1.所有的对象都有状态，行为，和标识。

2.

状态：属性或者字段以及它们当前的值构成的集合

行为：方法的集合

标识：由对象自己表示，与其它相似的对象依靠标识来区别。

3.所有的对象都有借口

4.java类：

是一种数据类型，即对象类型。

是程序的一个模块。是面向对象程序设计中最基本的程序单元。

5.0在java里并不意味着false

6.String的两类创建

String s = new String("asdf");

String s = "asdf";

7.字面值 literals 和 常量 constant 不是同一个东西。

8.Boolean Literals 只有两个值：true 和 false

9. 整型提供八进制，十进制，十六进制，long型（需要在数字后面加上l或L）。

数字后面每年有f、F的是float，有d、D的是double

10. 在java7及以后中，下划线可以加在数字的任何地方。但是不能加在这些地方：

1. 在一个数字的开头或者结尾。
2. 浮点型小数点的附近。
3. F或L下标的前面。
4. 该数值型字面值是字符串类型的时候

10.二进制字面值：

Byte，short , int, long 都可以用二进制数系统表示。只需要在数字之前加上0b或者0B就可以了。

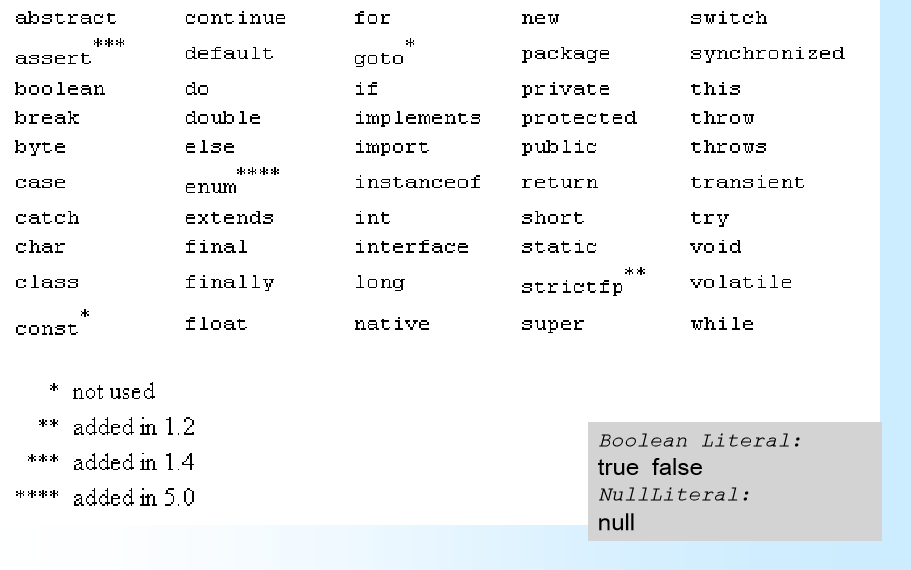
11. 自从java5之后，字符就开始用unicode表示而不是ASCII了

<https://blog.csdn.net/lx697/article/details/5914417> 两者的区别

'\u03df' \u开头的都被看做十六进制

12. 数组的初始化：

Int a[] = {1,3,5,7,9};

13.java 关键字

14. 变量：

成员变量

局部变量

方法参数

15. static

16. break，continue，switch