



Proyecto 2

Tienda Pepito Pérez

En el contexto de una tienda minorista, se plantea la necesidad de desarrollar un software que permita administrar sorteos y promociones como parte de una estrategia para atraer y fidelizar clientes. El software se encargará de crear y ejecutar sorteos basados en compras, además de generar informes detallados sobre los resultados obtenidos en cada sorteo.

Detalles del problema:

La tienda pretende llevar a cabo sorteos que estén vinculados a las compras realizadas por los clientes. En esta dinámica, cada recibo de compra generará un número de participación único, que servirá como base para participar en los sorteos.

Para ello, la tienda seleccionará cuidadosamente los premios que se ofrecerán en los sorteos, con el objetivo de incentivar la participación de los clientes. Entre los premios a considerar se encuentran descuentos exclusivos, productos gratuitos y tarjetas de regalo. Los clientes tendrán la posibilidad de acumular múltiples números de participación a medida que realicen más compras durante el período en el que se desarrolla el sorteo.

Finalmente, el software se encargará de generar informes precisos y detallados que resuman los resultados obtenidos en cada sorteo. Estos informes incluirán información sobre los ganadores y los premios correspondientes.

Objetivos del Software:

- Registro de compras y asignación de números de participación.
- Gestión de sorteos, incluyendo creación y realización.

- Generación de informes de ganadores y premios.

Requerimientos funcionales genéricos

RF1: Registro de Compras

- El sistema debe permitir a los cajeros registrar las compras de los clientes.
- Asignar un número de participación único a cada recibo de compra.

RF2: Creación de Sorteos

- El sistema debe habilitar a los administradores para crear sorteos, definiendo fechas y premios.

RF3: Realización de Sorteos

- El sistema debe ejecutar sorteos aleatorios basados en los números de participación generados.
- Identificar a los ganadores de los sorteos realizados.

RF4: Generación de Informes

- El sistema debe generar informes exhaustivos que detallen a los ganadores y los premios de cada sorteo.

Requerimientos no funcionales

RNF1: Eficiencia en la Base de Datos

- La estructura de la base de datos debe ser eficiente para gestionar grandes cantidades de datos.