

# Hackathon 2025 Mobilités

Proposé par Île de France  
mobilités

## Equipe 1 – MobiPuzzle

Défi 2 – Aider les entreprises à décarboner les mobilités de leurs salariés

Lien [Github](#)

Membres de l'équipes : Amine, Yacine, Florian, Geoffrey, Aurélie, Arthur

**13%**

Part des émissions de GES liées aux transports  
proviennent des déplacements domicile-travail.

# Le problème et la solution

## Constats

- La région Ile de France compte 6 millions d'emplois salariés. Le potentiel de décarbonation est donc considérable.

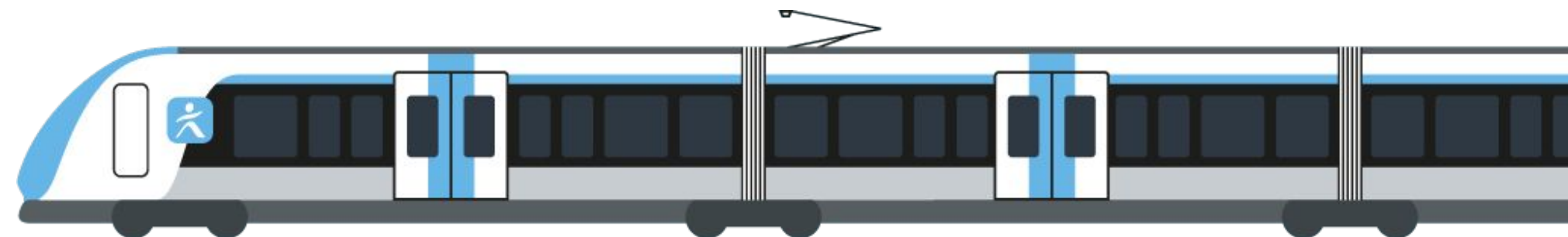
## Le problème

Comment engager un report modal vers des déplacements plus durables ?

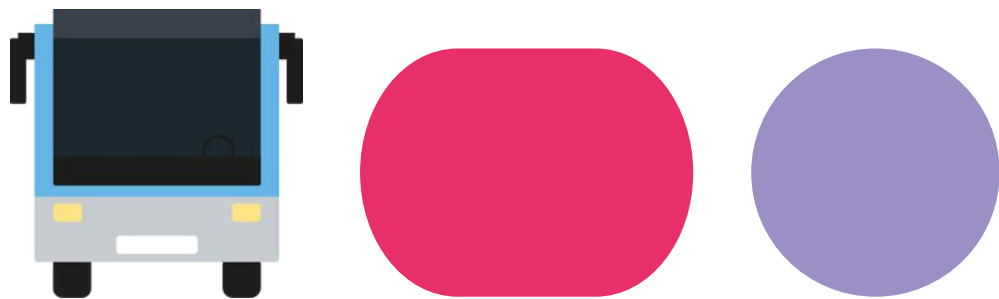


## La solution

Encourager avec une application intégrée à celle d'**IDF Mobilités** pour gamifier les déplacements des salariés.



# Démo

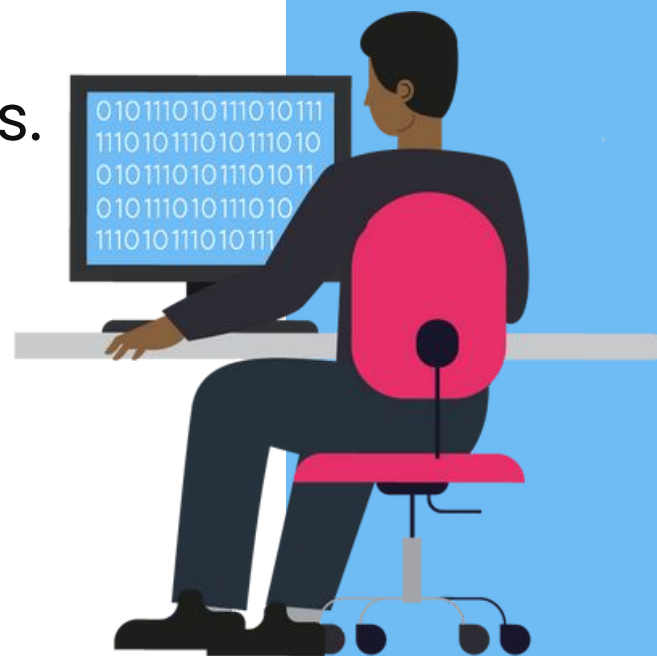


## DEMO TIME !

# Conclusion

## MobiPuzzle –

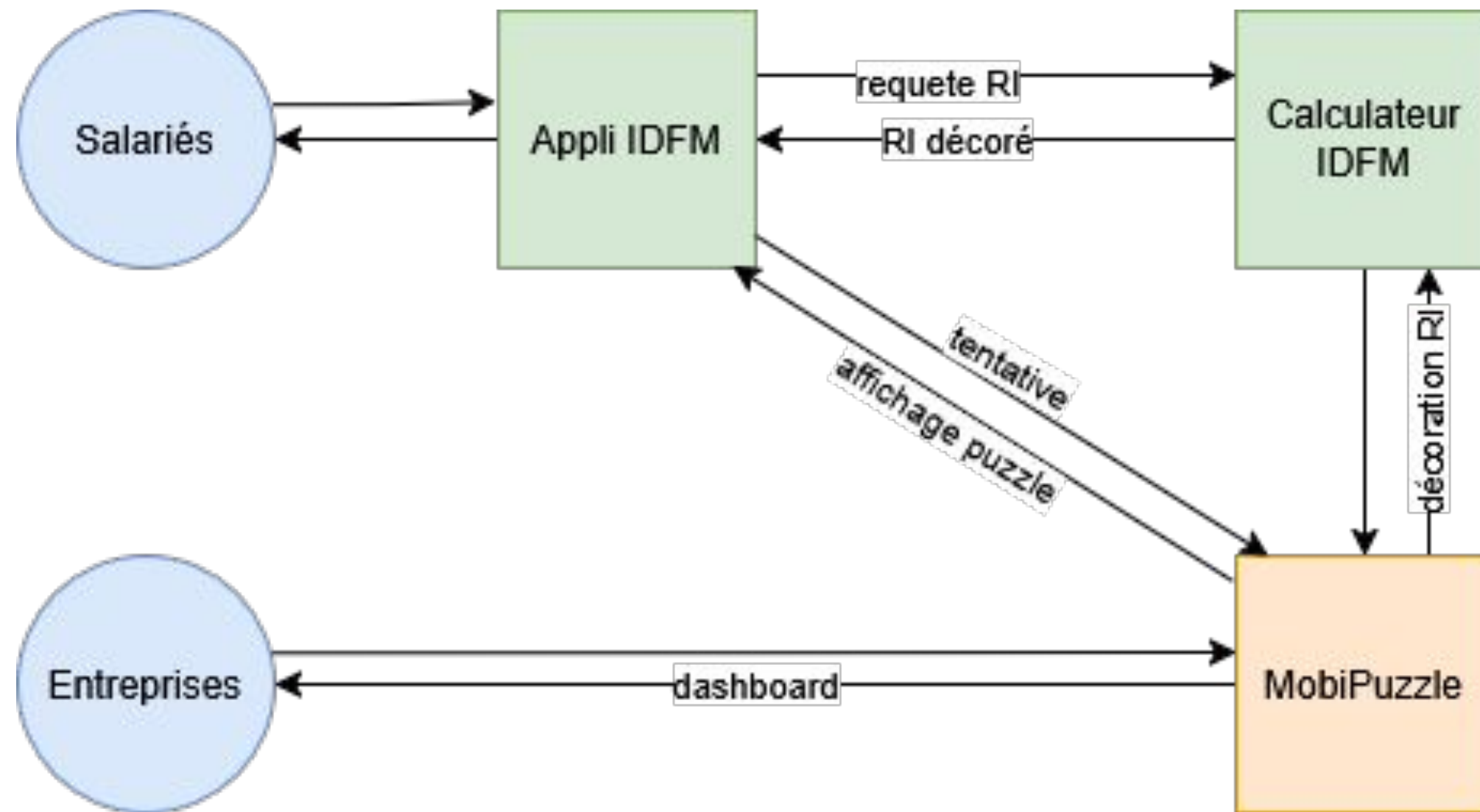
- Application facilement intégrable dans IDFM Mobilités.
- Décarbonation des trajets grâce à la gamification et avec des récompenses.
- Solution intra et inter-entreprise conforme aux NAO.
- Défi hebdomadaire récurrent pour **transformer durablement** les habitudes.



## Des pistes pour le futur

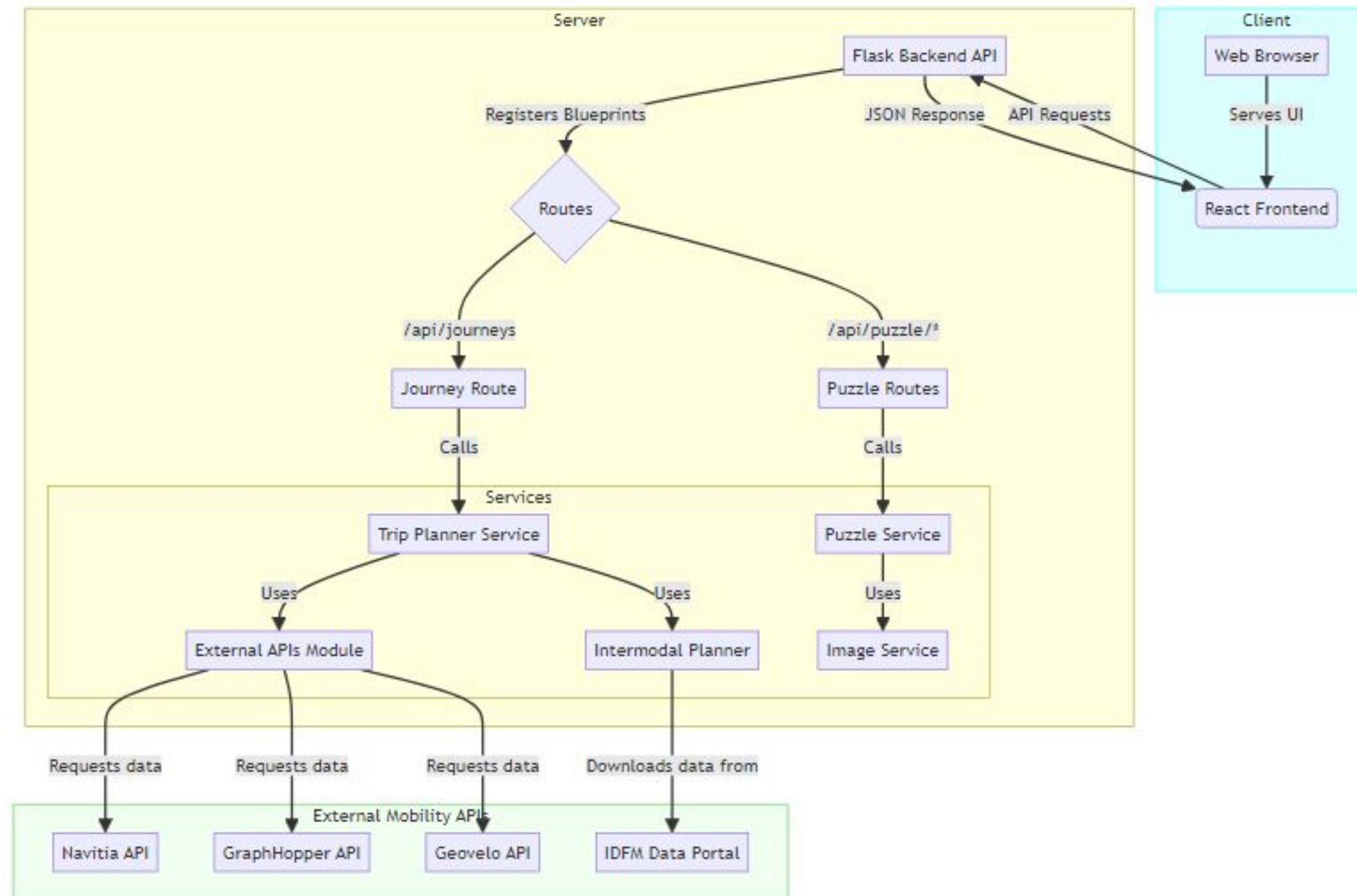
- Renforcer l'accessibilité et l'inclusivité (ex: commande vocale)
- Varier la création de puzzle de manière frugale grâce à l'IA

# Annexe

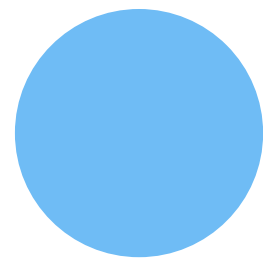




# Annexe



# Les consignes



## Objectifs

Convaincre le jury que votre solution :

- répond à un problème (qui provient de votre défi)
- est techniquement satisfaisante et / ou enthousiasmante
- est prête pour les prochaines étapes : pitcher votre projet, c'est vous projeter dans sa future mise en œuvre !

## ... le tout en 4 minutes chrono !

Pour cela, on a préparé des diapositives types que vous pouvez utiliser (*les titres et zones de textes sont à remplacer avec votre contenu*). Utilisez votre ReadMe pour les compléter !

**Attention ! + de diapositive = + temps** (4 diapositives = 1 minute de temps de parole par diapositive).

Diapositive à masquer / supprimer avant le pitch

## Conseils pour un bon pitch

- Avoir un problème clairement énoncé
- Une proposition énoncée simplement
- Un aperçu de la solution
- Mentionner les problèmes surmontés (pensez au [storytelling](#) !)
- Un plan d'action pour se projeter dans la suite et attirer l'œil du jury

