

# HTML5 – bases

- Rappel : structure d'un document HTML5
- Balises d'entête
- Balises de texte
- Balises génériques et attributs globaux
- Balises de structuration du document
- Balises de lien (URL, HTTP, arborescence,...)
- **Balises de liste**
- **Balises pour le multimédia (image, son, vidéo,...)**
- Balises pour les tableaux

# Balises de liste

- Avec les listes, on peut créer des **énumérations** de deux types :
  - La **liste ordonnée** (numérotée) est composée d'un élément **<ol>** contenant des éléments **<li>**
  - La **liste non ordonnée** est composée d'un élément **<ul>** contenant des éléments **<li>**
- Dans les deux cas, ces listes contiennent des **éléments de liste <li>** (list items)
- On utilise souvent les listes pour les **menus de navigation** qui sont des **énumérations de lien**

# Liste de définitions

- Avec les listes, on peut aussi créer des listes de **définitions**
- La **liste de définition** est composée d'un élément **<dl>** contenant,
  - des éléments **<dt>** pour le terme à définir
  - des éléments **<dd>** pour la signification du terme

# Attributs des listes

- La balise **<ol>** accepte les attributs :
  - start : pour définir la 1ère valeur de numérotation
  - reversed : pour une numérotation inversée
  - type : type de numérotation (numérique, lettres, chiffres romains,...)
- Les balises **<ul>** et **<li>** n'ont pas d'attributs spécifiques mais elles peuvent être stylées avec **CSS** et les propriétés du genre « **list-style-...** »

# Balises pour le multimédia

- Un fichier **HTML** ne contient **que du texte** mais on peut afficher dans une page Web des images, des vidéos, du son,... **Comment ?**
- On va établir des relations avec des **fichiers externes** contenant ces ressources
- On va pouvoir les **manipuler avec JavaScript**

# Les images

- L'élément **<img>** est utilisé pour placer une image dans la page
- Les **formats** les plus utilisés sont **GIF, PNG, JPEG, WEBP** et **SVG**  
(voir annexe pour plus de détails)
- **<img>** est utilisé surtout pour des **logos** ou des **icônes cliquables**, des **photos d'illustration** d'un article,...
- Pour des **images de fond**, des **décorations**, des **séparations**,..., on préfère utiliser **CSS**

# Attributs de <img>

- **src** indique l'URL de l'image à afficher
- **alt** contient un texte alternatif à afficher si l'image ne peut pas être visualisée
- **title** affiche une infobulle au survol de l'image
- **width** et **height** indiquent la largeur et la hauteur de l'image (voir aussi les propriétés CSS)
- **usemap** et **ismap** permettent d'utiliser des zones cliquables dans les images (à voir avec les éléments <map> et <area>)

# Les figures

- On a ajouté avec HTML5, les éléments **<figure>** et **<figcaption>** pour regrouper une image (<img>) et une légende (comme dans un livre) sous forme de texte ou de lien
- L'élément **<figure>** peut contenir aussi des éléments vidéo, audio, du code, des tableaux, des dessins (avec <canvas>),...
- La **légende** est placée dans **<figcaption>**



# Eléments embarqués

- L'élément **<iframe>** place dans la page Web un cadre avec un autre document HTML
- L'élément **<embed>** intègre du contenu externe dans le document HTML (utilisé pour le Flash, ActiveX,...)
- Les éléments **<object>** et **<param>** jouent un rôle similaire à **<embed>**
- **Attention à la sécurité** avec tous ces éléments qui intègrent un contenu externe !

# Son, Vidéo, Dessin

- **<audio>** permet d'ajouter du **son** dans une page Web
- **<video>** permet d'ajouter une **vidéo** dans une page Web
- **<canvas>** permet d'ajouter un **zone de dessin ou d'animation** dans une page Web
- Ces différents éléments sont **pilotables** avec du code **JavaScript**