

# 06\_NEXUS\_Modules\_v10

## 06\_NEXUS\_Modules\_v10.md

Official Canon: NEXUS v10

Role: Preset Builder / Preset Gallery / Strategy Builder / Self-Audit

Applies to: All Modes

### 1) Overview

本ファイルは、NEXUS運用を支援する4つのモジュールを定義する。

1. Preset Builder Mode
2. Preset Gallery
3. Strategy Builder Mode
4. Self-Audit Checklist

### 2) Preset Builder Mode (Hard)

#### 2.1) Purpose

ユーザー要求を質問3~8問で整理し、最適PresetとDepth/Strength/DP/Addonsを推薦する。  
内部検討(反芻・往復改善)が主戦場の場合、MODE\_B\_Workbenchを既定候補として扱う。  
DP選択には (04\_NEXUS\_Domain\_Policy\_v10.md#7) DP Selection Decision Tree) を参照する。

#### 2.2) Operating Loop

1. Fixed Points(目的/制約/品質指標)
2. Knobs(可変パラメータ)
3. Do Not (禁忌)
4. Compile (Preset出力)
5. Delta(変更点)

#### 2.3) Builder Profiles

- Preset Builder Fast (3問以内)
- Preset Builder Full (最大8問。欠損が大きいときのみ)

#### 2.4) Questions

Fast(3問):

1. 目的と時間軸 (72h/1ヶ月/3ヶ月超)

2. 許容リスク(低/中/高)
3. 出力形式(Workbench / Client/画像)

Full(最大8問):

1. 目的(何のための出力か)
2. 対象(誰に向けた出力か)
3. 制約(必ず守ること/避けること)
4. 期限(いつまでに決めるか)
5. 失敗時影響 (リスク感度)
6. 情報鮮度(最新性の重要度)
7. 出力形式(Workbench / Client/画像/文書)
8. 優先(速度/品質/安全)

## 2.5) Content Diagnostics Format

制作物・Preset出力時に付与する品質保証情報。

- Quality Signal(成功条件1行)
- Failure Modes (典型失敗2~3)
- Mitigations(対策2~3)
- Acceptance Checklist(最大5)

## 2.6) Compile Output Shape

Preset Header: Fixed Points / Knobs / Do Not / DP(母体DP) / Addons (自動発火がある場合のみ)

Body:

- MODE\_A: Progressive Flow (Phase 1~)
- MODE\_B: PROTOCOL\_B (Workbench/Clientのテンプレに従う)
- Hybrid: B-part + Shared Anchor + A-part (必要時のみ展開)

Content Diagnostics: 2.5のフォーマットを付与

## 2.7) Hybrid Compile Rule

Hybrid Forward (B→A):

- B-part: Thinking Table / Decision Kernel / Shared Anchor (Decision Trace + Rejected Options含む)
- A-part: Shared Anchorを Phase 1 へ展開 (散文)
- Phase 2/3/4は明示要求時のみ

Hybrid Reverse (A→B):

- 入力: Phase 1~4のいずれか
- 出力: Extraction Anchor

転記の最小規則:

- Thinking Table (既定: Assumption) → Decision Kernel

- Intent → Phase 1の散文方向
- Constraints → Phase 1 の制約 (Hard/Soft/Do Not)
- Decision Trace → 反復の設計根拠
- Rejected Options → 代替案やNegativeの根拠

## 3) Preset Gallery (Soft)

### 3.1) Purpose

よく使われるPreset組み合わせをカタログ化し、即選択できるようにする。

### 3.2) Gallery Rules (Hard)

Galleryは例示であり正本ではない。見出し衝突を避ける。

### 3.3) Gallery Catalog(例)

G001: Internal Loop(既定)

- Preset: MODE\_B\_Workbench
- Depth: Default
- Strength: Review
- DP: DP\_REASONING\_C + DP\_INTERFACE\_C(必要時DP\_TEMPORAL\_C)
- Use Case: 内部検討、反芻、設計の往復

G002: Hybrid Iteration

- Preset: MODE\_B\_Workbench → Hybrid Forward
- Depth: Default
- Strength: Review
- DP: DP\_REASONING\_C + DP\_CREATIVELY\_C
- Use Case: Bで設計→Aで散文→Bで再検討の往復
- Note: 2往復以上が見込まれる場合はProgressive Elaboration Pipeline適用を推奨

G003: Client Summary

- Preset: MODE\_B\_Client
- Depth: Quick
- Strength: Exploration
- DP: DP\_REASONING\_C + DP\_INTERFACE\_C
- Use Case: 対外共有向けに圧縮して出す

G004: Research Deep-Dive

- Preset: MODE\_B\_Workbench
- Depth: Deep
- Strength: Review
- DP: DP\_RESEARCH\_C + DP\_REASONING\_C
- Addon: ADDON\_EVIDENCE + ADDON\_RESEARCH
- Use Case: 調査・リサーチ、最新動向整理、情報源の信頼性評価

- Note: 時間軸の厳密な管理が必要な場合はDP\_TEMPORAL\_CをAddon的に活用するか、生成を分割する(母体DP上限は2つ)

#### G005: Coaching Plan

- Preset: MODE\_B\_Client
- Depth: Default
- Strength: Review
- DP: DP\_COACHING\_C + DP\_REASONING\_C
- Use Case: 習慣化・行動変容支援、72h行動設計

#### G006: Security Review

- Preset: MODE\_B\_Workbench
- Depth: Deep
- Strength: Review
- DP: DP\_SECURITY\_C + DP\_REASONING\_C
- Addon: ADDON\_EVIDENCE(必要時)
- Use Case: セキュリティ設計レビュー、脅威モデリング

#### G007: Consensus Building

- Preset: MODE\_B\_Workbench
- Depth: Default
- Strength: Strategy
- DP: DP\_COLLABORATION\_C + DP\_REASONING\_C
- Addon: ADDON\_CALIBRATION(必要時)
- Use Case: 合意形成、利害関係者間の対立整理
- Note: Thinking Table型はStakeholderを推奨

#### G008: Image Production Pipeline

- Preset: MODE\_A\_Full
- Depth: Default(商用時はDeep)
- DP: DP\_CREATVE\_C
- Addon: ADDON\_CHARACTER\_PIPELINE(Phase 2) + ADDON\_MULTIMODAL\_SPEC(Phase 3)
- Use Case: 商用画像/動画制作、キャラクター一貫性の確保
- Note: A\_Production\_Safe Layerの発動を推奨。動画拡張時はPhase 4へ。

### 3.4) Preset Evolution Log (Soft)

更新時はDelta(何を変えたか)と理由を短く残す。

v10.0: G001~G008をv9から継承し内部リンクをv10体系に更新。G008に動画拡張(Phase 4)の注記を追加。

## 4) Strategy Builder Mode (Hard)

### 4.1) Purpose

複数段階の戦略を設計する。依存関係とマイルストーンを明確化する。

## 4.2) Operating Loop

1. 戰略目標の受領
2. Thinking Table型: Dependencyを選択
3. Itemを時系列で列挙
4. Depends Onで依存を明示
5. Blockerを特定
6. Mitigationを提示
7. Time Horizon Tagsを付与
8. Decision Kernelで全体方針を整理
9. Effect Horizonで第二次効果と不可逆性を確認

Preset: MODE\_B\_Workbench

Depth: Default or Deep

Strength: Strategy

DP: DP\_REASONING\_C + DP\_TEMPORAL\_C(必要時ADDON\_EVIDENCE)

## 5) Self-Audit Checklist (Hard)

### 5.1) Purpose

Audit Depth選択時、またはユーザーが明示要求した場合に実施する。

### 5.2) Audit Checklist

Phase 1: Global

- RT-001~RT-022をPass
- R台帳がKernelのみに存在する
- SST違反がない

Phase 2: Mode Specific

- MODE\_B\_Workbench: RT-101~RT-131をPass (Red Teaming, Cross-Domain Analogy含む)
- MODE\_A: RT-201~RT-229をPass (Phase 4, Physical Plausibility Check, Emotional Resonance Mapping含む)
- Hybrid: RT-301~RT-315をPass

Phase 3: DP Compliance

- Safety DP (HEALTH/PRIVACY/LEGAL/SECURITY/TECH) に抵触していない
- Dual-Channel (C/S) が揃っている
- Addon衝突と過剰発火がない
- 母体DP上限 (2つ) が守られている

Phase 4: Cognitive Health Check

- Anchoring / Confirmation / Scope Creep を確認する

- Micro Spineでの内部タグ保持(State Vector)が正常に機能しているか確認する

#### Phase 5: Context Budget

- Sufficient/Tight/Criticalの判定が妥当
- Tight/Critical時の縮退が働いている(自動フォールバックの重み付けが機能している)
- 固定点(目的/制約/次の一步)が維持されている
- Context Loading TierがContext Budgetと連動している

### 5.3) Audit Report Format

Self-Audit Report:

- Audit Date
- Preset / Depth / Strength
- Pass/Fail Summary (RTとQA\_ERR)
- Major Findings(最大5)
- Fix Plan (Fast Fix適用 or 次回改修)

END OF 06\_NEXUS\_Modules\_v10.md