Java 技术 (霍秋艳老师)

实验一

(一) 实验题目

面向命令的个人管理和日历程序

1. 第一题:面向命令的个人信息管理。

这个信息管理系统可以解决四个项目: 待办事项, 注解, 约定, 以及联系人。 作业要求我们为每一个项目创建一个 class, 而每一个类可以扩展出一个抽象基础类(abstract base class)。除了创建四个类, 你还需要创建一个类叫做 manager, 这个类要能够支持一些简单的基于文本的命令, 可以创建和管理项目。

PIMTodo: Todo 这个项目一定要由 PIMEnities 来定义,类名叫做 PIMTodo。每一个 todo 项目必须包含一个 (string 类型的) 优先级,一个日期,以及一个 (string 类型) 包含 todo 的内容。

PIMNote:每一个 note 要包含一个优先级和一个用于存储文本的 string 类型。PIMAppointment:包含一个优先级,一个日期,以及一个说明,都是 string 类型。PIMContact:优先级,firstname,lastname,邮箱地址。

对于上面列出的 4 个条目类的实现还有一个额外的要求,包含日期的两个类必须共享一个您定义的接口。您必须正式地创建这个接口,并同时使用 PIMTodo 和 PIMTodo 来实现这个接口。

PIMManager: 你必须创建一个类叫做这个名字,包括一个 main 和提供一些方法来创建和管理这些类(通过终端)。你必须提供以下的这些功能命令:

List: 打印出所有的 PIM 中的项目

Create:添加一个新的项目

Save: 存储整个项目列表,就打印出来; 复杂一点就是放在一个文件里。

Load: 从一个文件中读取这个 list。

2. 第二题:

创建一个类叫做 Substring, 三个参数,第一个是 string,第二个是索引,第三个是长度,输出的就是要求的东西,类似于 python 中的列表: Jello 13,就输出 ell。

3. 第三题:

日历生成程序:

Main 类的名字要叫做"cal",可以输出标准的日历形式,给一个示例。

(二) 实验思路

1. 第一题:

先把框架搭起来,这里我决定用两个.java 文件,一个就是老师给的PIMEntity,另一个就是 PIManager 文件。其中 PIMEnitity 是老师给定的,我只需要在 PIManager 文件中搭好继承框架就可以了。

可以从给定的 PIMEnitity 中推测出这一题的目的是为了考察继承。

我认为最难的地方有三个,一个是排版要按照老师给的例子来排版,另一个就是存储的问题,还有一个就是 interface 和继承的关系,有点迷茫,具体的其内部的变量和方法的默认限定有些模棱两可。具体的等到写完后看书总结一下。

2. 第二题:

我认为我应该先建立这样一种思想,就是创建一个类时,要想操控好这个类按照我的想法去做事,那么我的第一个想法应该是要创建方法来实现,而不是毫无头绪,当然可能随着我继续学习,对 Java 语言有更深的了解会发现这种想法是错误的,到那个时候再说,至少现在先建立好这样一个反射,使得我在处理问题时不至于无从下手。

Static 修饰的成员变量或者方法都是独立于该类的任何对象的。就是说被修饰的变量或方法可以在对象被创建之前就可以使用。可以通过类名访问。看别的同学用了 substring 这个方法,感觉非常的简单,老师在 HW2 中也提到了在 string 里找这种用法,但是我却没有找,具体来说,substring 的用法就是(字符串.substring (index, index+length))。

3. 第三题:

我的思路就是,先创建 cal 类,然后通过分析题目,不停的往里面填东西,老师给的有 tomorrow 例子。这里我百度了别人写的博客关于 calendar 的说明。Calendar 在 java 中是一个抽象类,这里为了方便我直接整理到我的博客里,对与

抽象类和接口进行一个小结,之后再说 calendar 类。

先把 tomorrow 中的 days 和 months 拷贝到 cal 类里面去,通过看老师给的代码总结出 daysinmonth 的用法,dayname 的用法,整理后放在实验总结里面,并且统统复制到 cal 类中,因为后面要用到。

这里需要注意的是 set 方法要在 get 的时候才会生效, 所以需要用 clear 来清空缓存。

比较麻烦一点就是调日期之间的间隔,10以下的数字占位置占的是一个字节的位置,10和10以上占的是两个字节,不知道其他同学是否有办法解决这个问题,我只能在输出时加上空格,但是结果并不是很理想,总是对不齐。后来听了同学的方法,之间的空格用"\t"来代替空格,一下子好了很多,决定做一个鸵鸟,实行鸵鸟方案,如果有机会还是希望能有更好的方法来解决这个问题的。

(三) 实验结果

第一题:

```
D:\大三下学期\Java实验\第二次>java PIMManager
Welcome to PIM.
--Enter a command (suported commands are List Create Save Load Quit)---
There are 0 items.
---Enter a command (suported commands are List Create Save Load Quit)---
Enter an item type ( todo, note, contact or appointment )
Enter date for todo item:
04/20/2018
Enter todo text:
Submit java homework.
Enter todo priority:
urgent
 --Enter a command (suported commands are List Create Save Load Quit)---
There are 1 items.
Item 1: TODO urgent 04/20/2018 Submit java homework..
 --Enter a command (suported commands are List Create Save Load Quit)---
Items have been saved.
 --Enter a command (suported commands are List Create Save Load Quit)---
Quit
```

运行的结果如图所示,与老师给出的例子相差不大。

第二题:

D:\大三下学期\Java实验\第二次>java Substring "hello world" 0 5 hello

运行结果如图所示。

第三题:

```
D:\大三下学期\Java实验\第二次>java cal 4 2018
April 2018
Su Mo Tu We Th Fr Sa
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30
```

一开始我用空格来分隔,发现总是对不齐,后来听同学的讲解,改为"\t"分隔,就对齐了。

., , .	•					
D:\大三下学期\Java实验\第二次>java cal 4 2018 April 2018						
Su	M_{\odot}	Tu	₩e	Th	${\tt Fr}$	Sa
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
15 22 29	23	24	25	26	27	28
29	30					

(四) 实验总结

第一题:

1.继承: 子类继承父类的特征和行为, 使得子类具有父类的各种属性和方法。

2.继承的创建方法:

class 子类 extends 父类{}

3..next(): 只能读取空格、换行符等之前的第一个字符串; .nextLine(): 能读取一整行的字符串。

4.scanner 类:是 Java5 的新特征,可以通过 scanner 类来获取用户的输入。创建的基本语法是:

Scanner s = new Scanner(System.in);//从键盘接受数据。

5.

BufferedReader bufReader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in)); 作用是缓冲 System.in 输入流,通过 InputStreamReader 将其转换为字符流。

第二题:

抽象类方法: 是只有声明没有具体的实现的方法。

Abstract void fun();

抽象类: 1.一个类中含有抽象方法就叫抽象类,抽象类必须在创建时用 abstract 关键字修饰,因为抽象类中含有无具体实现的方法,所以不能用抽象类创建对象。

2.Java 编程思想中提到,抽象类中可以不包含抽象方法,这是一个特殊情况,且这种情况不会有人用。3.抽象类中可以有成员变量和普通的成员方法。4.抽象方法必须为 public 或者 protected,因为 private 不能被子类继承,子类也就无法实现这种该方法,缺省情况下默认为 public。5.抽象类不能用来创建对象。6.如果一个类继承于一个抽象类,那么子类必须实现父类的抽象方法。如果子类没有实现父类的抽象方法,则必须将子类也定义为 abstract 类。

接口: 供别人调用的方法或者函数。定义接口的形式为: [public] Interface InterfaceName{}

接口:接口中可以含有变量和方法。但是接口中的变量会被隐式地指定为 public static final 变量,而方法会被隐式地指定为 public abstract 方法。

让一个类遵循某组特地的接口需要使用 implements 关键字:

class ClassName implements Interface1,Interface2,....{}

如果一个非抽象类遵循了某个接口,就必须实现该接口中的所有方法。对于遵循某个接口的抽象类,可以不实现该接口中的抽象类。

其实说再多,也会有遗漏,说再多,也会忘记,还是需要使用后才能加深理解。

第三题:

1.import * 和 import 某一个包中的类之间差别大不大?

这里要说明的是,还是有差别的,直接引用包中的类或接口,这样名字是确定的,所以只需要按需查找就可以,而如果引用*,那么当用到那个类的时候,就需要匹配最合适的例子,比如,我用到了 File,那么究竟是 util.file 还是 io.file 呢,这里编译器就需要匹配一下了,所以能限定好的,就限定好,这样省去了匹配的时间。当然,编译完一次之后就不用操心这件事了,这样看来,也就无所谓了。

2. 下面就说明 calendar 类:

Calendar calendar = Calendar.genInstance();//从一个 calendar 对象中获取 date 对象

Date date = calendar.getTime();//将 Date 对象反映到一个 calendar 对象中

Set 方法:

Set (int,int,int,int,int) 年,月,日,时,分钟,秒

月份起始值为0,所以八月用7表示。

set(Calendar.MONTH,7)

calendar.getActualMaximum(int field)获得当年,月,周的天数。

```
public static final int ERA = 0;
public static final int YEAR = 1;
public static final int MONTH = 2;
public static final int WEEK_OF_YEAR = 3;
public static final int WEEK_OF_MONTH = 4;
public static final int DATE = 5;
public static final int DAY_OF_MONTH = 5;
public static final int DAY_OF_YEAR = 6;
public static final int DAY_OF_WEEK = 7;
```