

## בניית התפריטים

### תהליך הוספת מאכלים חדשים:

- נכנסים לאנשים חדשים `FoodByName`. אם הם לא קיימים בגאולר נכנסים אליהם.
- `FoodData`. נשללים את הנתונים.
- נכנסים למאכלים החדשים את האטרקטיות.
- נכנסים את `add-nutritional-data`.

### בניית יצנית של תפריטים

- נכנסים אל סיד תפריט שרצים אבט (אורזות, לבנות, צמחוני).
- נבחר תפריט שרצים אבט אל תפריט הקובץ "menusById.json".
- נשתמש בקוד "ץ. in-menu" ונמצא מאכלים שיש להם מאכלים אחרים שאנחנו רוצים בתפריט שמתו.
- נחליף את המאכלים בתפריט, נכנסים אל הקובץ עם ID חדש ואז נשללים את "menu\_calculator.ץ".

### בניית אולטימטי של תפריטים

- נבחר תפריט שרצים אבט נכנסים אל תפריט אולטימטי של תפריט אולטימטי "menu-maker".
- התפריטים יכנסו לקובץ "new\_menus.json" ואז נכנסים אחרת אולטימטי הקובץ "menusById.json".
- נכנסים תפריט אולטימטי בעזרת "ץ. build" ונכנסים ב-"menuInput.json".
- בסוף נכנסים את "menu\_calculator.ץ" עם הערכים המתוארים.