# FJFI ČVUT

## METODA MONTE CARLO

SEMINÁRNÍ PRÁCE

# Parabolická evoluční úloha ve 2D

Autor Vladislav Belov

## 1 Úvod

Existuje hodně způsobů řešení diferenciálních rovnic. Tato seminární práce se zabývá hledáním aproximace řešení parabolické evoluční úlohy popisující vedení tepla (resp. difuzi)<sup>1</sup> ve dvou dimenzích pomocí metody Monte Carlo.

Obecně parabolická evoluční úloha ve 2D na oblasti  $(0,T) \times \Gamma$ , kde  $T \in \mathbb{R}_+$  a  $\Gamma \subset \mathbb{R}^2$ , vypadá následovně:

$$\frac{\partial}{\partial t}u(t,x) - D \cdot \Delta u(t,x) = f(t,x),$$

$$u|_{\partial\Gamma} = g(x),$$

$$u(0,x) = h(x).$$
(1)

V dané notaci funkce u=u(t,x) popisuje rozložení teploty na oblasti  $\Gamma$  (tj.  $x\in\Gamma\subset\mathbb{R}^2$ ) v časech  $t\in(0,T)$ , D je termální difuzivita  $(D>0),\ g=g(x)$  je okrajová podmínka evoluční úlohy  $\forall t\in(0,T)$  a h=h(x) je počáteční podmínka. V rámci této seminární práce položíme pravou stranu  $f\equiv0$ .

## 2 Diskretizace úlohy

V numerické matematice se podobné úlohy řeší pomocí metody konečných diferencí (metody sítí), která spočívá v diskretizaci oblasti  $(0,T) \times \Gamma$  a konstrukci diferenčního schématu (viz [Ben17]). Pro jednoduchost budeme hledat řešení úlohy (1) na čtverci  $\Gamma = (-b,b) \times (-b,b)$ , b>0, pak na jeho uzávěru  $\overline{\Gamma}$  lze definovat čtvercovou síť  $\overline{\omega}_h$  s krokem h>0, tj.  $\Gamma \leftrightarrow \omega_h$  a  $\partial\Gamma \leftrightarrow \overline{\omega}_h \setminus \omega_h$ . Potom, rozdělíme-li interval [0,T] na časové hladiny s krokem  $\tau = \frac{T}{N_T}$ , kde  $N_T$  je počet hladin, a označíme-li  $u_{i,j}^k$  hodnoty funkce u na časových hladinách  $k \in \{0,1,\ldots,N_T\}$  pro všechny (i,j) body sítě  $\overline{\omega}_h$ , dostaneme podle [Ben17] následující diferenční schéma:

$$\frac{u_{i,j}^{k+1} - u_{i,j}^{k}}{\tau} = D \cdot \left(\frac{u_{i+1,j}^{k} - 2u_{i,j}^{k} + u_{i-1,j}^{k}}{h^{2}} + \frac{u_{i,j+1}^{k} - 2u_{i,j}^{k} + u_{i,j-1}^{k}}{h^{2}}\right), \forall (i,j) \in \omega_{h}, \forall k \in \{0,1,\ldots,N_{T}-1\};$$

$$u_{i,j}^{k} = g_{i,j}, \forall (i,j) \in \overline{\omega}_{h} \setminus \omega_{h}, \forall k \in \{0,1,\ldots,N_{T}\};$$

$$u_{i,j}^{0} = h_{i,j}, \forall (i,j) \in \overline{\omega}_{h}.$$
(2)

Takovému-to diferenčnímu schématu se říká *explicitní* a jeho chyba aproximace je  $O(\tau + h^2)$ . Budeme-li volit kroky  $\tau$  a h v poměru  $\frac{h^2}{\tau} = 4$  a položíme-li D = 1, pak (2) se přepíše následovně:

$$u_{i,j}^{k+1} = \frac{1}{4} \left( u_{i+1,j}^k + u_{i-1,j}^k + u_{i,j+1}^k + u_{i,j-1}^k \right), \ \forall (i,j) \in \omega_h, \ \forall k \in \{0,1,\dots,N_T-1\};$$

$$u_{i,j}^k = g_{i,j}, \ \forall (i,j) \in \overline{\omega}_h \setminus \omega_h, \ \forall k \in \{0,1,\dots,N_T\};$$

$$u_{i,j}^0 = h_{i,j}, \ \forall (i,j) \in \overline{\omega}_h.$$

$$(3)$$

Stojí za zmínění, že schéma (3) je stabilní, neboť obecná podmínka stability pro (2) má tvar:

$$\frac{1}{2} \ge D \cdot \frac{\tau}{h^2}$$
.

Získanou soustavu lineárních algebraických rovnic budeme řešit pomocí metody Monte Carlo.

## 3 Algoritmus výpočtu aproximace

Postup pro řešení soustavy rovnic (3) získané diskretizací úlohy (1) je velmi jednoduchý - použijeme lehce upravenou náhodnou procházku. Aproximaci  $u_{ij}^{k_0}$  pro jistou pevnou časovou hladinu  $k_0 \in \{0,1,\ldots,N_T\}$  dostaneme jako výběrovou střední hodnotu jisté náhodné veličiny  $Y_{W_{ini}}$  definované následujícím způsobem ([Vir10]):

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Záleží na tom, jakou fyzikální interpretaci parabolické evoluční úlohy zvolíme.

- 1. označíme počáteční bod náhodné procházky  $W_{ini} = (i, j) \in \omega_h$ , který se nachází na časové hladině  $k_0$ ;
- 2. z bodu  $W_{ini}$  přejde náhodná procházka s pravděpodobností  $\frac{1}{4}$  do libovolného sousedního bodu, který je na časové hladině  $k_0 1$ ;
- 3. pokud je náhodná procházka stále ve vnitřním bodě sítě  $\overline{\omega}_h$  (tj. není na hranici  $\overline{\omega}_h \setminus \omega_h$ ) a není na nulové časové hladině, vrátíme se na krok 2, jinak jdeme na krok 4;
- 4. označíme-li  $W_{fin}$  bod sítě, ve kterém se nachází náhodná procházka v daném okamžiku, pak definujeme náhodnou veličinu  $Y_{W_{ini}}$  takto:
  - $Y_{W_{ini}} = h(W_{fin})$ , pokud  $W_{fin} \in \omega_h$ , ale  $W_{fin} \notin \overline{\omega}_h$ ;
  - $Y_{W_{ini}} = g(W_{fin})$ , pokud  $W_{fin} \in \overline{\omega}_h \setminus \omega_h$ .

Zopakujeme-li tento postup pro všechny body  $(i, j) \in \omega_h$ , dostaneme aproximaci<sup>2</sup> řešení diferenčního schématu (3).

Označíme-li  $\hat{\mu}$  výběrovou střední hodnotu náhodné veličiny  $Y_W$  pro všechna W a  $\hat{s}^2$  její výběrový rozptyl, potom chybu  $\delta$  vypočítané aproximace nalezneme pomocí vzorce, který přímo vyplývá z Čebyševovy nerovnosti:

$$\delta = |EY_W - \hat{\mu}| = \sqrt{\frac{\hat{s}^2}{N \cdot \varepsilon}},\tag{4}$$

kde N je počet simulací v rámci metody Monte Carlo (tzn.  $N \equiv$  počet náhodných procházek vycházejících z bodu W sítě  $\omega_h$ ) a  $0 < \varepsilon < 1$  je hladina významnosti.

## 4 Implementace

Součástí této seminární práce je také implementace v programovacím jazyce Matlab, která se skládá ze čtyř souborů. Tři z nich obsahují definice funkcí, jež budou popsány podrobněji v následujících podsekcích. V čtvrtém souboru main.m lze nalézt pouze vyvolání řešiče parabolické parciální diferenciální rovnice, který je implementován v parabolicPDESolver.m.

#### 4.1 Funkce parabolicPDESolver

Tato funkce odpovídá za výpočet aproximace řešení diferenčního schématu (3) podle algoritmu popsaného v sekci 3.

- Vstupní parametry:
  - numOfSim počet simulací v rámci metody Monte Carlo;
  - b číslo b > 0 určující oblast  $\Gamma = (-b, b) \times (-b, b)$ ;
  - meshStep krok h sítě  $\overline{\omega}_h$ ;
  - maxTime časová hladina  $k_0$ , pro niž hledáme aproximaci řešení;
  - verbose parametr podrobného výpisu.
- Výstupní parametry:
  - solution hledaná aproximace řešení schématu (3);
  - solutionErr chyba aproximace řešení.

 $<sup>^{2}</sup>$ Ve zdroji [Vir10] lze nalézt důkaz toho, že střední hodnoty  $Y_{W}$  pro všechna W řeší soustavu rovnic (3).

#### 4.2 Funkce meshRandomWalk

Tato funkce odpovídá za simulaci náhodné procházky na síti  $\overline{\omega}_h$ .

- Vstupní parametry:
  - xStartPos x-ová souřadnice bodu  $W_{ini}$ ;
  - yStartPos y-ová souřadnice bodu  $W_{ini}$ ;
  - meshStep analogický význam jako v podsekci 4.1;
  - b analogický význam jako v podsekci 4.1;
  - maxTime analogický význam jako v podsekci 4.1;
- Výstupní parametry:
  - xFinPos x-ová souřadnice bodu  $W_{fin}$ ;
  - yFinPos y-ová souřadnice bodu  $W_{fin}$ .

#### 4.3 Funkce calcStats

Tato funkce odpovídá za výpočet statistických vlastností náhodné veličiny  $Y_W$  definované v sekci 3.

- Vstupní parametry:
  - rv vektor hodnot náhodné veličiny  $Y_W$ ;
  - signLvl hladina významnosti;
  - verbose parametr podrobného výpisu.
- Výstupní parametry:
  - ex výběrová střední hodnota náhodné veličiny  $Y_W$ ;
  - dx výběrový rozptyl náhodné veličiny  $Y_W$ ;
  - err chyba aproximace.

## 5 Simulace a výsledky

Pro demonstraci funkčnosti algoritmu uvedeného v sekci 3 a jeho implementace popsané v sekci 4 byla provedena řada simulací. Okrajová a počáteční podmínky úlohy (1) byly zvoleny v následujícím tvaru<sup>3</sup>:

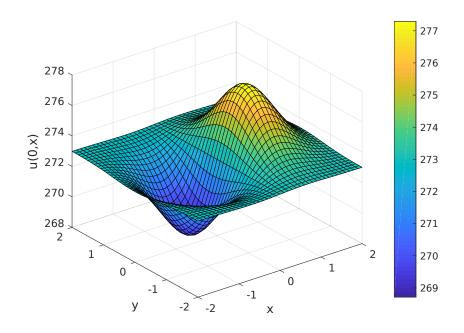
$$u|_{\partial\Gamma} = g(x) = 273; \tag{5}$$

$$u(0,x) = h(x) = 10x \cdot \exp(-x^2 - y^2) + 273.$$
 (6)

Počáteční podmínka (6) popisuje chování funkce u=u(t,x) na čtverci  $\overline{\Gamma}$  v čase t=0; toto chování je znázorněno na Obr. 1 (zvolíme síť  $\overline{\omega}_h$  s krokem  $h=0,1)^4$ . Očekávali bychom, že časem pozorovaný systém prostřednictvím šíření tepla (resp. procesu difuze) dosáhne nějaké střední teploty na celém čtverci  $\overline{\Gamma}$ , což můžeme pozorovat na Obr. 2, 4, 6, 8. Na zmíněných diagramech je zobrazen průběh aproximace řešení původní úlohy ve 3D a ve 2D pro časové hladiny  $k_0 \in \{50, 250\}$  a různé počty simulací  $N \in \{100, 1000, 10000, 100000\}$ . Na Obr. 3, 5, 7, 9 lze vidět odpovídající těmto simulacím chyby spočítané pomocí vzorce (4) na hladině významnosti 5 %. Zajímavým pozorováním je to, že chyba je maximální ve středu  $\overline{\Gamma}$ , tj. v bodech sítě, ze kterých se náhodné procházky nejméně pravděpodobně dostanou do hranice  $\partial \Gamma$ .

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Kdyby byla potřeba, v implementačním souboru lze tyto podmínky snadno měnit.

 $<sup>^4</sup>$ Lze volit i menší hodnoty, což ale způsobí podstatné zvýšení času potřebného na výpočet aproximace řešení na celém čtverci  $\overline{\Gamma}$ .



Obrázek 1: Grafické znázornění počáteční podmínky (6).

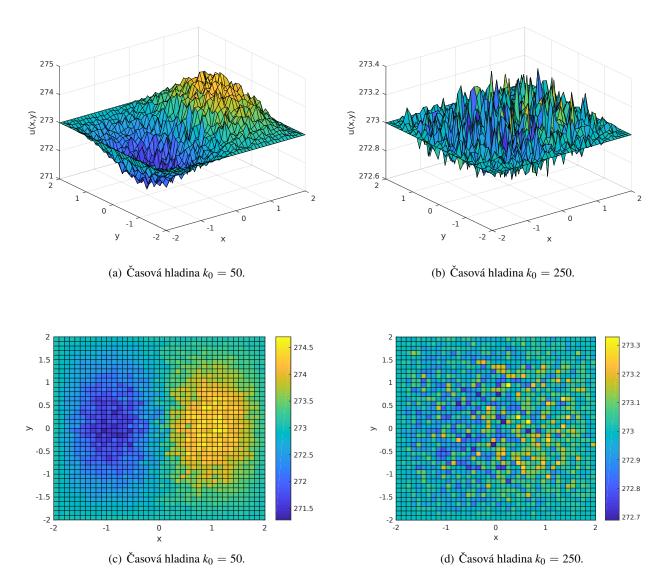
Vzhledem k tomu, že na čtverci  $\overline{\Gamma}$  pro zvolenou síť bylo spočítáno řadově  $10^3$  chyb aproximace řešení, uvedeme v Tab. 1 pro různé počty simulací N pouze maximální chyby. Lze spekulovat o závislosti velikosti maximální chyby na zvolené časové hladině: je vidět, že pro vetší hladinu chyba je menší. Tohle může být způsobeno tím, že se systém časem stabilizuje a hodnoty skutečného řešení úlohy se přibližují k jisté střední hodnotě (v našem případě je tato hodnota rovna 273).

Počet simulací, N	Max. chyba, $k_0 = 50$	Max. chyba, $k_0 = 250$
10 <sup>2</sup>	1.1434	0.6963
10 <sup>3</sup>	0.3433	0.1830
104	0.1061	0.0560
10 <sup>5</sup>	0.0333	0.0176

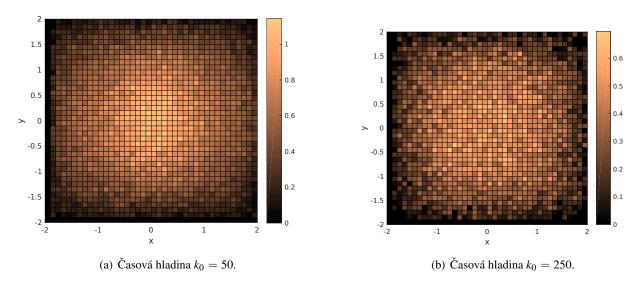
Tabulka 1: Maximální chyba aproximace řešení diskretizované parabolické evoluční úlohy pro časové hladiny  $k_0 \in \{50, 250\}$ .

### 6 Závěr

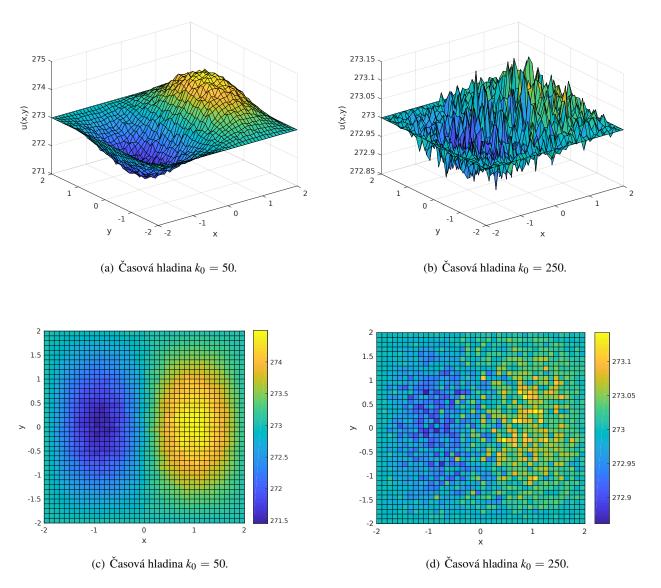
V této seminární práci bylo ukázáno, že pomocí Metody Monte Carlo lze aproximovat řešení parabolické evoluční úlohy ve 2D. Uvedený postup lze zobecnit do více dimenzí, čímž ale se o hodně zvětší časová náročnost výpočtů. Nicméně, pro aproximaci řešení v nějakém konkrétním zvoleném bodě tento postup je zcela použitelný i ve více dimenzích.



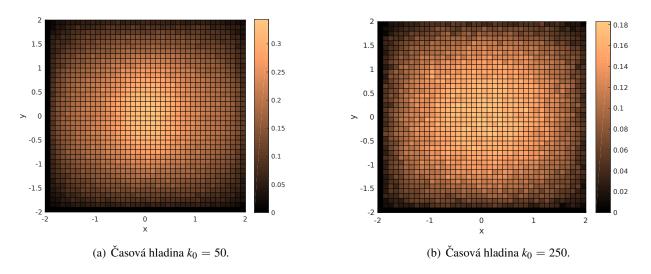
Obrázek 2: Aproximace řešení úlohy (3) na čtverci  $\overline{\Gamma} = [-2,2] \times [-2,2]$ , která byla dosažená při počtu simulací N=100 na různých časových hladinách.



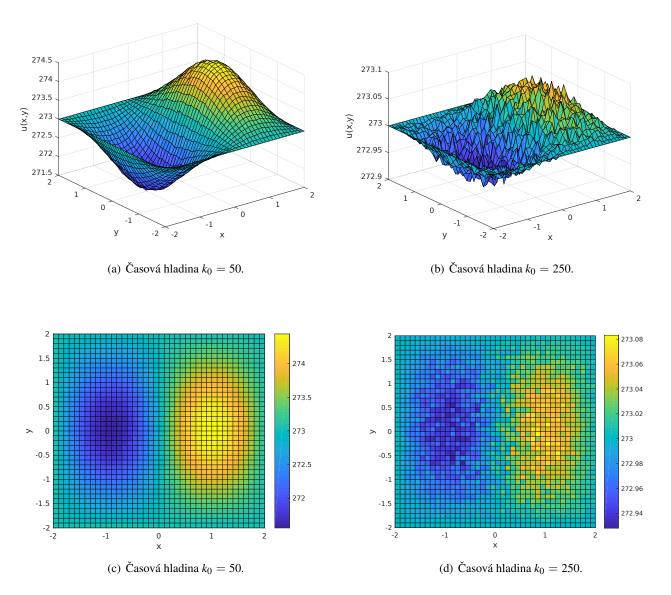
Obrázek 3: Grafické znázornění chyby aproximace řešení úlohy (3) pro počet simulací N=100 na čtverci  $\overline{\Gamma}=[-2,2]\times[-2,2]$  (5% hladina významnosti).



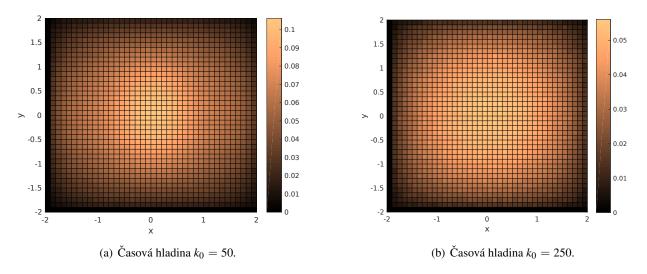
Obrázek 4: Aproximace řešení úlohy (3) na čtverci  $\overline{\Gamma} = [-2,2] \times [-2,2]$ , která byla dosažená při počtu simulací N=1000 na různých časových hladinách.



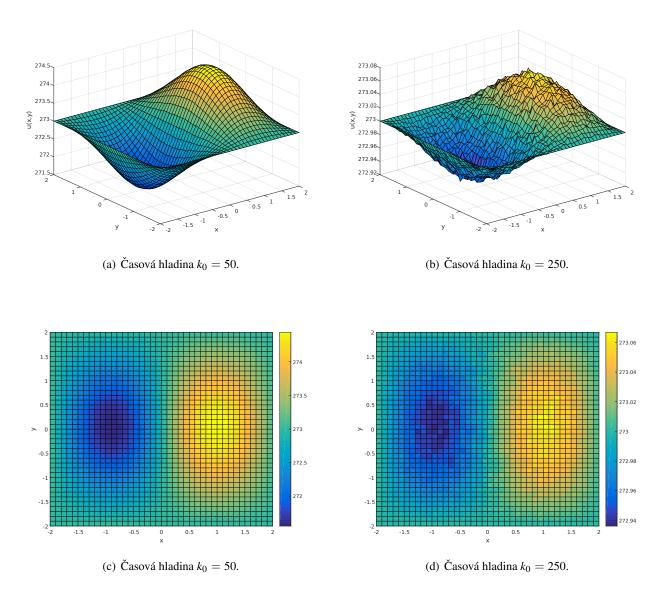
Obrázek 5: Grafické znázornění chyby aproximace řešení úlohy (3) pro počet simulací N=1000 na čtverci  $\overline{\Gamma}=[-2,2]\times[-2,2]$  (5% hladina významnosti).



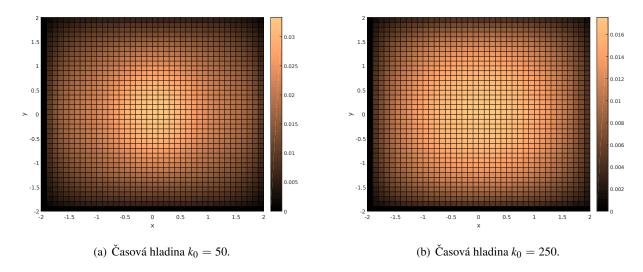
Obrázek 6: Aproximace řešení úlohy (3) na čtverci  $\overline{\Gamma} = [-2, 2] \times [-2, 2]$ , která byla dosažená při počtu simulací N = 10000 na různých časových hladinách.



Obrázek 7: Grafické znázornění chyby aproximace řešení úlohy (3) pro počet simulací N=10000 na čtverci  $\overline{\Gamma}=[-2,2]\times[-2,2]$  (5% hladina významnosti).



Obrázek 8: Aproximace řešení úlohy (3) na čtverci  $\overline{\Gamma} = [-2,2] \times [-2,2]$ , která byla dosažená při počtu simulací N = 100000 na různých časových hladinách.



Obrázek 9: Grafické znázornění chyby aproximace řešení úlohy (3) pro počet simulací N=100000 na čtverci  $\overline{\Gamma}=[-2,2]\times[-2,2]$  (5% hladina významnosti).

## Reference

[Ben17] M. Beneš. Numerická matematika 2. Fakulta jaderná a fyzikálně inženýrská Českého vysokého učení technického v Praze (FJFI ČVUT), 2017.

[Vir10] M. Virius. Metoda Monte Carlo. Skripta. České vysoké učení technické, 2010.