

# DOTIS

## SISTEMA DE ADOÇÃO DE ANIMAIS

Fernanda Borges<sup>1</sup>, Gabriel João Rosa<sup>2</sup>, Henrique Arnicheski Dalposso<sup>3</sup>, Ingrid de Camargo  
Pache de Faria<sup>4</sup>, Luiz Ricardo Uriarte<sup>5</sup>

<sup>1</sup>Instituto Federal Catarinense — Campus Blumenau — Rua Bernardino José de Oliveira, 81,  
Blumenau — SC — Brasil

fernanda.blu.borges@gmail.com<sup>1</sup>, lailarafash@gmail.com<sup>2</sup>,  
henriquead2.0@gmail.com<sup>3</sup>, ingridingling@gmail.com<sup>4</sup>,  
luiz.uriarte@ifc.edu.br<sup>5</sup>

**RESUMO (MICTD):** *Baseando-se no fato de o Brasil ser o país com a 2ª maior população de cães e gatos do mundo e o país com mais de 30 milhões de animais sendo abandonados por ano — tratando-se de dados fornecidos pela Organização Mundial da Saúde — o presente trabalho consiste na produção de um sistema capaz de intermediar: a doação de animais, de acordo com a localização do doador e do adotante, e de auxiliar financeiramente através de contribuição de outros usuários do site, com um método que retorne parte do valor doado para ser gastado em lojas conveniadas ao site. Dessa forma, o projeto busca, além de facilitar e promover a adoção, apresentar uma solução simples e gratuita para donos que não têm condições de manter os pets ou os seus filhotes sem que o abandono apareça como uma possível solução, visto a alta taxa de animais domésticos abandonados no Brasil diariamente e que aumentou principalmente durante este período de pandemia. A metodologia consiste na construção de todos os elementos de um sistema, o front-end e o back-end, utilizando de linguagens e métodos aprendidos em sala de aula, como HTML, CSS e Javascript para o front e Python e a biblioteca SQLAlchemy para o back com os métodos Flask e Json. Para a adoção, serão colocadas as informações de contato com o dono do animal, para o interessado conseguir conversar com o usuário de forma externa ao site do projeto. O trabalho também contemplará a elaboração de um artigo científico. O projeto ainda não está finalizado, com alguns elementos tanto do front-end quanto do back-end não finalizados, além disso, o sistema de ajuda financeira não está sendo produzido, no momento, por ser um elemento complexo. A equipe está focada na finalização dos elementos básicos do site e que formam seu objetivo principal: o sistema de doação e adoção dos animais.*

**Palavras-chave:** Adoção, Doação, Comunidade, Animais de rua

### 1 INTRODUÇÃO

De acordo com a Organização Mundial de Saúde, mais de 30 milhões de animais são abandonados por ano no Brasil. Com a situação da pandemia, este número aumentou significativamente, trazendo problemas de saúde para os animais e pessoas, acidentes nas ruas e proliferação de doenças. Porém, junto do aumento do abandono, também cresceu o número de pessoas interessadas em adotar animais, e é com essa mentalidade que decidimos criar um sistema de Adoção. Nosso projeto tem o objetivo de intermediar o doador e o receptor, criando uma página web onde serão expostas todas as informações necessárias sobre os animais cadastrados para adoção. Pensando nas pessoas que não podem adotar, mas querem

ajudar, teremos um sistema de doação financeira para apadrinhar pet ou ajudar uma instituição que seja parceira do projeto.

## **2 DESENVOLVIMENTO**

O presente trabalho, atualmente, apresenta o desenvolvimento parcial do *front-end* e *back-end* do projeto, focando apenas nos fatores principais e de maior prioridade no momento. No tópico de cronograma é possível ver o progresso feito até agora pelos integrantes, que incluiria: parte principal da página *web* e banco de dados, e desenvolvimento parcial do javascript e *back-end* com python.

### **2.1 OBJETIVOS**

O projeto é um site voltado a ajudar os animais a serem adotados, ele promove o contato entre o doador e o donatário, e também há um sistema de doações, onde você poderá apadrinhar animais ou simplesmente doar para uma causa, essas doações contam com cashback, ou seja a cada doação que você faz para um animalzinho ou para uma causa, terá um retorno que você poderá utilizar em lojas conveniadas ao nosso projeto. Nosso objetivo é ajudar os animais abandonados a serem adotados, sem a chance de adotar um animal que não se adequa a seu modo de vida, como ocorre em muitas feiras de adoção, onde um animal jovem e brincalhão é adotado mas acaba indo morar em um apartamento, fazendo com que seja um problema tanto para o animal tanto para o donatário. Nosso projeto não acolhe nenhum animal, apenas faz a intermediação entre doador e donatário.

### **2.2 ESCOPO**

- Formular um site para fazer a intermediação entre doador e donatário.
- Sistema de doação.
- Sistema de cashback com lojas conveniadas.

### **2.3 FERRAMENTAS UTILIZADAS**

#### **2.3.1 – Python**

Utilizamos a linguagem de programação Python para fazer o nosso backend, parte responsável por toda lógica que tem no nosso trabalho, responsável por fazer as conexões entre as outras ferramentas.

#### **2.3.2 – Javascript**

Utilizado de forma complementar ao Python e ao HTML, é uma linguagem de programação, será utilizado de forma complementar no quesito de lógica gerenciando os elementos complexos nas páginas HTML.

#### **2.3.3 – Flask**

Utilizamos o Flask, um micro framework web, para o desenvolvimento da nossa aplicação, tais como gerenciar as *requests* como, gerenciar as rotas e colocar o site no ar.

### 2.3.4 – SQLite

Utilizamos o banco de dados SQLite para guardar as informações, tais como imagens, informações sobre os animais e informações dos usuários.

### 2.3.5 – HTML

Utilizada como Linguagem de Estruturação e Marcação para estruturar e renderizar as páginas.

### 2.3.6 – CSS

CSS é uma linguagem de estilização, que será utilizada complementarmente com o HTML utilizado para estilizar as páginas.

### 2.3.7 – Biblioteca SQLAlchemy

Biblioteca utilizada na criação do banco de dados.

### 2.6.8 – Visual Studio Code

Para a realização do back-end do projeto e testes no banco.

### 2.6.9 – Sublime Text

Utilizado para edição de texto HTML e Javascript.

## 2.4 JUSTIFICATIVA

A justificativa para a realização deste trabalho é baseada no imenso número de animais abandonados em condições de vulnerabilidade, a OMS estima que existam mais de 30 milhões de animais abandonados no Brasil, entre 10 milhões de gatos e 20 milhões de cães. Diante da situação delicada que estamos vivendo, uma pandemia, é sabido que muitas pessoas foram afetadas financeiramente e não conseguem arcar com os gastos para cuidar de seus pets. Todos os dias, centenas de pessoas divulgam nas redes sociais postagens pedindo auxílio para pagar a alimentação e medicação dos animais. Ter um lugar que pudesse unir pessoas que precisam de ajuda e pessoas que querem ajudar, transformaria a vida de milhões de animais e evitaria os possíveis casos de abandono.

## 2.5 CRONOGRAMA

Tabela 1 – Cronograma de desenvolvimento

Atividades / Mês	Maio	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Criação de logotipo e nome	X	X						
Esboços das telas	X	X						
Tela principal		X						
Telas de doação e adoção			X	X				
Tabelas de cadastro de usuário e				X	X			

pets no banco de dados								
Javascript referente a listagem de dados					X			
Javascript referente ao cadastro de clientes					X	X		
Implementação do sistema de ajuda financeira (incerto)							X	X
Finalização/adicionais								X

### 3 CONCLUSÃO

Por conta da pandemia, os encontros da equipe são totalmente virtuais, o que acaba prejudicando a dinâmica do grupo. A divergência de horários livres entre os integrantes da equipe dificultou a possibilidade de momentos em que todos pudessem discutir questões importantes envolvendo o trabalho juntos, o que acaba levemente tornando a evolução do trabalho lenta.

Mesmo com o lento progresso do projeto, o grupo ainda segue dentro do cronograma, com boa parte das principais telas do site já finalizadas e postadas do GitHub. Além disso, todas as decisões importantes sobre o funcionamento do sistema já foram discutidas e acertadas.

### ANEXOS

1. <https://github.com/hadDOTpy/PI2021>

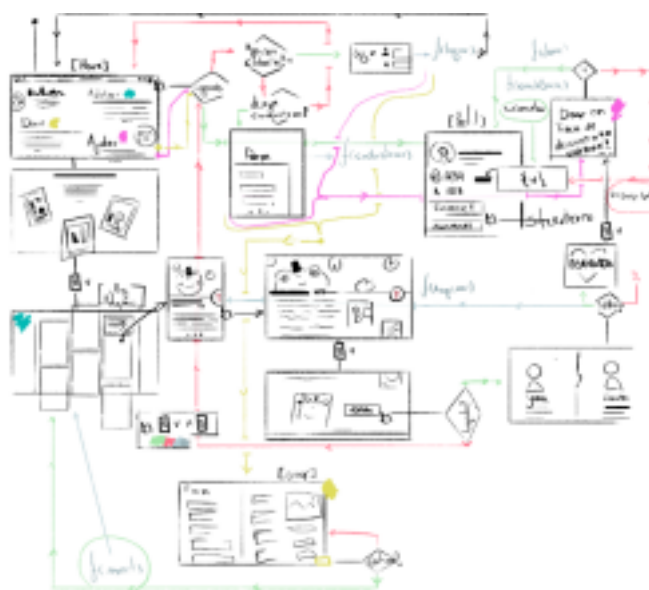


Figura 1 – Fluxograma

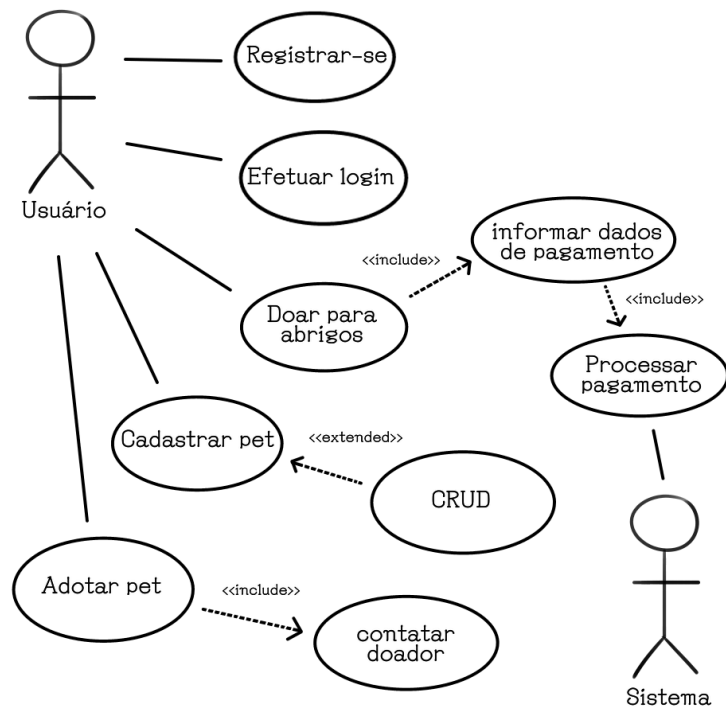


Figura 2 - Diagrama de caso de uso

Descrições dos casos de uso:

**Registrar-se:** Caso de uso associado ao usuário, ao qual precisa se registrar para conseguir interagir com determinadas funções do site.

**Efetuar Login:** Para que o usuário consiga realizar determinadas ações, é necessário que o mesmo efetue o login.

**Doar para abrigos, informar dados de pagamento e processar pagamento:** Para que ocorra determinadas ações, o sistema deve identificar o login do usuário no sistema, em seguida, o usuário deve inserir a quantia a qual deseja contribuir, incluindo os dados do pagamento e o processo do mesmo. Etapas filtradas com o auxílio do sistema.

**Cadastrar pet, CRUD:** Inserção de dados necessários do pet para o cadastro, após o cadastro, podem envolver consultas, atualizações de dados e sua exclusão.

**Adotar pet:** Para um usuário efetuar uma adoção, inclui contatar o doador.

Figura 3 - Descrição de caso de uso

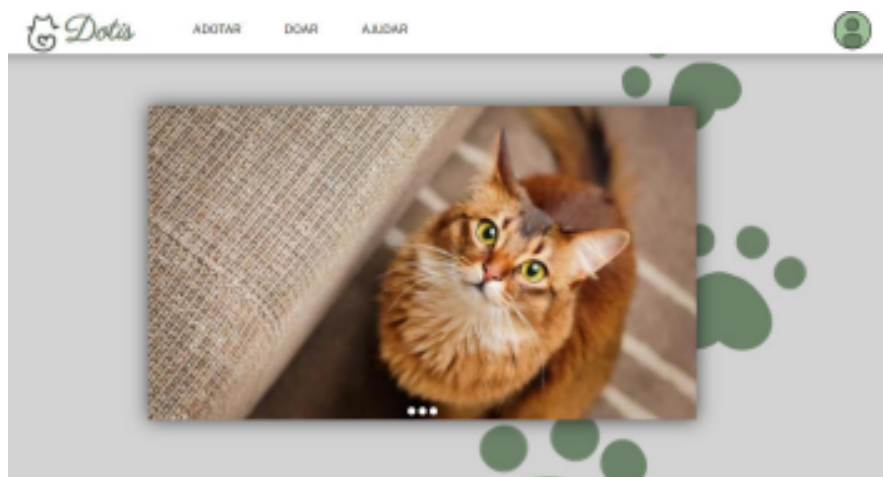


Figura 4 - Tela inicial

Figura 5 - Tela de doação

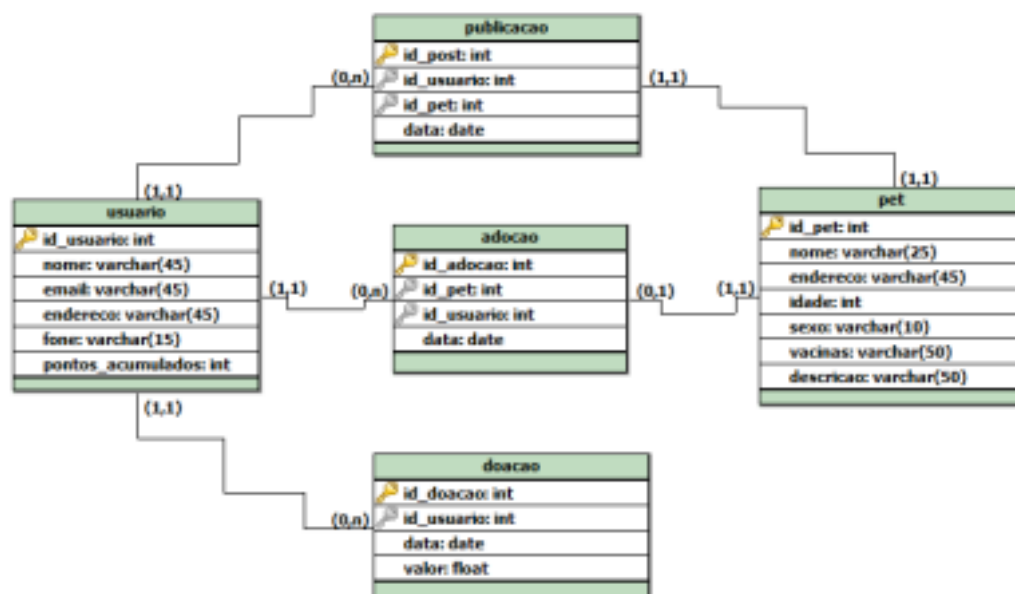


Figura 6 - Modelo lógico

## REFERÊNCIAS

- Quais os tipos de Requisitos de Software? Sabe a diferença entre eles?** [S. l.], 9 jul. 2017. Disponível em: <http://rederequisitos.com.br/quais-os-tipos-de-requisitos-de-software-sabe-diferenca-entre-eles/>. Acesso em: 21 ago. 2021.
- JORNAL SP NORTE. Procura por adoção de cães e gatos cresce 50% na pandemia.** [S. l.], 23 mar. 2021. Disponível em: <https://www.comciencia.br/pandemia-aumenta-abandono-mas-tambem-adocao-de-pets/>. Acesso em: 21 ago. 2021.
- LAB19. PANDEMIA AUMENTA ABANDONO, MAS TAMBÉM ADOÇÃO DE PETS.** [S. l.], 20 jul. 2020. Disponível em: <https://www.comciencia.br/pandemia-aumenta-abandono-mas-tambem-adocao-de-pets/>. Acesso em: 21 ago. 2021.
- NETTO, Hylson. Desenvolvimento de Sistemas Web.** [S.l.], 2021. Disponível em: <http://hylson.com/programar2020/conceitos/programacao2020.html/>. Acesso em: 17 ago. 2021.

## ABSTRACT

Based on the fact that Brazil is the country with the 2nd largest population of dogs and cats in the world and the country with more than 30 million animals being abandoned per year — referring to data provided by the World Health Organization — this work consists in the production of a system capable of intermediating: the donation of animals, according to the location of the donor and adopter, and of providing financial assistance through the contribution of other users of the site, with a method that returns part of the donated value to be spent at stores associated with the site. Thus, the project seeks, in addition to facilitating and promoting adoption, to present a simple and free solution for owners who are unable to keep their pets or their puppies without abandonment appearing as a possible solution, given the high rate of domestic animals abandoned in Brazil daily and which increased mainly during this pandemic period. The methodology consists of building all the elements of a system, the front-end and the back-end, using languages and methods learned in the classroom, such as HTML, CSS and Javascript for the front and Python and the SQLAlchemy library for the back with the Flask and Json methods. For adoption, contact information will be provided with the animal's owner, so that the interested party can talk to the user externally to the project's website. The work will also include the elaboration of a scientific article. The project is not finalized yet, with some elements of both the front-end and the back-end not finalized, in addition, the financial aid system is not being produced at the moment, as it is a complex element. The team is focused on completing the basic elements of the website and that form its main objective: the animal donation and adoption system.

**Keywords:** Adoption, Donation, Community, Stray animal