

1. Założenia projektu

Projekt ma za zadanie pokazać umiejętność obsługi sesji, komunikacji z bazą danych, oraz zaimplementowanie funkcjonalności logowania oraz obsługa aplikacji w trybie offline/online.

Tematem projektu jest aplikacja obsługująca zamówienia, nie jest sprecyzowane czy są to zamówienia usług, kupna/sprzedaży. Chciałem by moja aplikacja mogła być bazą dla innych aplikacji podobnego typu, dlatego też starałem się korzystać z najbardziej ogólnych i najprostszych rozwiązań.

2. O projekcie

Projekt dostępny jest pod adresem : <http://pascal.fis.agh.edu.pl/~3hujdus/projekt2/>

Projekt został zrealizowany przy użyciu PHP, JavaScriptu, HTML i CSS.

Wszystkie strony wyświetlane w przeglądarce oparte są o szablony które są obsługiwane za pomocą PHP.

Połączenie z bazą danych zrealizowane jest przez interfejs PDO pozwalający na proste połączenie się z bazą danych i proste wykonywanie/odbieranie wyników zapytań SQL.

Baza danych została stworzona w sqlite 3 dostępnym na serwerze taurus. Nie są one zabezpieczone hasłami i mają nadane prawa 777 więc można przeglądać bezproblemowo ich zawartość w razie potrzeby.

Testowym loginem do serwisu było dla mnie login: **admin** hasło: **admin1** jednakże tworzenie kont jest tutaj bardzo szybkie i nie widzę przeszkód by spróbować na własnym koncie.

Użyte zostały techniki poznane i omówione na zajęciach np. metoda POST, obsługa ciasteczek, sesji w php, interfejs PDO, oraz realizacja wzorca MVC.

3. Dokumentacja i kod

Dla plików php została wygenerowana dokumentacja za pomocą phpdoc dostępna pod linkiem :

<http://pascal.fis.agh.edu.pl/~3hujdus/projekt2/docs/api/>

Plik .js posiada własne komentarze