



西安电子科技大学  
XIDIAN UNIVERSITY

软件学院  
School of Software

# 并行计算

## 课程实验报告

实验名称: Python 并发编程

任课教师: 徐悦甡老师

课程班级: 15 级-云计算方向

学号姓名: 15130120141-孙 晖

提交日期: 2018 年 6 月 27 日

目录

一、 实验名称.....3

二、 实验日期.....3

三、 实验学生.....3

四、 实验目的.....3

五、 实验内容.....3

    [1] 第一题: .....3

    [2] 第二题: .....3

六、 程序思路、结构.....3

    [1] 第一题: .....4

    [2] 第二题: .....4

七、 程序代码.....5

    [1] 第一题代码: .....5

    [2] 第二题代码: .....7

八、 实验结果.....9

    [1] 第一题结果: .....9

    [2] 第二题结果: .....10

九、 总结建议.....10

# 课程实验报告

## 一、实验名称

Python 并发编程（共两道题）

第一题：四个窗口同时出售 30 张电影票（用 Python）

第二题：张三李四分别在柜台和 ATM 上取同一个账户的钱（用 python）

## 二、实验日期

2018 年 06 月 27 日 软件学院实验室 G346

## 三、实验学生

15130120141 孙晖

## 四、实验目的

本次实验通过模拟电影票订票以及对同一个账户取款模拟，学习 python 并发与并行程序设计，在上一次实验的基础上（上一次实验是为了掌握 python 的基本语法）。这一次实验是通过模拟电影票订票和账户取款来学习 python 的多线程，老师在课堂上将了两种方法，但是更加建议使用第二种方法，因为第二种方法更加直观，通过重写 run 方法，更加美观易懂。

## 五、实验内容

本次实验要求学生独自完成，不存在组队的情况。

### [1] 第一题：

实验第一题要求用 Python 语言模拟四个售票窗口同时出售 30 张电影票。要求实现不能出现卖出同一张票的情况。要求创建一个 BoxOffice 类来实现，BoxOffice 类要继承 threading.Thread()。

### [2] 第二题：

实验第二题要求用 Python 语言模拟两个人通过同一个账户取钱的情况，其中张三在柜台取钱，李四在 ATM 取钱。要求，创建一个 Bank 类；创建一个张三类代表在柜台取钱；创建一个李四类代表在 ATM 上取钱；创建主方法的调用类，也就是

```
if __name__ == "__name__":
```

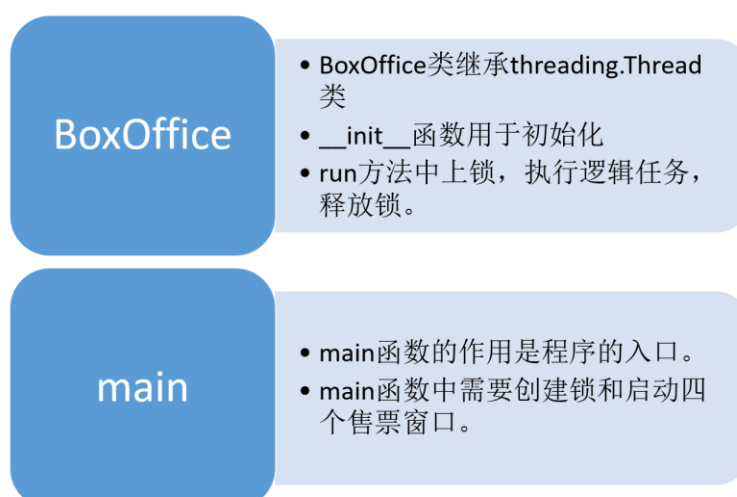
## 六、程序思路、结构

## [1] 第一题:

面对题目的第一反应应该是什么方法实现 java 多线程, 老师在课堂上讲了一种方法, 一种是通过继承 `threading.Thread` 类, 通过重写 `run` 方法实现要实现的功能。另一种方法是通过把要执行的函数作为参数传递给 `threading.Thread()`。依据老师 PPT 中给出的参考思路, 要使用第一种方法来创建线程, 也就是通过继承 `threading.Thread` 的方法。

程序思路: 创建 `BoxOffice` 类去继承 `threading.Thread`, 重写 `run` 方法, 代码块里实现要实现的功能, 在这一题目中就是上锁, 然后执行代码, 然后解锁。main 方法里创建所, 然后 `start` 四个窗口线程。

结构:

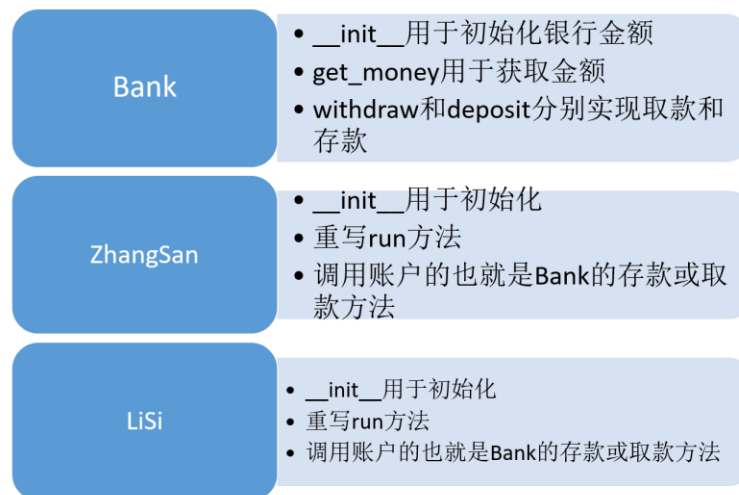


④ ③ ② ① ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩

## [2] 第二题:

程序思路: 先按照老师的提示创建 `Bank` 类, `ZhangSan` 类和 `LiSi` 类, `Bank` 类里应该有余额, (这个余额的功能是通过 python 的 `__init__` 实现的) 这样才能模拟两人在同一个账户上取钱的各种情况, 存在都可以取钱的情况, 或者只有其中一个人能取钱, 因为另一个人取完钱后, 该客户想取钱的数额大于余额, 这个时候就取不了钱了。老师在课堂上给出了好几种处理多线程的机制包括信号量, 加锁等等。这里我才用在 `withdraw` 方法和 `deposit` 里加锁的机制, 实现两人在不同机器上存取款不会冲突。

结构：



🔍 🔄 📄 🗑️

## 七、程序代码

### [1] 第一题代码：

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
  
import threading  
  
import time  
  
import random
```

```
class BoxOffice(threading.Thread):
```

```
    #继承这个类
```

```
    """售票窗口，初始化，为了模拟人是不停地来，  
    这里其实可以直接把等待人数设置成 30，但是还是不要这样了。"""
```

```
    def __init__(self, wait_num=10, index=0):
```

```
        super().__init__()
```

```
        self.wait_num = wait_num
```

```
        self.setName('窗口' + str(index))
```

```
    #重写 run 方法，while 的条件就是如果没票或者没人两者任意一个满足就不卖了
```

```
def run(self):
    global counter, mutex

    while counter and self.wait_num:
        time.sleep(random.randrange(0,1))
        mutex.acquire()
        #这里的作用就是上锁了
        if counter == 0:
            mutex.release()
            #这里的作用是解锁
            print(self.getName(), ': 票已售完')
            break

        counter = counter - 1
        print('%s: 剩余 %s 张票'%(self.getName(), counter))
        #其实用 format 也 ok
        mutex.release()
        self.wait_num -= 1
        self.wait_num += random.randrange(0,2)
```

```
if __name__ == '__main__':
    # 剩余车票数
    counter = 30

    # 创建锁
    mutex = threading.Lock()

    windows = []
    for i in range(4):
```

```
#这个线程等待时间不能设置太小啊
    wait_num = random.randrange(0,10)
    windows.append(BoxOffice(wait_num, i+1))

# start
for w in windows:
    w.start()
```

## [2] 第二题代码:

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import threading,time
#tab 和空格之间的排版问题导致出错真的是一件很难查找出来的问题

class Bank(threading.Thread):
    def __init__(self,money):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.money=money

    def withdraw(self,num):
        if lock.acquire():
            temp=self.money
            temp -= num
            self.money = temp
            lock.release()

    def deposit(self,num):
        self.money += num

    def get_money(self):
        return self.money
```

```
class ZhangSan(threading.Thread):
    def __init__(self,account):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.account = account

    def run(self):
        self.account.withdraw(100)
        print('张三取了 100 元')

class LiSi(threading.Thread):
    def __init__(self,account):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.account = account

    def run(self):
        self.account.withdraw(100)
        print('李四取了 100 元')

if __name__ == '__main__':
    lock=threading.Lock()
    account=Bank(1000)
    #存了 1000
    zhangsan = ZhangSan(account)
    lisi = LiSi(account)

    zhangsan.start()
    lisi.start()

    print("剩余%s 元"%(account.get_money()))
```



## 八、实验结果

### [1] 第一题结果:

```
C:\Users\lenovo>python D:\大三下学期\并行计算\实验四\demo\1.py
窗口1: 当前余票 29 张
窗口1: 当前余票 28 张
窗口2: 当前余票 27 张
窗口1: 当前余票 26 张
窗口3: 当前余票 25 张
窗口2: 当前余票 24 张
窗口2: 当前余票 23 张
窗口2: 当前余票 22 张
窗口2: 当前余票 21 张
窗口2: 当前余票 20 张
窗口2: 当前余票 19 张
窗口2: 当前余票 18 张
窗口4: 当前余票 17 张
窗口1: 当前余票 16 张
窗口3: 当前余票 15 张
窗口4: 当前余票 14 张
窗口1: 当前余票 13 张
窗口4: 当前余票 12 张
窗口1: 当前余票 11 张
窗口4: 当前余票 10 张
窗口1: 当前余票 9 张
窗口4: 当前余票 8 张
窗口1: 当前余票 7 张
窗口4: 当前余票 6 张
窗口1: 当前余票 5 张
窗口4: 当前余票 4 张
窗口1: 当前余票 3 张
窗口4: 当前余票 2 张
窗口1: 当前余票 1 张
```

因为我是用 random 模拟的购票人数是不停地添加的，所以每一次运行的结果，窗口售票的顺序都是不同的，和下图对比可见：

```

C:\Users\lenovo>python D:\大三下学期\并行计算\实验四\demo\1.py
窗口1: 当前余票 29 张
窗口1: 当前余票 28 张
窗口2: 当前余票 27 张
窗口1: 当前余票 26 张
窗口3: 当前余票 25 张
窗口2: 当前余票 24 张
窗口1: 当前余票 23 张
窗口4: 当前余票 22 张
窗口3: 当前余票 21 张
窗口2: 当前余票 20 张
窗口1: 当前余票 19 张
窗口4: 当前余票 18 张
窗口3: 当前余票 17 张
窗口2: 当前余票 16 张
窗口1: 当前余票 15 张
窗口4: 当前余票 14 张
窗口3: 当前余票 13 张
窗口2: 当前余票 12 张
窗口1: 当前余票 11 张
窗口4: 当前余票 10 张
窗口3: 当前余票 9 张
窗口2: 当前余票 8 张
窗口1: 当前余票 7 张
窗口4: 当前余票 6 张
窗口3: 当前余票 5 张
窗口2: 当前余票 4 张
窗口1: 当前余票 3 张
窗口4: 当前余票 2 张
窗口3: 当前余票 1 张

```

## [2] 第二题结果:

```

C:\Users\lenovo>python D:\大三下学期\并行计算\实验四\demo\2.py
张三取了100元
李四取了100元
剩余800元
C:\Users\lenovo>_

```

第二题因为在题目中我定义的是 ZhangSan 先 start, LiSi 后 start, 所以结果如图所示。

## 九、总结建议

- [1] 本次代码是在 notepad++ 上写的, 一个非常困扰人的问题就是缩进问题, 总是在运行的时候提醒 tab 或者空格混用, 主要不是出现在程序里, 程序直接 Enter 一下然后 tab 一下就给处理好了, 主要是备注部分总是没有一个固定式的缩进, 以后备注要牢记用 tab 缩进。
- [2] 个人感觉 java 线程要比 python 更加易懂, 或者说于我个人而言, java 的多线程要比 python 的多线程简单一些。

[3] 感觉相比于 java 实现多线程的那样手动一次次调用直到票的结束，这一次我在网上发现有人模拟人数不停的购票更加的现实和有趣，我的意思是，购票人数不是一开始规定好的，而是票数是规定好的，然后人数是一点点用 random 添加进来的，每次添加一两个人来到窗口前买票更加的逼近于现实的情况。