

# 第三次報告

## 成員資訊：

### 第一組

組長：資工1B B1204241 蔡承祐

組員：資工1B B1214654 王柏旻

## 分工資訊：

蔡承祐：介面設計、類別統整

王柏旻：類別設計、實現

# 程式介紹：

程式主題為俄羅斯方塊

以三個物件，一個主程式以及一個文字檔組成。  
分別為

User：紀錄使用者分數、等級

T\_Box：記錄方塊位置及實現方塊動作

Coord：定義七種方塊

file.txt：儲存使用者紀錄

## 程式規則：

再20\*10的遊戲空間內，不同形狀的方塊會從畫面上方慢慢落下，玩家可以在落下的過程中旋轉方塊，只要下方累積的方塊連成一條完整的橫線，方塊便會消除。

計分：

每落下五個方塊，上升一級，方塊下落間隔減少10毫秒

一次消除一行，得到40\*level分

一次消除二行，得到100\*level分

一次消除三行，得到300\*level分

一次消除四行，得到1200\*level分

## 程式玩法：

玩家輸入玩家名稱來開始遊戲。

若玩家先前不存在紀錄，則新增玩家紀錄後開始遊戲。

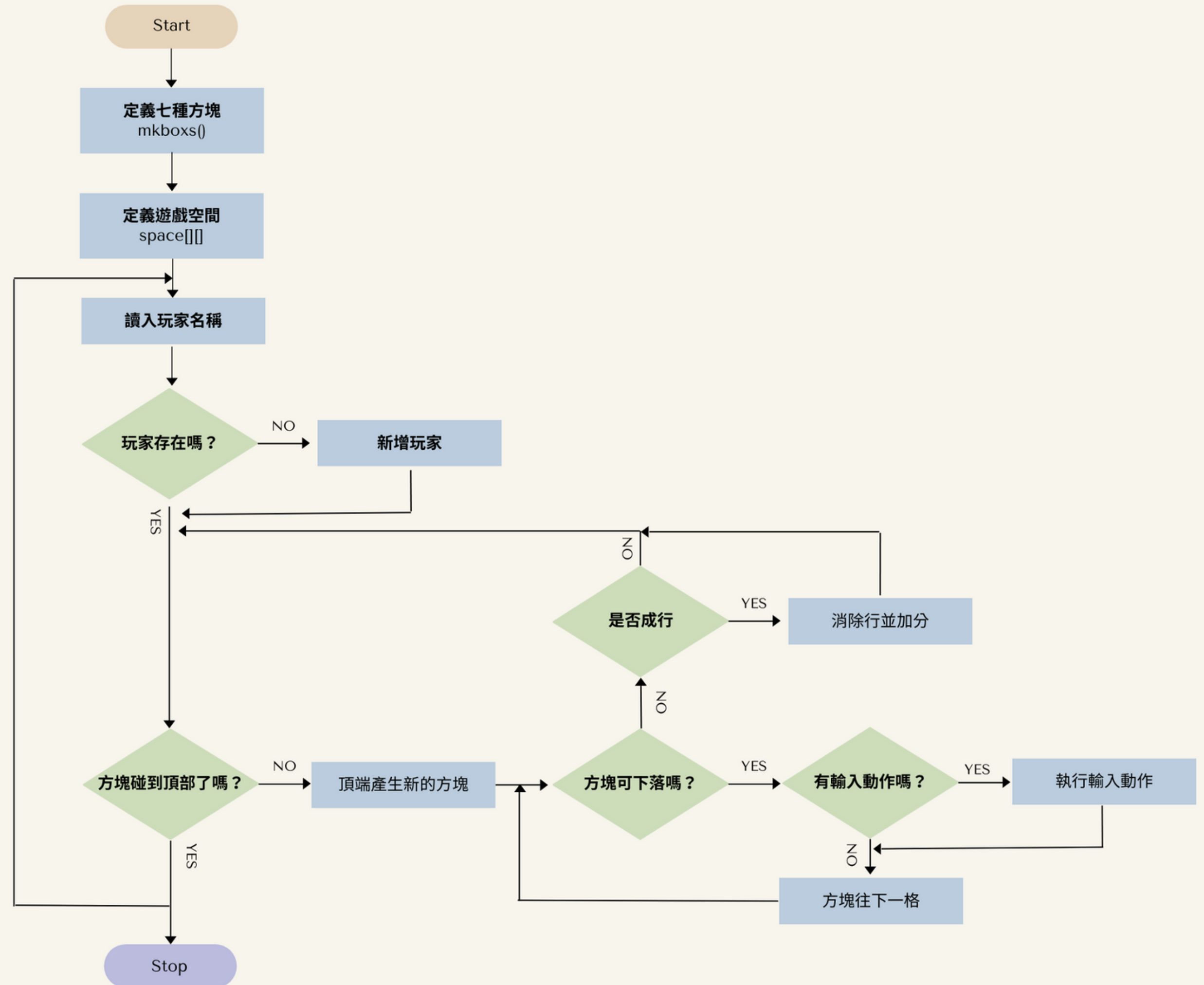
遊戲過程中，玩家可以在落下的過程中用鍵盤上的

‘w’, ‘s’按鍵來旋轉方塊，

‘a’, ‘d’按鍵來左右移動。

直到方塊碰到遊戲空間頂部則停止遊戲，並紀錄分數、等級。

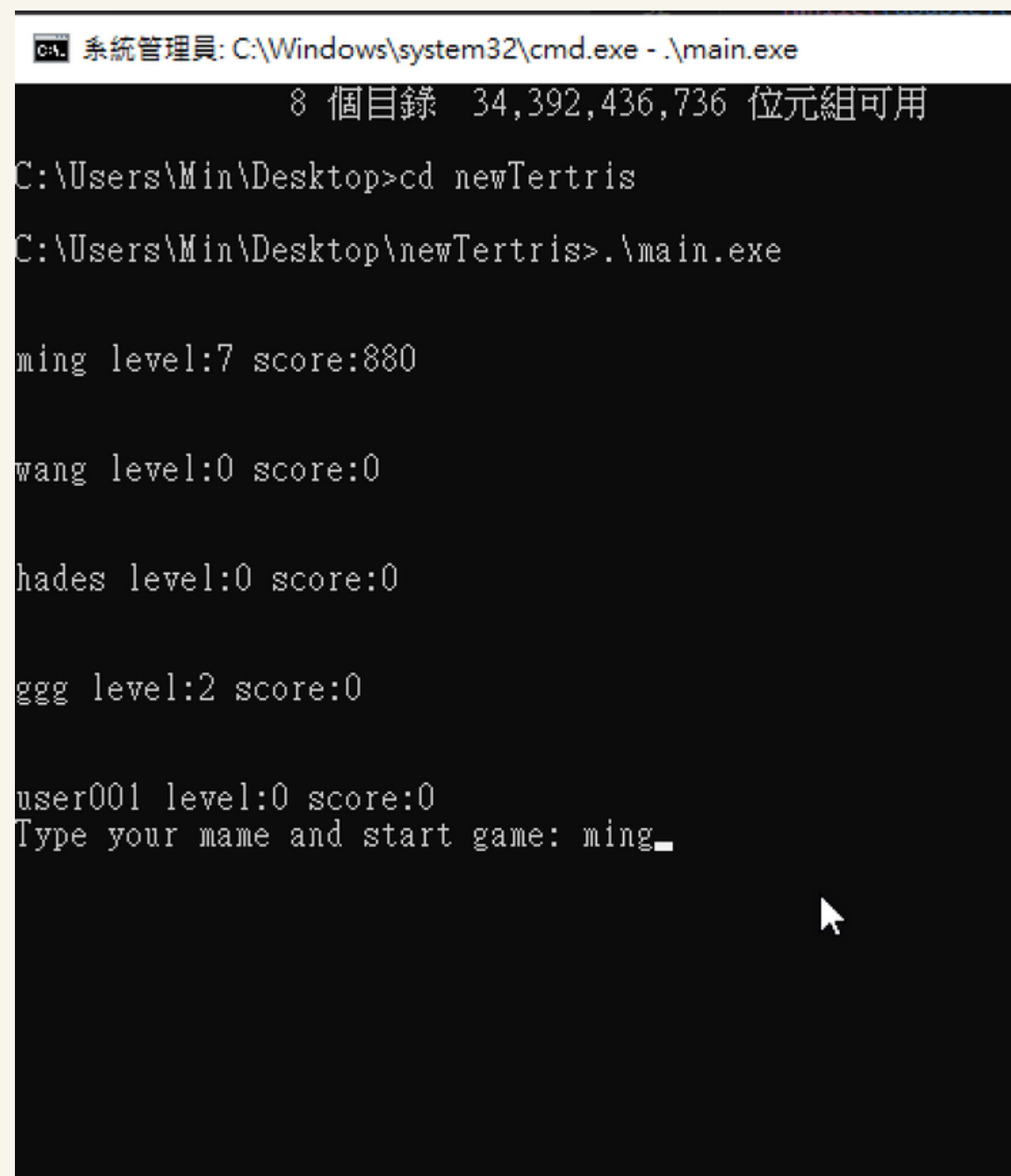
# 流程圖：



## 程式畫面：

先前已存在的使用者紀錄

輸入使用者名稱開始遊戲



```
系統管理員: C:\Windows\system32\cmd.exe - .\main.exe
      8 個目錄  34,392,436,736 位元組可用

C:\Users\Min\Desktop>cd newTertris
C:\Users\Min\Desktop\newTertris>.\main.exe

ming level:7 score:880

wang level:0 score:0

hades level:0 score:0

ggg level:2 score:0

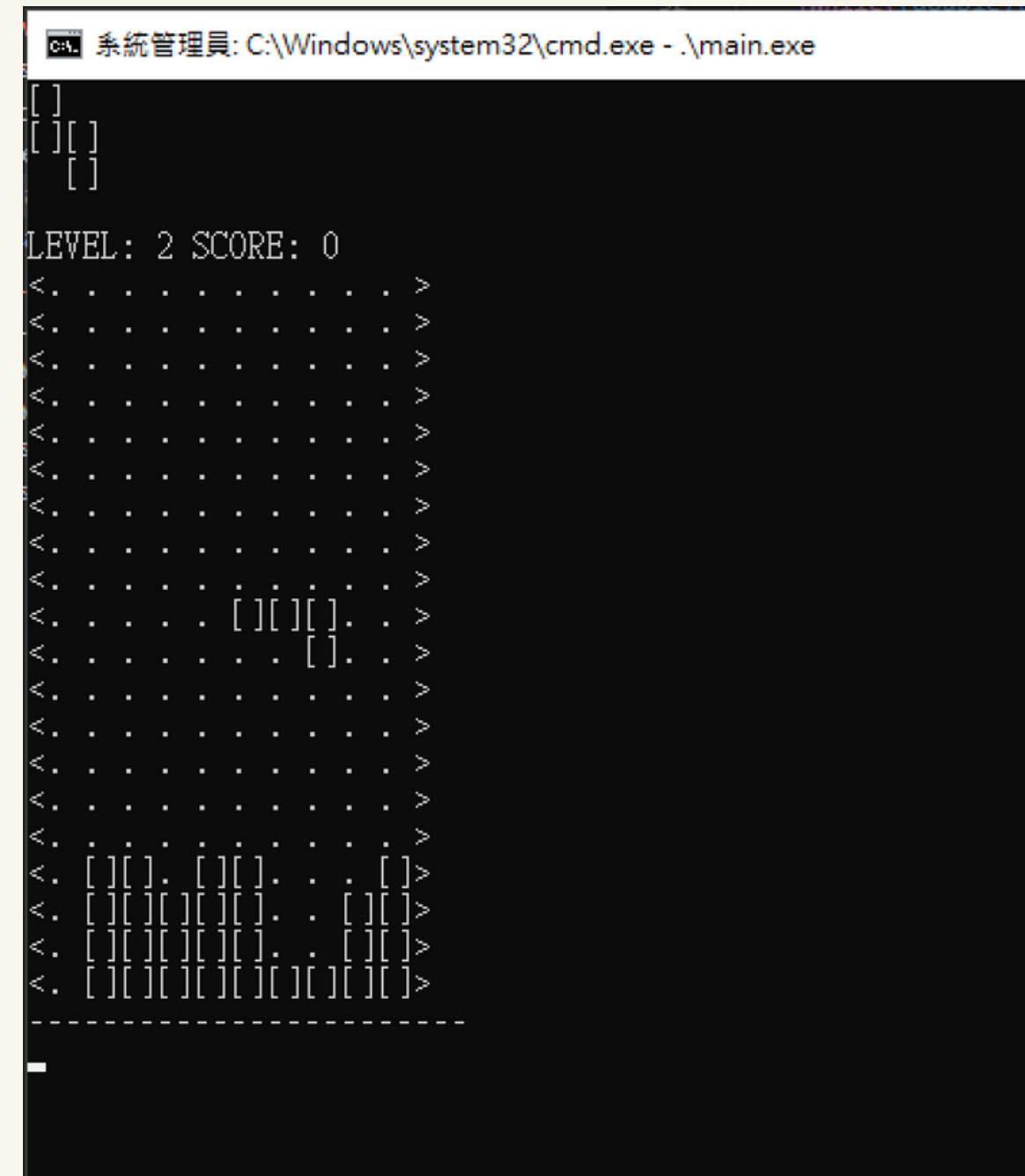
user001 level:0 score:0
Type your name and start game: ming_
```

## 程式畫面：

## 預覽下一個出現的方塊

# 等級、分數

## 遊戲空間(20\*10)



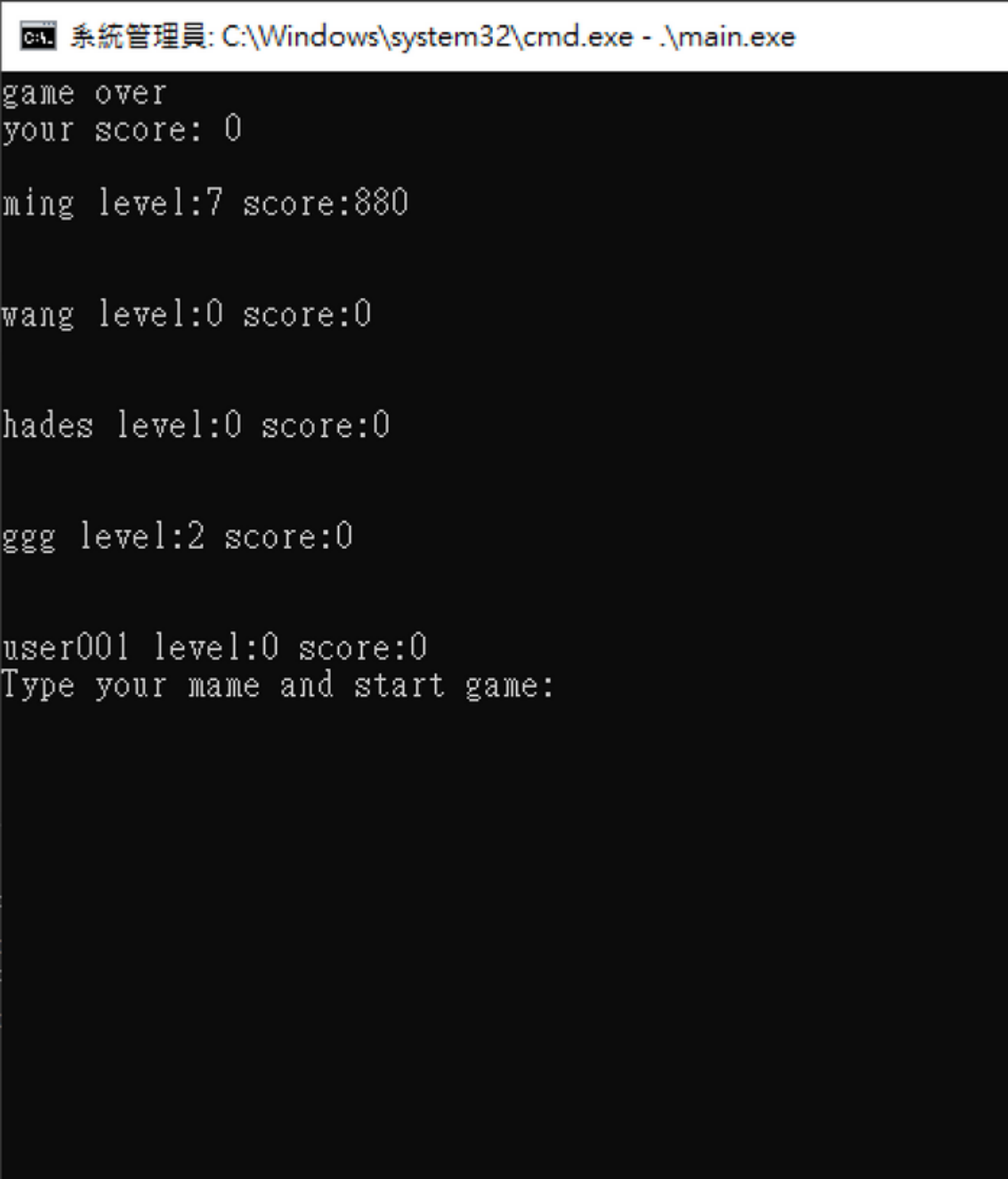


## 程式畫面：

遊戲結束 顯示分數

更新使用者紀錄

輸入使用者名稱開始新的遊戲



```
C:\Windows\system32\cmd.exe - .\main.exe
game over
your score: 0

ming level:7 score:880

wang level:0 score:0

hades level:0 score:0

ggg level:2 score:0

user001 level:0 score:0
Type your mame and start game:
```

## 程式展望：

修正：

移除bug，如方塊旋轉方式、碰到頂部的判斷方式等。

新增：

增加方塊下落功能、  
使用者紀錄排名、  
美化介面。

報告結束