés globales du document
 - **Le corps** délimité par **<body>** et **</body>** avec le contenu du document qui doit s'afficher

Une page HTML5 de base

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
  <head>
    <title>Titre du document</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>Titre principal de la page</h1>
    <p>Ceci est un paragraphe</p>
  </body>
</html>
```

Encodage des caractères

- Le codage des caractères définit la manière de stocker en binaire l'alphabet utilisé par l'homme
- Pour les anglophones, la norme **ASCII** (avec 127 caractères, codé en 7 bits) était suffisante
- Pour les européens, il y a plusieurs caractères accentués selon les langues => **ISO-8859-15**
- Pour d'autres pays, les alphabets sont variés (asiatiques, arabes,...). On a donc généralisé avec la norme Unicode **UTF-8**

Caractères ASCII

ASCII TABLE

Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char
0	0	[NULL]	32	20	[SPACE]	64	40	@	96	60	`
1	1	[START OF HEADING]	33	21	!	65	41	A	97	61	a
2	2	[START OF TEXT]	34	22	"	66	42	B	98	62	b
3	3	[END OF TEXT]	35	23	#	67	43	C	99	63	c
4	4	[END OF TRANSMISSION]	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	5	[ENQUIRY]	37	25	%	69	45	E	101	65	e
6	6	[ACKNOWLEDGE]	38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	7	[BELL]	39	27	'	71	47	G	103	67	g
8	8	[BACKSPACE]	40	28	(72	48	H	104	68	h
9	9	[HORIZONTAL TAB]	41	29)	73	49	I	105	69	i
10	A	[LINE FEED]	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	B	[VERTICAL TAB]	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	C	[FORM FEED]	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
13	D	[CARRIAGE RETURN]	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
14	E	[SHIFT OUT]	46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
15	F	[SHIFT IN]	47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
16	10	[DATA LINK ESCAPE]	48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11	[DEVICE CONTROL 1]	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	[DEVICE CONTROL 2]	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	[DEVICE CONTROL 3]	51	33	3	83	53	S	115	73	s
20	14	[DEVICE CONTROL 4]	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	[NEGATIVE ACKNOWLEDGE]	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	[SYNCHRONOUS IDLE]	54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17	[ENG OF TRANS. BLOCK]	55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18	[CANCEL]	56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19	[END OF MEDIUM]	57	39	9	89	59	Y	121	79	y
26	1A	[SUBSTITUTE]	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	[ESCAPE]	59	3B	;	91	5B	[123	7B	{
28	1C	[FILE SEPARATOR]	60	3C	<	92	5C	\	124	7C	
29	1D	[GROUP SEPARATOR]	61	3D	=	93	5D]	125	7D	}
30	1E	[RECORD SEPARATOR]	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~
31	1F	[UNIT SEPARATOR]	63	3F	?	95	5F	_	127	7F	[DEL]

ISO-8859-15 (Latin 9) et UTF-8

Voir aussi :

Normes ISO
sur le site
charset.org

liste UTF-8

Pourquoi UTF-8 ?

Norme W3C

UTF-8, UTF-16 ?

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
00	<u>NUL</u> 0000	<u>STX</u> 0001	<u>SOT</u> 0002	<u>ETX</u> 0003	<u>EOT</u> 0004	<u>ENQ</u> 0005	<u>ACK</u> 0006	<u>BEL</u> 0007	<u>BS</u> 0008	<u>HT</u> 0009	<u>LF</u> 000A	<u>VT</u> 000B	<u>FF</u> 000C	<u>CR</u> 000D	<u>SO</u> 000E	<u>SI</u> 000F
10	<u>DLE</u> 0010	<u>DC1</u> 0011	<u>DC2</u> 0012	<u>DC3</u> 0013	<u>DC4</u> 0014	<u>NAK</u> 0015	<u>SYN</u> 0016	<u>ETB</u> 0017	<u>CAN</u> 0018	<u>EM</u> 0019	<u>SUB</u> 001A	<u>ESC</u> 001B	<u>FS</u> 001C	<u>GS</u> 001D	<u>RS</u> 001E	<u>US</u> 001F
20	<u>SP</u> 0020	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/
30	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
40	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
50	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
60	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
70	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	<u>DEL</u> 007F
80																
90																
A0	<u>NSP</u> 00A0	ı 00A1	ç 00A2	£ 00A3	€ 20AC	¥ 00A5	Š 0160	Š 00A7	š 0161	@ 00A9	ª 00AA	« 00AB	¬ 00AC	- 00AD	® 00AE	— 00AF
B0	° 00B0	± 00B1	² 00B2	³ 00B3	ž 017D	µ 00B5	¶ 00B6	· 00B7	Ž 017E	¹ 00B9	º 00BA	» 00BB	ƒ 0152	œ 0153	Ÿ 0178	¿ 00BF
C0	À 00C0	Á 00C1	Â 00C2	Ã 00C3	Ä 00C4	Å 00C5	Æ 00C6	Ç 00C7	È 00C8	É 00C9	Ê 00CA	Ë 00CB	Ì 00CC	Í 00CD	Î 00CE	Ï 00CF
D0	Ð 00D0	Ñ 00D1	Ò 00D2	Ó 00D3	Ô 00D4	Õ 00D5	Ö 00D6	× 00D7	Ø 00D8	Ù 00D9	Ú 00DA	Û 00DB	Ü 00DC	Ý 00DD	Þ 00DE	ß 00DF
E0	à 00E0	á 00E1	â 00E2	ã 00E3	ä 00E4	å 00E5	æ 00E6	ç 00E7	è 00E8	é 00E9	ê 00EA	ë 00EB	ì 00EC	í 00ED	î 00EE	ï 00EF
F0	ð 00F0	ñ 00F1	ò 00F2	ó 00F3	ô 00F4	õ 00F5	ö 00F6	÷ 00F7	ø 00F8	ù 00F9	ú 00FA	û 00FB	ü 00FC	ý 00FD	þ 00FE	ÿ 00FF

Outils nécessaires

Editeur de texte

- Un simple **éditeur de texte** suffit pour écrire du HTML5 (Bloc-notes Windows, TextEdit sur Mac, VIM sur Linux,...)
- Il y a aussi des éditeurs plus évolués avec **coloration syntaxique**, suggestion de code,... (Notepad++, Brackets, Atom, SublimeText,...)
- Il existe aussi des **IDE** «Integrated Development Environment», environnement de développement intégré plus sophistiqué (Visual Studio Code, NetBeans, Eclipse, WebStorm,...)

Outils nécessaires

Navigateurs

- Pour visualiser le résultat, il faut aussi un **navigateur** (browser). Les plus connus sont : Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Apple Safari, Microsoft Edge ~~et Internet Explorer~~,...
- Les plus récents contiennent des outils d'aide au développement (touche **F12**)
- Enfin, pour **vérifier la validité du code**, il y a des outils en ligne (validateur officiel du W3C)

<https://validator.w3.org/>