2020 광주 인공지능사관학교 1기 프로젝트 기획서

(1) 요약서

프로젝트 주제	완전 비접촉을 위한 음성인식 주문 시스템						
프로젝트 개요	배경 - 최근 지속되는 '코로나19'로 인해 '언텍트'가 강조되고 있는 상황. - 비대면을 위한 기존의 터치식 무인 주문기는 터치로 인한 이용자들간의 간접 접촉 발생 - 기존의 터치식 무인 주문기에서 터치로 인한 간접 접촉을 방지할 시스템의 개발이 필요한 상황 목적 - 메뉴 주문시 완전 언텍트로 기존의 터치 방식의 무인 주문기가 아닌 음성 인식 기반 무인 주문기의 개발 - 현재 음성 인식 무인 주문기 분야 선두 개발기업에서도 '한 번'의 터치가 필요했던 단점을 보완 - 매장에서 메뉴 주문시 완전 비대면, 비접촉으로 질병의 확산 예방에 기여						
팀명	AIJOA						
팀원	■ 팀장 : 한지호 ■ 팀원 : 장이욱, 나도요, 최서영, 김태민						

(2) 제안 배경 및 활용방안

정책적/경제적/ 사회적/기술적/ 제도적 배경	 어느 순간부터 '언텍트'라는 단어가 많이 사용되며, 주변에서도 '비대면 서비스'를 쉽게 찾아볼 수 있게 됐다. 이러한 '비대면 서비스'는 최근 지속 중인 '코로나19'로 인해 그 필요성이 더욱 강조되고 있다. 그러나 기존의 '터치식 무인 주문기'는 터치로 인한 이용자들간의 간접 접촉 발생해 비위생적일 수 있다는 생각이 들었다.
개발 필요성	 기존의 '터치식 무인 주문기'에서 간접 접촉으로 인한 2차 감염 방지 및 편리하면서도 위생적인 방법이 필요한 상황.
차별성	■ 간접 접촉이 발생하는 기존의 터치 방식이 아닌, '음성인식'을 기반으로한 무인 주문기, 이는 현재 음성인식 무인 주문기의 선두 기업에서도 최초 '한 번'의 터치가 필요했던 단점을 보완.
기대효과	 매장에서 '음성인식 무인 주문기를' 이용한 메뉴 주문 시 '완전 비대면, 비접촉'으로 감염 예방 및 위생관리가 쉬워짐으로, 이용자들에게 보다 쾌적한 서비스 제공 가능.
활용방안	 기존의 무인 주문기 대체: 기존에 사용중인 '터치식 무인 주문기'의 단점을 보완한 '음성인식 무인 주문기'를 활용. 드라이브스루 주문에 활용: 기존의 '터치식 무인 주문기' 혹은 '직원과의 직접 대화'를 통한 주문 방식을 대체하여, 이용자들의 대기시간 감소 및 회전율 증대. 시각 장애인 주문 편의 개선: 터치 스크린을 이용하기 어려운 시각 장애인들에게 보다 개선된 주문 시스템을 제공. 자판기에 활용: 흔히 볼 수 있는 자판기에도 위생 및 편의 개선을 목적으로 활용이 가능 할 것으로 생각됨.

(3) 개발 내용 (필요하면 이미지나 플로우차트 추가)

■ 데이터 수집 L사 데이터 (메뉴 이름, 가격, 이미지) 크롤링 ■ 웹 페이지 구현 홈 화면 메뉴 화면 주문 추가/삭제 주문 취소 장바구니 주문 확정 개발 내용 결제 Google Cloud Speech API 기본 코드 작성 ■ 음성인식 모델링 학습 데이터 수집 데이터 전처리 모델링 데이터 학습 테스트

(4) 개발 일정

업무 내용	9/10	9/11	9/12	9/13	9/14	9/15	9/16	9/17	9/18	9/19	9/20	9/21	9/22	9/23
주제 선정														
메뉴 크롤링														
음성인식 모델링														
웹 페이지 구현														
GCS API														
오류수정														
발표 준비														

(5) 역할 분담

이름	역할
한지호	■ 협업 관리, 웹 페이지 구현
장이욱	Google Cloud Speech API
나도요	■ 음성인식 모델링
최서영	■ 데이터 수집, 웹 페이지 구현

김태민	■ 음성인식 모델링	
-----	------------	--