

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»	
КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»	

Отчет по лабораторной работе №6 по курсу «Экономика программной инженерии»

Тема Предварительная оценка параметров программного проекта
Студент Кононенко С.С.
T
Группа <u>ИУ7-83Б</u>
Оценка (баллы)
Преподаватель Барышникова М.Ю.

COCOMO

Constructive Cost Model — алгоритмическая модель оценки стоимости разработки программного обеспечения, разработанная Барри Боэмом. Модель использует простую формулу регрессии с параметрами, определенными из данных, собранных по ряду проектов.

$$exttt{Трудозатраты} = exttt{C1} imes exttt{EAF} imes exttt{Pазмер}^{p_1}$$
 $exttt{Время} = exttt{C2} imes exttt{Трудозатраты}^{p_2}$

Трудозатраты – количество человеко-месяцев.

С1 – масштабирующий коэффициент.

EAF – уточняющий фактор, характеризующий предметную область, персонал, среду и инструментарий, используемый для создания рабочих продуктов процесса.

Размер – размер конечного продукта (кода, созданного человеком), измеряемый в исходных инструкциях (DSI, delivered source instructions), которые необходимы для реализации требуемой функциональной возможности.

P1 – показатель степени, характеризующий экономию при больших масштабах, присущую тому процессу, который используется для создания конечного продукта; в частности, способность процесса избегать непроизводительных видов деятельности (доработок, бюрократических проволочек, накладных расходов на взаимодействие).

Время – общее количество месяцев.

С2 – масштабирующий коэффициент для сроков исполнения.

P2 — показатель степени, который характеризует инерцию и распараллеливание, присущие управлению разработкой ПО.

Задание 1

Исследовать влияние квалификационных характеристик членов команды (ACAP, AEXP, PCAP, LEXP) программного проекта на трудоемкость (PM) и время разработки проекта (TM) для базового уровня модели СОСОМО и разных типов проектов (обычного, встроенного, промежуточного).

Атрибуты персонала:

- АСАР способности аналитика;
- АЕХР знание приложений;
- РСАР способности программиста;
- LEXP знание языка программирования.

Ниже представлены графики, отображающие влияние атрибутов персонала на трудоемкость и время разработки.

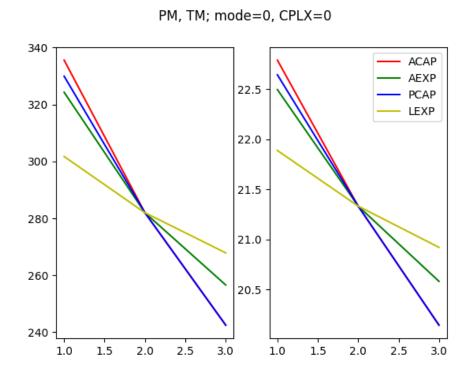


Рисунок 1 – Тип: обычный, уровень сложности: очень низкий

Рисунок 2 – Тип: обычный, уровень сложности: номинальный

1.5

1.0

2.0

2.5

3.0

3.0

240

1.0

1.5

2.0

2.5

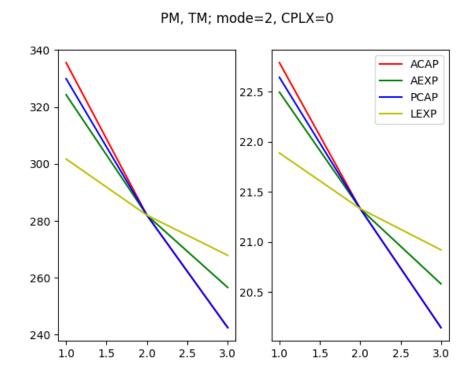


Рисунок 3 – Тип: обычный, уровень сложности: очень высокий

PM, TM; mode=0, CPLX=2

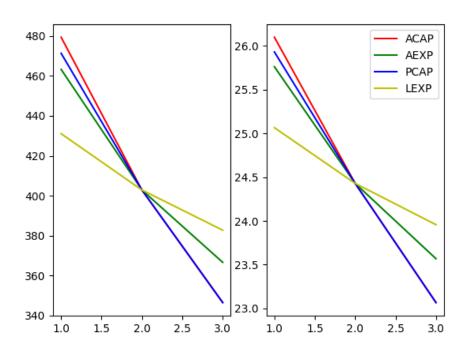


Рисунок 4 – Тип: встроенный, уровень сложности: очень низкий

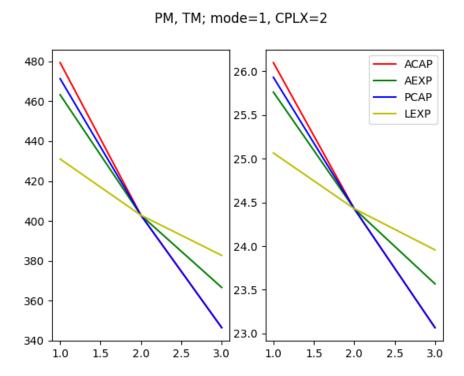


Рисунок 5 – Тип: встроенный, уровень сложности: номинальный

PM, TM; mode=2, CPLX=2

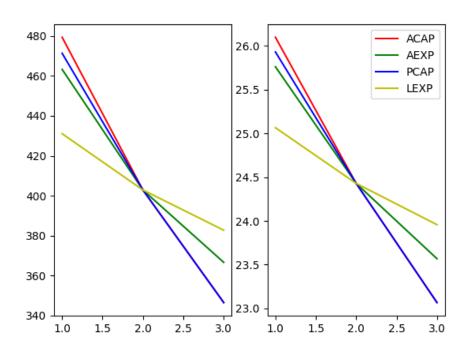


Рисунок 6 – Тип: встроенный, уровень сложности: очень высокий

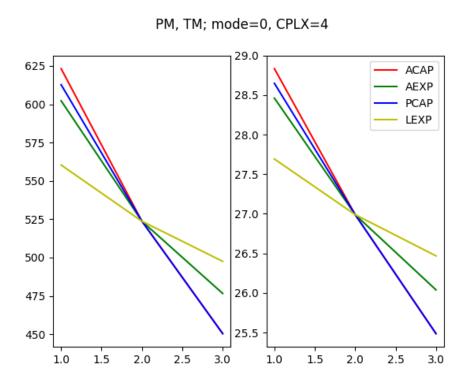


Рисунок 7 – Тип: промежуточный, уровень сложности: очень низкий

PM, TM; mode=1, CPLX=4 29.0 625 ACAP AEXP 28.5 PCAP 600 **LEXP** 28.0 575 27.5 550 27.0 525 26.5 500 26.0 475 25.5 450

Рисунок 8 – Тип: промежуточный, уровень сложности: номинальный

1.5

1.0

2.0

2.5

3.0

3.0

1.5

1.0

2.0

2.5

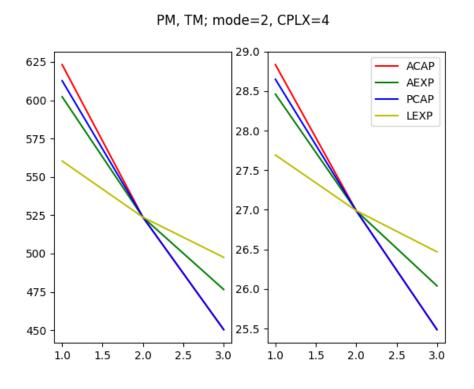


Рисунок 9 – Тип: промежуточный, уровень сложности: очень высокий

Повышение квалификационных характеристик членов команды ведет к снижению трудозатрат и времени разработки. Это справедливо для всех типов проектов и для проектов любой сложности. Также можно сказать, что на сроки реализации наиболее влияющим фактором на высокой сложности проекта оказывается аналитик.

Задание 2

Параметры проекта:

- SIZE (KLOC -25;
- РСАР высокий;
- LEXP высокий;
- MODP очень высокий;
- TOOL высокий;
- Тип проекта обычный;

Был рассчитан проект.

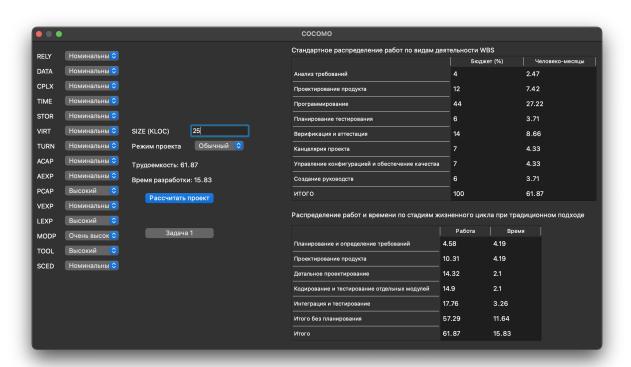


Рисунок 10 – Расчет проекта

Ниже представлена диаграмма привлечения сотрудников.

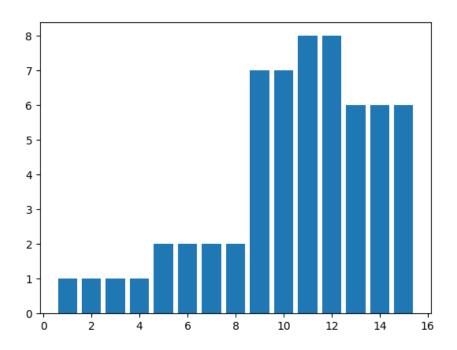


Рисунок 11 – Диаграмма привлечения сотрудников

Расчет бюджета по данной диаграмме (была взята медианная месячная зарплата за второе полугодие 2021 года по москве по данным сервиса Хабр Карьера):

- Системный аналитик 150 000 рублей;
- Разработчик 191 000 рублей;
- Менеджер продукта 200 000 рублей;
- Инженер по тестированию $-136\ 000$ рублей.

Расчет бюджета в соответствии с планом:

- Планирование и определение требований (Менеджер продукта) -800 000 рублей;
- Проектирование продукта (Системный аналитик + Менеджер продукта) -1~200~000 рублей;

- Детальное проектирование (Системный аналитик X2 + Менеджер продукт + Разработчик X4) -2~528~000 рублей;
- Кодирование и тестирование отдельных модулей (Разработчик X4 + Инженер по тестированию X4) -2~726~000 рублей;
- Интеграция и тестирование (Разработчик X3 + Инженер по тестировани X3) -10~251~000 рублей;

Итоговая стоимость проекта: 5 608 000 рублей.

Трудоемкость проекта составила 61.87 человеко-месяцев, а время разработки — 15.83 месяца

Выводы

Методика СОСОМО подходит для предварительной оценки длительности и стоимости проекта на каждом из основных этапов. Однако, для более детального планирования проекта следует использовать другие средства, позволяющие учитывать затраты и длительность более подробно, а также позволяющие предусматривать другие параметры проекта.