Dokumentacja



https://github.com/hadala-p/BookStore-Website

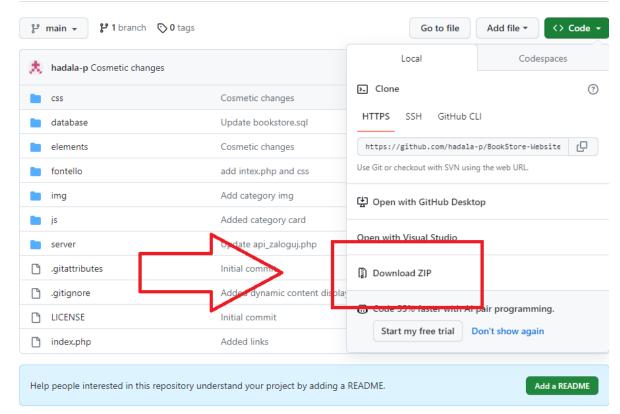
Autorzy: Bartosz Grosicki oraz Piotr Hadała

Spis treści

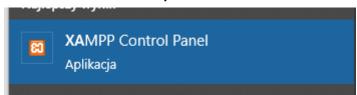
Instalacja	3
•	
Funkcjonalności użytkownika	8
Funkcjonalności administratora	15
Chana Tashaisana	20
Strona Techniczna	Zl

Instalacja

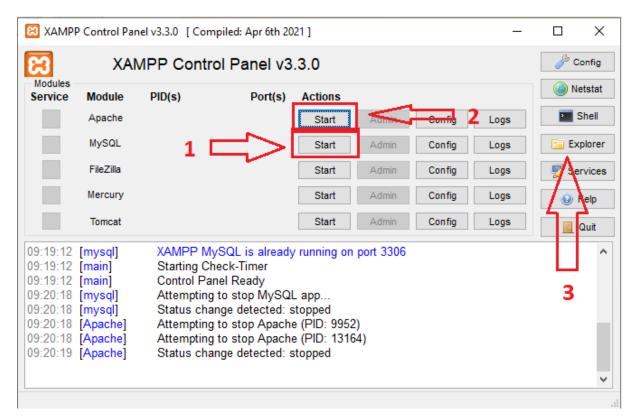
1. Pierwszym krokiem przy instalacji strony nie pobranie wszystkich plików ze strony *Githuba'a*



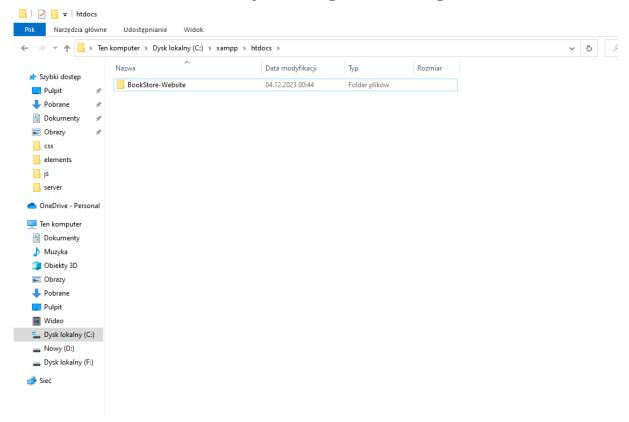
- 1.1 Musimy wrzucić naszą stronę na serwer. Przedstawiamy instrukcję wrzucenia na lokalny serwer *XAMPP*.
- 1.2 Po Pobraniu XAMPP'a, uruchamiamy XAMPP Control Panel,



1.3 klikamy 1) oraz 2) a na końcu 3)



1.4 Przechodzimy do katalogu *htdocs* i wrzucamy nasz folder ze stroną do tego katalogu.

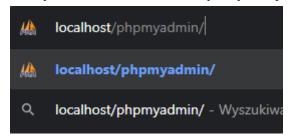


Folder może być dowolnie nazwany. My używamy

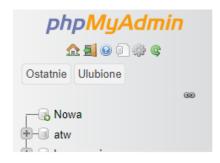
nazwy "BookStre-Website".

1.5 Otwieramy dowolną przeglądarkę i w adresie wyszukiwania strony wpisujemy:

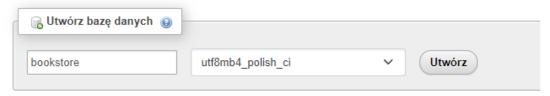
http://localhost/phpmyadmin/



1.6 Po lewej stronie musimy dodać nową bazę za pomocą przycisku *nowa* oraz nadać jej nazwę (np. bookstore)

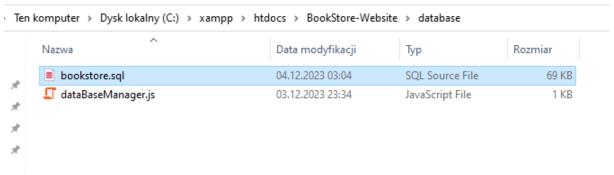


Bazy danych



1.7 Plik z bazą danych znajduje się w pobramy folderze (Przykładowo nasz folder pobrany nazywa

się BookStore-Website) BookSore-Website/database/bookstore.sql



1.8 W folderze BookStore-Website/elements musimy otworzyć plik *connect.php*1.9 po otworzeniu musimy zmodyfikować nasze dane.

```
$\frac{\circ}{\pince \circ}$\text{host} = "localhost";
$\frac{\sqrt{\pince \circ}}{\sqrt{\pince \circ}}$\text{db_password} = "";
$\frac{\sqrt{\pince \circ}}{\sqrt{\pince \circ}}$\text{db_name} = "bookstore";
$\frac{\circ}{\circ}$
```

Dane powinny być uzupełnione według instrukcji poszczególnego serwera(Jeżeli używamy XAMPP'a pierwszych 3 wierszy nie modyfikujemy). W zależności od wybranej nazwy bazy danych w phpMyAdmin modyfikujemy zmienną \$db_name = "";

2.0 Teraz powinniśmy mieć możliwość otworzenia naszej strony w przeglądarce przy pomocy http://localhost/BookStore-Website/

① localhost/BookStore-Website/

Jeżeli nasz pobrany folder nosi inną nazwę powinniśmy wpisać http://localhost/{NAZWA_NASZEGO_FOLDERU} /

Funkcjonalności użytkownika

Użytkownik ma możliwość:

1. Przeglądania strony



2. Filtrowania książek po kategoriach



3. Przeglądania książek z danej kategorii



4. Przeglądania zakładki danej książki

Tajemnica Królestwa Wiatrów



Autor: Marcus Zephyr Data wydania: 2025 Wydawnictwo: Zaklęte Strony Liczba stron: 432 Kategoria: Fantasy Cena: 49.99

Opis książki:

W magicznym świecie pełnym zaklęć i stworzeń fantastycznych, istnieje jedno legendarne Królestwo Wiatrów, które jest znane ze swojego tajemniczego położenia i niezwykłych mocy. Od wieków, Królestwo to było nieosiągalne dla ludzi, otoczone nieprzeniknioną mglą i chronione przed intruzami. Jednakże, kiedy złowrogi mrok zaczyna się rozprzestrzeniać na kontynencie, wiedźma o imieniu Elara odkrywa, że jedyną nadzieją na powstrzymanie katastrofy jest dotarcie do Królestwa Wiatrów i rozszyfrowanie jego tajemnic.

Elara wyrusza w niebezpieczną podróż, towarzysząc jej dziwny towarzysz o imieniu Zephyr, który zdaje się mieć kontrolę nad wiatrem. Razem muszą stawić czoła licznym wyzwaniom, walkom z mrocznymi stworzeniami i rozwiązując zagadki magicznych łamigłówek, aby dostać się do Królestwa Wiatrów. Tam odkryją oni nie tylko jego tajemnice, ale także istnienie potężnego artefaktu, który może zmienić losy całego świata.

"Tajemnica Królestwa Wiatrów" to pełna magii opowieść o przygodzie, poświęceniu i odwadze, w której bohaterowie muszą przekroczyć granice znanego świata, aby uratować swoją krainę przed zagładą. Autor, Marcus Zephyr, tworzy bogaty i urzekający świat fantasy, w którym każdy zakręcony kształt chmur i szum wiatru może zawierać klucz do rozwiązania najwaźniejszych tajemnic.

Dodaj do koszyka

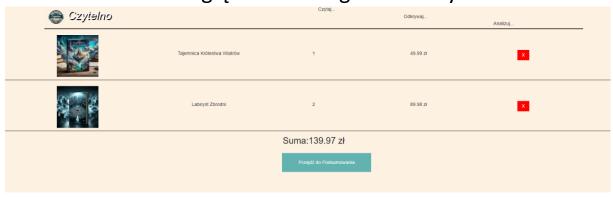
5. Kliknięcia w przycisk dodaj do koszyka

takze istnienie potęznego artetaktu, ktory może zmienic losy całego swiata igii opowieść o przygodzie, poświęceniu i odwadze, w której bohaterowie muszą prze yr, tworzy bogaty i urzekający świat fantasy, w którym każdy zakręcony kształt chmu najważniejszych tajemnic. Dodaj do koszyka Social Links

6. Zarządzania koszykiem



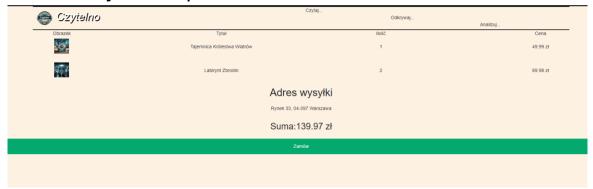
7. Przeglądania szczegółów koszyka



8. Usunięcia książki z koszyka



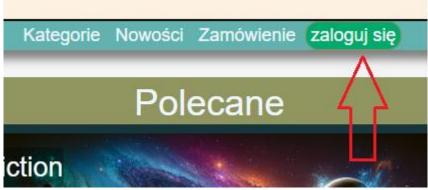
9. Przejścia do podsumowania i złożenia zamówienia

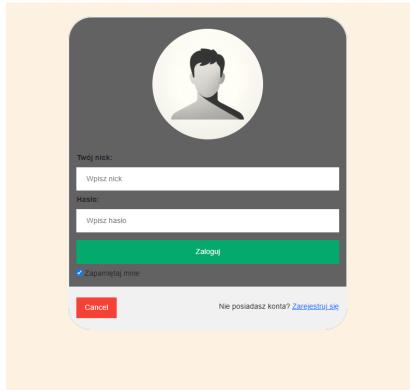


10. Rejestracji



11. Logowania





12. Zmiany hasła (Po zalogowaniu)



13. Zmiana danych adresowy(Po zalogowaniu)



14. Wylogowania się



15. Sprawdzenia swoich wszystkich zamówień (Po zalogowaniu)

		Zamówienia	
Id	Data	Cena	Status
13	2023-12-04	49.99	Oczekujący
14	2023-12-04	44.99	Oczekujący
15	2023-12-04	139.97	Oczekujący

16. Sprawdzenie statusu zamówienia

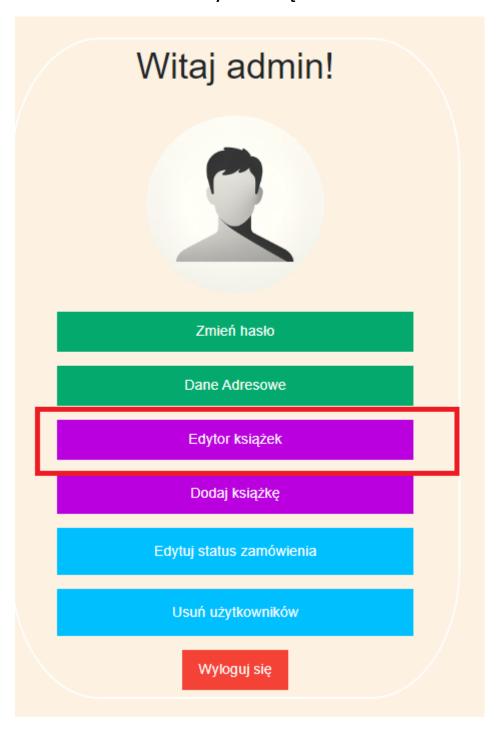




Status zamówienia: Wysyłka

Funkcjonalności administratora

1. Edytor książek





Tvtu

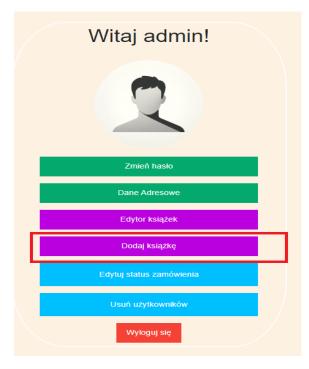
Labirynt Zbrodni

ator	
rictoria Noir	\neg
ICIOTA NOII	
	_//
ydawnictwo	
tiemne Intrygi	
ok wydania	
023	
	_//
ść stron	
	_
68	
	/
ena	
4.99	
	_//

Opis

W mrocznym i tajemniczym mieście, gdzie każdy zakręt i zaułek skrywa swoje sekrety, detektyw Alex Blackwood staje w obliczu najtrudniejszej sprawy w swojej karierze. Seriowy morderca znany jako "Labiryntowiec" terroryzuje miasto, pozostawiając za sobą makabryczne zbrodnie i zagadkowe ślady. Kiedy kolejne ciała zaczynają pojawiać się na ulicach miasta, Alex Blackwood zostaje wezwany do akcji. Jednak to nie jest zwykła sprawa kryminalna. "Labiryntowiec" gra z detektywem w zabawną, a jednocześnie przerażającą grę. Każde zabicie jest jak zagadka do rozwiązania, a ofiary zostawiają po sobie tajemnicze wiadomości, które prowadzą Blackwooda w głąb własnego umysłu. Detektyw Blackwood nie jest tylko zainteresowany złapaniem mordercy; chce również zrozumieć, dlaczego

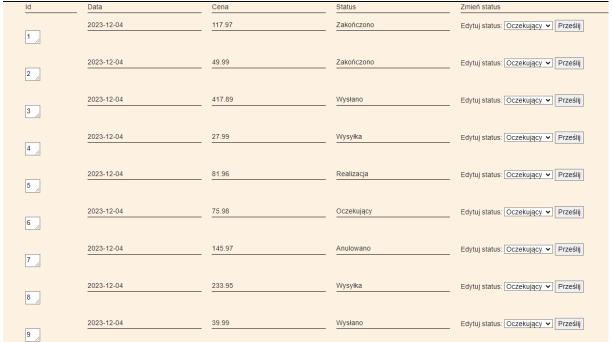
2.Dodania nowej książki



llość stron	
Cena	
Opis	
Nazwa obrazka	
	Dodai

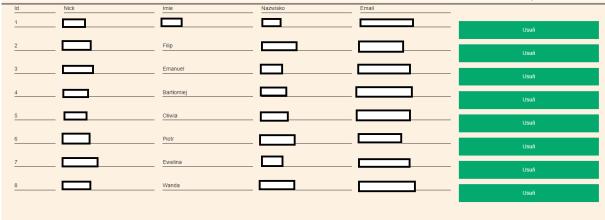
3. Edytor statusu zamówienia





4. Usuwania użytkowników





Strona Techniczna

administracja

login: admin

hasło: Lolek1234

Funkcje w bazie danych

Nazwa Funkcji	Działanie funkcji	Typ wyjściowy	Typ wejściowy
DoesEmailExist	Sprawdzanie czy email istnieje	Boolean	String(email)
DoesUserExist	Sprawdzanie czy użytkownik istnieje	Boolean	String(User_nick)
GetPassword	Zwracanie hasła	String(hasło)	
OrderStatus	Wyświetlanie stanu zamówienia	String(status)	Int(Order_id)
getAddressInfo	Zwracanie danych w	String(ulica, numer, kod	String(User_nick)
	formie tekstowej	pocztowy, miejscowość)	

Procedury w bazie danych

Nazwa Procedury	Działanie Procedury	Typ wyjściowy	Typ wejściowy
AddBook	Dodawanie książki	-	String(kategoria, tytuł,
			autor, wydawnictwo)
			Date (rok)
			Int (ilość stron)
			Double(cena)
			String(opis, obrazek)
AddOrder	Dodanie zamówienia	-	Int (User_id)
			JSON{book_id, ilość}.
CheckSurnameOrders	wyświetlanie wszystkich	order	String(Last_name)
	zamówień dla nazwiska		
EditBook	Aktualizowanie	-	Int (book_id)
	informacji o książce		String(kategoria, tytuł,
			autor, wydawnictwo)
			Date (rok)
			Int (ilość stron)
			Double(cena)
			String(opis, obrazek)
GetBooksByCategory	Zwracanie wszystkich	Int (book_id)	String(kategoria)
	książek z danej kategorii	String(kategoria, tytuł,	
		autor, wydawnictwo)	
		Date (rok)	
		Int (ilość stron)	
		Double(cena)	
		String(opis, obrazek)	

RegisterUser	Rejestracja użytkownika	-	String(nick, imie, nazwisko, email, hasło)
SetPassword	Zmiana hasła	-	String(hasło)
deleteUser	Usuwanie użytkownika	-	String(user_id)
getAddress	zwracanie danych adresowych	String(ulica) Int (numer, kod	String(user_nick)
	duicsowych	pocztowy)	
		String(miasto)	
getAllBooks	Zwracanie wszystkich	Int (book_id)	-
	książek	String(kategoria, tytuł,	
		autor, wydawnictwo)	
		Date (rok)	
		Int (ilość stron)	
		Double(cena)	
		String(opis, obrazek)	
getAllOrders	Zwracanie wszystkich	Int(id, user_id)	-
	zamówień	date(data)	
		Double(cena)	
		String(status)	
getAllUsers	Zwracanie wszystkich	String(nick, imie,	-
	użytkowników	nazwisko, email, hasło)	
getBookInfo	Wyświetlenie informacji	Int (book_id)	Int(book_id)
	o książce	String(kategoria, tytuł,	
		autor, wydawnictwo)	
		Date (rok)	
		Int (ilość stron)	
		Double(cena)	
		String(opis, obrazek)	
getUserOrders	Wyświetlanie zamówień	Int(id, user_id)	Int(user_id)
	użytwkonika	date(data)	
		Double(cena)	
		String(status)	
getUserId	Zwracanie id	Int(user_id)	String(nick)
	użytkownika		
setAddress	Aktualizowanie danych	-	String(nick, ulica, numer,
	adresowych		kod-pocztowy, miasto)
setOrderStatus	Aktualizowanie Statusu	-	Int(user_id)
	zamówienia		String(status)

Wyzwalacze

nazwa	czas	zdarzenie	opis
archiwizuj	AFTER	UPDATE	Każda zmiana
			adresu jest
			rejestrowana,
			stary adres
			użytkownika
			trafia do
			old_addresses