

## Mario A\*

- Instale a biblioteca Retro Gym seguindo as instruções em: <https://github.com/openai/retro>.
- Copie a ROM do jogo para o diretório “site-packages/retro/data/stable/SuperMarioWorld-Snes/” com o nome rom.sfc (se estiver utilizando o Anaconda, ele deve estar em ~/anaconda3/lib/python3.6/)
- Copie os scripts marioRule.py, rominfo.py, utils.py e marioAstar\_ex.py
- Teste se tudo está ok executando o script marioRule.py
- Complete o código marioAstar\_ex.py e deixe executando por algumas horas.