

המחלקה להנדסת תוכנה מבוא לתקשורת מחשבים מעבדה סמסטר א ,תשע"ח

פרויקט מסכם

הוראות כלליות

- 1. **מועד ההגשה**: 23:55 12/01/19 מועד בדיקה: ייקבע בהמשך, במהלך תקופת בחינות סמסטר א'.
 - 2. **צורת הגשה**: זוגות
 - 3. **מקום ההגשה**: תיבת ההגשה שנפתחה ב moodle.
- מה להגיש? יש להגיש את התיקייה המכילה את הקבצים של הפרויקט (לא רק קובץ ה solution).
 את כל התיקייה יש לארוז כקובץ ZIP ולשלוח אותה לתיבת ההגשה בmoodle.
 הגשה של קבצים לא נכונים תגרור ציון 0.
 יש להוסיף גם קובץ TXT ובו שם משתמש וסיסמא למנהל מערכת.
- 5. **הגשה מאוחרת**: לא תתקבל כל הגשה לאחר מועד הגשה 2, למעט סטודנט שנמצא במילואים או אושפז בבית חולים.
 - 6. דגשים: נא לבצע את העבודה בדיוק על פי הדרישות.
 - 7. תוכנות: יש לכתוב את הפרויקט בתוכנת VS2017 בלבד. פרויקט "MSSQL,ASP.NET MVC C" במידה והשתמשתם בגרסאות אחרות, יש לוודא לפני ההגשה כי העבודה פועלת בתוכנות הרשומות. אם העבודה לא תעבוד בתוכנות הרשומות ציונה יהיה 0.
 - 8. **העתקות**: נא לא להעתיק. עבודה שתימצא מועתקת "תזכה" את המעתיק והמועתק לציון 0.
 - 9. משקל העבודה בציון הכללי של המעבדה: 100%
 - 10. **בדיקת העבודה**: העבודה תיבדק פרונטלית במעבדה. ציון הבדיקה הפרונטלית יהווה 100% מציון העבודה. מציון העבודה.

על moodle מומלץ להשתמש בפורום באתר מנת לשתף בעיות ורעיונות.



המחלקה להנדסת תוכנה מבוא לתקשורת מחשבים מעבדה סמסטר א ,תשע"ח

העבודה

כללי

בהמשך יובאו דרישות העבודה.

- חובה ליישם את כל הדרישות המוצגות.
- צורת עיצוב הטפסים ו/או כל צורת ההצגה נתונה לשיקולכם הבלעדי.
 - מבנה בסיס הנתונים נתון לשיקולכם הבלעדי.
- Microsoft Entity Framework Code First בעבודה עם בסיס הנתונים חובה להשתמש ב .
- מספר ה Controllers ,Models ,Views וכו' נתון לשיקולכם הבלעדי (מעבר למינימום הנדרש), אך חובה ליישם הפרדה בין השכבות, וליצור את הפרויקט כך שיישם עקרונות של OOP.
 - לפחות מסך אחד חייב לעבוד בצורה אסינכרונית ע"י מימוש באמצעות PANGULAR ויים לעבוד בצורה אסינסרונית ע"י מימוש באמצעות לא בטוח כי נסיים ללמוד מימוש באמצעות ANGULAR, ניתן ליישם באמצעות ANGULAR ע"י לימוד עצמי).

הדרישות

עליכם ליצור אתר אינטרנט בנושא כלשהוא. בחירת הנושא לשיקולכם.

בכל אתר צריכים להיות שני חלקים עיקריים:

- 1. מודול מנהל.
- 2. מודול פתוח (ללא צורך בכניסה).

חלק מנהל

- מודול מנהל מיועד למנהלי האתר. רק בעלי שם משתמש + סיסמא תואמים יכולים לגשת
 למודול זה.
 - 2. יכולים להיות מספר מנהלים באתר. יש לנהל את המנהלים וסיסמתם בטבלה בבסיס הנתונים.
- 3. בהתאם לנושא האתר, החליטו מה יוכל המנהל לבצע. לדוגמה צפייה במשתמשי האתר, הוספת פרטים לחנות וכו'.

חלק פתוח

- 1. כל גולש יכול לגשת לחלק זה באתר.
- 2. על פי נושא האתר החליטו מה יכול לבצע המשתמש בחלק זה. לדוגמה: צפייה במוצרי חנות ווירטואלית.
- 3. יש לאפשר רישום כמשתמש רגיל באתר. שם המשתמש וסיסמתו ירשמו בבסיס הנתונים.

המכללה האקדמית להנדסה סמי שמעון (ע"ר)



המחלקה להנדסת תוכנה מבוא לתקשורת מחשבים מעבדה סמסטר א ,תשע"ח

דרישות חובה מינימאליות

- 1. הפרויקט יכיל לפחות שני Controllers.
- 2. הפרויקט יכיל לפחות 5 מסכים משתנים.
- 3. לפחות בדף אחד בפרויקט יש לעבוד עם Asynchronous operations על ידי שימוש ב JQuery . מונים באמצעות AngularJS.
 - 4. הצגת מידע חייבת להתבצע לפחות במקום אחד ע"י שימוש בטבלת HTML.
 - 5. חובה להשתמש באובייקט WebGrid לפחות במקום אחד.
 - יש להשתמש לפחות ב 4 טבלאות בבסיס הנתונים (לא כולל Views).
 - 7. יש למנוע כפילויות בקוד ע"י שימוש ב Partial Views, מחלקות וכו'.

עיצוב

• לא יושם דגש בבדיקה על העיצוב, אך חובה ליצור טפסים בתוך טבלאות HTML בסיסיות וכמו כן להשתמש בעיצוב באמצעות bootstrap.

בונוסים

- עיצוב משודרג •
- הצפנת סיסמאות משתמשים
 - תוספות שלא נלמדו.

ערך הבונוס יכול לנוע בין 1-20 נק' וזאת בהתאם לסיבוכיות של התוספות ומידת ההשקעה הנדרשת.

הערות כלליות:

- חובה לרשום הערות בקוד #C (באנגלית בלבד).
- תכננו מראש את בסיס הנתונים לפני תחילת העבודה.
- בעזרת Entity Framework Code First כל פנייה לבסיס הנתונים תתבצע

!!!!อกร์วิจจ