

Análise de Minimundo

João Victor Alves dos Santos, 18/0033760

¹Dep. Ciência da Computação – Universidade de Brasília (UnB)
BANCO DE DADOS

1. Introdução

Neste documento, haverá uma descrição e análise de um sistema de controle de consumo em um clube, com o objetivo de definir, de forma clara, um Modelo Entidade - Relacionamento, que será de grande ajuda para a implementação deste.

2. Descrição do Minimundo:

2.1. Sistema de Controle de Consumo de Produtos por Sócios de um Clube

Um clube deseja informatizar as atividades de consumo dos seus sócios usando cartões. Quando o sócio entra no clube, ele recebe um cartão para consumo de produto (os dependentes que não tem autorização para recebê-lo, recebem um cartão especial) e ao sair, ele devolve o cartão, após ter pagado a respectiva conta. Se o sócio, neste intervalo, perder o cartão, ele pode bloqueá-lo para que ninguém mais possa utilizá-lo. No entanto, ele deve pagar antes a conta relativa ao cartão. Se o sócio achar o cartão, ele pode liberá-lo novamente

3. Análise do Minimundo

De inicio, verificamos que o sistema terá sua lógica em volta da utilização de cartões de consumo(Entidade). as Entidades "sócios", "produtos"e "dependentes"são facilmente visualizadas após uma breve leitura. Além disso, o cartão deve ter uma conta, o que faz necessário uma nova entidade.

Após apontar as entidades necessárias para o sistema, basta extrair o relacionamento entre elas, como por exemplo :

O cartão pode realizar 1 ou mais compras, mas é atribuído a apenas 1 sócio, em contrapartida, 1 sócio pode ter mais de um cartão de consumo, considerando que a Conta total a ser paga pelo sócio é a soma das contas do cartão do sócio e de cartões de possíveis dependentes.