

**何金成** 男 在线 H5 简历 <http://123.57.211.130/resume/hjc/index.html>

目前公司： 北京漫游谷信息技术有限公司

目前职位： Java 软件工程师 工作年限： 1 年

## 基本资料

年 龄：	23	邮 箱：	hejincheng1209@gmail.com
手 机：	17710122410	户 籍：	四川绵阳
国 籍：	中国	所在地点：	北京

## 专业技能

- |        |  |
|--------|--|
| Web 前端 | <ol style="list-style-type: none"><li>1. 熟悉 html5/xhtml/JavaScript/css3 等前端技术</li><li>2. 熟悉 JQuery/mui 等常用前端框架，但不依赖它们</li><li>3. 熟悉 Javascript 异步执行机制原理</li><li>4. 熟悉 Ajax 运作机制</li><li>5. 熟练使用 Hbuilder 开发 webapp、移动 app</li><li>6. 熟练使用 Web 调试工具</li></ol>   |
| Java   | <ol style="list-style-type: none"><li>1. 熟悉 Spring、Hibernate、MyBatis 等主流开源框架</li><li>2. 熟悉 Java 多线程、并发、线程安全</li><li>3. 熟悉 Java 网络编程</li><li>4. 熟悉微信公众号后台开发接口和流程</li><li>5. 熟悉常用 Linux 命令</li><li>6. 熟悉 SQL 语句、Mysql 开发</li><li>7. 熟悉 Tomcat 及其应用</li><li>8. 熟悉 Memcached/Redis 等缓存机制</li><li>9. 对 MongoDB 有了解</li><li>10. 熟悉使用 Maven、Git、SVN、Eclipse 等工具</li></ol> |
| 其他     | <ol style="list-style-type: none"><li>1.熟悉 Cocos2d-x/Cocos2d-js</li><li>2.熟悉 Android 开发</li><li>3.了解 go 语言</li><li>4.了解 node.js 及其异步执行原理</li><li>5.有良好的编程习惯，熟悉常用设计模式</li><li>6.有较强的解决问题能力及 bug 处理能力</li><li>7.能快速上手学习新技术以解决当前问题</li></ol>  |

## 工作经历

2015.03-2015.12	北京漫游谷信息技术有限公司
公司描述:	北京游戏谷, 从页游起家的游戏公司, 主要游戏产品有七雄争霸、横扫西游、全民主公等, 现在公司在平衡发展页游和手游
公司性质:	私营·民营企业
公司规模:	500-999 人
公司行业:	网络游戏
Java 游戏服务器开发	
2015.03-2015.12	
工作地点:	北京
所在部门:	七雄无双
工作职责:	负责 mmorpg 手游《七雄无双》的 Java 服务器端开发工作
工作业绩:	按时完成工作任务, 保质保量的完成工作任务, 目前《七雄无双》游戏已进入第二次封测阶段
2014.07-2015.03	摩卡软件(天津)有限公司北京分公司(实习)
公司描述:	属于华胜天成子公司, 主要提供 it 服务和解决方案, 同时也在向互联网公司转型
公司性质:	私营·民营企业
公司规模:	500-999 人
公司行业:	互联网/移动互联网/电子商务
Java 软件工程师	
2014.07-2015.03	
工作地点:	北京
所在部门:	新媒体业务部
工作职责:	负责中国移动客服系统活动模块开发, 以及天津广电微网站后台开发
工作业绩:	实习阶段努力学习钻研技术, 参与中国移动客服管理系统开发, 并在技术前辈指导下共同完成项目《天津广电微网站》, 目前项目已进入生产环境投入使用, 关注天津广电微信号可以进入网站

## 教育经历

东北石油大学 ( 2011.09 - 2015.06 )			
专业名称:	软件工程	学历:	本科 (一本)
		是否统招:	是

## 项目经历

### 七雄无双

2015.03-2015.12

项目职务：Java 游戏服务器开发

项目描述：3D 手游，以战国七雄为背景的 RPG 手游，包含 PVP、PVE、MMO 等众多玩法，8.25 进行了第一轮封测，10.27 进行了第二轮封测，目前处于 1.1 版本研发中

技术要点：网络层使用 Mina 进行通信

数据持久化使用 Hibernate4.0 框架

使用 Redis 进行部分游戏数据持久化

使用 Memcache 缓存游戏数据

采用 Mysql 进行数据存储

使用 Google 的 Protobuffer 与客户端（unity）进行数据交互

使用 Json 与运营 GM 管理平台交互数据

使用 Ant 进行项目管理

使用 SVN 管理代码

项目职责：独立开发活动、CDKey、签到、首冲、排行榜、好友、黑名单、符文、技能养成等模块，负责给运营提供进行游戏管理的 gm 接口

### 天津广电微网站

2014.09-2015.03

项目职务：Java 后台开发

项目描述：为天津广电微信公众号的用户提供服务的微网站，包含论坛、电商等模块，并利用微信接口提供其他功能，目前已于天津广电微信公众号投入使用

技术要点：使用 Spring 集成框架

使用 SpringMVC 进行严格的 MVC 分层，使业务与逻辑分离

使用 MyBatis 进行数据存储

搭建 Memcach 和 Redis 进行数据缓存

使用 Maven 管理项目

微信端页面使用 Freemarker 模板引擎

使用 Json/XML 与前端进行数据交互

使用 SVN 管理代码

使用微信高级接口

项目职责：负责与前端界面的数据交互

负责微网站后台开发工作

## 附加信息

英语六级（468 分）