บทที่ 3 การดำเนินงาน

การพัฒนาระบบจัดการเว็บไซต์จองสนามฟุตบอลและบริการการออกกำลังกาย U-sport มี วิธีการดำเนินงานดังต่อไปนี้

3.1 แผนการดำเนินงาน

ในวางแผนกิจกรรมต่างๆ ที่เกี่ยวข้องในการดำเนินการจัดทำปริญญานิพน์ เพื่อการ ดำเนินงานอย่างมีประสิทธิภาพ และสำเร็จตามระยะเวลาที่กำหนด จะต้องมีการวางแผนกิจกรรม ต่างๆ ให้เหมาะสมกับเวลาและอยู่ในขอบเขตของเวลาโครงการ ซึ่งในแต่ละกิจกรรมจะต้อง ดำเนินการให้เสร็จสมบูรณ์ภายในระยะเวลาที่วางแผนไว้

ตารางที่ 3.1 แผนการดำเนินของโครงการ

		•			•					
ลำดับ	กิจกรรม	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	ต .ค.	พ.ย.	ช.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.
PILAIT	11411999	2567	2567	2567	2567	2567	2567	2568	2568	2568
1	ศึกษาปัญหาและเก็บ									
1	ข้อมูล									
	ศึกษาข้อมูลที่									
2	เกี่ยวข้องในการสร้าง									
	เว็บไซต์									
3	ออกแบบระบบ		-							
3	ฐานข้อมูล		-							
4	ออกแบบ GUI		,							
			•							
5	 พัฒนาเว็บไซต์	 			— — ·					
6	ทดลองใช้งาน				-					
	• จัดทำรูปเล่มปริญญา									
7	นิพนธ์				<u> </u>					

 แสดงแผนการดำเนินงาน
แสดงการดำเนินงานจริง

3.2 การออกแบบ / เครื่องมือ

3.2.1 โปรแกรม Code Editor[27]

1) Visual Studio Code หรือ VS Code คือ โปรแกรม Code Editor ของ Microsoft ที่ ใช้สำหรับเขียน แก้ไขและตรวจสอบความผิดปกติของโค้ด คุณสมบัติของโปรแกรมมีลักษณะเบา มี ประสิทธิภาพสูง มีส่วนขยาย (Extension) เพื่อเพิ่มขีดความสามารถและสามารถเขียนโค้ดได้หลาย ภาษา



รูปที่ 3.1 โปรแกรม Visual Studio Code [28]

3.2.2 ภาษาการเขียนโปรแกรม

1) HTML5



รูปที่ 3.2 HTML5 [29]

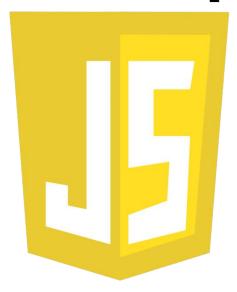
2) CSS3



รูปที่ 3.3 CSS3 [30]

3) JavaScript

JavaScript



รูปที่ 3.4 JavaScript [31]

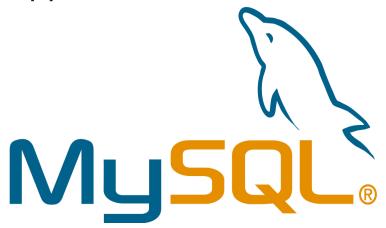
4) PHP



รูปที่ 3.5 PHP [32]

3.2.3 เครื่องมือจัดการฐานข้อมูล

1) MySQL [33]



รูปที่ 3.6 MySQL [34]

- ระบบจัดการฐานข้อมูล (DBMS): MySQL เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์
 (RDBMS) ที่ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถสร้าง, อ่าน, อัปเดต, และลบข้อมูลใน ฐานข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- การจัดเก็บข้อมูล: การเก็บข้อมูลในรูปแบบตาราง ซึ่งช่วยในการจัดระเบียบและ เข้าถึงข้อมูลได้ง่าย

- ความสามารถในการทำงานพร้อมกัน: MySQL รองรับการเข้าถึงข้อมูลจาก ผู้ใช้งานหลายคนพร้อมกัน ทำให้เหมาะสำหรับการใช้งานในเว็บแอปพลิเคชันที่มี ผู้ใช้หลายคน
- การประมวลผล SQL: MySQL ใช้ภาษา SQL (Structured Query Language)
 สำหรับการสื่อสารและการจัดการข้อมูล ทำให้สามารถสร้างคำสั่งในการดึงข้อมูล
 หรือจัดการฐานข้อมูลได้ง่าย
- ความปลอดภัย: MySQL มีฟีเจอร์ด้านความปลอดภัยที่ช่วยป้องกันการเข้าถึง
 ข้อมูลที่ไม่ได้รับอนุญาต เช่น การจัดการสิทธิ์ของผู้ใช้
- การสนับสนุนการจัดเก็บข้อมูลขนาดใหญ่: MySQL สามารถจัดการกับข้อมูล
 จำนวนมากได้ ทำให้เหมาะสำหรับแอปพลิเคชันที่มีการจัดเก็บข้อมูลขนาดใหญ่
- การสำรองข้อมูลและการกู้คืน: MySQL มีฟีเจอร์ในการสำรองข้อมูลและการกู้คืนที่ ช่วยให้สามารถปกป้องข้อมูลจากการสูญหาย

2) phpMyAdmin [35]

คือ โปรแกรมประเภท MySQL Client ที่ใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล (Database) MySQL ผ่าน Browser ได้โดยตรง อีกทั้งยังสามารถสร้างฐานข้อมูลใหม่หรือทำการสร้าง Table ใหม่ และมี Function ที่ใช้สำหรับการทดสอบการ Query ข้อมูลด้วยภาษา Structured Query Language หรือ SQL ซึ่งเป็นภาษาสำหรับจัดเก็บและประมวลผลข้อมูลในฐานข้อมูลแบบเชิง สัมพันธ์ โดยสามารถใช้คำสั่งในการจัดเก็บ, ปรับปรุง, ลบและค้นหา รวมถึงดึงข้อมูลจากฐานข้อมูล แล้วยังสามารถใช้ภาษา SQL ในการรักษาและเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานของฐานข้อมูลได้อีกด้วย



รูปที่ 3.7 phpMyAdmin [36]

3.2.4. เครื่องมือปรับแต่งและออกแบบ

1) Miro [37]



รูปที่ 3.8 เว็บไซต์ Miro [38]

Miro เป็นแพลตฟอร์มออนไลน์ที่เป็นนวัตกรรมใหม่ที่ช่วยให้ทีมและบุคคลต่างๆ มีพื้นที่ ทำงานที่ยืดหยุ่นและใช้งานง่ายสำหรับการวางแผนการทำงานร่วมกันและการสร้างภาพความคิด เป็นการผสมผสานความสะดวกและความสามารถในการเข้าถึงของแพลตฟอร์มออนไลน์เข้ากับ ความสามารถรอบด้านและพลังของกระดานไวท์บอร์ดแบบดั้งเดิม ด้วย Miro ผู้ใช้สามารถสร้าง บอร์ดไม่จำกัดเพื่อรวบรวมและจัดระเบียบความคิด วางแผนโครงการ และทำให้เวิร์กโฟลว์คล่องตัว

2) Lucidchart [39]



รูปที่ 3.9 เว็บไซต์ Lucidchart [40]

เป็นเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างไดอะแกรม ผังงาน แผนภาพแบบจำลอง หรือแผนที่ ความคิด สามารถแก้ไขได้ทั้งแบบออนไลน์และออฟไลน์ ไม่ว่าจะอยู่ที่ไหนก็แชร์แผนภาพให้ผู้อื่น เพื่อทำงานร่วมกันแบบเรียลไทม์ได้อย่างง่ายดายLucidchart มีเทมเพลตสำเร็จรูปให้เลือกใช้งานได้ หลากหลายรูปแบบ เช่น แผนผังงาน แบบโครงร่าง แผนภาพเครือข่าย และแผนผังเว็บไซต์ เป็นต้น สามารถนำข้อมูลไปใช้งานต่อได้ง่าย หรือพิมพ์ผลงานได้อย่างสะดวก เพราะดาวน์โหลดไฟล์ได้ หลายรูปแบบทั้ง ไฟล์ PDF, PNG, JPG, SVG, CSV หรือ Visio โดยเลือกคุณภาพความละเอียด ของผลงานผ่านการกำหนด Quality

ข้อจำกัดในการใช้งาน Lucidchart แบบฟรี :

- จำกัดจำนวนไฟล์ที่สร้างและแก้ไขได้ 3 เอกสาร
- เพิ่มวัตถุ (Objects) หรือรูปทรง (Shapes) ได้สูงสุด 60 รูปทรงต่อ 1 เอกสาร
- มีเทมเพลตให้เลือกใช้ 100 แบบ

3) Figma [41]



ฐปที่ 3.10 Figma [42]

Figma เป็นเครื่องมือออกแบบและการทำงานร่วมกันที่มีบทบาทสำคัญในกระบวนการออกแบบ ผลิตภัณฑ์ดิจิทัล โดยเฉพาะในการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (UI) และประสบการณ์ผู้ใช้ (UX) ซึ่งมี บทบาทหลักๆ ดังนี้

● การออกแบบ UI/UX

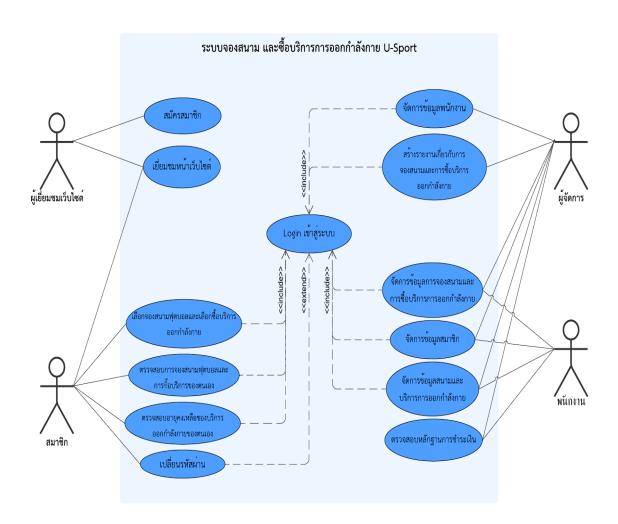
- Figma ช่วยให้ผู้ใช้สามารถสร้างโปรโตไทป์และดีไซน์ UI ได้อย่างง่ายดาย โดยมีเครื่องมือ สำหรับการสร้างรูปทรง, การจัดวางองค์ประกอบ, และการเลือกสี
- มีฟีเจอร์สำหรับการสร้างแบบร่างและการออกแบบหน้าจอที่ช่วยในการวางโครงสร้างของ
 แอปพลิเคชันหรือเว็บไซต์
- การทำงานร่วมกันแบบเรียลไทม์
- Figma เป็นเครื่องมือที่ให้ทีมสามารถทำงานร่วมกันในเวลาเดียวกัน โดยสามารถดูการ เปลี่ยนแปลงของแต่ละคนแบบเรียลไทม์
- ฟีเจอร์การคอมเมนต์ช่วยให้สมาชิกในที่มสามารถให้ข้อเสนอแนะแบบทันที่ในแบบฟอร์ม การออกแบบ
- การสร้างโปรโตไทป์
- Figma มีฟีเจอร์ในการสร้างโปรโตไทป์ที่สามารถเชื่อมโยงหน้าจอและสร้างการนำเสนอ
 แบบอินเทอร์แอคทีฟ เพื่อให้ทีมสามารถทดสอบและปรับปรุงประสบการณ์ผู้ใช้ได้
- การจัดการองค์ประกอบ
- Figma มีฟีเจอร์สำหรับการสร้างองค์ประกอบที่สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ (Reusable Components) ทำให้การออกแบบมีความสอดคล้องและประหยัดเวลา
- การสนับสนุนการออกแบบแบบ Responsive
- Figma ช่วยในการออกแบบแบบ Responsive ที่สามารถปรับขนาดได้ตามอุปกรณ์ โดย สามารถทดสอบการออกแบบในหลายขนาดหน้าจอ
- การส่งออกและแชร์ผลงาน
- ผลงานที่สร้างใน Figma สามารถส่งออกในรูปแบบไฟล์ภาพ, PDF, หรือไฟล์ที่เหมาะ
 สำหรับการพัฒนาได้อย่างง่ายดาย
- สามารถแชร์ลิงก์เพื่อให้คนอื่นเข้าถึงการออกแบบได้โดยไม่ต้องติดตั้งโปรแกรม
- การใช้งานแบบคราวด์
- Figma เป็นเครื่องมือที่ทำงานบนคลาวด์ ทำให้สามารถเข้าถึงได้จากทุกที่ ทุกอุปกรณ์ โดย ไม่ต้องติดตั้งสอฟต์แวร์

3.3 ขั้นตอนการสร้าง / ขั้นตอนการดำเนินงาน

ในการสร้างระบบจองสนามฟุตบอลและซื้อบริการการออกกำลังกาย U-Sport มีขั้นตอนในการ สร้างดังนี้

- ออกแบบ Use case diagram
- ออกแบบระบบฐานข้อมูล Database System
- ออกแบบ Activity diagram
- ออกแบบ Sequence diagram
- ออกแบบ GUI ของเว็บไซต์

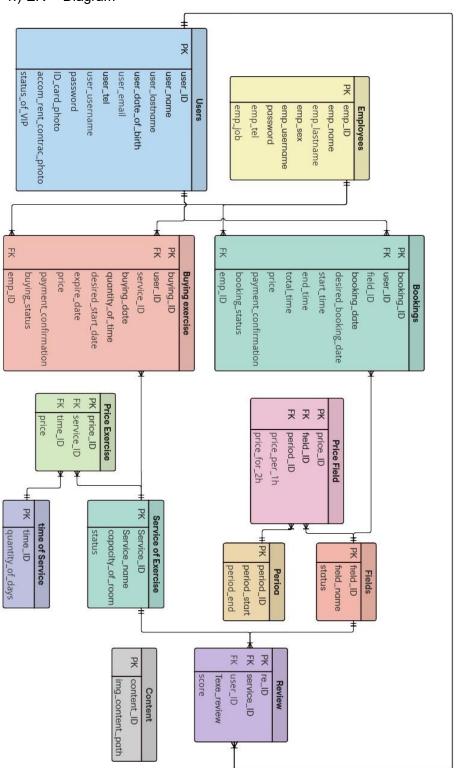
3.3.1 ออกแบบ Use case diagram



รูปที่ 3.11 use case diagram ระบบจองสนามและซื้อบริการการออกกำลังกาย U-Sport

3.3.2 ออกแบบระบบฐานข้อมูล

1.) ER – Diagram



รูปที่ 3.12 ER - Diagram การจองสนามและซื้อบริการการออกกำลังกาย U-Sport

2.) พจนานุกรมข้อมูล ตารางที่ 3.2 ตารางพนักงาน (Employees)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference
		(size)		table
emp_ID	รหัสพนักงาน	INT (2)	PK	
emp_name	ชื่อพนักงาน	VARCHAR		
		(50)		
emp_lastname	นามสกุลพนักงาน	VARCHAR		
		(50)		
emp_sex	เพศ	VARCHAR		
		(50)		
emp_uername	Username	VARCHAR		
	พนักงาน	(20)		
emp_password	รหัสผ่าน	VARCHAR		
		(10)		
emp_tel	เบอร์โทรศัพท์	VARCHAR		
		(10)		
emp_job	ตำแหน่งงาน	BOOLEAN	0 = พนักงาน	
			1 = ผู้จัดการ	

ตารางที่ 3.3 ตารางสมาชิก (Users)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference
		(size)		table
user_ID	รหัสสมาชิก	INT (4)	PK	
user_name	ชื่อ-นามสกุลสมาชิก	VARCHAR		
		(50)		
user_lastname	ชื่อ-นามสกุลสมาชิก	VARCHAR		
		(50)		
user_date_of_birth	วัน/เดือน/ปี เกิด	DATE		
user_email	อึเมล	VARCHAR		
		(10)		

user_tel	เบอร์โทรศัพท์	VARCHAR		
		(10)		
User_username	Username ลูกค้า	VARCHAR		
		(20)		
User_password	รหัสผ่าน	VARCHAR		
		(10)		
ID_card_photo	รูปภาพบัตรประชาชน	VARCHAR		
		(255)		
accom_rent	รูปภาพสัญญาเช่าอาศัย	VARCHAR		
_contrac_photo	อยู่ U-Place	(255)		
status_of_VIP	สถานะสมาชิก VIP	BOOLEAN	0 = สมาชิกทั่วไป	
			1 = VIP	

ตารางที่ 3.4 ตาราง (Bookings)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference
		(size)		table
booking_ID	รหัสการจอง	INT (7)	PK	
user_ID	รหัสสมาชิก	INT (4)	FK	Users
field_ID	รหัสสนาม	INT (2)	FK	Fields
booking_date	วันที่ทำการจอง	DATETIME		
desired_booking_date	วันที่ต้องการจอง	DATE		
start_Time	เวลาเริ่มต้น	TIME		
end_Time	เวลาสิ้นสุด	TIME		
Price	ราคา	INT (4)		
payment_confirmation	รูปภาพหลักฐาน	VARCHAR		
	การชำระเงิน	(255)		
booking_status	สถานะการจอง	DOOL FAN	0 = ไม่สำเร็จ	
		BOOLEAN	1 = สำเร็จ	
emp_ID	รหัสพนักงาน	INT (2)	FK	Employees

ตารางที่ 3.5 ตารางการซื้อบริการการออกกำลังกาย (Buying exercise)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference
		(size)		table
buying_ID	รหัสการซื้อ	INT (7)	PK	
user_ID	รหัสสมาชิก	INT (4)	FK	Users
service_ID	รหัสบริการ	INT (2)	FK	Service of
				Exercise
buying_date	วันที่ทำการซื้อ	DATETIME		
amount_of_time	จำนวนเวลา	VARCHAR		
		(15)		
desired_start_date	วันที่เริ่มต้น	DATE		
expire_date	วันหมดอายุ	DATE		
Price	ราคา	INT (4)		
payment_confirmation	รูปภาพหลักฐาน	VARCHAR		
	การชำระเงิน	(255)		
buying_status	สถานะการซื้อ	POOLEAN!	0 = ไม่สำเร็จ	
		BOOLEAN	1 = สำเร็จ	
emp_ID	รหัสพนักงาน	INT (2)	FK	Employees

ตารางที่ 3.6 ตารางราคาสนาม (Price Field)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference table
		(size)		
price_ID	รหัสราคาสนาม	INT (3)	PK	
field_ID	รหัสสนาม	INT (2)	FK	Fields
period_ID	รหัสช่วงเวลา	INT (2)	FK	Period
price_per_1h	ราคาต่อ 1 ชั่วโมง	INT (4)		
price_for_2h	ราคาสำหรับการจอง ต่อเนื่อง 2 ชั่วโมง	INT (4)		
	ตอเนอง 2 ชวเมง			

ตารางที่ 3.7 ตารางสนาม (Fields)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference
		(size)		table
field_ID	รหัสสนาม	INT (2)	PK	
field_name	ชื่อสนาม	VARCHAR		
		(15)		
status	สถานะสนาม	BOOLEAN	0 = ปิดปรับปรุง	
			1 = เปิดใช้งาน	

ตารางที่ 3.8 ตารางช่วงเวลา (Period)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference table
		(size)		
period_ID	รหัสช่วงเวลา	INT (2)	PK	
period_start	ช่วงเวลาเริ่มต้น	TIME		
period_end	ช่วงเวลาสิ้นสุด	TIME		

ตารางที่ 3.9 ตารางราคาบริการการออกกำลังกาย (Price Exercise)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference table
		(size)		
price_ID	รหัสราคาบริการ	INT (3)	PK	
service_ID	รหัสบริการ	INT (2)	FK	Service of Exercise
time_ID	รหัสระยะเวลาบริการ	INT (3)	FK	time of Service
price	ราคา	INT (2)		

ตารางที่ 3.10 ตารางเวลาของบริการ (time of Service)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference table
		(size)		
time_ID	รหัสระยะเวลา	INT (3)	PK	
quantity_of_days	จำนวนวัน	INT (4)		

ตารางที่ 3.11 ตารางบริการการออกกำลังกาย (Service of Exercise)

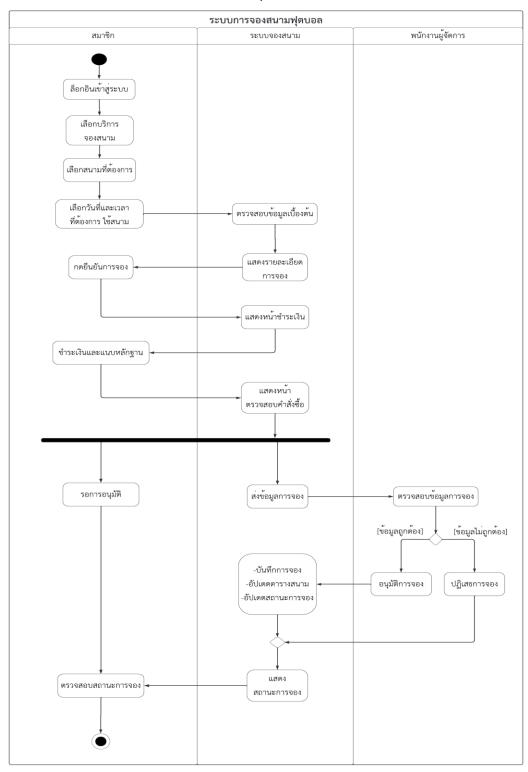
Attribute name	Description	Data type	key	Reference
		(size)		table
Service_ID	รหัสบริการ	INT (3)	PK	
Service_name	ชื่อบริการ	VARCHAR		
		(20)		
capacity_of_room	ความจุที่รองรับได้	INT (2)		
Status	สถานะ	BOOLEAN	0 = ปิดปรับปรุง	
			1 = เปิดใช้งาน	

ตารางที่ 3.12 ตารางการรีวิว (Reviews)

Attribute name	Description	Data type	key	Reference table
		(size)		
re_ID	รหัสการรีวิว	INT (4)	PK	
user_ID	รหัสสมาชิก	INT (4)	FK	
Service_ID	รหัสสนามหรือรหัส	INT (4)	FK	
	บริการการออกกำลังกาย			
review	ข้อความการรีวิว	TEXT		
score	คะแนน	INT (4)		

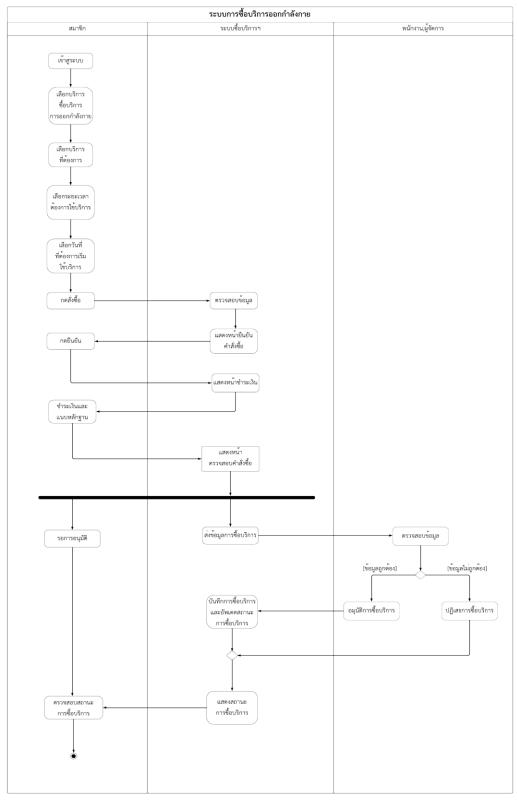
3.3.3 ออกแบบ Activity Diagram

1) Activity Diagram การจองสนามฟุตบอล



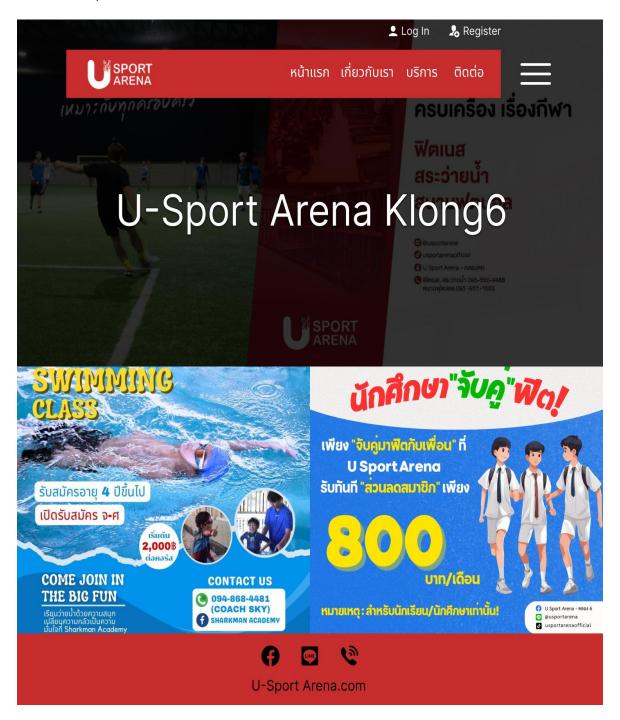
รูปที่ 3.13 Activity Diagram การจองสนามฟุตบอล

2) Activity Diagram การซื้อบริการการออกกำลังกาย



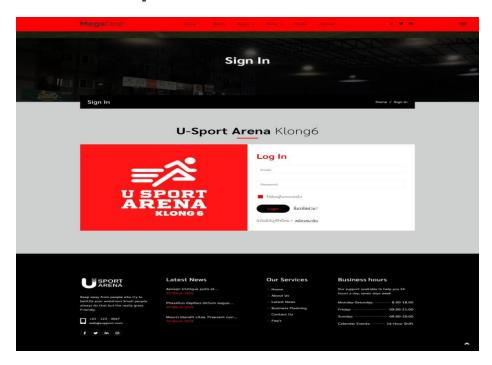
รูปที่ 3.14 Activity Diagram การซื้อบริการการออกกำลังกาย

3.3.4 ออกแบบ GUI ของเว็บไซต์ 1) หน้าโฮมเพจ



รูปที่ 3.15 หน้าโฮมเพจ

2) หน้า Login เข้าสู่ระบบ



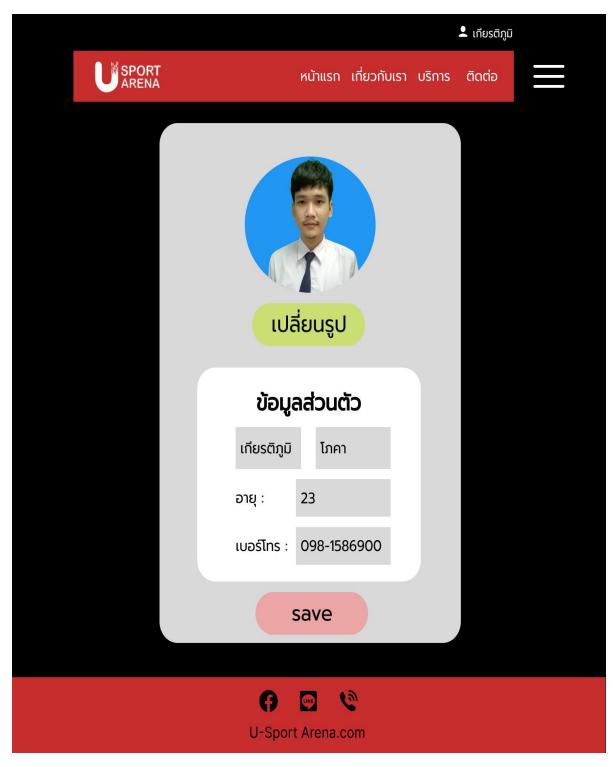
รูปที่ 3.16 หน้า Login เข้าสู่ระบบ

3) หน้าสมัครสมาชิก

75. W	♣ Log In
SPORT	หน้าแรก เกี่ยวกับเรา บริการ ติดต่อ
	Sing Up
	sing op
ชื่อ	นามสกุล
วันเกิด	เบอร์โทร
Username	Password
Oserrianie	rassword
รูปถ่ายบัตรประชาชน	หลักฐานการพักอาศัยที่ U-Place 1-4
choose file	choose file
🗌 ยินยอมให้เปิดเผยข้อมูล	
	Sing Up
Control of the Contro	
🔲 มีบัญชีอยู่แล้วใช่ไหม? <mark>Sign In</mark>	
	U-Sport Arena.com

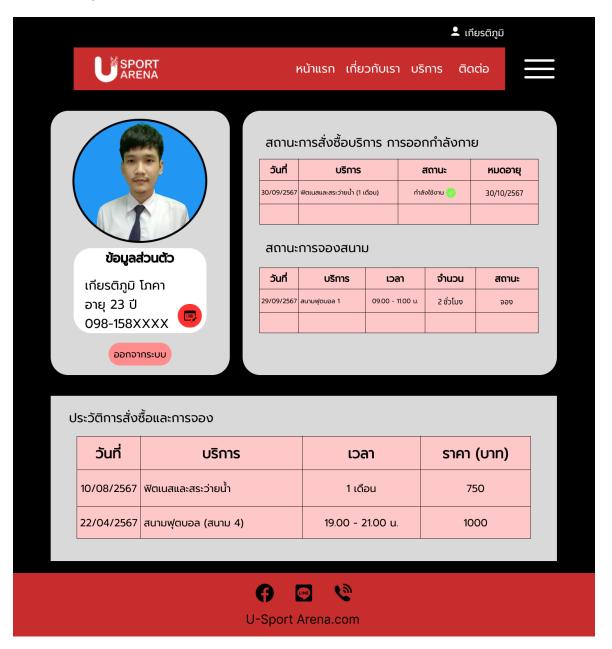
รูปที่ 3.17 หน้าสมัครสมาชิก

4) หน้าโปรไฟล์ของสมาชิก



รูปที่ 3.18 หน้าโปรไฟล์ของสมาชิก

5) หน้าสถานะและประวัติ การจองสนามและซื้อบริการการออกกำลังกาย



รูปที่ 3.19 หน้าสถานะและประวัติ การจองสนามและซื้อบริการการออกกำลังกาย

6) หน้าการเปลี่ยนรหัสผ่าน

			•	Log In	🏖 Register	
U SPORT ARENA		หน้าแรก	เกี่ยวกับเรา	บริการ	ติดต่อ	
	reset Username	passwo	ord			
	รหัสผ่านเดิม					
	รหัสผ่านใหม่					
		reset				
	(f) U-Spor	rt Arena.c	com			

รูปที่ 3.20 หน้าการเปลี่ยนรหัสผ่าน

7) หน้าบริการ



รูปที่ 3.21 หน้าบริการ

7) หน้าเลือกสนามฟุตบอล



STEP 1 เลือกสนามฟุตบอล

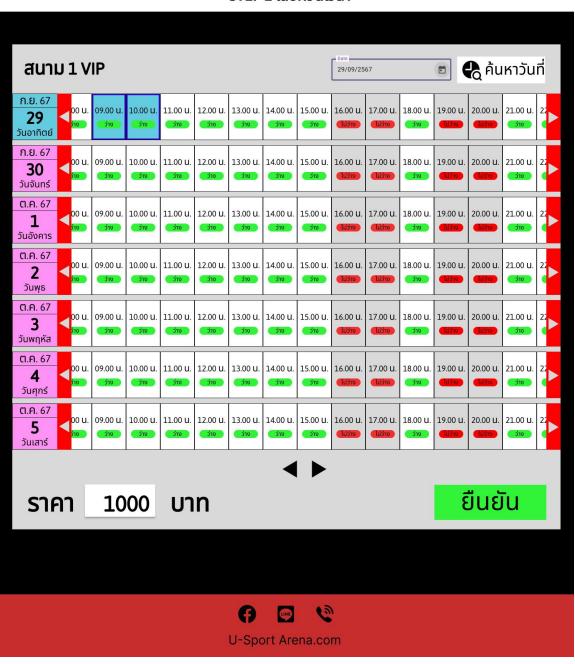


รูปที่ 3.22 หน้าเลือกสนามฟุตบอล

8) หน้าเลือกวันที่และเวลาที่ต้องการจอง



STEP 2 เลือกวันเวลา



รูปที่ 3.23 หน้าเลือกวันที่และเวลาที่ต้องการจอง 9) หน้ายืนยันการจองสนาม



รูปที่ 3.24 หน้ายืนยันการจองสนาม



STEP 1 โปรดเลือก

	เลือกรายการ	ออกกำลังก	าย	
เลือกระยะเ	O 3 เดือน O ▼ เดือน	6 เดือน 〇 1 ๒	2 เดือน	
สระว่ายเลือกระยะม1 เดือนอื่น ๆเลือกวันที่	oaา ○ 3 เดือน ○ ▼ เดือน	6 เดือน 〇 1 ๒	2 เดือน	
		j ču		
	तंप	วซื้อ		
	ฟิตเนสแล Gym and Sv	ะสระว่ายน้ำ vimming Pool		
Memi typ	IUM	900 7,200	12 Month	
	สระวายน้ำ Sv Member type เด็ก (Children) (1-18 Year Old) ผู้ใหญ่ (Adult) 19 Years and Older)	Marine Day		
		Arena.com		

รูปที่ 3.25 หน้ายืนยันการจองสนาม 11) หน้ายืนยันการซื้อบริการการออกกำลังกาย



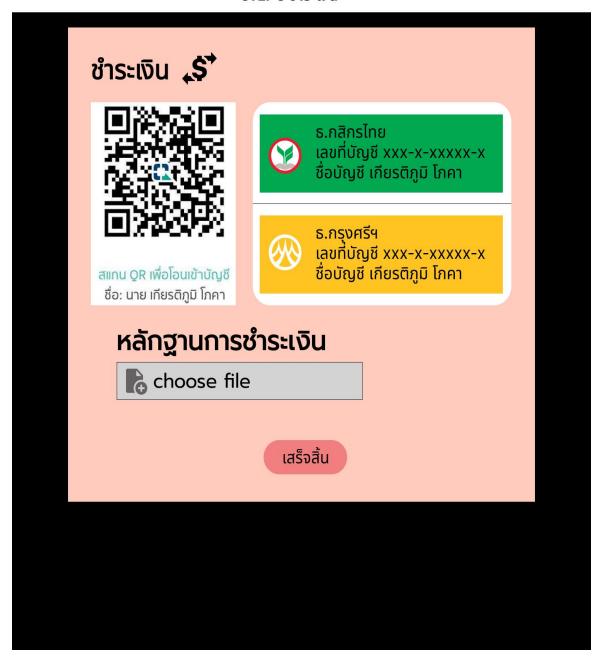
STEP 2 ยืนยัน



รูปที่ 3.26 หน้ายืนยันการจองสนาม

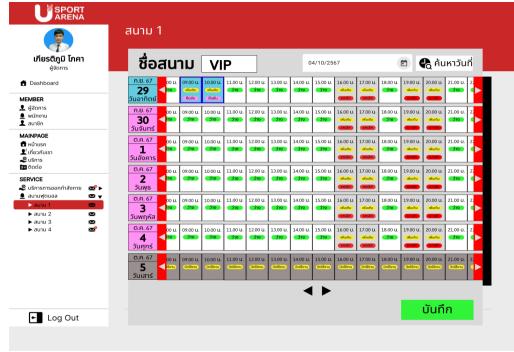


STEP 3 ชำระเงิน



รูปที่ 3.27 หน้าการชำระเงิน

9) หน้าจัดการจองสนามฟุตบอล



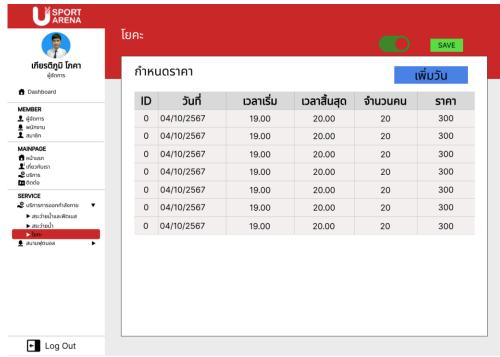
รูปที่ 3.28 หน้าจัดการจองสนามฟุตบอล

10) หน้าอนุมัติการจองสนาม



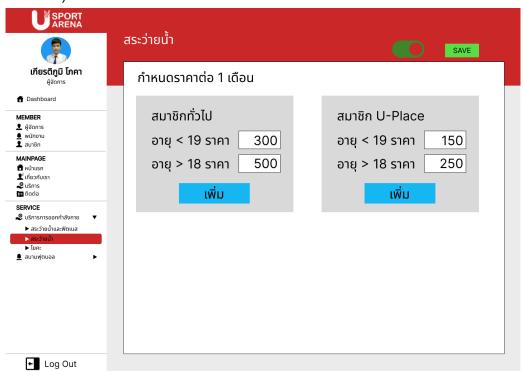
รูปที่ 3.29 หน้าอนุมัติการจองสนาม

11) หน้าจัดการราคาโยคะ



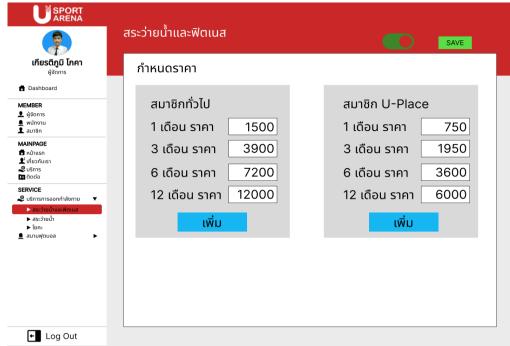
รูปที่ 3.30 หน้าจัดการราคาโยคะ

12) หน้าจัดการราคาสระว่ายน้ำ



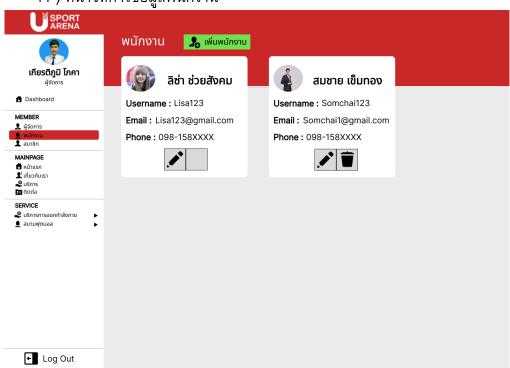
รูปที่ 3.31 หน้าจัดการราคาสระว่ายน้ำ

13) หน้าจัดการราคาสระว่ายน้ำและฟิตเนส

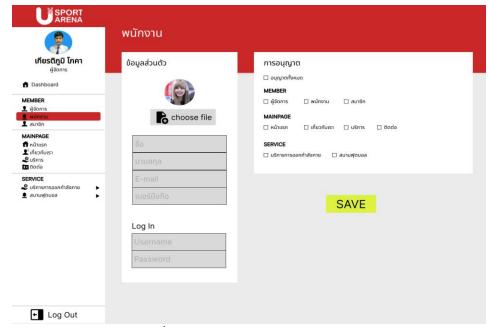


รูปที่ 3.32 หน้าจัดการราคาสระว่ายน้ำและฟิตเนส

14) หน้าจัดการข้อมูลพนักงาน

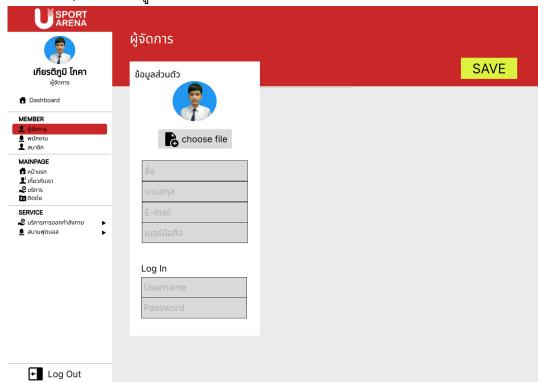


รูปที่ 3.33 หน้าจัดการข้อมูลพนักงาน 15) หน้าแก้ไขข้อมูลพนักงาน



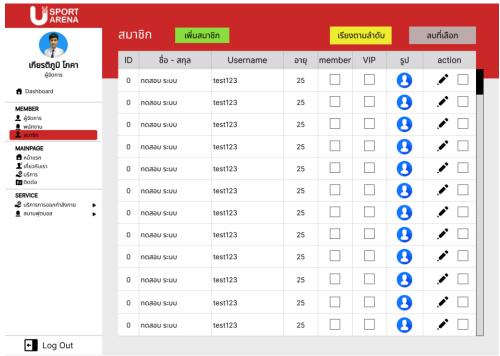
รูปที่ 3.34 หน้าแก้ไขข้อมูลพนักงาน

16) หน้าแก้ไขผู้จัดการ



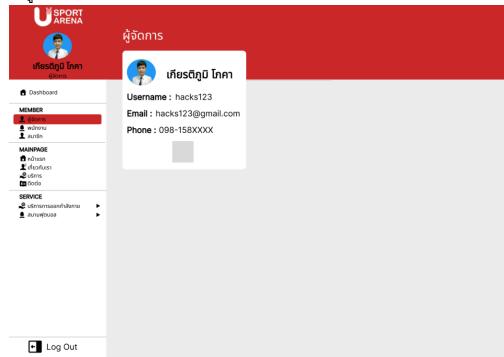
รูปที่ 3.35 หน้าแก้ไขข้อมูลผู้จัดการ

17) หน้าจัดการข้อมูลสมาชิก



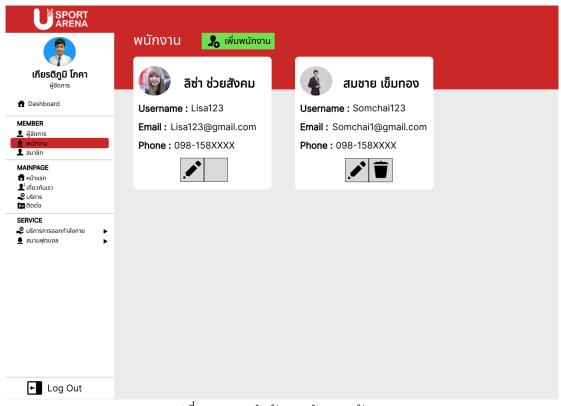
รูปที่ 3.36 หน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก

18) หน้าผู้จัดการ



รูปที่ 3.37 หน้าผู้จัดการ

19) หน้าจัดการข้อมูลพนักงาน



รูปที่ 3.38 หน้าจัดการข้อมูลพนักงาน



รูปที่ 3.39 หน้ารายงาน