

따뜻한 신선함을 나누다,  
**나누리**



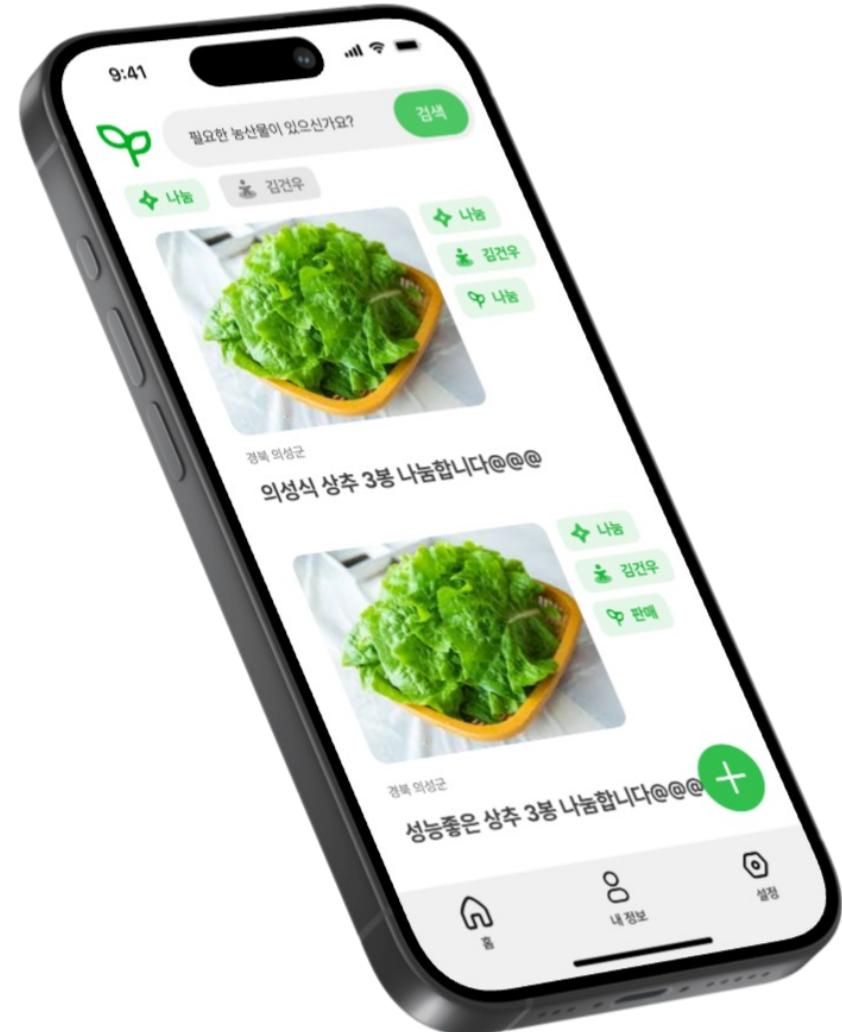
# 목차 / Index

1. 나누리 개발동기

2. 핵심 기능 & 기대 효과

3. 기술 스택 & 서비스 아키텍쳐

4. 팀 소개



# 1. 개발동기 / Motive

# 1. 개발동기 / Motive



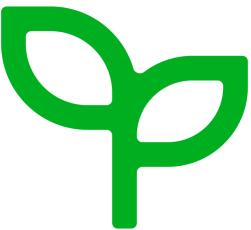
농촌에서 농사를 하면 필연적으로 발생하는  
**수확 후 잉여농산물!**

**좀 더 슬기롭게 쓸 수 없을까?**



**지역경제 발전**

**자원효율 향상**



**인접 지역간 교류**

**커뮤니티화**

**수익화 기대**

## 2. 핵심기능 & 기대효과

# 농산물 나눔 및 판매

# 농산물 나눔 및 판매

자원효율 향상

지역경제 발전

인접 지역간 교류

수익화 기대

커뮤니티화

# 농산물 나눔 및 판매

자원효율 향상



잉여농산물의  
가치있고 효율적인 처리

# 농산물 나눔 및 판매

지역경제 발전

수익화 기대

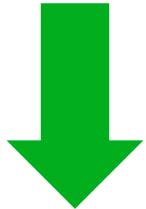


나 혼자 소비하거나 쇼핑몰에 판매하기 어려운 농산물을 소비하고  
지역화폐나 지역 서비스와 가맹을 통한 지역경제 발전 기대

# 농산물 나눔 및 판매

인접 지역간 교류

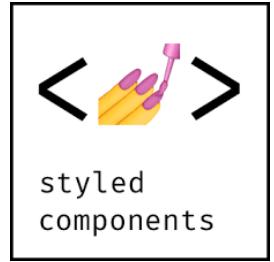
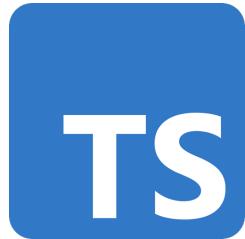
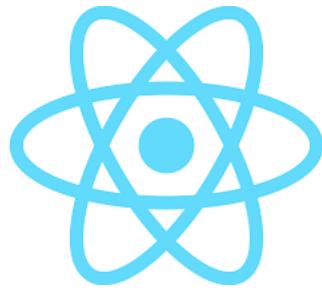
커뮤니티화



외부 지역 타겟이 아닌, 완전 인접 지역 내부의 나눔과 거래를  
촉진하여 인접 지역간의 교류를 촉진하고,  
지역 농촌의 커뮤니티로서의 발전까지 꿈꿉니다.

### **3. 기술스택 & 서비스 아키텍처**

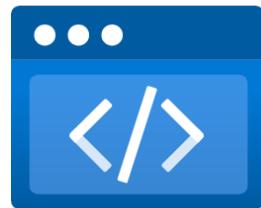
## Front-End



## Back-End



## Cloud



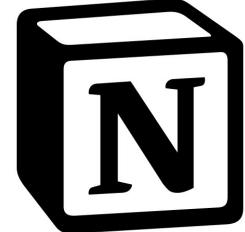
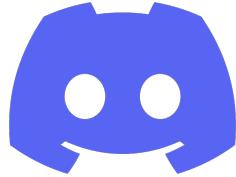
## Common

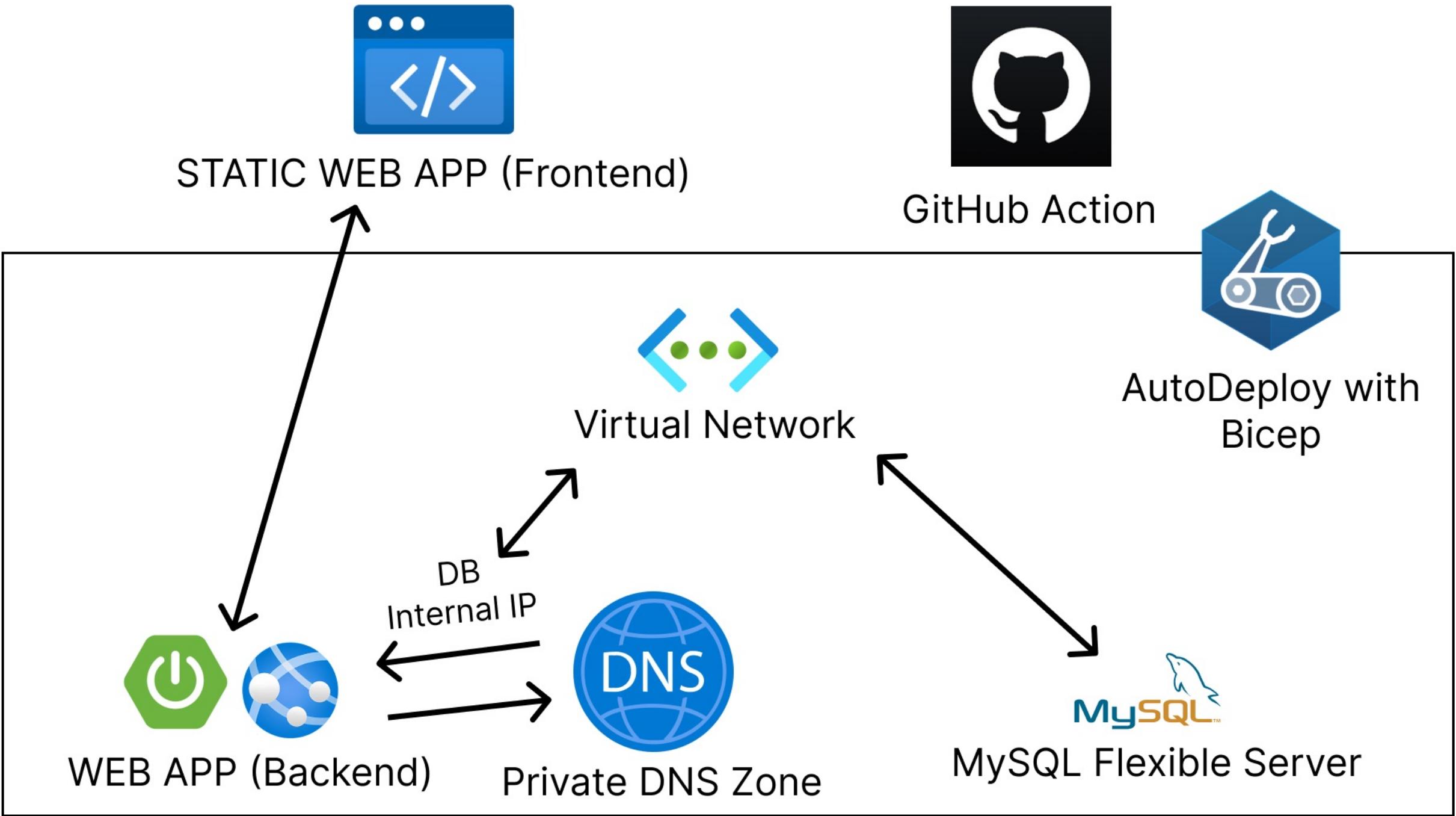


**git**



**GitHub**





## 4. 팀원 소개

Back-end & Team Leader /

김건우

Web & Research /

박준현

# Azure 사랑해



Back-End Leader /

박주영

Web & Design /

신민호

따뜻한 신선함을 나누다,

# 나누리 Q&A

