

I Tabele:

Baza danych „Baza_danych_zapisu_pliku_na_dysk” dotyczy bazy wgrywania pliku na dysk sieciowy (wirtualny). Korzystają z tego takie strony jak np. www.haszkod.pl . Osoba która chce wgrać plik musi podać takie dane jak:

- nazwa użytkownika,
- swój e-mail,
- nazwę pliku który chce wgrać,
- język w jakim jest plik np. Polski, Angielski, Dublling,
- datę premiery,
- rozmiar z opcją wyboru aby było łatwiej np. 1024B; 700MB; 4,5GB; 1TB,
- kategorię gdzie ma zostać umieszczony plik włącznie z gatunkiem pliku np. Film->Akcji, Gra->cRPG,
- opis do pliku co się na nim znajduje,
- format pliku jaki będzie po pobraniu i rozpakowaniu,
- rodzaj pliku przygotowanego do pobrania czy jest to torrent lub Peer2Mail,
- klient jakim najlepiej pobierać plik np. MailShare lub BitTorrent.

Rodzaj rozmiaru został podany ze względu na to aby łatwiej się mogło wpisywać rozmiar pliku, inaczej wszystko trzeba było by podawać w B. Gatunki zostały rozdzielone ponieważ każda kategoria ma inne gatunki np.

Muzyka:

- pop,
- rock,
- dubstep,
- itp.

Filmy:

- akcji,
- przygodowe,
- fantastyczne,
- itp.

Aplikacje:

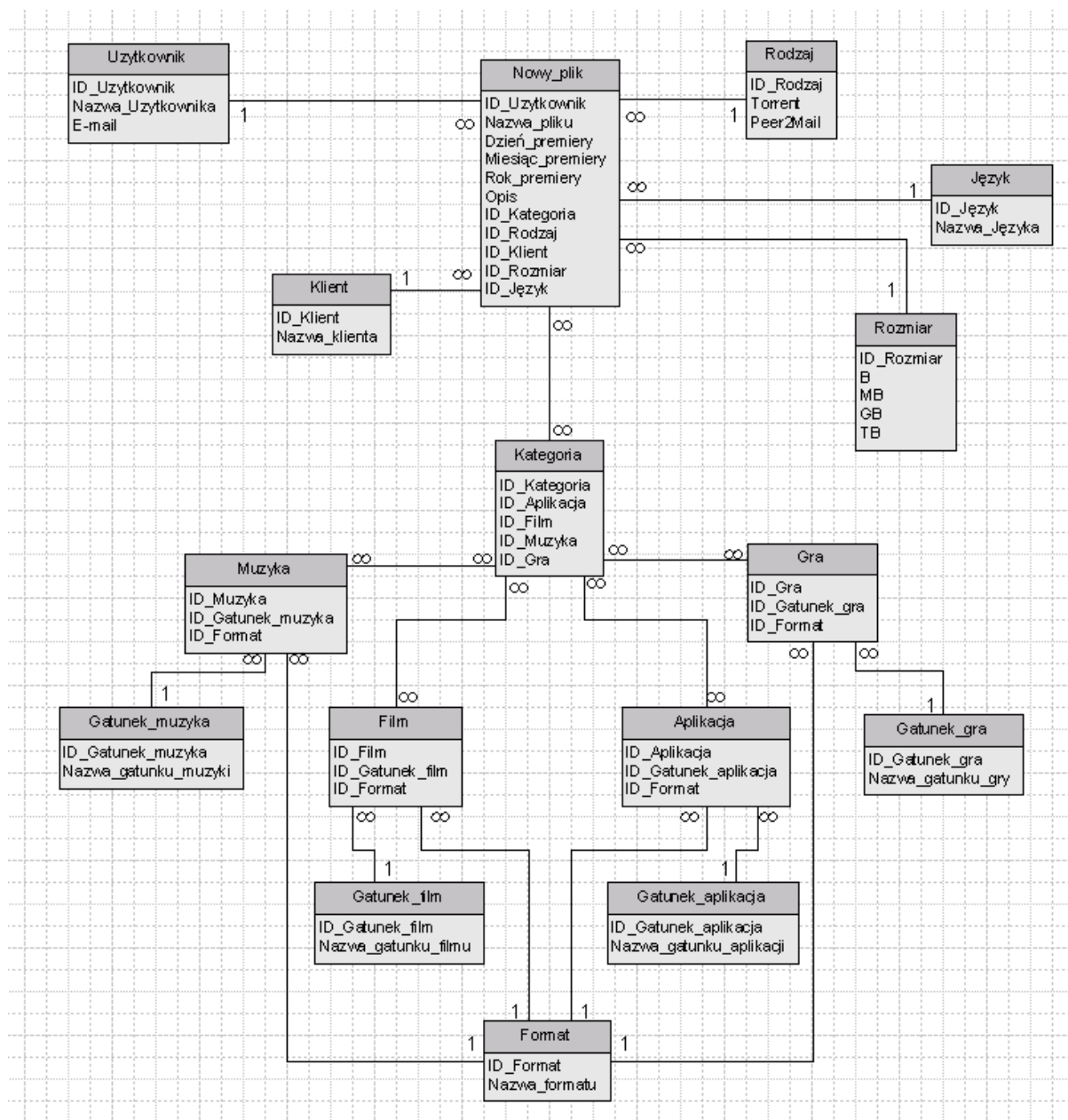
- bezpieczeństwo,
- biurowe,
- GPS/mapy,
- itp.

Gry:

- cRPG,
- akcji,
- strategie,
- itp.

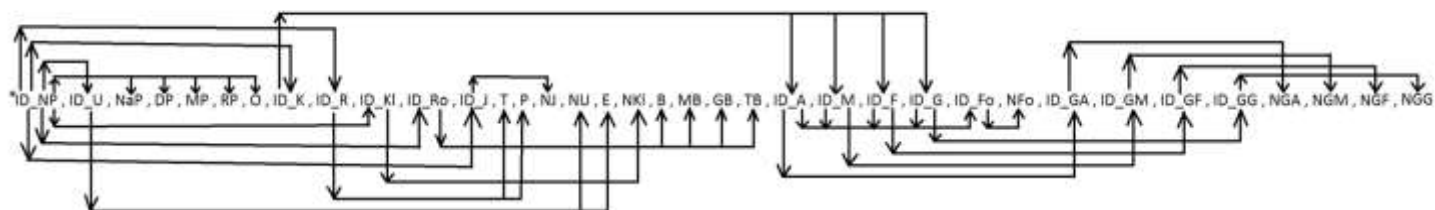
W gatunkach nie zostały wymienione gatunki tylko zostało dodane pole

"Nazwa_gatunku_<nazwa_gatunku_za_który_opowiada>" ponieważ każda kategoria nadal się rozwija, a z rozwojem kategorii baza też będzie się rozwijać. Opis został dodany po to aby użytkownik który wgrywa plik na dysk dodał opis co wgrywa i do czego ten plik dotyczy. "Nazwa_użytkownika" jest to inaczej nick który będzie podany jako osoba która go wgrywała.



II Normalizacja:

Część 1 i 2



Część 3

*ID_NP, ID_U, NaP, DP, MP, RP, O, ID_K, ID_R, ID_KI, ID_Ro, ID_J
 ID_U, NU, E
 ID_K, ID_A, ID_M, ID_F, ID_G

NJ – Nazwa_języka

NU – Nazwa_użytkownika

E – E-mail

NKI – Nazwa_klienta

B – bajt

NGM – Nazwa_gatunku_muzyki

NGF – Nazwa_gatunku_filmu

NGG – Nazwa_gatunku_gry