**游戏模式**

游戏分为三个模式：三人斗地主、四人斗地主、五人斗地主

**游戏规则**

1. 五人斗地主
2. 五人斗地主使用两幅牌，一共110张牌,108张普通牌,两张花牌(变牌)
3. 玩家加入房间后,点击坐下下即为准备,房间未开始时可以离开房间,当所有的玩家都坐下之后游戏开始.
4. 游戏开始后系统发牌,每人21张牌,5张底牌,随机一人为地主,地主可以选择抢庄或不抢.当选择抢庄他则为地主,不抢则下一个人重复上面的流程。
5. 地主确认后,底牌归地主
6. 地主可以指定一张10以下的已有数字牌向所有玩家展示,拥有同样花色同样数值牌的玩家即为小地主,小地主的身份不公开,直到小地主将该牌打出后才会向其他玩家公布身份。
7. 地主也可以指定一张自己的牌为同盟牌，EX（地主两张黑桃4 他选择黑桃4为同盟牌）即为一打四
8. 地主确定后，农民可以选择倒。庄家可以选择拉，同盟也可以选择倒或者不倒
9. 3和花牌做为癞子牌
10. 癞子牌可以做任意牌,但是不可以单出
11. 2不能做为连牌,只能以单牌、对子、三带一、炸弹的形式出现
12. 炸弹只能以4个或者8个的形式出现,王炸可以是2张或者是4张
13. 单张牌比较大小数值.不比较花色, 3<4<5<6<7<8<9<10<J<Q<K<A<2<小王<大王<炸弹
14. 炸弹比较4<5<6<7<8<9<10<J<Q<K<A<2<对黑鬼<对红鬼<八炸弹<4黑鬼<4红鬼
15. 相邻的大于或等于5张单牌可以组成连子,2不能作为连子出现
16. 相邻的大于或等于3对的牌可以组成连队 2不能未做连队出现
17. 相邻的大于或等于2的三带一可以组成飞机,2不能作为飞机出现
18. 不能三带二,只能三带一
19. 可以三不带
20. 不能四带二
21. 春天：地主每次出牌知道手牌出完农民也未出牌。
22. 反春：地主打出第一手牌被农民接后就一直未出牌，直到游戏结束。
23. 在所有人都不叫地主时,进行查牌,查牌规则按积分计算规则统计积分,积分最大的赔,如果最大的两个积分相同,那么比较他们最大的炸弹,大的赔,赔的分数创建房间的时候设置

**积分计算**

4炸弹：1

2王炸：2

8炸弹：5

4王炸：5

**创建房间规则**

分数上线：15分 20分 50分 100分（勾选框,不能无限制）

局数选择：8局 16局

房费：房主支付 AA支付

查牌分数：1 2 3 4 5 勾选框