



**CRISIS
HACKERS**

LA CRISE DONT VOUS NE SEREZ PAS LA VICTIME !

Date : 4 avril 2025

Présentée par : Boris, Jennie , Nicolas, Titouan, Joana.





Notre équipe



Boris

Développeur

École 42



Nicolas

Brainstormer

Eugenia School



Joana

Expert Métier

Croix-Rouge française
La Réunion



Jennie

Brainstormer

Eugenia School



Titouan

Brainstormer

École 42

Problème

Les crises

Se multiplient

Se diversifient

S'alimentent

Le grand public

N'est pas formé

N'est pas équipé

N'est pas en capacité d'agir



Notre solution & impact à long terme

- Un jeu vidéo immersif, simple, intelligent.
- Basé sur des scénarios réalistes inondation
- L'utilisateur choisit son profil → l'IA génère un scénario adapté.
- À chaque étape : des choix à faire, des erreurs à éviter, des réflexes à acquérir.
- À la fin : score + conseils = apprentissage durable.

Le degré de préparation aux différents risques : inondations



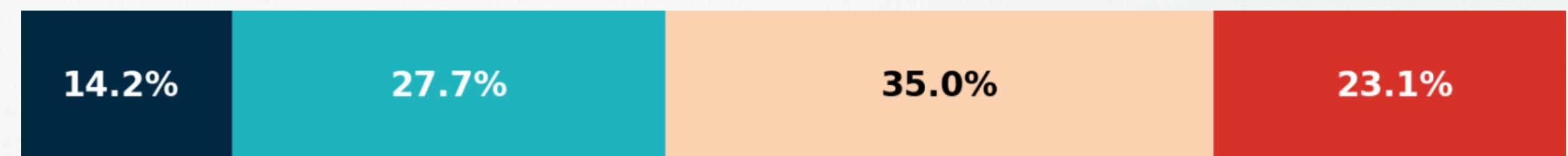
opinionway

Baromètre les Français et les gestes qui sauvent – Décembre 2022

En intégrant notre jeu vidéo au programme scolaire de 3e, nous formons chaque année 850 000 collégiens (très bien préparés) et, par effet de transfert, environ 850 000 parents (plutôt bien préparés).

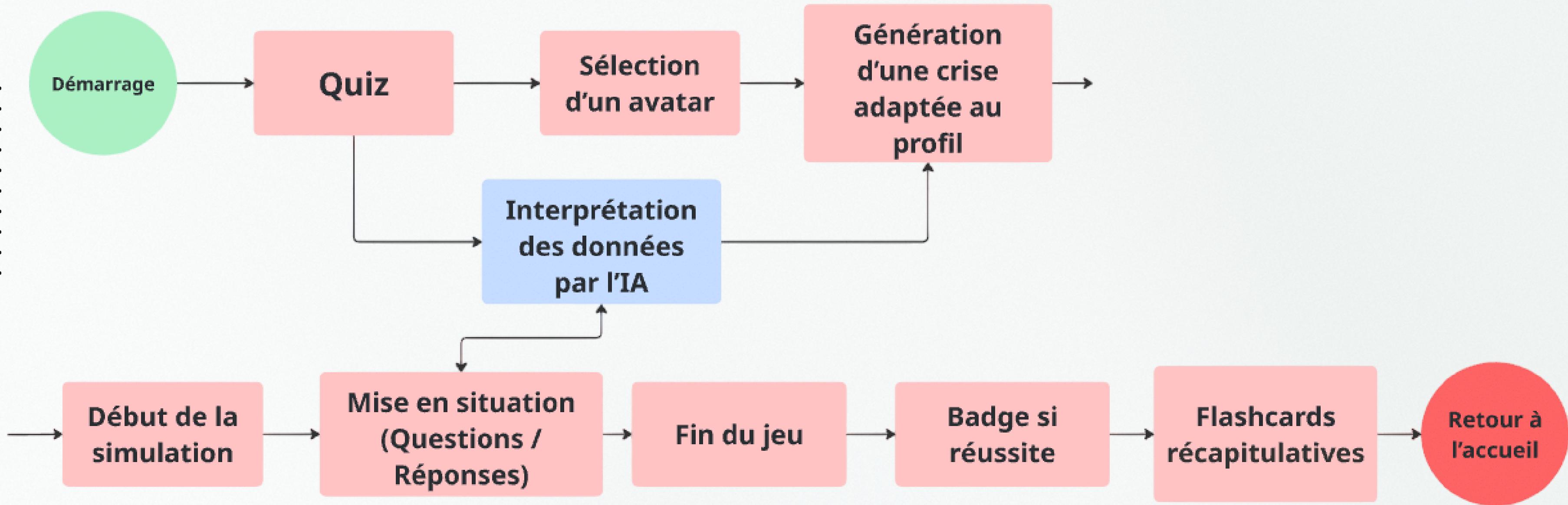


Résultat après 5 ans



● Très bien préparé ● Plutôt bien préparé ● Plutôt mal préparé ● Très mal préparé

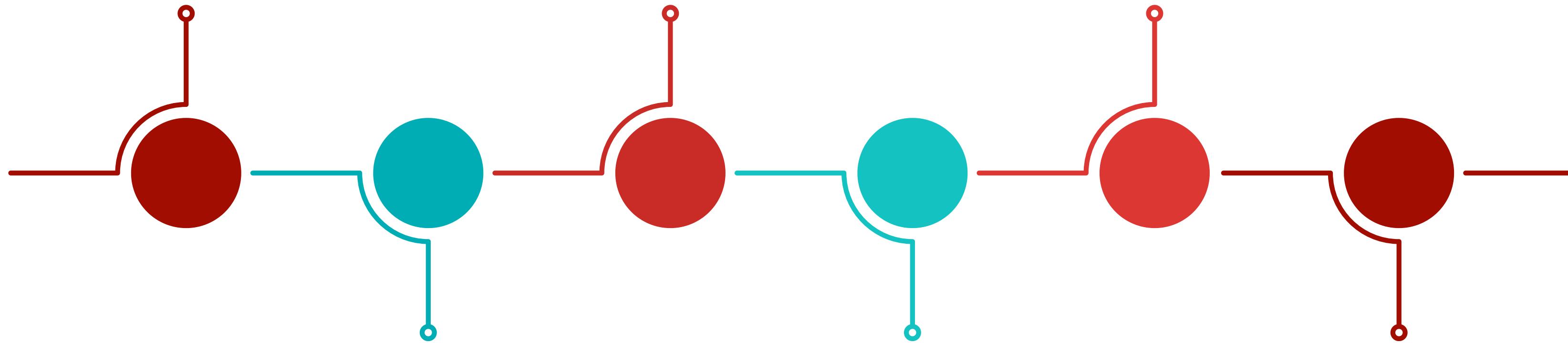
Notre produit



Roadmaps

Avril 2025

Prototype finalisé
et testé lors du
Hackathon
Croix-Rouge



Mai 2025

Tests utilisateurs auprès de collégiens et de leurs parents

Juin 2025

Améliorations UX/UI basées sur les retours utilisateurs

Décembre 2025

Sortie de la version
optimisée pour
intégration large

Septembre 2025

Lancement d'une phase pilote dans 3 collèges partenaires

2026

Signature de partenariats institutionnels pour un déploiement national

Vivez votre crise !

