

SDD – מסמך עיצוב תוכנה

1. הקדמה

1.1 מטרה

מסמך עיצוב תוכנה זה מתאר את הארכיטקטורה ועיצוב של מערכת מעקב אחר תהליך התקנת מעלית.

1.2 היקף

המטרה העיקרית של פרויקט זה היא ליצור אתר אינטרנט תדמיתי שיגדיל את מספר המכירות של החברה, ומערכת מעקב אחר תהליך התקנת המעליות. המערכת תומכת ב:

- תיעוד התהליך מחתימת החוזה עד קבלת המעלית
- עדכון פרטי הפרויקט והצגתם ללקוח
- אחסון תמונות במסד נתונים והצגתם

1.3 סקירה כללית

כיום אין אתר אינטרנט לחברה, הבנו שנוכל להגדיל את השירותים של האתר ולייעל את החברה בכך שתהיה מערכת שתעקוב אחר תהליך התקנת המעלית לכל לקוח. כל לקוח שסגר חוזה עם החברה תהיה לו אפשרות לראות היכן הפרויקט עומד.

1.4 הגדרות וראשי תיבות

תיאור סיכונים אפשריים:

- הצגת נתונים של פרויקט אחר
- מנהל המערכת מטעם החברה ישכח לעדכן מידע לאחר ביצוע השלב.

2. סקירת מערכת

תוצר פרויקט זה יהיה אתר אינטרנט תדמיתי ומערכת מעקב אחר תהליך התקנת מעלית. התוצר יעזור לחברת 'מעוף מעליות' להגדיל את מספר המכירות ושהלקוח והעובדים יוכלו לעקוב ולדעת היכן פרויקט מסוים עומד ומה עוד צריך לעשות.

השחקנים העיקריים של מערכת זו הם לקוחות שחתמו חוזה עם החברה ומנהל המערכת. דרישות הלקוחות:

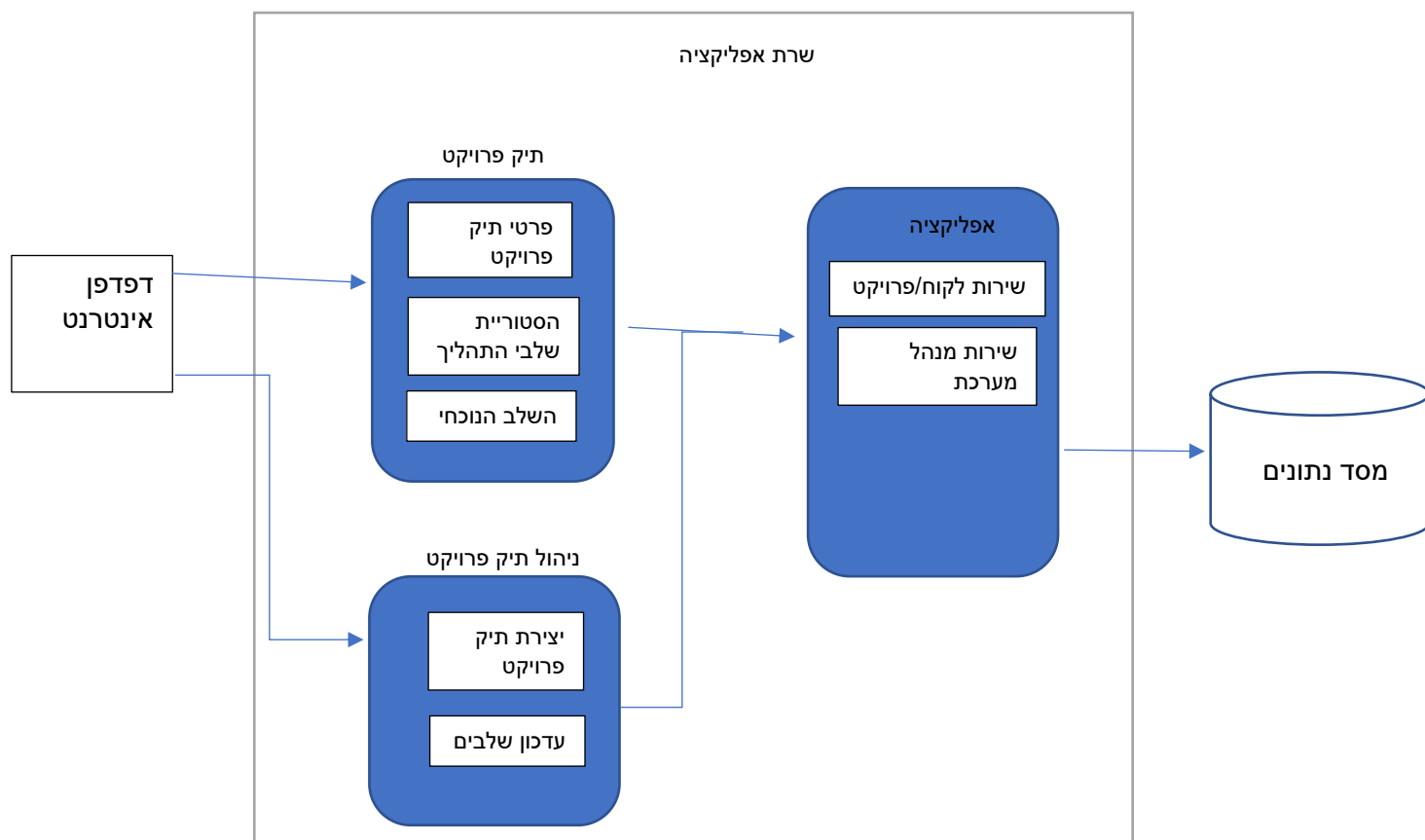
- צפייה בשלב הנוכחי שהפרויקט נמצא
- צפייה בהיסטורית השלבים שנעשו כבר
- הורדת מסמכים- חוזה והסכם שירות

דרישות מנהל המערכת:

- הוספת תיק פרויקט חדש
- עדכון תיק הפרויקט (שלב נוכחי)
- הוספת תמונות לאתר התדמיתי.

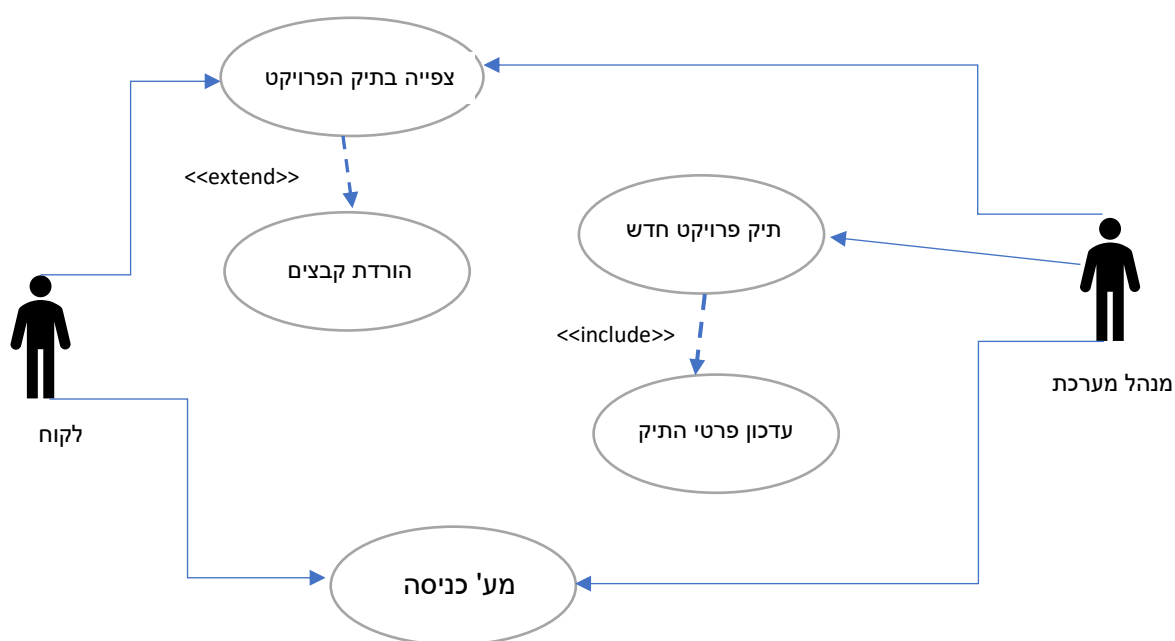
3. ארכיטקטורת מערכת

3.1 תכנון אדריכלי



3.2 תיאור פירוק

שרת אפליקציה



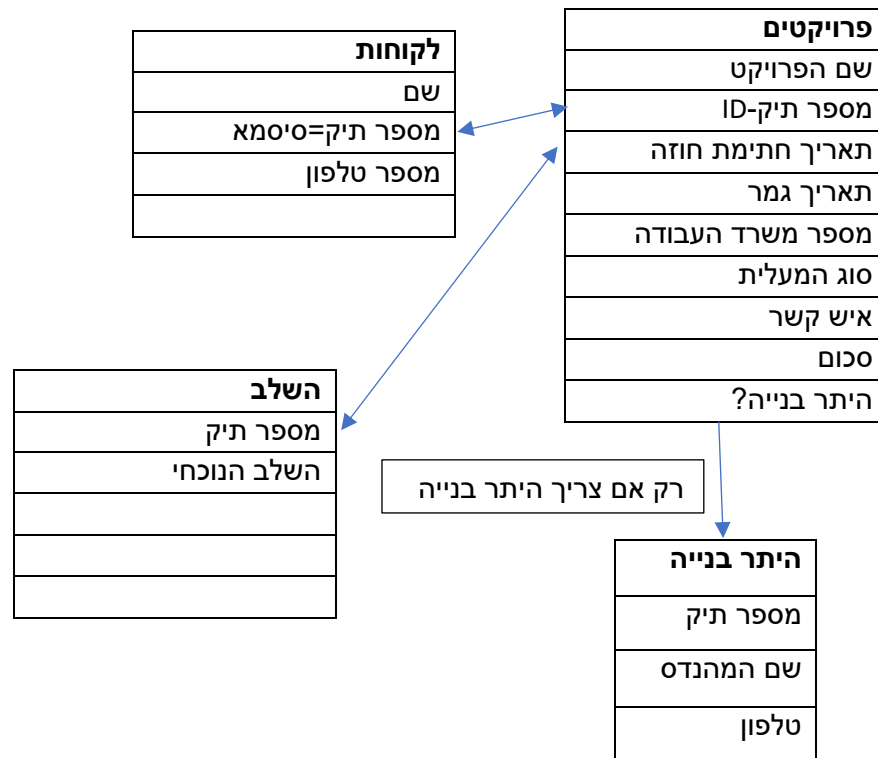
3.3 נימוק עיצובי

הרציונל לבחירת הארכיטקטורה המוצגת בסעיף 3.1 היה ליצור רכיב (קומפוננטה) עצמאי עבור כל תת-מערכת וזה יקטין את עלות המשאבים. שימוש בארכיטקטורה זו ישפר את המודולריות של המערכת ויהפוך אותה לגמישה יותר לשינויים לעומת שימוש ברכיב אחד.

4. עיצוב נתונים

4.1 תיאור נתונים

המידע יהפוך לישויות אובייקטי מחלקה וישמר במסד נתונים רלציוני כולל הקשרים ביניהם.



4.2 מילון נתונים

רשימת ישויות:

- חברה – ישות שמייצגת את החברה בה רשומים הישויות: מנהל המערכת, לקוחות
- מנהל מערכת – אחראית על הזנת פרטי פרויקט, ולקוח ועדכון השלבים.
- תיק פרויקט - ישות המכילה את כל הפרטים הרלוונטים לפרויקט
- לקוח – ישות המכילה את פרטים מזהים של הלקוח – הלקוח יכול לצפות בתיק הפרויקט שלו.
- היתר בניה – ישות שמופיעה רק כאשר יש צורך בהיתר בנייה באותו תיק פרויקט, מכילה מספר תיק פרויקט, שם המהנדס ומספר טלפון שלו.
- שלב – ישות שמכילה באיזה שלב הפרויקט נמצא.

5. עיצוב רכיבים

עיצוב קומפוננטות:

- קומפוננטה של הצגת תיק פרויקט (גישה: ללקוח ניתן רק לצפות ולמנהל מערכת - לערוך ולצפות)
- קומפוננטה של יצירת לקוח חדש שם משתמש, סיסמא וטלפון (גישה למנהל המערכת)
- קומפוננטה של יצירת/עריכת תיק פרויקט (גישה למנהל המערכת)
- קומפוננטה של עדכון השלב הנוכחי (גישה למנהל המערכת)
- קומפוננטות שונות לשלבים שונים

6. עיצוב ממשק אנושי

6.1 סקירה כללית של ממשק המשתמש

- יצירת/עדכון תיק פרויקט (כל הפרטים הרשומים בטבלה של פרויקטים)
- הוספת לקוח חדש
- עדכון שלבי הפרויקט

6.2 תמונות מסך

6.3 אובייקטים ופעולות מסך

(נמצא בקובץ בנפרד בשם - 'תרשים מסכים.pdf')

(*) במסמך זה יותר התעסקתי במערכת מעקב אחר תהליך ההתקנה ולא באתר האינטרנט)