目录

[JavaScript 1](#_Toc515629067)

[Begin 1](#_Toc515629068)

[用js操作html元素 2](#_Toc515629069)

[Js语句 2](#_Toc515629070)

[Js注释 2](#_Toc515629071)

[Js变量 3](#_Toc515629072)

[Js数据类型 3](#_Toc515629073)

[布尔类型 3](#_Toc515629074)

[数组类型 3](#_Toc515629075)

[Js对象 3](#_Toc515629076)

[Undefined和Null 4](#_Toc515629077)

[声明变量类型 4](#_Toc515629078)

[Js函数 4](#_Toc515629079)

[Java运算符 4](#_Toc515629080)

[if…else 5](#_Toc515629081)

[switch 5](#_Toc515629082)

[for 5](#_Toc515629083)

[while 5](#_Toc515629084)

[break/continue 5](#_Toc515629085)

[try… catch… throw… 5](#_Toc515629086)

[Js表单验证 5](#_Toc515629087)

[Js的作用 5](#_Toc515629088)

[JS库（也叫作js框架） 5](#_Toc515629089)

[jQuery 5](#_Toc515629090)

[Prototype 6](#_Toc515629091)

[MooTools 6](#_Toc515629092)

[备注 6](#_Toc515629093)

# JavaScript

一种网络脚本语言，用于网页改进、验证表单、检查浏览器、创建cookies。Js可以放在head和body中，且放置数量不做限制。

## Begin

在html中插入<script>和</script>会使浏览器解释和执行两者之间的javascript。

两种实现方式：一种在html中实现，另一种引入外部js文件，这个在html里讲过了。

## 用js操作html元素

document.getElementById(*id*)方法可以用来访问某一个id属性标识的html元素。

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h1>我的第一张网页</h1>

<p id="demo">我的第一个段落</p>

<script>

document.getElementById("demo").innerHTML="我的第一段 JavaScript";

</script>

</body>

</html>

//浏览器执行完上面这一段后，就用“我的第一个段落”代替innerHTML中引号中给的内容。

## Js语句

Js规定用分号分隔js语句。但是也可以不加分号，因为js中用分号来结束语句是可选的。

Js对大小写敏感。

会忽略多余空格，anyway，强迫症肯定要把代码搞好看一点。

折行用\。但是只有在文本那种才能用，而不能你写个函数 function xxx{}你写成

func\

tion{}//这样是错误的。

浏览器在读取代码是会逐行地执行脚本代码。

## Js注释

//”用来注释。

/\*

用作多行注释

\*/

## Js变量

Js变量必须以字母或“$”或“\_”开头。照例，对大小写敏感。Js变量可以保存文本值。

name = "Bill Gates"//just like this 这里bill gates叫做字符串，单引号也是正确的。

var x=2;//用var来声明变量。可以在声明之初就初始化。

var y=3;

var z=x+y;

你就可以在html中document.write(x+"<br>")这样用。

## Js数据类型

字符串、数字、布尔、数组、对象、Null、Undefined。

### 布尔类型

像java一样也是有true或者false。

### 数组类型

下表从0开始

var cars = new Array();

cars[0]="Audi";

cars[1]="BMW";

cars[2]="volvo";

或：

var cars = new Array（" Audi ","BMW","volvo"）;

或者：

var cars=["Audi","BMW","Volvo"];

### Js对象

对象有属性和方法。如果声明的是字符串类型的变量，这个对象是有一些内建方法的，

var person={

firstname : "Bill",

lastname : "Gates",

id : 5566

};

调取属性的两种方式：

name=person.lastname;

name=person["lastname"];

### Undefined和Null

如果一个变量没有初始化值，但是输出了，就会显示undefined。可以用null来清空变量。

### 声明变量类型

Js的变量使被看作对象的，声明一个变量时，就创建了一个新的对象。

var carname=new String;

var x= new Number;

var y= new Boolean;

var cars= new Array;

var person= new Object;

## Js函数

是用来将js语句组合在一个代码块里的东西。跟其他语言的函数一样用花括号表示开头和结尾。Js的函数也是有参数的。函数也可以有返回值。

语法：

function 函数名(){

}

## Java运算符

|  |  |
| --- | --- |
| = | 赋值 |
| +-\*/ |  |
| % | 求余 |
| ++/-- | 累加/递减 |
| + | 字符串加 |
| + | 数字与字符串相加得字符串 |

## if…else

## switch

## for

普通for循环，for in 循环

## while

## break/continue

## try… catch… throw…

## Js表单验证

## Js的作用

可以改变html

可以改变css也就是html的样式

可以完成提交这一事件

可以在鼠标移动到元素上时，产生一些变化

在属性中写的

<div onmouseover="" onmouseout=""></div>

提交html表单时有用

触发按键

创建删除html上的一些文字

## JS库（也叫作js框架）

### jQuery

目前最受欢迎的js框架，使用css选择器来访问和操作网页上的HTML元素。

提供companionUI（用户界面）和插件。

引入库：

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.8.3/jquery.min.js"></script>

### Prototype

### MooTools

含有一些轻量级的效果和动画函数

## 备注

1. 什么是cookie：是存储在浏览器目录中的文本文件，可以当访客再次访问某一个网站时，记录该访客的身份，例如我访问163.进去后发现我并不需要输入我的邮箱账号，账号该网站已经把我输入好了，这里用到的就是cookie。