

# Reglas para el Hackathon STEM ITAM Otoño 2022

## Equipos

- El hackathon se realizará en equipos de mínimo 2 y máximo 5 integrantes.
- Todos los integrantes deben pertenecer a una de las siguientes carreras del ITAM:
  - a. Ingeniería en Computación
  - b. Ingeniería Mecatrónica
  - c. Ingeniería en Telecomunicaciones
  - d. Ingeniería Industrial
  - e. Ingeniería en Negocios
  - f. Ciencia de Datos
  - g. Matemáticas Aplicadas
  - h. Actuaría
- En el espíritu de formar comunidad por lo menos un integrante del equipo debe ser primersemestrin@. En el caso de registrar  $n < 5$  integrantes, los organizadores le podrán asignar al equipo hasta  $5-n$  primersemestrin@ (donde  $n$  es el número de integrantes que se registren).
  - a. Se invita a los primersemestrin@s (definidos como alumnos de 1er y 2do semestre) que se inscriban sin tener equipo, ya que se agregarán a los demás equipos. En el caso de que el número de primersemestrin@s exceda el número que puedan ser asignados, se formarán equipos con los que sobren.

## Registro

- El registro, en Google Forms, deberá realizarse antes de [fechaRegistro].
- Cambios al equipo ya registrado se debe mandar correo a [outofbounds2022@gmail.com](mailto:outofbounds2022@gmail.com) antes de [fechaRegistro].
- Equipos con nombres que contengan vulgaridades serán descalificados.

## Entrega

- Antes de [fechaEntrega] se deberán subir 3 elementos a la carpeta de Google Drive asignada al equipo al empezar el evento para que el equipo sea evaluado:

- a. Un archivo de texto con nombre “nombreEquipo\_github.txt” con el link a un repositorio público de GitHub con todo el código fuente parte de la solución que debe permanecer alcanzable durante todo el periodo de evaluación.
  - b. Un video en formato MP4 con nombre “nombreEquipo\_presentacion.mp4” de duración máxima de 10 minutos en el cual el equipo:
    - i. da un *pitch* del producto/servicio diseñado,
    - ii. explica las tecnologías utilizadas y
    - iii. realiza una demostración de cómo se utiliza el producto/servicio entregado.
  - c. La solución construida. Formatos aceptables de entrega incluyen links a páginas web, APKs, IPAs y ejecutables. Si la entrega es un APK, IPA o ejecutable se deben incluir también instrucciones de ejecución para poder ejecutar y verificar la entrega en un archivo “instrucciones.txt”.
- Cualquier modificación a cualquiera de los entregables después de la fecha de entrega establecida será motivo de descalificación.
  - Si no es posible acceder a cualquier elemento de la entrega durante la etapa de evaluación el equipo será descalificado.

## Evaluación

- Para ser evaluado, el equipo debe cumplir con las reglas incluidas en “Entrega”.
- Los jueces realizarán la evaluación basándose en el video entregado de cada equipo con la opción pero no la obligación de abrir la solución entregada.
- Todos los equipos serán evaluados con la misma rúbrica.

## Premios y certificados

- Certificados de participación serán otorgados a todos los participantes.
- Certificados de ganadores a los primeros tres lugares.
- Los premios serán otorgados a los primeros tres lugares y están sujetos a cambios.