

Regulamento

1ª Edição

1. Apresentação

O Hackathon FW é um evento promovido pelos cursos do curso de Tecnologia da Informação em parceria com o Núcleo de Inovação Tecnológica do Instituto Federal Farroupilha, Campus Westphalen. Esta iniciativa tem como objetivo proporcionar um ambiente propício ao desenvolvimento de inovações em software e que ao mesmo tempo estimule a capacidade criativa e de trabalho em equipe dos participantes.

Durante o evento, várias equipes participam de uma competição com duração de 24 horas cuja meta é construir um protótipo funcional de um software que se encaixe em uma das seguintes áreas temáticas: saúde, educação, segurança pública ou agronegócio. Ao final do evento cada equipe apresenta sua proposta que é avaliada por uma comissão julgadora externa, formada por representantes da comunidade e/ou empresários locais. As três propostas melhor avaliadas recebem uma premiação do evento.

2. Inscrições

As inscrições podem ser realizadas em <http://hackathonfw.github.io> até o dia 14/09/2018. O custo da inscrição é de R\$ 50,00 por equipe e são limitadas a no máximo 20 equipes. Cada equipe deve ser composta por 3 integrantes. A participação é aberta ao público em geral, exceto membros da organização e do comitê julgador. As 20 primeiras equipes inscritas terão prioridade conforme a confirmação do pagamento da inscrição. As demais equipes ficaram em uma lista de espera. Ao realizar a inscrição, os participantes declaram conhecimento e aceitação completa deste regulamento, bem como autorizam o uso de sua imagem de forma gratuita para fins de divulgação.

3. Premiação

Serão premiadas as três equipes com os melhores projetos.

- **1º Lugar:** Um Google Chromecast 2 para cada integrante da equipe.
- **2º Lugar:** prêmio divulgado na abertura do evento.
- **3º Lugar:** prêmio divulgado na abertura do evento.

Os prêmios serão entregues durante o encerramento do evento.

4. Programação

O evento irá ocorrer nas dependências do Prédio de Tecnologia da Informação no Instituto Federal Farroupilha, Campus Frederico Westphalen, com início no dia 28/09/2018 às 17:00 e término no dia 29/09/2018 às 20:00 (previsão), conforme o seguinte cronograma:

- 28/09/2018 - 17:00 - Cadastramento e alocação de espaços.
- 28/09/2018 - 17:30 - Abertura do evento e avisos.
- 28/09/2018 - 18:00 - Início do período de 24 horas de desenvolvimento.
- 29/09/2018 - 18:00 - Fim do desenvolvimento. Início das apresentações.
- 29/09/2018 - 19:30 - Início da cerimônia de premiação e encerramento.

Um cronograma detalhado, bem como futuras atualizações serão apresentadas no site oficial do evento: <http://hackathonfw.github.io>

5. Alimentação

Durante o evento serão oferecidas refeições, lanches e café da manhã. Além disso, haverá café liberado e *snacks* disponíveis durante a madrugada e no período da tarde. Entretanto, caso alguém tiver alguma restrição alimentar ou preferência, deverá trazer o próprio lanche. O horário específico de cada refeição será divulgado junto a programação no site do evento.

6. Acomodações

Serão disponibilizadas salas climatizadas em que os participantes poderão descansar durante o evento. A organização irá fornecer apenas um colchão por equipe, o qual pode ser utilizado em um sistema de revezamento. Caso os integrantes desejem descansar ao mesmo tempo, podem trazer colchonetes por conta própria. É recomendado que tragam no mínimo um lençol.

7. Regras

1. As equipes poderão desenvolver seus protótipos de software em qualquer plataforma. No entanto, não será permitida a utilização de bibliotecas externas, *templates*, imagens ou qualquer mídia que não tenha uma licença para utilização gratuita.
2. Durante o evento, o projeto desenvolvido por cada equipe deverá ser mantido em um repositório público no GitHub, de modo que o seu progresso possa ser acompanhado pela organização.

3. O protótipo apresentado deverá ser desenvolvido integralmente durante o período de 24 horas estipulado na programação do evento.
4. Será considerado como entregue a última versão do projeto disponível no repositório do GitHub até o fim do período de desenvolvimento.
5. Após a entrega do projeto, cada equipe terá no máximo 3 minutos para apresentar o seu projeto a comissão julgadora. Os projetos serão avaliados conforme a inovação, adequação ao tema e viabilidade técnica.
6. Cada equipe deve trazer o seu próprio equipamento de desenvolvimento. Durante o evento será disponibilizado apenas acesso a internet por meio de uma rede sem fio, bem com réguas de energia.
7. Durante a inscrição, a equipe irá indicar um membro líder. O líder ficará responsável pela comunicação com a comissão organizadora e representar as decisões da equipe. Somente o líder poderá fazer requisições a comissão organizadora.
8. Durante o evento, os participantes não poderão se ausentar do local, salvo com autorização expressa da comissão organizadora em casos especiais.

8. Disposições Gerais

Quaisquer dúvidas, divergências ou casos omissos neste regulamento serão analisados e decididos de forma soberana e irrecorrível pela organização do Evento.

Organização e realização

