

TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Gruppkontrakt

Författare

Hadi Ansari hadan326@student.liu.se Nils Bark, nilba048@student.liu.se



Vilka förutsättningar har vi och hur ska vi hantera dem på ett bra sätt?

- Vi respekterar varandras tid och försöker att vara i tid till de arbetspass vi har planerat.
- Vi ska undvika att vara sen men vi förstår att det ibland händer.
- Vi håller varandra uppdaterade i god tid om något oplanerat händer.
- Om någon i gruppen blir sjuk arbetar den andra med projektet på egen hand så länge det är rimlilgt.
- När den som har varit borta kommer tillbaka så får den en uppdatering av läget från den andra partnern.

Arbetsregler

- Så mycket arbete som möjligt sker tillsammans antingen på campus eller distans.
- När någon arbetar med projektet på egen hand så informerar han den andra i gruppen om detså att den är uppdaterad.
- Vi läser alltid vad som den andra har bidragit med och försöker hålla oss uppdaterade så att vi förstår hur det fungerar.
- Den som har varit borta under en period ska känna sig bekväm med att fråga om det som gjodes när den har varit borta.
- Vi försöker att endast arbeta under rimliga tider på vardagar om det inte finns rimliga skäl att jobba utöver det.
- Vi ser till att vår repository alltid är uppdaterad.
- Vi ska alltid har möjlighet att ta paus om så önskas av någon i gruppen.
- Vi kommunicerar via Discord och ska kunna nå den andra inom en rimlig tid under normala omständigheter.
- Arbetet på distans sker via Zoom. Zoom-mötet ska planeras i förväg.
- Vi ska alltid vara öppna för att ta emot kritik när vi arbetar tillsammans. Den som kritiserar ska göra så konstruktivt.
- Vi bestämmer löpande vem som ska göra vad inom ett visst moment.

Om jag tycker att något inte fungerar

- Vi pratar med varandra och försöker få tag i problemet i god tid.
- Vi kan ha en diskussion antingen på plats eller via Discord och Zoom.
- Vi är alltid redo att ändra vår planer om något inte fungerar.
- Vi försöker ta upp problemet med den berörda personen ärligt men med reskpekt.

Version 1.0 1/1