

REGULAMENTO HACKATHON



Edição 2022



SUMÁRIO

2.....	Sobre o hackathon
3.....	Briefing
4.....	Inscrição
7.....	Formação dos grupos
9.....	Revelação do Tema
10.....	O Desafio
11.....	Formato da Entrega
13.....	Avaliação
14.....	Divulgação dos resultados
15.....	Premiação
16.....	Dúvidas

SOBRE O HACKATHON

Esse regulamento diz respeito ao *hackathon* que será realizado na terceira edição da *HackoonWeek*. Nesse documento, que está colocado livremente à disposição de todos os candidatos inscritos e possíveis participantes, será disponibilizado um resumo das especificações, das regras e do cronograma do *hackathon*, e recomendamos fortemente que todo o documento seja lido com atenção, para que não tenha problemas de esclarecimento e compreensão do texto. Dessa maneira, todos os participantes do *hackathon* estão sujeitos às disposições desse documento, declarando que aceitam todos os termos e condições do regulamento.

O *hackathon HackoonWeek 2022* está sendo organizado pelo *HackoonSpace*, entidade estudantil do curso de Ciência da Computação - UFSCar Sorocaba. Qualquer problema a ser resolvido ou contato deve ser feito por meio do servidor do discord relacionado ao evento, ou através do email hackoonspace@gmail.com.

Deixamos claro que pessoas com qualquer nível de conhecimento/experiência em qualquer área que possa se aplicar ao *hackathon* são bem-vindas a participar. Encorajamos soluções por meio de softwares em qualquer nível.

BRIEFING

Em meio a um mundo refletido pelo crescimento tecnológico, tanto de inovação quanto de soluções de problemas antigos, a programação tem ajudado a vida de muitas pessoas.

No entanto, nem todas as dificuldades cotidianas foram sanadas, e muitas áreas de atuação da humanidade ainda precisam encontrar formas de utilizar da computação e de seus recursos para automatizar, incrementar e resolver problemas.

Por conta disso, surgem oportunidades como a desta competição de chamar pessoas dos mais diversos níveis técnicos e de conhecimento a proporem ideias de soluções para as necessidades da nossa sociedade.

O tema deste Hackathon, ao qual será divulgado apenas durante a competição, reflete este cenário, sendo totalmente pertinente com as preocupações e necessidades de empresas, governos e pessoas em todo o mundo, principalmente no Brasil.

Esperamos que as soluções aqui desenvolvidas possam não apenas serem dignas de vencer esta competição, como também de transformar o nosso mundo para melhor.

INSCRIÇÃO

Antes de ler a seguinte parte, é necessário deixar claro que existe uma separação entre quem vai apenas assistir o evento/validar a presença e quem vai efetivamente competir no hackathon. Dito isso, a seguir estão os passos a serem seguidos para quem deseja apenas ser **espectador do evento** (1) e para quem deseja **competir no hackathon** (1 e 2), valendo os prêmios que serão divulgados em breve neste documento.

Obs: Ambas as participações concedem a mesma quantidade de créditos, sendo consideradas um evento só.

Obs 2: Para competir no evento, é necessário que **TODOS** os integrantes da equipe tenham se inscrito no evento do hackathon pelo site do [HackoonSpace](#).

1. Para os espectadores e competidores do evento:

As inscrições para o evento do Hackathon serão possíveis através do site <https://www.hackoonspace.com/>, até o dia **16/12** (sexta-feira), às 19:00. Para completar sua inscrição, basta clicar no botão “Inscreva-se agora”, como mostrado abaixo:



Ao clicar nesse botão, será redirecionado para um formulário onde fará a inscrição geral para todo o evento, sendo que pode optar por estar interessado em competir no Hackathon ou não.

Ao decorrer da semana, para quem demonstrar interesse em participar de alguma das competições, ou seja, quem seguiu os passos anteriores, será enviado um email com o Discord da arena de competições da HackoonWeek. Assim, cabe ao inscrito decidir se quer competir no evento ou apenas assistir à competição.

2. Para os que desejam competir no evento:

Como descrito no passo anterior, todos que se inscreverem nessa atividade receberão um e-mail antes da competição, convidando os inscritos para um servidor do Discord, onde os participantes poderão formar equipes para o evento ou entrarem sozinhos, podendo ser alocados em uma equipe pelos organizadores do evento caso desejem. Adiante neste documento fornecemos mais detalhes sobre a formação das equipes.

Para pessoas que querem participar da competição do Hackathon, além de terem seguido os passos acima, devem ingressar no servidor a partir do link enviado por e-mail mencionado anteriormente.

FORMAÇÃO DOS GRUPOS

Quer entrar no hackathon sozinho ou juntar seus amigos para entrar como um time? Independente da escolha, saiba que a formação de grupos é algo posterior à inscrição e às etapas 1 e 2 citadas anteriormente.

Assim, estando no servidor do Discord de competições, a organização do evento irá guiá-los pela formação de equipes. Os competidores não precisam se preocupar com a formação dos times antes do dia do evento, só garantir que **todos os que forem competir no evento estejam inscritos na atividade**, através do site <https://hackoonspace.com>.

Após isso, basta esperar o email que convidará os competidores para o servidor do discord. Essa etapa será descrita com mais detalhes dentro do próprio servidor, mas para resumir:

- As equipes podem ser compostas por apenas uma pessoa até, no máximo, em duplas (duas pessoas).
- Para pessoas com time já formado: Haverá uma **aba nos canais de texto** do servidor de competições destinada à **formação de equipes**. Caso queira inscrever um time, mandar uma mensagem no canal marcando todos os membros da equipe, incluindo a si

mesmo.

- Para pessoas entrando sozinhas para competir: Haverá outra **aba nos canais de texto** do servidor de competições para **pessoas procurando grupos**. Lá, você pode tanto se apresentar no canal e destacar suas habilidades ou em que área gostaria de trabalhar no hackathon (design, programação, arte, etc). No entanto, caso queira participar sozinho, é só mandar uma mensagem no canal de formação de equipes marcando a si mesmo.

REVELAÇÃO DO TEMA

O momento tão aguardado! Infelizmente, o tema não será revelado assim tão facilmente, nesse documento.

No entanto, o tema do hackathon da HackoonWeek 2022 será revelado após o arranjo das equipes da competição, no dia da abertura do evento “Hackathon - HackoonWeek 2022”, que acontecerá à partir das 19:00 do dia 16/12, sexta-feira.

O DESAFIO

Sobre as especificações do desafio do hackathon: O desafio terá uma duração total de aproximadamente 2h30, tendo sua abertura na sexta-feira, durante o evento “Hackathon - HackoonWeek 2022”, que acontecerá a partir das 19:00. Sendo assim, os competidores terão que desenvolver uma solução para o tema em formato de software/programa de computador.

Soluções serão aceitas até as 21:30 do dia 16 de dezembro (16/12), através do servidor do Discord oficial da competição.

FORMATO DA ENTREGA

Um detalhe importante a ser mencionado é o formato da entrega da solução para o hackathon. Geralmente em hackathons são aceitas soluções em diversas maneiras, como um vídeo de apresentação ou uma apresentação de slides, mas com o tema que temos em mente para o evento, serão aceitas apenas soluções em softwares/programa de computador, além do formato da entrega que será detalhado abaixo.

A entrega da solução deverá ser feita com os seguintes componentes:

- Entrega do **link de um repositório do GitHub OU um arquivo .zip** contendo o projeto desenvolvido como solução. É preferível que a solução seja enviada por meio de um repositório no GitHub, mas caso os integrantes da equipe não saibam utilizar o GitHub ou se sintam mais confortáveis entregando o projeto de outra maneira, podem enviar um .zip com tudo o que for necessário para testar a solução.
- Entrega de um **documento OU apresentação em vídeo** do projeto, contendo **instruções para a utilização e execução do projeto** pelos avaliadores das soluções. Não existe tamanho ou duração mínima nem máxima para o documento e o vídeo, respectivamente, mas pontos poderão ser deduzidos da entrega caso os avaliadores da solução tenham

dificuldades em executar o projeto, então certifique-se de explicar bem as instruções para a execução do projeto!

AVALIAÇÃO

As soluções do hackathon serão analisadas durante 30 minutos depois do fim do período de entrega, ou seja, das 21:30 até as 22:00. As soluções serão avaliadas a partir dos critérios abaixo:

- a) **Creatividade e originalidade:** O quanto o projeto apresentado demonstra originalidade e criatividade, não apresentando apenas uma cópia de outras soluções já existentes em diferentes segmentos;
- b) **Aplicabilidade:** O quanto o projeto apresentado demonstra potencial para solucionar os problemas atinentes ao desafio proposto;
- c) **Qualidade do protótipo:** O quanto o protótipo exibido no vídeo de demonstração apresenta aparente qualidade em suas funcionalidades;
- d) **Tecnologia:** O quanto a solução faz uso de tecnologias consideradas disruptivas e que de fato pode oferecer escala ao projeto; e
- e) **Elemento Futuro:** O quanto a solução apresentada demonstra elementos ligados a tendências futuristas;

DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS

A divulgação dos resultados do hackathon será feita às 22:00 do dia da competição, 16/12. Assim, será revelada a equipe vencedora, após a decisão conjunta e atribuição dos pontos para as equipes pela organização do evento.

PREMIAÇÃO

Todas as equipes competidoras do evento receberão um feedback do envio da sua solução.

Além disso, a equipe vencedora do evento receberá o seguinte prêmio: Um total de 100 Reais em pix para dividir entre os integrantes da equipe! Ao vencer a competição, os integrantes podem decidir como será a divisão dessa quantia entre eles.

DÚVIDAS

Teve alguma dúvida em relação ao hackathon, seja antes do evento ou durante ele? Sinta-se à vontade para contatar a organização do HackoonSpace, através do email hackoonspace@gmail.com, ou diretamente com algum dos membros da organização pelo discord, quando for liberado o servidor para as competições. Além disso, durante a competição, haverá um canal de texto de dúvidas nesse mesmo servidor, que poderá ser usado para tirar dúvidas sobre o evento.

Obrigado por ler até aqui! desejamos a todos uma boa competição e uma ótima HackoonWeek!

