## Bienvenid@s a Hackapet

Felipe Gadea & Ignacio Delgado - Hackapet

Hackerspace Valencia

## Copia de estas diapositivas

Puedes encontrar una copia de estas diapositivas en el siguiente enlace:

https://github.com/hackapet-project/org-slides



## ¿Qué veremos en esta introducción?

- ¿Qué es hackapet? ¿Por qué lo hacemos?
- Introducción breve.
- Las fases.
- Oclaboración y comunicación con las protectoras.
- Oómo nos organizaremos. El modelo híbrido.
- O Cómo va a funcionar cada plataforma.
- O Debate sobre la organización y preguntas.



# ¿Qué es Hackapet? ¿Por qué lo hacemos?



### Introducción breve

#### Hackapet es

Un proyecto sin ánimo de lucro y de código abierto que desarrolla herramientas digitales para optimizar la gestión en refugios de animales y facilitar las adopciones.

- Somos voluntarios.
- Ganamos experiencia y podemos ponerlo en nuestro portfolio.
- Colaboramos con una buena causa.
- Aprendemos entre nosotros y de gente con mucha más experiencia.
- Trabajamos en equipo.

Las fases.

#### El proyecto se divide en 3 fases

- Se harán por orden de dificultad y en función de cuanta gente seamos.
- La segunda fase se hará al final ya que es la más importante y grande.
- Habrán deadlines para cumplir, pero para los P.O.



Fase 1
Sistema de administración del refugio





Fase 2

PetMatch (nombre temporal)







## Fase 3

Seguimiento de las adopciones

