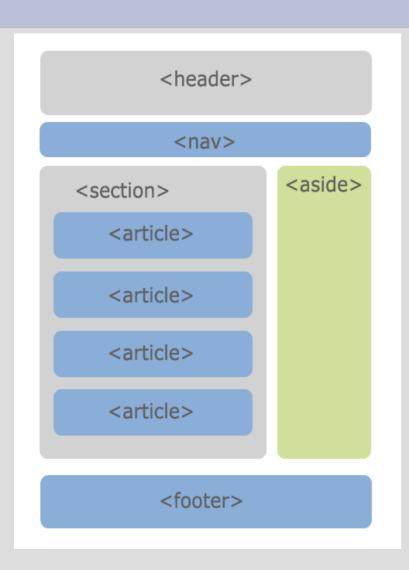
#### HTML5 – bases

- Rappel: structure d'un document HTML5
- Balises d'entête
- Balises de texte
- Balises génériques et attributs globaux
- Balises de structuration du document
- Balises de lien (URL, HTTP, arborescence,...)
- Balises de liste
- Balises pour le multimédia (image, son, vidéo,...)
- Balises pour les tableaux

### Balises de structuration

- Avec HTML5, on a ajouté des nouvelles balises pour délimiter les zones d'un document et remplacer <div> si nécessaire
  - <header> : introduction, entête
  - <nav> : liens de navigation
  - <section> : regroupement de contenu thématique
  - <article> : contenu dans un document
  - <aside> : annexe au contenu principal
  - <footer> : pied de page

# Mise en page de base



```
<!doctype html>
<html>
<head>
 <title>title>
  <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<header>
  <nav></nav>
</header>
<section>
  <article></article>
  <article></article>
  <article></article>
  <article></article>
</section>
<aside></aside>
<footer></footer>
</body>
</html>
```

NB : la mise en page et le positionnement des éléments doit être réglé avec CSS !

### Balises de lien

- Sur Internet, pour passer d'un document à l'autre, on clique sur des liens hypertexte
- La balise <a> permet de définir un hyperlien
- Des attributs sont nécessaires pour préciser :
  - href: définit la cible du lien (une URL)
  - target : définit le mode d'affichage de la cible
  - D'autres attributs sont disponibles (hreflang, media, rel, type, download)

# Types de lien

- Pour atteindre une autre page ou une ressource, on doit fournir l'adresse ou URL
- On distingue lien absolu et lien relatif :
  - absolu : on donne l'adresse complète (page hébergée sur un site dans un autre domaine)
  - relatif : on donne l'adresse par rapport à la page en cours (page ou ressource hébergée sur le même site dans un autre répertoire)
- Si le lien pointe vers une ressource extérieure, on précise aussi le protocole (HTTP, FTP,...)

#### **URL** ou adresse

- Pour accéder à une ressource (texte, image, son, vidéo, etc) on utilise l'URL (Unique Resource Locator) ou URI (Uniform Resource Identifier)
- L'URL contient le protocole, le nom du serveur, le chemin (arborescence des dossiers/répertoires) vers la ressource, le port (si différent de la valeur par défaut 80) et le nom du fichier
- Par exemple :

http://www.cf2m.be:8080/formations/web/description.html

### **Protocole HTTP**

- HTTP (HyperText Transfer Protocol) est un protocole de communication utilisé pour envoyer des requêtes à un serveur et recevoir des pages web. Il fonctionne grâce à TCP/IP
- Il existe d'autres protocoles utilisés sur Internet :
  - HTTPS pour un transfert HTTP sécurisé
  - FTP pour le transfert de fichiers
  - SMTP, POP3 et IMAP pour l'e-mail
- Dans l'URL, on indique : http://www.monsite.be

# Exemples de lien

 Lien relatif vers une autre page de son site (la page contact.html est dans le même répertoire que la page actuellement visitée)

<a href="contact.html">Contactez-nous</a>

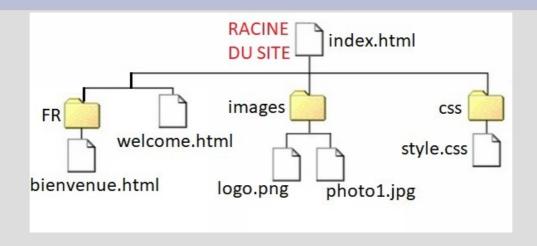
Lien absolu vers un autre site

<a href="http://www.cf2m.be">CF2m</a>

Lien pour une adresse e-mail

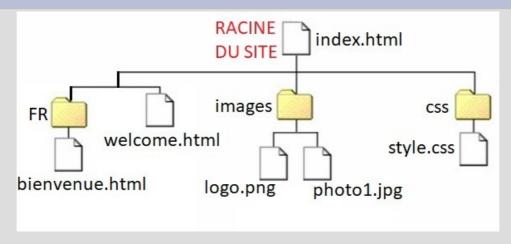
<a href="mailto:john@site.com">Ecrivez-moi</a>

# Répertoires et fichiers



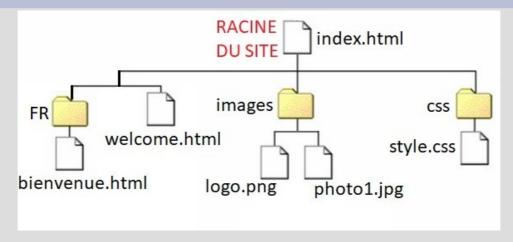
- Un site Web est constitué de plusieurs fichiers organisés dans des répertoires
- Selon l'arborescence, la manière d'écrire les URL répond à certaines règles et notations
- Le schéma ci-dessus est un plan du site

# Répertoires et fichiers



- Si on est à la racine du site : index.html
  - <a href="welcome.html">Welcome</a>
  - <a href="FR/bienvenue.html">Bienvenue</a>
  - <a href="images/photo1.jpg">Ma photo</a>
- On indique le nom du fichier cible avec son chemin (suite des répertoires séparés par I)

# Répertoires et fichiers



- Si on est sur Bienvenue : bienvenue.html
  - <a href="../welcome.html">Welcome</a>
  - <a href="../index.html">Racine du site</a>
  - <a href="../images/photo1.jpg">Ma photo</a>
- Pour remonter vers le répertoire parent, on indique le nom du fichier cible précédé de ...!

### Ancre et id

- La balise <a> peut servir à atteindre une ancre, soit un point de repère fixe dans la page, pour se déplacer dans un document très long
- On indique l'ancre en plaçant une valeur dans l'attribut id d'une balise (exemple : id="top")
- On atteint la cible avec une balise <a> dont le href est le nom de l'ancre précédé du signe #
  - <header id="top"><h1>Chapitre 1</h1></header>
  - lci se trouve un texte très long...bla bla bla
  - <a href="#top">Retour en haut de la page</a>