
Początki w IT

czyli żółtodzioby programowania

Trendy, lifehacki, rozwój

Jędrzej Paulus/codeboy.pl

—

Ile lat musisz uczyć się
programowania,
aby móc pracować w IT?

—

Mity przeszkadzają w drodze do zawodu programisty.

Nie musisz się uczyć latami

– popracuj nad sobą

(i nad swoją motywacją).

Mity i stereotypy

- Ja nie zacznę, bo to trudne. Nie mam talentu.
- Słaby jestem z matematyki. Nie rozwiązałem testu na logikę.
- Umiem tylko malować/śpiewać/tańczyć. Nic więcej nie umiem.
- Programiści są dziwni, małomówni, ja tam nie pasuję.
- Programowanie jest tylko dla mężczyzn.
- Nie umiem składać komputerów, ani formatować dysku.
- Nie znam angielskiego!



Motywacja

- Niezależność
- Wolność podróżowania
- Zmiana środowiska
- Bycie docenionym

Motywacja

- Ja wam wszystkim pokażę!
- Pieniądze
- Wszyscy to robią
- Nie podoba mi się, ale zrobię

Przykład z życia: Jędrzej

1. Wypalony filolog/humanista.
2. Manager grup coachingowych - 5 lat
3. Obcięcie etatu jako możliwość zaczęcia czegoś nowego - zmiana zawodu.
4. Test: kurs Udemy za 29 zł.
5. Blog: codeboy.pl



Co robić? Plan:

- Znajdź motywację
- Wybierz ścieżkę
- Uzyskaj pomoc / inspirację
- Rozwijaj angielski
- Weź się do roboty



Inspiracja - ludzie. Ścieżka jest trudna, ale znana.

- Porozmawiaj o planach ze znajomymi programistami.
- Spróbuj przejść kurs online, aby sprawdzić czy rozumiesz.
- Poszukuj pracy, nawet bez doświadczenia

Studia

Systematyczna
nauka

Dużo wiedzy

Dokument/certyfika
t

Lata nauki

Koszt utrzymania

Nie zawsze nowe
technologie

Bootcamp

Szybko

Dużo aktualnej
wiedzy

Dostosowane do
potrzeb rynku

Koszt kursu

Gonitwa

Podróż w nieznane

Samodzielna nauka

Małe koszty

Wolność

Możliwość
połączenia z pracą

Motywacja

Rozproszenie

Problem wyboru
materiałów do nauki

Kursy online

Udemy

Free code camp

Edx

Code Academy

Youtube

Samuraj
programowania

Koduje

Aplikacje na komórkę

Sololearn

Grasshopper

Py

Dcoder

W3 Schools

Sklep Google/Apple

Książki

Helion

HTML CSS - Duckett

ruby-lang.org/pl

eloquentjavascript.net

Mateusz Kupilas

Maciej Aniserowicz

Frontend

- Człowiek od prezentacji
- Komunikacja z backendem
- Jak to wygląda, jaka interakcja
- HTML, CSS, JS, React, Angular ...



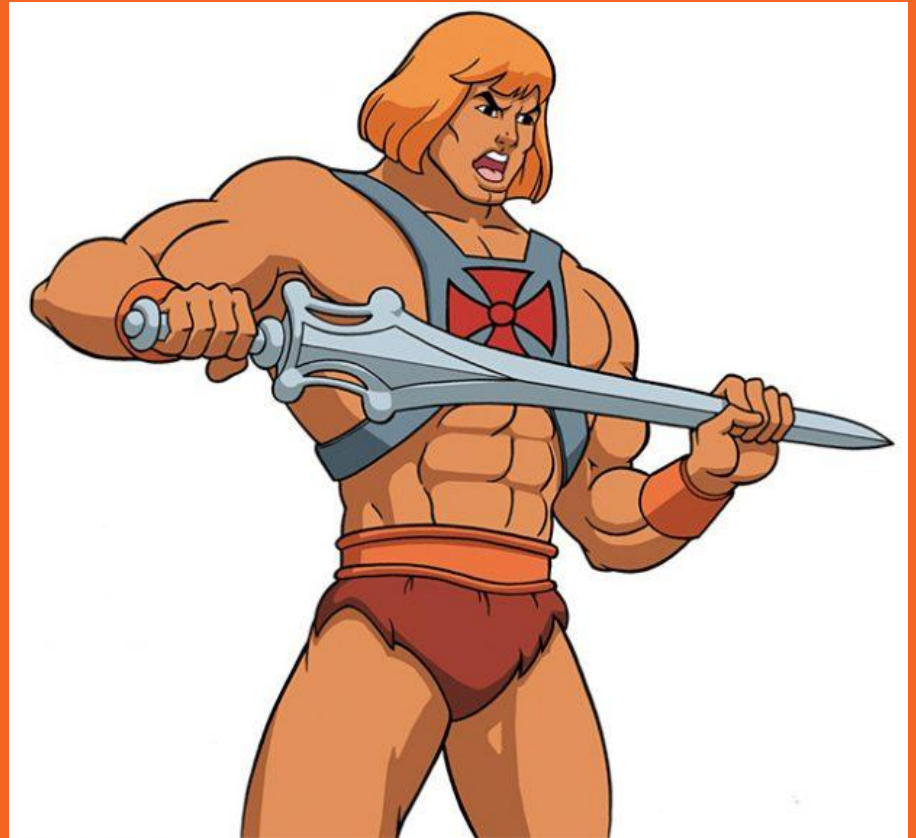
Backend

- Serwery, sieć, zapytania, bazy...
- Daje siłę frontendowi
- Zbieranie danych, przechowanie ich.
- Ruby, Python, Node .NET, C++, PHP ...



Full stack

- Lata doświadczenia
- Umie wszystko
- Frontend & Backend
- Zrobi całą aplikację
- Umie mieć ciastko i zjeść ciastko



Kompetencje miękkie



Źródło: <https://www.kariera.pl/>

- Chęć do nauki
- Wytrwałość
- Przyjmowanie krytyki
- Kreatywność
- Komunikacja
- Zarządzanie czasem
- Praca zespołowa
- Umiejętność pisania i mówienia bez błędów



Skromność popłaca

- Natłok danych wyłącza ośrodki decyzyjne w mózgu
- Nie zbaczać ze ścieżki
- Nie zmieniać języków jak rękawiczki
- Praktyczny minimalizm
- Nie wchodzić do jaskini



NETWORKING

Podcast

- Syntax
 - Toolsday
 - Frontend happy hour
 - Frontend weekend (RU)
 - Devstyle
 - Hello Roman
 - Bulldogjob/JustjoinIT
-
- Twitter
 - LinkedIn
 - Blog



Upór i konsekwencja

Źródło: "Zawód: Programista" M. Aniserowicz

Inne pomysły:

- Challenge
- #100DaysOfCode
- Open source
- Pair programming
- Slack

PRACA

- Skontaktuj się z rekruterami
- Rozwiązuj zadania rekrutacyjne
- Czytaj o organizacji pracy
- Uruchom swoje kontakty
- Pytaj się wszędzie
- Koduj codziennie
- Aplikuj



Od frustrata do niezera

- Wyrabiać dokładność
- Spostrzegawczość
- Nie prokrastynować
- Git(Hub)
- Codzienne kodowanie
- Poddyplomówka



Etapy i wielki plan



Jędrzej Paulus

Żółtodziób programowania

Blog codeboy.pl

codeboy@codeboy.pl

Dziękuję!